2'99 € TODOS LOS VIDEOJUEGOS PARA TODAS LAS CONSOLAS

PLAYSTATION 2 • XBOX • GAMECUBE • GB ADVANCE • NINTENDO DS • PSP • N-GAGE • XBOX 360

Nº 174

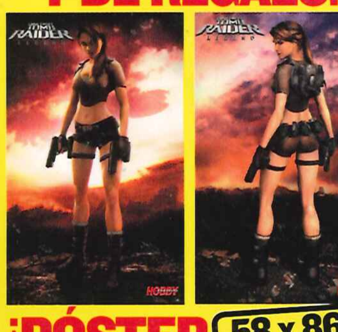
HOBBY CONSOLAS

¡PRIMERA VALORACIÓN!

TOMB RAIDER LEGEND

¡Examinamos a fondo a la nueva Lara Croft!

Y DE REGALO...



¡PÓSTER EXTRAGRANDE! 58 x 86 cm

ESPECIAL CONCURSOS

¡¡Mira cuántos premios!!
65 JUEGOS
20 CONSOLAS
30 VOLANTES F-1
y 3000 €

NOVEDAD

YA ESTÁ AQUÍ EL PADRINO

No te atrevas a pasar del análisis más completo del juego

¡EXCLUSIVA!

EL CÓDIGO DA VINCI

Te lo contamos todo sobre un juego lleno de misterio

Portugal 2,99 €



ADEMÁS...

- Primeras imágenes de MEDAL OF HONOR AIRBORNE
- Ya hemos jugado a COMMANDOS STRIKE FORCE
- A examen: BLACK, PROJECT ZERO 3, DEAD OR ALIVE 4...

50 JUEGOS NUEVOS

PS2
Onimusha D. of Dreams
24: The Game
Getting Up
Fight Night Round 3
Fifa Street 2
Castlevania CoD
GB ADVANCE
Tales of Phantasia
N•GAGE
Warhammer 40.000

XBOX 360
NBA 2K6
Top Spin 2
PSP
Street Fighter A. 3
NINTENDO DS
The Rub Rabbits
Fifa Street 2
GAMECUBE
Viewtiful Joe RhR
¡...Y muchos más!


16+
www.pegi.info
Black
BLACK
16+
EA
BLACK™ TE ADENTRA EN EL MUNDO DE LOS COMANDOS SECRETOS: FUERA DEL EJÉRCITO, FUERA DE LA LEY, MÁS ALLÁ DE LAS CONSECUENCIAS. TU MISIÓN: DETENER A AQUELLOS QUE NADIE MÁS HA PODIDO PARAR. NO DEJES QUE NADA SE INTERPONGA EN TU CAMINO.



EA
"LA ACCIÓN SERÁ FRENÉTICA, ATRONADORA, ¡ESPECTACULAR!"
HOBBYCONSOLAS
XBOX
PlayStation 2
© 2006 Electronic Arts Inc. All rights reserved. Electronic Arts, EA, the EA logo and BLACK are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All rights reserved. All other trademarks are the property of their respective owners. EA™ is an Electronic Arts™ brand. "PlayStation" and the "PS" Family logos are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox, and the Xbox Logos are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries and are used under license from Microsoft.
BLACK
WWW.BLACK.EA.COM


WORMS™
OPEN WARFARE
Worms™
Descárgate Worms entrando en el Menú:
Vodafone Live! → Juegos → Exclusivos
o envía JUE WORMS al 521
vodafone
LLEVA LA BATALLA A LAS CALLES
¡ES TEMPORADA DE CAZA DE WORMS EN TODAS PARTES!
THQ
NINTENDO DS.
TEAM17
PSP
PlayStation Portable
Worms™: Open Warfare Developed by Team 17 Software ©2006. Team 17 Software and Worms: Open Warfare are trademarks or registered trademarks of Team 17 Software Limited. Original Concept Andy Davidson. Exclusively licensed and published by THQ Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. All other trademarks, copyrights and logos are property of their respective owners.
Precio por descarga: 3? para Vodafone live! : Precio por descarga 3D: 4? para Vodafone live! con 3G. Precio de navegación: 30 céntimos. por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. Imp.ind no inc. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Consulta tarifas en el 1444 o en www.vodafone.es/live

Vuelve la reina de las consolas



MANUEL DEL CAMPO
Director de Hobby Consolas

e-mail: manuel@axelspringer.es

La echábamos de menos. Y es que hace ya casi tres años que estuvo con nosotros por última vez. Y además en aquella ocasión no nos dejó del todo satisfechos. Por eso teníamos tantas ganas de verla en plena forma. Y los alicientes de su próximo juego han despertado todo nuestro interés: nuevo aspecto, nuevos desarrolladores y una vuelta a los orígenes de la saga, aquellos que la convirtieron en una referencia fundamental en la historia de las consolas. Porque, por lo demás, nuestra amiga Lara Croft ya hace tiempo que traspasó los límites del mundo de los videojuegos para convertirse en un ícono de nuestra época: portadas en revistas de moda, películas con aire de superproducción, musa de grupos como U2...Pocos personajes virtuales, por no decir ninguno, han llegado tan lejos como ella. Pero a nosotros los jugones, aunque estemos encantados con esa agitada vida social de Lara, lo que más nos sigue importando son sus juegos. Por eso en Hobby Consolas hemos decidido una vez más adelantarnos a todos para escudriñar su nueva aventura y ofreceros una primera valoración, para que os hagáis una idea muy aproximada de lo que os encontraréis cuando el juego llegue a las tiendas el 7 de abril. Y para celebrar un regreso tan importante, os regalamos un póster tamaño XXL donde Lara se muestra en todo su esplendor. Y de pasó os presentamos a la nueva modelo (ya sabéis cómo me gustan a mí estas cosas) a la que muy pronto veréis por ahí en labores de promoción. Pero, aunque pueda parecer lo contrario, no es un número dedicado en exclusiva a ella. Ahora bien, el resto os dejo que lo descubráis vosotros mismos.

Lara Croft se ha convertido hace tiempo en un icono de nuestra época

LA REDACCIÓN



JAVIER ABAD
Redactor Jefe
jabad@axelspringer.es

¡Hemos descifrado el Código! Nuestro "primer mandamiento" es teneros al día de todo lo que ocurre en el mundo de las consolas, y por eso tratamos de daros información exclusiva antes que nadie. Este mes nos adelantamos a todos con «El Código Da Vinci», un fenómeno imparable que se acerca al cine y a PS2 y Xbox. ¡Sus secretos son vuestros!



DAVID MARTÍNEZ
Jefe de sección
david@axelspringer.es

Negro. Así es como veía yo el panorama "jugable" hasta la llegada de la nueva generación de consolas (ahora que ya se nos ha pasado la avalancha navideña). Pero, por suerte, estaba muy equivocado. La llegada de «Black» me ha demostrado que todavía podemos encontrar cosas sorprendentes en cualquier consola... y cualquier género.



SERGIO MARTÍN
Redactor
sergio@axelspringer.es

Que descansen en paz. Me estoy refiriendo a muchos títulos clásicos que fueron increíbles en su momento y que algunas compañías están intentando "resucitar" con nuevas versiones que no le llegan ni a la suela del zapato de los originales. No voy a dar nombres porque no merece ni la pena, aunque seguro que vosotros ya estáis pensando en varios ejemplos...

LOS OBJETIVOS DE HOBBY CONSOLAS

- **OFRECER LA INFORMACIÓN MÁS COMPLETA SOBRE TODAS LAS CONSOLAS.** Sabemos que -como nosotros-, eres un auténtico apasionado de los videojuegos, y por eso te contamos todo sobre todos los modelos de consola. Te garantizamos que en nuestra revista encontrarás cada mes toda la información que necesitas para estar a la última en el mundo de los videojuegos.
- **RIGOR E INDEPENDENCIA.** En Hobby Consolas no nos casamos con nadie. Ten por seguro que si te decimos que un juego es bueno (o malo) es porque estamos totalmente convencidos de que así es. Nosotros también compramos videojuegos y sabemos lo que cuestan...
- **MÁXIMA ACTUALIDAD.** Si sale una nueva consola, Hobby Consolas será la primera revista que hablará de ella. Si estás deseando ver las primeras imágenes de un juego, no dudes que las encontrarás aquí. Aunque tengamos que irnos al fin del mundo a conseguirlo, siempre seremos los primeros en ofrecerte las mejores noticias.

SUMARIO



REPORTAJE

¡A fondo con TOMB RAIDER LEGEND!

Lara piensa regresar por todo lo alto con una aventura que volverá a situar a la popularísima arqueóloga en el lugar que se merece. Descubre nuestras impresiones del juego tras haberlo probado a conciencia.

NOTICIAS

¡Regresa Medal of Honor!

La gran saga de shooters subjetivos de ambientación bélica va a darse otra vuelta por las consolas antes de lo que imaginas. ¡Entérate de todo!

PÁGINA 16



SUMARIO

¡¡AVALANCHA DE CONCURSOS!!

Sorteamos:

65 juegos
30 Volantes F-1 Williams
20 Nintendo DS

Y participa en nuestro concurso de diseño. ¡Hay 3000 € en premios!

en págs. 80, 146, 151 y 155





REPORTAJE

Descubre El Código da Vinci

PÁGINA 74

Uno de los juegos más esperados ya no es ningún secreto para nosotros. Te presentamos las primeras imágenes y todas sus claves.



PREESTRENO

Commandos Strike Force ¡al frente!

La esperada continuación de uno de los juegos bélicos más populares quiere dar la campanada en PS2 y Xbox.



NOVEDAD

Onimusha ha vuelto

PÁGINA 110

Las luchas entre samuráis están de vuelta en PS2 con una versión que seguro que te va a sorprender.

TODOS LOS JUEGOS

LA LUCHA LLEGA A LA NUEVA GENERACIÓN

¡El combate del siglo, en 360!

La consola más potente del momento se ha puesto al rojo vivo con el lanzamiento de «Dead or Alive 4» y «Fight Night 3». Nunca antes habíamos visto unas peleas tan espectaculares, así que nos hemos preguntado: ¿y si enfrentáramos a sus protagonistas?

Dead or Alive 4

EN LA ESQUINA IZQUIERDA, luciendo un vestido que le pone los pelos de punta a cualquiera (por cierto, ¿alguien ha visto mi peine?), una luchadora que lo mismo te rompe el corazón que unos cuantos huesos: ¡La Mariposa!

Fight Night 3

EN LA ESQUINA DERECHA, con calzón rojo y una cara de mala uva que le dura desde que el médico le dio unos azotes en el culo al nacer (él respondió con su primer gancho de derecha), el campeón filipino ¡Manny "Pac Man" Pacquiao!

¡Hagan sus apuestas!

MANUEL

LA MARIPOSA. A esta chica no hay quien la tosa. Mirad cómo me ha puesto la muy bruta sólo por ofrecerme a echarle una mano... ¡pero si me refería al combate! Vamos, que lo lleva claro el filipino. Le van a caer tortas hasta en el DNI.

JAVI

PACQUIAO. Si yo fuera su entrenador, le diría que aprovechara su prodigioso juego de piernas: ¡un directo al mentón de la chica y a salir corriendo!

DAVID

PACQUIAO. Aunque estoy "pelao", me jugaría mis ahorrillos a que "Pac-Man" vencería sin problemas. Bastaría con que le quitara a su rival el antifaz que tapa su cara. ¡Seguro que es feísima y huiría avergonzada por enseñarla en público!

SERGIO

LA MARIPOSA. Ni un asalto le duraría a esta chica cualquiera de los púgiles de «Fight Night 3»... ni del resto del mundo. Vamos, que en cuanto este bellezón empezara a mover su cuerpo serrano de un lado para otro del ring, el chico quedaría totalmente hipnotizado, K.O.

SUBEN

▲ **SONY ESPAÑA,** por reeditar la aventura «ICO» a petición expresa de los usuarios españoles, cuando ya se había confirmado que no saldría en nuestro país.



▲ **BLACK,** la última obra de los creadores de «Burnout», una auténtica revolución en el "trillado" género de los shooters subjetivos. Fantástico.

▲ **PERFECT DARK ZERO Y KAMEO,** los dos primeros juegos de Xbox 360 que tendrán contenidos descargables a través de Internet vía Xbox Live!

▲ **EL NUEVO DISEÑO DE NINTENDO DS, LITE,** que va a ser más compacto y ligero que el original y además tendrá un aspecto más vistoso y estilizado.

▼ **EL RETRASO DE SPLINTER CELL DOUBLE AGENT,** pues su lanzamiento estaba previsto en un principio para marzo pero se nos ha ido a junio.

▼ **UWE BOLL,** director de películas basadas en juegos como "BloodRayne" o "Dungeon Siege", que ha sido nominado para los premios "antioscar".

▼ **EL JUEGO THE MOVIES,** que ha arrasado en PC y que pensábamos que llegaría también a las consolas, pero que al final puede que no salga.

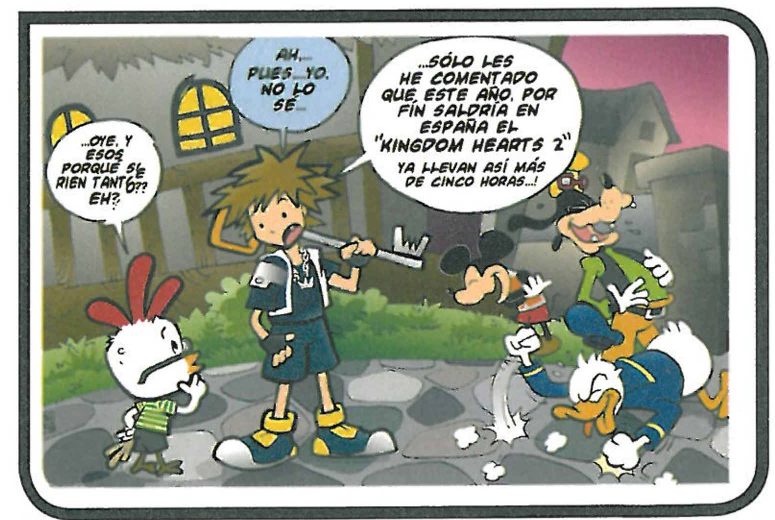


▼ **LA CLÁSICA SAGA CASTLEVANIA,** pues la última entrega para PS2 y Xbox no ha estado a la altura de lo que se esperaba. Una pena.



BAJAN

VIÑETA CONSOLERA



POR SIGNO

TU OPINIÓN CUENTA

Participa en esta sección escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: El Sensor
- sensor.hobbyconsolas@axelspringer.es
- ytuqueopinas.hobbyconsolas@axelspringer.es

MOLA



@ A mí, desde luego, lo que me mola es «Dead or Alive 4»: los gráficos son brutales, y también es muy divertido.

Ya, y lo de que aparezcan un montón de chicas tremendas en ropa sugerente no tiene nada que ver. ¿Eh, pillín?

Que aunque es el último año de PlayStation 2 como "reina de las consolas", se estén anunciando tantos juegos de rol para ella.

¡Cuando llegue PS3, PS2 será algo así como la Reina Madre!

@ Las nuevas tapas plastificadas con las que venía la revista el número pasado. ¡Menuda calidad!

¡Eh, ahora ya se os puede caer la baba al ver la revista sin miedo a estropear la portada!

@ Registrar por Internet mi nueva PSP, y que me regalen la película de "Spider-Man" que no había conseguido cuando compré la consola.

Es que a un superhéroe tan pegajoso como el hombre-araña no se le escapa nada.

@ Tener un amigo que me ha regalado dos juegos gratis, porque su tío tiene una tienda de videojuegos.

Pues chico, como siga así de generoso, me temo que no la va a tener por mucho tiempo...

@ Que en la Universidad se ha comenzado un nuevo curso sobre videojuegos, y que te contraten grandes compañías consoleras.

Ya, pero sin copiar, que ese juego tuyo de un fontanero bigotudo nos suena de algo.

@ Conectarme a Internet con mi PSP gracias a la cobertura de la conexión Wi-Fi que tiene mi vecino en el edificio.

A ver si vas a acabar como los de "Aquí no hay quien viva"...



@ Que PSP se convierta en tantas cosas distintas: TV, GPS, traductor, etc.

Pero tampoco te pases, no vaya a ser que la uses para hacer deportes de riesgo.

NO MOLA



@ Tener una TV de plasma de 42" en el salón, y que no te dejen jugar más que en la de 16" pulgadas de la cocina.

¡Más te vale tener buena vista!

Haber denunciado a una tienda que ponía chips piratas para PlayStation 2, y que no le hayan hecho nada todavía. Para que luego digan...

Será la falta de costumbre...

@ Que saquen PlayStation 3 demasiado pronto, aunque cabe decir que los juegos serán espectaculares.

Pues como se retrase un poco y los mejoren, alguno va a fliparlo en colores, ¿no?

@ Eso de que PS3 tendrá mayor tamaño que Xbox 360, si es que ya no se hacen las consolas como antes...

Se ve que ahora las alimentan mejor. ¡Es como los españoles de antes, que todos medían 1.60!

@ Que en «Shadow of the Colossus» estéis solos tú y el caballo junto a 16 bestias y que el 90% del juego lo pases cabalgando en su búsqueda.

Peor sería tener que cabalgar sobre 16 caballos... y tener un 90% de la cara de un coloso.

Que la mayoría de los juegos de PSP no enganchan demasiado, porque no son más que conversiones de PS2.

Quizá si les pusieran una tira de velcro a cada uno "engancharían" mucho más, aunque solo fuera en el jersey.

@ Que mis amigos me señalen por la calle por tener una PSP y no haber comprado el «GTA: Liberty City».

¿Así que eras tú? Nos habían llegado rumores de que había un tío raro por ahí, pero no lo habíamos localizado todavía.



@ Ir a comprar Hobby Consolas mientras nieva y caerte, romperte una muñeca... y ahora no poder jugar a PS2 ni PSP.

Bueno, no está todo perdido: al menos podrás pasar las páginas con la otra mano, ¿no?

Y tú ¿qué opinas?

LA PREGUNTA DE ESTE MES

¿Qué juego de Xbox 360 os ha llamado más la atención?

Estas son las opiniones que más nos han gustado de este mes:

■ Para mí, el juego más sorprendente ha sido «Kameo», que tiene unos escenarios muy detallados, al igual que el modelo de los personajes, y su apartado gráfico es muy potente. Por lo demás, es una gran aventura digna de tener en cuenta. Otro título importante ha sido «Call of Duty 2».
Juan Antonio Aguilar

■ Yo me quedo con «Kameo», por su avanzada estética y originalidad. La trama también se desarrolla con gran acierto. Yo no había visto nada parecido en PlayStation 2, aunque hay cosas mucho mejores.
Miguel Malo

■ «Project Gotham 3», ya que el realismo de este juego hace

SIGUE EN LA PÁGINA SIGUIENTE

La imagen del mes



¡ASÍ DE IMPRESIONANTE ES LA NUEVA MODELO DE LARA CROFT!
20 añitos contemplan a Karima Adebibe, la modelo elegida por Eidos para que se encargue de representar a Lara Croft. Pero no penséis que la chica se va a limitar a posar y punto, puesto que se someterá a cursos intensivos de manejo de armas y arqueología. ¡Qué profesional!

Lo que dice la prensa...

BBC News, Sección Tecnología, 20 de enero
"Dos empresas inglesas están haciendo un estudio sobre los efectos positivos de los videojuegos en los usuarios, con entrevistas y juego intensivo."
HC: Lo más prometedor es eso de "juego intensivo".

El País, Sección Tecnología, 26 de enero
"España es cuarta en ventas europeas de juegos, pero está a la cola en el desarrollo de software."
HC: No es raro que nuestros programadores emigren...

LA POLÉMICA DEL MES

¿Deben prohibirse las azafatas en el próximo E3?

Los organizadores de la feria E3 han prohibido que en la próxima edición haya modelos con trajes provocativos. ¡La polémica está servida!

Sí



Daniel Quesada
Colaborador de Hobby Consolas

El reclamo son los juegos.

Amigo Sergio, a todos nos gusta ver chicas con un cuerpo bonito, pero de ahí a los extremos a los que se ha llegado en las últimas ediciones del E3... Casi parecía una competición para ver quién tenía el stand más grande y la mayor cantidad de "tías buenas" vestidas de forma ridícula. Y no hay que olvidar que, a fin de cuentas, lo importante es que cada compañía muestre juegos que nos pongan los dientes largos y sorprendan. ¿Que no hay azafatas imponentes para hacernos la pelota como si no tuviéramos dos dedos de frente? Pues mira, si en lugar de eso ponen un mega trailer de un juego nuevo de Revolution o me dejan jugar a «Metal Gear 4», por mí las nenas se pueden ir a paseo.

En el E3, lo que interesa a prensa y público es ver el soft y hardware del futuro. Basar las campañas en las chicas, además ser humillante para el sexo femenino, está fuera de contexto.

No



Sergio Martín
Redactor de Hobby Consolas

Es una medida retrógrada.

Mira Dani, nos guste o no las modelos se han convertido en una parte más del espectáculo de todas las ferias del E3. Podría estar de acuerdo en que a veces las modelos han lucido trajes demasiado atrevidos, pero de ahí a que se las vaya a prohibir ni enseñar una pierna... no sé, me parece una decisión tajante, demasiado retrógrada e impropia de los tiempos que corren. Además he de decir que jamás he visto a una sola chica de las que participan en el E3 con un modelito tan fuera de tono que pudiera herir de alguna manera su dignidad personal. Si esta medida llegara a cumplirse creo que la feria de este año perdería parte de su chispa y atractivo. Y eso sería una lástima.

Si porque una vez al año varias chicas luzcan de manera digna (a veces incluso elegante) sus encantos es motivo de censura es que, de verdad, nos estamos volviendo locos.

Y tú ¿qué opinas?

■ ... que sea uno de los mejores juegos de conduccion, y que su gran variedad lo hace más que entretenido.
Manolo Beristain

■ «Kameo», por ser para todas las edades, por sus gráficos, y porque nunca aburre.
Luig Miguel Valenzuela

■ Los mejores son «Perfect Dark Zero» en el modo online, «Call of Duty 2» en gráficos y «Kameo», tan variado que para hacer todas las cosas posibles te volverías loco. «Dead or Alive 4» será otro bombazo.
Óscar Crespo

■ El que más me ha impresionado ha sido «Kameo», porque tiene una jugabilidad muy accesible, aunque su concepto de juego no es innovador.
Carlos Reigosa "Kinga"

■ Sin duda, «Call of Duty 2», puesto que su sorprendente realismo nos da una idea de lo espectaculares que serán los juegos de nueva generación.
Jorge López

EL MES QUE VIENE: ¿QUERÉIS QUE PS3 Y REVOLUTION SALGAN ESTE AÑO?

Consigue la gorra de hobby consolas

¡¡COLABORA CON NOSOTROS!!



Queremos que nos ayudes a hacer la revista. Por eso, cuando veas este sello en alguna sección, participa en ella por carta o e-mail y te enviaremos esta gorra junto con un certificado que demostrará que eres colaborador de Hobby Consolas.

EN ESTE SENSOR HAN COLABORADO: Fabián Almirón, Natxo Roca, Eduardo Lozano, J. Antonio Aguilar, Miguel Malo, Manolo Arrechea, Óscar Asensio, Karl Hettiaratchi.

LOS MÁS VENDIDOS

Los éxitos de ventas en todo el mundo para todas las consolas

EN ESPAÑA

DEL 1 AL 31 DE ENERO — DATOS CEDIDOS POR GAME

POSICIÓN	JUEGO	CONSOLA	POSICIÓN ANTERIOR	MESES EN LISTA
1	Need for Speed: M.W.	(PS2)	1	3
2	Pro Evolution Soccer 5	(PS2)	3	4
3	GTA: San Andreas (Plat.)	(PS2)	-	1
4	GTA: Liberty City Stories	(PSP)	2	2
5	Eye Toy: Play 3 + Cámara	(PS2)	5	2
6	Pro Evolution Soccer 5	(PSP)	7	3
7	Pokémon Esmeralda	(GBA)	4	4
8	FIFA Street (Platinum)	(PS2)	10	2
9	FIFA 06	(PS2)	6	5
10	Call of Duty 2: Big R. One	(PS2)	-	1



NEED FOR SPEED MOST WANTED
Después de asistir algunos meses a la clásica guerra de juegos de fútbol, y pasada ya la euforia por el lanzamiento de PSP y NDS, vuelve a la carga esta saga clásica, pero muy renovada.



POKEMON XD: TEMPESTAD OSCURA
Quien se crea que después de 8 años la saga «Pokémon» está cerca de acabarse, está muy equivocado. ¡Aún reinan en la grande de Nintendo!



DEAD OR ALIVE 4
¿Por qué será que este título se ha convertido en el más deseado por los poseedores de una nueva Xbox 360? ¿Será su gran jugabilidad, o por sus excelentes gráficos...?

Por consolas

PS2
1 Need for Speed: Most W.
2 Pro Evolution Soccer 5
3 GTA San Andreas (Plat.)
4 Eye Toy: Play 3 +Camara
5 FIFA Street (Platinum)

PSP
1 GTA: Liberty City S.
2 Pro Evolution Soccer 5
3 Virtua Tennis: W. Tour
4 Prince of...: Revelation
5 King Kong

GAMECUBE
1 Pokemon XD: T. Oscura
2 Metroid Prime 2: Echoes
3 Zelda: Four Swords
4 Mario Smash Football
5 Mario Party 7 + Microf.

XBOX
1 Pro Evolution Soccer 5
2 Splinter Cell: P. T.
3 GTA San Andreas
4 Halo 2
5 Pro Ev. Soccer 5 + S. Kit

NDS
1 Mario Kart DS
2 Nintendogs: Teckel...
3 Nintendogs: Labrador...
4 Nintendogs: Chihuahua...
5 King Kong

GB ADVANCE
1 Pokémon Esmeralda
2 Shin Chan: Avent. en...
3 Las Crónicas de Narnia
4 Witch
5 Chicken Little

N•GAGE
1 T. Hawk + T. Raider
2 Sonic N + Rayman 3
3 Call of Duty
4 Asphalt: Urban Gt 2
5 Colin McRae 2005

XBOX 360
1 Dead or Alive 4
2 Project Gotham R. 3
3 Kameo: Elements of P.
4 Perfect Dark Zero
5 Quake IV

EN OTROS PAÍSES

En Japón

Del 23 al 29 de enero — Datos cedidos por MagicBox

1 Dirge of Cerberus: Final Fantasy VII (PS2)
2 Eigoga N.O. no DS Training: Eigo Zuke (NDS)
3 Shin Onimusha: Dawn of Dreams (PS2)
4 Kahashima...: Motto Nouo K. Otona DS (NDS)
5 Animal Crossing: Wild World (NDS)
6 Kahashima... no Nouo K. O. DS Training (NDS)
7 Ar-Toneliko: Sekai no Owari de Shi... (PS2)
8 Bleach DS: Souten ni Kakeru Unmei (NDS)
9 Mario Kart DS (NDS)
10 W. S. Winning Eleven 9 Bonus Pack (PS2)

DIRGE OF CERBERUS: FINAL FANTASY VII
En Japón ya ha dado comienzo la fiebre por la famosa «Compilation» de «FFVII», gracias a la llegada de este juego de acción para PS2.

En EE.UU.

Del 22 al 28 de enero — Datos cedidos por EB Games

1 Devil May Cry 3 Special Edition (PS2)
2 MVP 06 NCAA Baseball (PS2)
3 25 To Life (PS2)
4 Call of Duty 2 (XBOX 360)
5 25 To Life (XBOX)
6 Madden NFL 06 (PS2)
7 Need for Speed: Most Wanted (PS2)
8 Dead or Alive 4 (XBOX 360)
9 Madden NFL 06 (XBOX 360)
10 NBA Live 06 (PS2)

DEVIL MAY CRY 3
Dante sigue siendo uno de los personajes más populares en el mundo de la acción, y ha logrado conquistar al mundo norteamericano con una edición llena de extras.

En Gran Bretaña

Del 16 al 21 de enero — Datos cedidos por ELSPA

1 Need for Speed: Most Wanted (PS2, XBOX, GC)
2 King Kong: Official Game of The... (PS2, XB, GC)
3 The Sims 2 (PS2, XBOX)
4 Pro Evolution Soccer 5 (PS2)
5 FIFA 06 (PS2, XB, GC)
6 Grand Theft Auto: Liberty City Stories (PSP)
7 Star Wars: Battlefront 2 (PS2, XB, GC)
8 WWE Smackdown! Vs Raw 2006 (PS2, XBOX, GC)
9 Call of Duty 2 (PS2, XBOX)
10 Gun (PS2, XBOX)



NEED FOR SPEED: MOST WANTED
Parece que los consoleros británicos siguen disfrutando a base de hacer el bestia por las calles con todo tipo de coches tuneados.

La cifra

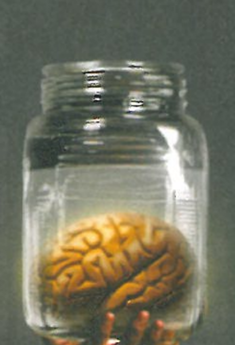
40.000.000 DE JUEGOS HA VENDIDO LA SAGA «DRAGON QUEST» EN JAPÓN. ¡Y EN ABRIL LLEGA AQUÍ!



Abre tu mente!

Touch! Generations

NINTENDO DS



Touch! Generations

PARA NINTENDO DS

A la cabeza en experiencias de juego

Nintendo DS amplía las fronteras de los videojuegos y de cómo se conocen hasta ahora. Pone al alcance de todo el mundo nuevas formas de entretenimiento para todas las generaciones. Abre tu mente y acepta el reto:

Brain Training del Dr. Kawashima - ¿Cuántos años tiene tu cerebro?
Disponible a partir del segundo trimestre de 2006*



¿Recuerdas qué cenaste antes de ayer? Si no lo recuerdas, puede que tu cerebro se esté convirtiendo en un viejo prematuro. Pruébate, puede que no tengas edad para jugar.

Tetris DS
Disponible a partir del 21 de Abril*



Vuelve el Tetris. La pieza que buscabas para aprovechar al máximo la capacidad de tu Nintendo DS. Una forma innovadora de juego que no te esperas, con un modo Wi-Fi para jugar on line con gente de otros países. Si lo piensas seguro que te encaja.

Electroplankton
Disponible a partir del 21 de Abril*



Relaja tu mente a tu ritmo y crea tu propia música al más puro estilo Chill Out. Ahora, hay un nuevo DJ que suena en tu cabeza.

Trauma Center: Under the knife
Disponible a partir del 28 de Abril*



Eres el cerebro de la operación. Métete en la piel de un cirujano y en la de tus pacientes, operando a través de la pantalla táctil de la Nintendo DS.

Gran Academia Mental
Fecha de lanzamiento aún sin confirmar *



Con un solo cartucho, a través de diferentes retos, te vas a poder ver las caras con otros cerebros. ¡Piénsatelo!

Nintendogs
Ya disponible



Tu mascota virtual reconoce tu voz, la puedes acariciar, y aprende día a día los trucos que le enseñes. Por fin una ficción que ya es una realidad.

* Tanto las fechas de lanzamiento como los nombres de los juegos y las cajas no son definitivos.

NINTENDO DS

PRIMERAS IMÁGENES–PS2, PS3, XBOX Y XBOX 360

La II Guerra Mundial "salta" de generación

Ajustaos bien los paracaídas, porque a finales de año «Medal of Honor: Airborne» os mostrará un nuevo punto de vista desde el que vivir la acción bélica: ¡el cielo!

La saga de shooters subjetivos «Medal of Honor», popular por su realismo en la recreación de la II Guerra Mundial, prepara ya su próxima entrega, y los primeros datos que acabamos de recibir indican que **introducirá varias novedades.** Se llamará «Medal of Honor: Airborne», saldrá para PS2, PS3, Xbox y Xbox 360 y **nos alistará en la 82 División Aerotransportada del ejército americano** para afrontar una peligrosa misión justo detrás de las líneas enemigas. ¿Asustados? ¡Pues esto no ha hecho más que comenzar! Este impresionante juego de acción bélica nos ofrecerá el clásico control en primera persona, pero adquirirá tintes dramáticos **cuando nos toque efectuar un salto en paracaídas al principio de cada misión.** Luego, al llegar a tierra, tendremos que realizar tareas de orientación, avanzando en solitario sin ser descubiertos con un arsenal limitado y cumpliendo diferentes misiones: emboscadas, asesinatos selectivos, enfrentamientos con escuadrones... ¡de todo! Como podéis comprobar en estas pantallas, **los gráficos serán impresionantes, sobre todo en las versiones de nueva generación.** ¿Os parece atractivo? Pues cuando lo veáis en movimiento os quedaréis alucinados. ¡La saga «Medal» vuelve a lo más alto!

LOS 7 NIVELES del juego comenzarán en un avión a 3.000 metros de altura, unos instantes antes de efectuar el salto.

LOS PARACAIDISTAS llevarán un equipo muy pesado, pero destinado en su mayor parte al salto. Luego sólo contaremos con un rifle, una bayoneta y vuestro valor.

REEDICIÓN–PLAYSTATION 2

¡A vuestras órdenes!

«Ico» volverá a venderse en España gracias a vuestras peticiones.

El lanzamiento de «Shadow of the Colossus» ha venido acompañado por la reedición de «ICO», el primer juego de sus creadores. En principio, Sony anunció que aquí en España no iba a seguir esa iniciativa, pero la reclamación de miles de usuarios de PS2 le ha hecho cambiar de opinión, y desde el 17 de febrero puede adquirirse de nuevo por sólo 29,99 euros. ¡Rectificar es de sabios!



NOTICIAS BREVES



CHICAS Y TUNING, EN EDICIÓN DE LUJO

En marzo saldrá a la venta «Midnight Club 3: DUB Edition Remix», una edición especial para PS2 y Xbox del famoso juego de carreras nocturnas, con varios extras: 24 nuevos coches, una ciudad nueva (Tokio), nuevas canciones y más carreras y mapas. ¡Y solo a 24,99 euros!

LA VUELTA DE UN MALO DE LEYENDA

Yoshiyuki Oyama, uno de los creadores del nuevo «Zelda: Twilight Princess», ha desvelado que en este esperado título de GameCube volverá a aparecer el gran rival de Link, el malvado Ganon (¡toma ya!), y que los jefes finales de este juego serán mucho más duros de pelar que en las últimas entregas de la saga.

TENED PACIENCIA CON LOS ZOMBIS...

El productor de la saga «Resident Evil», Keiji Inafune, ha declarado que el lanzamiento de «Resident Evil 5» para Xbox 360 tardará en producirse algo más de lo esperado, ya que aún están





LA LIBERTAD DE ACCIÓN será enorme, y según dónde caigamos habrá que recorrer campos, pueblos, calles...



PODREMOS FORMAR GRUPOS de soldados... si los encontramos. Si no, nos tocará hacer la misión a solas.



DURANTE EL SALTO podremos controlar la dirección para caer en el sitio que nos indiquen en cada misión.



NUESTRO ARSENAL no será demasiado amplio al principio, así que tendremos que tener cuidado para que los soldados nazis no nos descubran tras tocar tierra. ¡Estos no saben que se están jugando la vida!







LAS ANIMACIONES FACIALES aprovecharán a tope la capacidad de Xbox 360 y PS3, con un nuevo sistema que permitirá crear una increíble gama de expresiones reales.

estudiando la capacidad técnica de esta consola y quieren asegurarse de sacarle el máximo provecho a sus ideas para innovar en la saga. ¿Y qué hay de la versión de PS3? Pues parece que no habrá zombis hasta el año que viene...

LOS PIRATAS ABORDAN A LAS PORTÁTILES

Este verano se estrenará en todo el mundo la segunda parte de la película "Los Piratas de Caribe", y Atari acaba de anunciar que tiene previsto lanzar en las portátiles PSP, DS y GBA los juegos basados en las aventuras del Capitán Jack Sparrow. Todos llegarán a tiempo para el estreno en los cines.

EL CINE, ENAMORADO DEL MIEDO CONSOLERO

Parece que los cineastas de todo el mundo han encontrado un filón en las grandes sagas consoleras, ¿verdad? Pues bien, la empresa Ghost House Pictures -propiedad de Sam Raimi, director de los films de "Spider-Man"- se ha apunto a la moda, y ha comprado a Sony los derechos para realizar una película de terror basada en el juego «Siren». Su estreno, el año que viene.

LA PORTÁTIL MÁS RÁPIDA DEL CIRCUITO

La portátil de Sony va a contar en marzo con un interesante juego de velocidad multijugador. Se llamará «Street Supremacy», y nos propondrá competiciones con un control sencillo y modelos de coches reales. Aunque tendrá diversos modos de juego, el máximo atractivo estará en la conexión wireless, que permitirá que hasta cinco usuarios se enfrenten en unas emocionantes carreras.

ANUNCIO – PLAYSTATION 2

Mafiosos callejeros a precio de saldo

¡«GTA: San Andreas», ya se vende a sólo 29,95 euros!

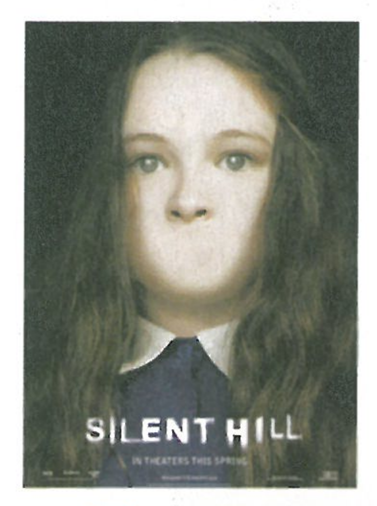
Si aún no teníais «GTA: San Andreas» porque os parecía demasiado caro, os habéis quedado sin excusas. Y es que este juegazo de Rockstar, que fue nombrado Juego del Año 2004 de Hobby Consolas gracias a vuestras votaciones, acaba de pasar a engrosar la lista del catálogo de juegos Platinum de PS2. Eso significa que, desde ya mismo, sólo tendréis que pagar 29,95 euros para tener una de las aventuras de acción más extraordinarias que hayáis visto nunca.



PRIMERAS IMÁGENES – NUEVA PELÍCULA

La mejor historia de terror saltará a la pantalla grande

«Silent Hill», la saga más terrorífica de las consolas, se estrenará en los cines americanos en abril. Y cuidado, que también llegará aquí...



Hace unos meses ya os comentamos que se estaba rodando una película de «Silent Hill», ¡y ahora por fin tenemos las primeras imágenes! Estará dirigida por Cristophe Gans (director, entre otras, de "El Pacto de los Lobos"), y protagonizada por Radha Mitchell ("Pitch Black"), Laurie Holden ("Los Cuatro Fantásticos") y Sean Bean ("La Isla"). Se estrenará en abril en EE.UU. y en verano aquí, así que apuntadlo en vuestra agenda. Pero esta escalofriante saga también es noticia porque Konami acaba de anunciar «Silent Hill Experience», un UMD para PSP que contendrá una guía total sobre los juegos: cómics interactivos, vídeos, música, entrevistas, etc. Aún no se sabe cuánto costará ni cuál será su fecha de salida; pero tranquilos, que en cuanto lo sepamos os lo contaremos.



LA PELÍCULA tendrá un guión que seguro que os suena: la hija de Rose, la protagonista, desaparece tras sufrir ambas un accidente de coche junto al pueblo de Silent Hill. Su madre no dudará en ir allí para buscarla, y como veis lo pasará muy mal...

¡SERÁ IDÉNTICA AL JUEGO!




HEATHER, protagonista de «Silent Hill 3», será la inspiración para la protagonista de la película, Rose (Radha Mitchell). ¡Vaya parecido!




LAS ENFERMERAS acecharán en la película igual que hacían en el juego. Seguro que más de uno cierra los ojos cuando las vea...




LOS ESCENARIOS tendrán el mismo aspecto lúgubre y nebuloso. Buscar a su hija le va a costar más de un susto a la pobre Rose...

INTERNET ONLINE

¡Navega por la red con Nintendo DS!

Nintendo acaba de anunciar un software de la compañía noruega Opera que permitirá navegar por Internet desde la consola aprovechando su conexión Wi-Fi. El navegador se venderá en un cartucho, y nos serviremos del stylus para movernos por las páginas web como si de una PDA se tratara. Eso sí, la compañía nipona aún no ha dado fecha de lanzamiento.

Los cien mejores de Project Gotham

Microsoft ha puesto en marcha una competición para descubrir a los cien mejores pilotos de su simulador de carreras a través de Xbox Live. Si entráis en la web **www.xbox.com/pgr100** podréis conocer los detalles de esta convocatoria, que os puede hacer ganar una Xbox 360 negra en edición limitada. ¿A qué estáis esperando?

Sony se lanzará a por el juego online

Sony pretende crear un servicio online para PS3 que compita de tú a tú con Xbox Live! en aspectos como la la calidad del servicio, opciones, soporte técnico y todo tipo de contenido. ¡Ya lo veremos!

PSP, ¿un GPS?

Sony lanzará «Everybody's Map» en PSP, un sistema de navegación interactivo que permitirá descargar mapas vía Wi-Fi, y usarlos para orientarse, buscar monumentos, etc. Estará disponible en Japón el 20 de abril, y aquí... ojalá pronto.

El Wi-Fi de DS crece imparable

Las cifras de las conexiones Wi-Fi de los usuarios de Nintendo DS están llegando a niveles espectaculares: ¡en apenas dos meses ya se han conectado 850.000 personas en todo el mundo!

WEB DE MODA

pantser.web.infoseek.co.jp/index.html

No os lo vais a creer, pero es cierto. ¡Un usuario nipón ha creado una página web en la que recopila las imágenes más sugerentes de las luchadoras de juegos como «Dead or Alive 4»! ¿Queréis echarles un ojo?



Otras webs recomendadas:

- www.intimidaonegocia.com
- www.sonic-riders.com
- www.shadowofthecolossus.com

ANUNCIO – NINTENDO DS

¡Esta portátil se ha hecho la cirugía estética!

Os presentamos Nintendo DS Lite, con un diseño más delgado y ligero, que llegará próximamente a Europa.

Después de pasar algunas semanas encontrando todo tipo de rumores por Internet, Satoru Iwata, el presidente de Nintendo, por fin ha anunciado oficialmente que **el 2 de marzo lanzarán en Japón una Nintendo DS con un diseño remodelado,** que además tendrá un nuevo nombre: Nintendo DS Lite.

Este ligero rediseño **no afectará para nada a su capacidad o posibilidades técnicas,** pero sí logrará hacerla más bonita, moderna y estilizada, y va a suponer las siguientes ventajas: la consola experimentará una **reducción del 22% de su peso** (que no le viene mal, la verdad), **un descenso del 30% en su tamaño físico, y un aumento de casi un 40% en la luminosidad** de ambas pantallas (que, por cierto, ahora también podrá ajustarse, como en PSP). ¡Vamos, que parecerá que la portátil se haya hecho una liposucción! Por otro lado, también se han reestructurado algunas funciones, como el botón de encendido y el hueco para el stylus, que ahora estarán situados en un lateral, y el micrófono, que ahora encontraremos encima de la pantalla táctil.

Pero si estáis pensando en haceros ya mismo con una, no corráis todavía a las tiendas, porque **de momento sólo estará disponible en tierras niponas,** en tres colores distintos (blanco, azul oscuro y azul claro), y a un precio ligeramente superior al de la Nintendo DS original. Por nuestra parte, en Europa seguiremos contando con el modelo clásico por ahora, y **la fecha de salida de la nueva Nintendo DS Lite aquí se anunciará próximamente.**



EL PUNTERO "STYLUS", que ahora será un poco más grueso y de un bonito color blanco, vendrá insertado en un lateral de la consola, junto al botón de encendido. Todos los botones tendrán un estilo más "limpio", en lo que algunos han visto un pequeño acercamiento al estilo de PSP.

COMPARACIÓN ENTRE DS Y DS LITE

	NINTENDO DS	NINTENDO DS LITE
ALTO (mm.)	84,7	73,9
ANCHO (mm.)	148,7	133
LARGO (mm.)	28,9	28,9
PESO (gramos)	275	215

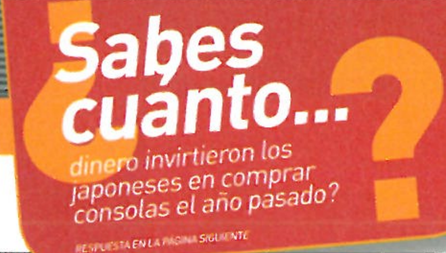


NINTENDO DS LITE supone el primer rediseño de la portátil de Nintendo, una estrategia a la que la compañía ya nos tiene acostumbrados. Los cambios la harán mucho más estética y moderna, además de mejorar la ligereza y la luminosidad de las dos pantallas.



LOS CARTUCHOS DE GBA seguirán insertándose por la parte inferior. Como veis en esta foto, el grosor de Nintendo DS Lite será bastante menor que en el modelo original, y los botones Select y Start serán ahora redondos y estarán situados en la parte inferior derecha.







en voz baja

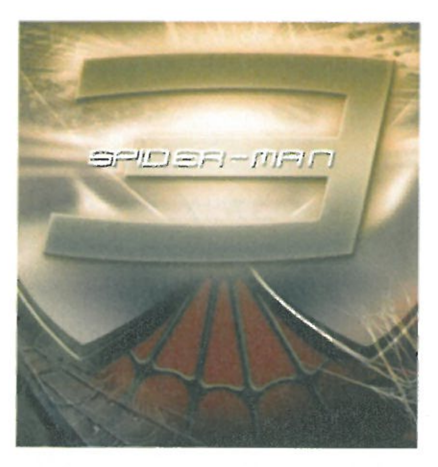
por javier abad

Bienvenidos de nuevo al rincón de la revista en el que os pongo al día de los rumores más jugosos que circulan en torno a los videojuegos. Quizá el más llamativo de este mes es el que sitúa a **Microsoft zambulléndose en el mundo de las portátiles.** La idea, en principio, es lanzar una alternativa al iPod de Apple, pero **añadiéndole funciones como... ¡videojuegos!** ¿Será cierto? El tiempo lo dirá.

Minoru Nakai, el productor de «Resident Evil DS», ha "confesado" que **está trabajando en un juego para Revolution,** y que aunque no es otra entrega de la saga de terror, le **podría servir como experiencia** para que en el futuro veamos a la nueva consola llena de zombis.

Apuntad un título que podría cambiar de plataforma: **«F.E.A.R.», el éxito de PC, quizá ponga rumbo a Xbox 360.** ¡Qué caña!

Os voy a dejar en compañía del Hombre Araña, porque en la web del grupo Treyarch buscan programadores para trabajar en... ¿adivináis? **Un juego de Spiderman para Xbox 360 y PS3,** que casi con toda seguridad estará basado en la tercera peli. ¡Adiós!



SPIDERMAN lanzará sus telas en los cines y parece que en PS3 y Xbox 360 también.



ANUNCIO-HOBBY CONSOLAS

¡Un año de Hobby Consolas en tu PC!

El 10 de marzo estará a la venta el Anuario 2005 de nuestra revista.

Coleccionar todos los números de Hobby Consolas es una labor encomiable (¡y muy recomendable también!), pero que a la vez os puede crear un grave problema de espacio en vuestra habitación, ¿verdad? Por eso os gustará saber que el próximo 10 de marzo podréis encontrar en el quiosco la solución perfecta: el Anuario 2005 de nuestra revista, un CD recopilatorio en el que encontraréis todos los números del año pasado en formato PDF. Gracias a él podréis consultar en la pantalla de vuestro ordenador, y de una forma sencilla, todos los preestrenos, análisis, reportajes, guías, etc. que publicamos en esos 12 meses. Y lo mejor de todo será su precio: ¡sólo costará 9,90 €!

¡Qué flash!

"Se ha rumoreado desde hace tiempo, pero no tenemos ningún plan para rediseñar DS por el momento. No sé nada sobre ello."

***DAVID YARNTON, Director de Nintendo** en el Reino Unido, un día antes de que Nintendo Japón anunciara oficialmente a todo el mundo el nuevo diseño de Nintendo DS.*

NUEVO JUEGO-PS2 Y XBOX

La acción llega a su hora crítica

«Rainbow Six: Critical Hour» volverá a darnos acción bélica de la buena esta primavera.

Los estudios de Ubisoft en Québec están que echan humo con el desarrollo de «Tom Clancy's Rainbow Six: Critical Hour», la última entrega de una de las sagas más prolíficas en lo que a simulación bélica se refiere.

En esta ocasión, esta nueva parte se va a decantar por un sistema de juego cargado de tácticas y estrategias de grupo, en el que no sólo habrá que hacer un uso intensivo del arsenal de 23 armas que tendremos a nuestra disposición (y que, como nos tienen acostumbrados, será rigurosamente realista). Además, también contaremos con diversos mapas que consultar, la última tecnología informática, movimientos de todo tipo y un sistema de órdenes sencillas para controlar al equipo.

El juego dispondrá, por otro lado, de un Modo Campaña individual con siete complejas misiones (en Venecia, México, Liberia y otras localizaciones), así como 16 niveles multijugador online, para quienes disfruten poniendo a prueba su puntería por Internet.



LAS ACCIONES EN GRUPO serán una constante en este título, que aportará un grado de realismo total.



LAS SITUACIONES a las que haremos frente como miembros de un grupo de asalto serán muy variadas.

¡Unos 1.200 millones de euros!

Según la revista Famitsu, el mercado nipón ha crecido un 46,9% en 2005, sobre todo gracias a las ventas de DS y PSP. ¡Y eso sin contar con la llegada de la nueva generación!

LANZAMIENTO-PS2, XBOX Y PSP

¿Qué Ferrari quieres conducir hoy?

En marzo llegará «OutRun 2006», secuela del famoso arcade de velocidad.

La mítica recreativa en la que conducíamos un Ferrari Testarrossa acompañados de una espectacular rubia va a tener una nueva entrega, que recibirá el nombre de «OutRun 2006: Coast to Coast». Las consolas agraciadas serán PlayStation 2, Xbox y también PSP, que verá así aparecer en su catálogo una de las sagas de carreras arcade más emblemáticas. Este título, que como sabéis cuenta con la licencia oficial de Ferrari, pondrá a nuestra disposición 15 modelos de esta marca italiana (desde los más clásicos hasta los más modernos, como el F430 Spider o el Enzo Ferrari). Además, habrá 15 escenarios totalmente nuevos, así como diversos modos de juego renovados, incluido uno para 6 jugadores por Internet. Eso sí, si luego queréis jugar con una guapa chica al lado, tendréis que buscarla vosotros mismos...

LOS 15 MODELOS de la marca Ferrari que estarán incluidos en esta secuela serán reproducciones totalmente fieles, incluyendo las últimas novedades de la marca, como el Enzo Ferrari, o el espectacular Ferrari F430.



EL CONTROL será una imitación del estilo arcade con derrapes continuos que tenía la legendaria recreativa.



LOS MODOS DE JUEGO incluidos permitirán también conectarse a 6 usuarios para "picarse" en la Red.



LOS GRÁFICOS mostrarán todo tipo de efectos a gran velocidad, en ciudades como Las Vegas o Nueva York.

PRÓXIMO LANZAMIENTO-XBOX 360

Rol de nueva generación en la red... ¡europea!

El 20 de abril es la fecha clave para la salida de «Final Fantasy XI» en Xbox 360.

Square-Enix acaba de anunciar que el próximo 20 de abril sacará a la venta en Europa un estupendo pack que incluirá «FFXI» para Xbox 360, junto a una conexión a PlayOnline (el servicio online de la compañía) con 30 días de juego gratis. Sin embargo, según hemos podido saber, todavía no está confirmado que este título vaya a salir en nuestro país, debido a los problemas que se están encontrando con la traducción (algo fundamental en un juego de rol online como este). Esperemos que al final todo salga bien, y no nos perdamos esta joya de la saga «Final Fantasy».



PRIMER CONTACTO-NINTENDO DS Y GBA

Grandes tenistas en consolas pequeñas

Ya hemos probado las versiones de «Top Spin» para las portátiles.

Este divertido simulador de tenis se hizo famoso en Xbox, y ahora prepara también el salto a Xbox 360 con su segunda entrega. Pues bien, las portátiles de Nintendo también se van a apuntar a estos partidos con sendos juegos que destacarán por su realismo (tenistas de verdad, buenas animaciones...) y también por la diferencia de ritmo entre uno y otro, que nosotros ya hemos podido probar. Mientras que la versión para DS será más calmada, en GBA la bola irá más rápido y el control será más difícil. La fecha de salida prevista para ambos es el 7 de abril.



P R Ó X I M A M E N T E



¡Conviértete en soldado del futuro y domina el revolucionario Cross-Com!



¡Nuevos modos de juego con más juego táctico online!



Juega con amigos en una única campaña Multijugador Cooperativa*



GHOST RECON
ADVANCED WARFIGHTER















*Campaña Cooperativa no disponible para PlayStation ®2





PRIMERAS IMÁGENES–PSP

Cariño, he encogido a Goku y a sus amigos

La saga de anime más popular se pasará en abril a la portátil de Sony con «Dragon Ball Z: Shin Budokai».

Nada como echarse unos combates con Goku, Vegeta y Piccolo mientras vamos en el transporte público, ¿verdad? Pues a partir de abril podremos hacerlo realidad en nuestra PSP gracias al lanzamiento de una versión de este exitoso arcade de lucha. Esta entrega se llamará «DBZ: Shin Budokai», e incluirá 7 modos de juego, 18 luchadores (incluido el popular Pikkon), un escenario totalmente nuevo, así como una versión mejorada del sistema de combate de la última entrega en PS2. Pero lo más interesante será la compatibilidad Wi-Fi, que nos permitirá disputar combates multijugador aprovechando la conexión sin cables.



EL SISTEMA DE CONTROL permitirá realizar ataques cuerpo a cuerpo, y también espectaculares magias.

LOS 18 PERSONAJES serán reconocibles por los fans de este saga anime.

GOKU Y VEGETA serán sólo dos de los personajes que podrán transformarse durante los combates. ¡Qué espectacular!

ANUNCIO–LOS ÁNGELES

¡¿Un E3 sin chicas?!

La feria E3 quiere introducir un nuevo código contra la "provocación sexual".

La feria E3 que se celebra cada año en Los Ángeles es conocida por los juegos... ¡y por las espectaculares azafatas que contratan las compañías! Sin embargo, el manual para 2006 que la organización ha pasado a los exhibidores prohibe claramente "las modelos en vivo, la conducta sexualmente provocativa, la desnudez parcial o total y los trajes de baño en todas las áreas". Lo que no han indicado es si ahora hay obligación de que los juegos los muestren señores feos con bigote... Y por si a alguna compañía se le ocurre no hacer caso, la organización del E3 amenaza con una multa de 5.000 dólares.



LAS EXHUBERANTES CHICAS que animaban el E3 quizá tengan que buscarse otro trabajo...

PRÓXIMO LANZAMIENTO–PSP Y 360

Juega desde fuera del campo

Estuvimos probando las dos nuevas versiones de «Football Manager».

Hace unas semanas fuimos a la sede de Sports Interactive en Londres, donde nos mostraron las versiones para este año de «Football Manager«, que saldrán en Xbox 360 y PSP. La primera tendrá una gran base de datos (5.000 equipos de 50 países), modo online y sólo se podrá jugar desde el disco duro de la consola. Por su parte, la versión PSP incluirá las ventajas de su hermana, pero adaptada a las posibilidades de la portátil (las partidas serán más cortas y los menús se han redimensionado para que sean claros). Lo que tendrán en común las dos versiones será su apuesta por la simulación: la gestión del equipo y las órdenes como entrenadores deberán ser pensadas con cautela, porque será como estar al frente de un equipo real (de hecho, los equipos serán licenciados). Aún no hay fecha de lanzamiento, pero en Sega nos dijeron que falta poco para que dirijamos el club de nuestros amores.



EL SISTEMA DE JUEGO elimina los gráficos 3D para basarse en menús y en diagramas.

STEVE MARTIN

KEVIN KLINE JEAN RENO BEYONCÉ KNOWLES



El detective más torpe del mundo
tendrá que resolver su caso
más importante.

Estreno
24 de
febrero

LA PANTERA ROSA

METRO-GOLDWYN-MAYER PICTURES Y COLUMBIA PICTURES ROBERT SIMONDS SHAWN LEVY STEVE MARTIN KEVIN KLINE "THE PINK PANTHER"
JEAN RENO EMILY MORTIMER HENRY CZERNY Y BEYONCÉ KNOWLES CHRISTOPHE BECK RANDALL POSTER JOSEPH G. AULISI GEORGE FOLSEY JR. A.C.E. BRAD E. WILHITE
LILLY KILVERT JONATHAN BROWN TRACEY TRENCH IRA SHUMAN ROBERT SIMONDS MAURICE RICHLIN & BLAKE EDWARDS
COLUMBIA PICTURES BLAKE EDWARDS LEN BLUM Y MICHAEL SALTZMAN LEN BLUM Y STEVE MARTIN SHAWN LEVY

www.fox.es/lapanterarosa

PRIMER CONTACTO–TODAS LAS CONSOLAS

Sam Fisher se pasa al enemigo

«Splinter Cell 4» se presenta en París

Hace poco os adelantamos los primeros detalles del nuevo «Splinter Cell», y ahora acabamos de volver de París con más información. Tras la muerte de su hija, Sam Fisher, todavía miembro de la N.S.A., tendrá que infiltrarse en un grupo terrorista y actuar como agente doble. Este planteamiento nos permitirá tomar decisiones, como eliminar a civiles, que marcarán el rumbo de la historia. ¡Hasta podremos acabar del lado de los terroristas! Otra novedad será la inclusión de modos cooperativos (también en el desarrollo principal) y de movimientos especiales. En cuanto a los escenarios, se han confirmado misiones en Islandia, el Congo, Shangai, el cuartel de los terroristas y una cárcel de máxima seguridad. La mala noticia es que se ha retrasado hasta otoño, para que todas las versiones salgan al tiempo.

PRIMERAS IMÁGENES–PSP

Una guerra se va a librar en tus manos

Así será «Killzone: Liberation», un shooter que llegará a finales de año.

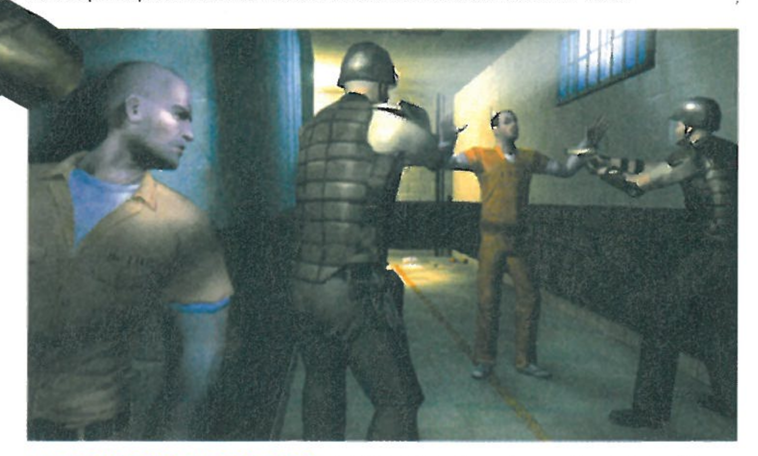
Los programadores de Guerrilla Games, que ya nos sorprendieron en PS2 con el lanzamiento del shoot´em up «Killzone», ahora están creando una versión para PSP llamada «Killzone: Liberation». La vista aquí será en tercera persona, y se continuará el argumento de PS2, pero con nuevas armas y misiones en las que habrá que intercalar momentos de acción con otros casi de infiltración. ¡La pena es tener que esperar casi hasta diciembre!



EL SISTEMA DE CONTROL de esta conversión irá más orientado a la táctica y la estrategia militar que al simple hecho de disparar a todo.



LA INCLUSIÓN DE UN MODO COOPERATIVO en el desarrollo principal será una de las principales novedades de esta cuarta aventura de Sam Fisher.



LAS DECISIONES QUE TOMEMOS determinarán el rumbo que tome la acción. Los creadores apuntan la posibilidad de que Fisher acabe siendo "malo".

NUEVO JUEGO–XBOX 360

Ponle un anillo a tu nueva consola

La trilogía del anillo vuelve a la carga con «La Batalla por la Tierra Media 2».

La estrategia debutará en Xbox 360 con una nueva entrega de la saga de «El Señor de los Anillos», que contará con la licencia oficial de la trilogía, y en la que tanto los usuarios expertos como los menos habituados podrán desarrollar todo tipo de tácticas. Además, al ser compatible con Xbox Live!, nos permitirá entrar en emocionantes batallas con usuarios de todo el mundo, gracias a un sistema de combates en tiempo real repleto de acción. La fecha de salida del juego está fijada en el próximo verano.



LOS CIENTOS DE UNIDADES disponibles podrán ser controlados a nuestro antojo en unos escenarios que recrearán con gran fidelidad lo visto en las películas.

FUTUROS LANZAMIENTOS

Los lanzamientos más importantes para los próximos meses

RESIDENT EVIL DS

LA SAGA DE TERROR más emblemática ya tiene fecha de llegada a la portátil más vanguardista de Nintendo. Será el 31 de marzo cuando los zombis se cuelen en nuestra pantalla doble.



	JUEGO	CONSOLA	GÉNERO	FECHA
€	GTA: San Andreas	PS2 (Platinum)	acción	1 de febrero
€	Ico (reedición)	PS2	aventura	17 de febrero
	Burnout Revenge	Xbox 360	velocidad	15 de marzo
	El Padrino	PS2, Xbox, PSP	acción	15 de marzo
	Driver: Parallel Lines	PS2, Xbox	acción	17 de marzo
	Animal Crossing	NDS	rol	marzo
	Resident Evil DS	NDS	aventura	31 de marzo
	OutRun 2006: Coast to Coast	PS2, Xbox, PSP	velocidad	31 de marzo
	Odama	GC	acción	31 de marzo
	Final Fantasy IV	GBA	rol	marzo
	MotoGP 06	Xbox 360	velocidad	marzo
	Pro Evolution Soccer Management	PS2	estrategia	marzo
	Commandos: Strike Force	PS2	estrategia	marzo
	Top Spin 2	Xbox 360, GBA, NDS	deportivo	7 de abril
	Socom 3	PS2	acción	7 de abril
	Singstar Rocks	PS2	varios	20 de abril
	Trauma Center	NDS	acción	abril
	Tomb Raider: Legend	PS2, Xbox	acción	7 de abril
€	Gran Turismo 4	PS2 (Platinum)	velocidad	4 de mayo
	X-Men 3: The Movie	PS2, Xbox 360, Xbox, GBA, NDS	acción	19 de mayo
★	Copa Mundial FIFA 2006	Todas	fútbol	26 de mayo
	Hitman: Blood Money	PS2, Xbox	acción	mayo
	Metroid Prime: Hunters	GBA	acción	mayo-junio
	ESDLA: La Batalla por la Tierra Media	Xbox 360	acción	14 de junio
	Splinter Cell 4	PS2, Xbox, 360, GC, PSP	acción	Otoño
	MGS3: Subsistence	PS2	acción	2006

€ Precio reducido ★ Nueva fecha

NOTA: Las fechas que aparecen en esta lista son las que nos han proporcionado las distribuidoras hasta el cierre de este número. Los posibles cambios que puedan sufrir en las próximas semanas serán convenientemente actualizados en el siguiente número de la revista.

ANUNCIO–PSP

Un espía de dibujos

Snake protagonizará «Metal Gear Solid: Digital Comic», y lo "leeréis" en UMD.

Siguiendo los pasos de Fernando Alonso, Solid Snake va a protagonizar un cómic... ¡en PSP! Producido por Hideo Kojima, será un libro en formato UMD a base de viñetas interactivas (con vídeo y sonido) que seguirá la historia de la saga. La fecha y el precio, próximamente.



NUESTRAS REVISTAS

Las mejores publicaciones que podéis encontrar en vuestro kiosco

→ PLAYMANÍA

Entra en la Familia



■ **El Padrino:** Play2Manía os ofrece el primer análisis de esta esperada aventura, así como una comparativa con los mejores juegos de mafiosos: «El Padrino», «GTA San Andreas», «True Crime New York City»...

■ **Dragon Quest.** El esperado juego de rol de Square-Enix por fin se estrena en Europa y en un amplio reportaje os lo cuentan todo sobre este nuevo fenómeno.

■ **Lo mejor al mejor precio.** En su suplemento de 36 páginas, los chicos de Play2Manía os han preparado una selección con los mejores juegos por menos de 30 euros.

■ **Guía coleccionable.** La solución completa a «Prince of Persia Las Dos Coronas» en un formato especial que podréis guardar en la misma caja del juego.

→ NINTENDO ACCIÓN



Regalan 17 pegatinas Pokémon para decorar vuestra DS

■ **Póster-mapa Pokémon Esmeralda.** Para que no os perdáis por Hoenn y sigáis la aventura sin ningún problema. Esencial para Pokemaníacos.

■ **Animal Crossing.** El juego más esperado que "petará" el servicio Wi-Fi de Nintendo está a punto de llegar a Nintendo DS. ¡Conoced sus interminables posibilidades de diversión!

■ **Guías.** Aprended cómo ganar tiempo en «Mario Kart» y superar los combates de «Pokémon XD».

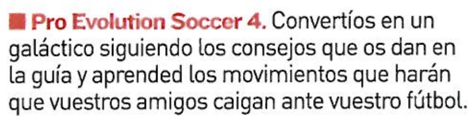
■ **Revista Pokémon.** Segunda entrega de la guía paso a paso de «Pokémon Esmeralda».

→ PLAY2MANÍA GUÍAS Y TRUCOS

Soluciones para acabar los mejores juegos Platinum



■ **Sumérgete en el mundo de San Andreas.** Más de 100 páginas de guía en la que los expertos de Play2Manía os revelan absolutamente todos los secretos del juego y como terminarlo al 100%.



■ **Pro Evolution Soccer 4.** Convertíos en un galáctico siguiendo los consejos que os dan en la guía y aprended los movimientos que harán que vuestros amigos caigan ante vuestro fútbol.

■ **¿Quieres ser el nuevo Alonso?** Poneos a los mandos de todo un Fórmula uno y emulad las hazañas del gran Fernando Alonso gracias a la guía de Formula One 05.

→ MICROMANÍA

Un mes lleno de héroes

■ **Tomb Raider Legend.** Lara Croft ha vuelto y os presentamos su nueva cara y su nuevo juego. ¡Vivid la emoción de la mejor aventura!

■ **Llega La Batalla por la Tierra Media II.** Todo el universo de Tolkien a vuestro alcance, con los héroes y personajes de las películas... ¡y los libros!

■ **Star Wars. El Imperio en Guerra.** Los héroes de La Guerra de las Galaxias vuelven al PC en este nuevo juego de estrategia.

■ **Y, además, un DVD exclusivo** con «Myst III. Exile», juego completo original de regalo, y las mejores demos del mes.

A la venta el día 24, por sólo 3,99 €.

→ COMPUTER HOY JUEGOS

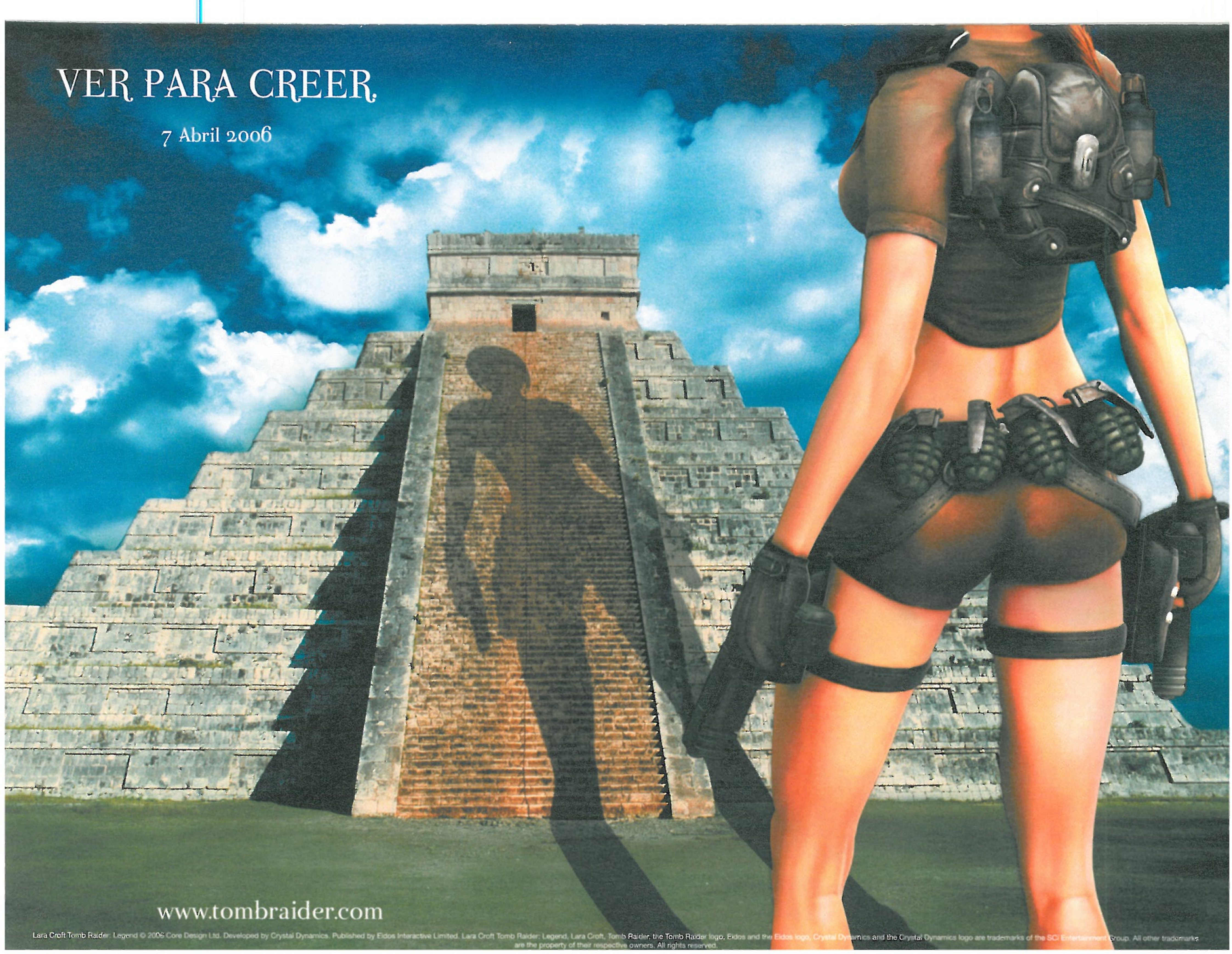
¡Ríndete al hechizo de Spellforce!

■ **Las novedades más espectaculares.** Os cuentan todo acerca de «Spellforce 2 Shadow Wars», el juego de rol y estrategia que logrará hechizaros. Además, primer contacto con «Elder Scrolls IV Oblivion», «Full Spectrum Warrior II» y «Guild Wars Factions», la segunda parte del RPG online.

■ **Test.** 48 pruebas de compatibilidad con los juegos del momento: «Los Sims 2 Abren Negocios» o la conversión de un clásico del cine, «El Padrino».

■ **Juego de regalo.** Disfrutad del mejor simulador de vuelo para PC: «Combat Flight Simulator».

A la venta el 2 de Marzo.

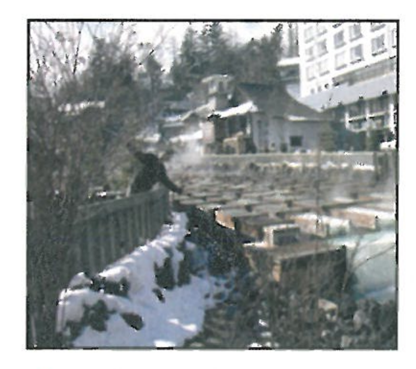

VER PARA CREER.
7 Abril 2006
www.tombraider.com
Lara Croft Tomb Raider: Legend © 2006 Core Design Ltd. Developed by Crystal Dynamics. Published by Eidos Interactive Limited. Lara Croft Tomb Raider: Legend, Lara Croft, Tomb Raider, the Tomb Raider logo, Eidos and the Eidos logo, Crystal Dynamics and the Crystal Dynamics logo are trademarks of the SCi Entertainment Group. All other trademarks are the property of their respective owners. All rights reserved.

■ JUEGO DE ROL ■ SONY ■ Lanzamiento en Japón **Ya disponible** ■ Lanzamiento en España **Sin confirmar. ¿Verano quizá?**



aquí Tokio

por christophe kagotani



Saludos desde Tokio, o mejor dicho, desde uno de los balnearios que hay a las afueras de la capital. He aprovechado un momento de relax para hablaros de dos juegos muy especiales que acaban de salir para PS2: **un innovador juego de rol llamado «Rogue Galaxy», y «Ryu Ga Gotoku», una aventura tipo «Shenmue» que está arrasando en todo el país.**

De todos modos, aquí la atención sigue centrada en las portátiles. Mientras las **ventas de PSP han superado las 300.000 unidades en un mes, DS sigue batiendo récords, con más de 700.000 unidades vendidas en el mismo periodo y ocho juegos entre los diez más populares.** También crece la expectación ante la llegada de las otras dos consolas de nueva generación, Revolution y PlayStation 3.

Hablando de PS3, los rumores dicen que su lanzamiento podría retrasarse unos meses. Las causas de este retraso serían las dificultades que están encontrando los programadores para desarrollar **los juegos (102 títulos de 71 compañías diferentes)** que se están preparando.

Además, algunos analistas se han aventurado a decir que **Revolution podría aparecer**



AL FRENTE DE UNA BANDA de contrabandistas espaciales, nuestra misión en este juego de rol consiste en recorrer la galaxia para encontrar un planeta perdido.

UN UNIVERSO DE AVENTURAS

ROGUE GALAXY

Si estáis tan curtidos en los RPG que los mundos medievales se os quedan cortos, no os perdáis este juego, que ha salido hace poco en Japón y nos permite recorrer... ¡una galaxia entera!

PROTAGONISTAS

Aventureros en el espacio

JESTER ROGUE, UN PIRATA ESPACIAL DE SÓLO 17 AÑOS, lidera a un grupo de contrabandistas que está destinado a encontrar un planeta perdido en el que se esconde la última esperanza para la humanidad. En su camino se encontrará con Kisara, una chica de armas tomar, Zhegram, el tipo duro, y otra decena de personajes más (todos ellos realizados con estética manga), dispuestos a poner sus habilidades al servicio de esta misión desesperada.







EL DESARROLLO

Espectáculo en tiempo real

LA EXPLORACIÓN POR TODA LA GALAXIA será el componente principal de nuestra aventura. Durante todo el juego tendremos que cumplir misiones secundarias que nos van encargando los habitantes de cada planeta, coleccionar objetos y mejorar nuestras habilidades con la experiencia. Los combates surgirán de manera aleatoria y se desarrollarán en tiempo real: mientras la consola maneja a nuestros dos compañeros (que sólo podremos cambiar en determinados momentos) nosotros nos movemos libremente y ejecutamos especiales mediante combinaciones de botones.





«PODREMOS NAVEGAR LIBREMENTE POR TODA UNA GALAXIA REPLETA DE SORPRESAS, PELIGROS Y NUEVOS PERSONAJES QUE SE UNIRÁN A NOSOTROS»

LOS ESCENARIOS

Universo sin límites

PARA RECORRER TODA LA SUPERFICIE DEL JUEGO (que nos llevará unas 250 horas) tendremos que viajar a diferentes planetas, cada uno con una ambientación diferente, con sus propias razas e incluso sus propios medios de transporte. Lo más sorprendente es que el cambio entre los distintos planetas (y también el paso de las ciudades a terreno salvaje) se realiza sin transiciones ni tiempos de carga. Además, «Rogue Galaxy» presume de permitirnos alcanzar cualquier lugar que veamos en el horizonte, como en la vida real.



TODOS LOS PLANETAS del universo «Rogue Galaxy» tienen una atmósfera diferente, con sus propias especies animales

MAESTROS DE LOS JUEGOS DE ROL

LEVEL 5, el estudio japonés que ha desarrollado «Rogue Galaxy» es conocido por hacer grandes juegos de rol para PS2. Ellos son los responsables de «Dark Chronicle», y colaboraron con Square-Enix en la creación del popular «Dragon Quest VIII».





■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ SEGA ■ Lanzamiento en Japón **Ya disponible** ■ Lanzamiento en España **Primavera 2006**

aquí Tokio

en Japón el próximo mes de junio, lo que, sin duda, obligará a Sony a darse prisa para no perder el tren de la nueva generación. De momento, **en la web de Nintendo ya se pueden ver los seis primeros juegos que se lanzarán junto a la máquina.**

➔Por su parte **Xbox 360** continúa aumentando, lentamente, su catálogo de juegos. Tomonobu Itagaki, líder del Team Ninja ha anticipado **el próximo lanzamiento de «Dead or Alive Xtreme Volleyball 2» y lo propio han hecho los responsables de Sega con «Sonic the Hedgehog».** Capcom se ha apresurado a decir que **«Devil May Cry 4» podría ser trasladado a Xbox 360 y Nintendo Revolution.**

➔Y hablando de juegos clásicos, **Square-Enix ha anunciado el lanzamiento de «Dragon Quest Shounen Yangus to Fushigi no Dungeon» para el próximo 20 de abril.** Se trata de una aventura con los mismos personajes que «Dragon Quest VIII», aunque con un desarrollo diferente. Casualmente, este esperadísimo título se pondrá a la venta el mismo día que la nueva expansión de «Final Fantasy XI».

➔Y para despedirme os dejo con dos nuevos lanzamientos. **Se trata de sendas secuelas de «Forbiden Siren» (un "survival horror" que lanzó Sony hace un par de años) y de «Monster Hunter»,** cuya versión para PSP ya se ha convertido en el juego más vendido para esta consola.



Los creadores de «Monster Hunter» en la presentación de la segunda entrega.



HUIR DE LA MAFIA abriéndonos paso a puñetazos por los callejones más peligrosos de Tokio es el objetivo de una aventura en la que la libertad de acción es impresionante.

PELEAS EN LOS BAJOS FONDOS

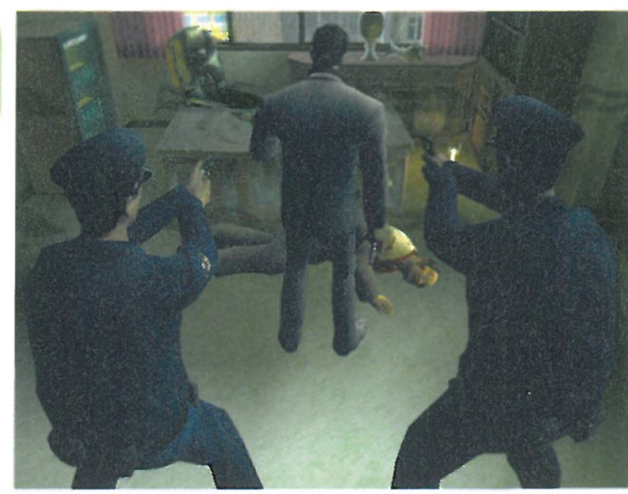
RYU GA GOTOKU

Puede que la ciudad de Tokio sea un ejemplo de urbanismo y limpieza, pero os podemos asegurar que no conviene pasear por algunos barrios... a menos que seas un yakuza experto en lucha.



EL ARGUMENTO
Perseguidos por la Yakuza

KAZUMA, UN ANTIGUO MIEMBRO DE LA MAFIA JAPONESA, puede presumir de ser "más duro que un dragón", como reza el título del juego. Su historia, desarrollada por escritor H. Seishu, comienza cuando se encuentra en un callejón, junto a un cuerpo bañado en sangre, y descubre que la Yakuza va tras él. A partir de ahí el argumento va dando saltos en el tiempo hasta diez años antes, para que sepamos cómo entró en la banda y qué ha ocurrido.







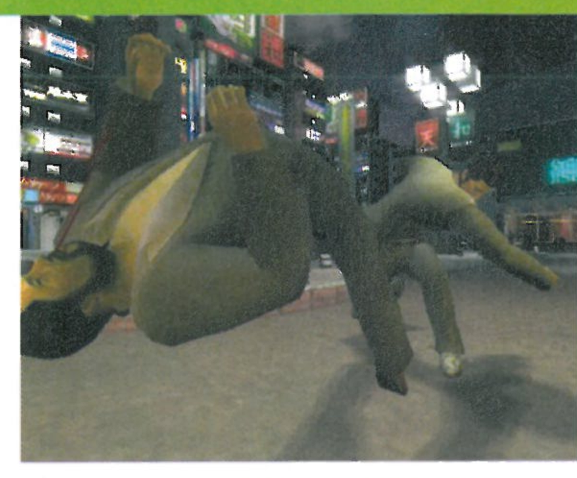


LA CIUDAD



Calles casi de verdad

TODO EL JUEGO SE DESARROLLA EN KAMUROCHO, una ciudad ficticia inspirada en el barrio de Kabukicho, en Tokio. Pero las similitudes con la realidad no se limitan al mapeado. Las tiendas, bares e incluso los clubs de striptease se han representado con detalle, ya que el juego nos permitirá entrar en unos cuantos de estos locales, coleccionar objetos, hacer amistad con las chicas... tantas posibilidades que algunos no han dudado en calificarlo como el sucesor de «Shenmue». Para darles la razón, podremos jugar a unas cuantas máquinas recreativas y minijuegos como en el clásico de Yu Suzuki.





« LOS COMBATES CALLEJEROS CONTRA MIEMBROS DE DISTINTAS BANDAS MAFIOSAS SON LA CLAVE DE UNA AVENTURA LLENA DE POSIBILIDADES »

LOS COMBATES

Puñetazos con estilo

LAS PELEAS, avanzando por la calle o en escenarios cerrados, cuentan con un sistema de control muy intuitivo. Durante cada enfrentamiento podremos utilizar nuestras manos desnudas o aprovechar armas "improvisadas" del escenario, tales como cajas, barras de metal o sillas. Si salimos victoriosos recibiremos unos cuantos puntos de experiencia que después podemos invertir en mejorar tres aspectos diferentes: fuerza, resistencia o habilidades mentales. Aunque la mayoría de estos combates se pueden evitar, cuanto más crezcan nuestras habilidades, más probabilidades tendremos de escapar de la mafia.

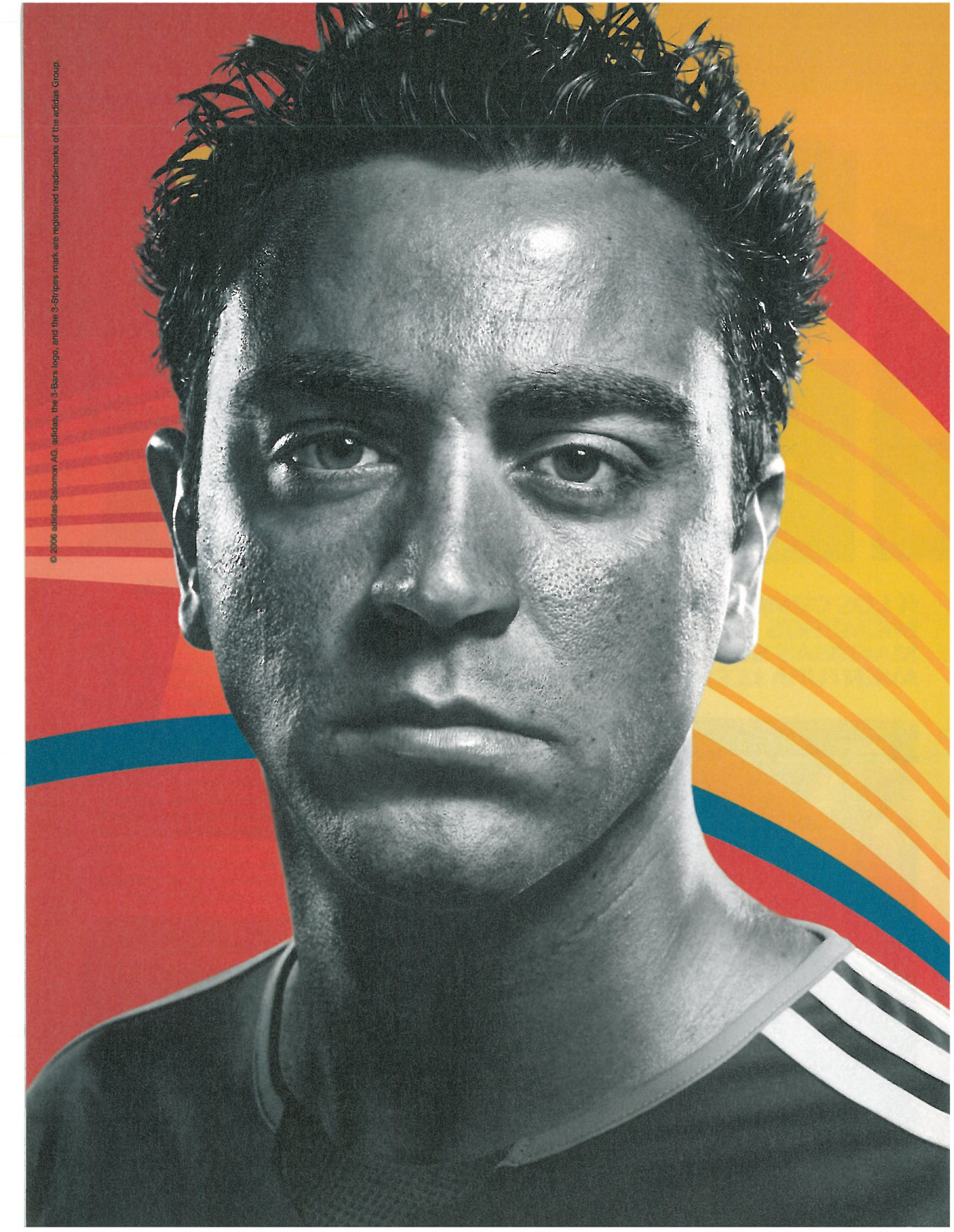


LOS MOMENTOS DE ACCIÓN como el de la imagen se alternarán con conversaciones, fases de exploración y un montón de minijuegos en plan «Shenmue».



LA PRESENTACIÓN

EN PLENO BARRIO MAFIOSO. Sega trasladó a los periodistas nipones a una de las zonas más conflictivas de Tokio, el barrio de Shinjuku, para realizar una ceremonia de presentación de lo más realista. Además de hablar con los creadores del juego, se pudo comprobar cómo se parecen los escenarios y personajes que salen en la aventura a sus "hermanos" de verdad.


© 2006 adidas-Salomon AG. adidas, the 3-Bars logo, and the 3-Stripes mark are registered trademarks of the adidas Group.





NECESITO RECLUTAR A LOS 10 MEJORES PARA FORMAR MI EQUIPO.

DEL 16 DE FEBRERO AL 7 DE MARZO PODRÁS REGISTRARTE EN www.adidas.es/football Y ESCOGER CON QUIÉN TE GUSTARÍA JUGAR.

PUEDES ELEGIR JUGAR CONMIGO O CONTRA MÍ. TÚ MISMO, PERO TE RECOMIENDO QUE ELIJAS BIEN. RIQUELME, KAKÁ, NUNO, BALLACK, BECKHAM... TAMBIÉN ESTÁN POR AHÍ PERO... SÓLO PUEDE GANAR UNO.

EL 8 DE MARZO EMPIEZA EL RECLUTAMIENTO. MÁNDAME TUS FOTOS O VÍDEOS DEMOSTRANDO LO BUENO QUE ERES.

A PARTIR DE AHORA, TODO DEPENDE DE TI:

IMPOSSIBLE IS NOTHING

¡LO HEMOS JUGADO A FONDO!

LARA

La popular arqueóloga va a regresar a las consolas con una gran aventura que recuperará la esencia de la saga y volverá a situarla a con los más grandes del género.

TOMB RAIDER LEGEND, ¡AL DESCUBIERTO!

LARA RENACE DE SUS CENIZAS

Aún queda más de un mes para que salga la nueva aventura de Lara Croft, y seguro que estáis impacientes por saber como será. Por eso nos hemos adelantado a todos, hemos jugado nuestra primera partida, ¡y os contamos por qué va a ser un bombazo!

LOS DATOS QUE TIENES QUE CONOCER

- Fecha de lanzamiento: **7 de abril**
- Consolas para los que sale: **PS2 y Xbox (más adelante llegarán también las versiones de Xbox 360 y PSP)**
- Tipo de juego: **Aventura**
- Compañía que lo desarrolla: **Crystal Dynamics**

1. ARGUMENTO

Una historia con mucho misterio

Lara tendrá que buscar unos artefactos misteriosos pero... ¿para qué servirán?

NOVEDADES

El hilo argumental será nuevo. Encontraremos a bastantes personajes inéditos, pero también a viejos conocidos.



EL ARGUMENTO parte de la misma base que en sus aventuras más populares, puesto que Lara se sumerge en la búsqueda de una serie de antiquísimas reliquias muy importantes para ella... y también para un grupo de hombres muy peligrosos que intentarán acabar con nuestra heroína para capturarlos antes que ella. Además, en esta ocasión el pasado de la protagonista jugará un papel importante en la historia, y de hecho una de las secuencias de vídeo que hemos visto era un "flashback" de Lara, en el que aparecía hablando con su madre cuando todavía era una niña. Y aunque nos hemos comprometido a no desvelar más datos de momento -respetando los deseos de los programadores- os aseguramos que la historia será muy interesante e incluirá algunas sorpresas y guiños que os dejarán alucinados.

VALORACIÓN

Es el aspecto del juego que se mantiene más en secreto, pero no cabe duda de que va a estar muy trabajado y bien hilvanado.



LA BÚSQUEDA DE UNAS RELIQUIAS muy antiguas será el punto de partida de esta nueva aventura.



UN EJÉRCITO DE HOMBRES ARMADOS también buscará los reliquias... ¡e intentarán liquidar a Lara!



EL PASADO DE LARA jugará un papel fundamental. Fijaos si no en esta imagen de la infancia de Lara.

2. DESARROLLO

SECUENCIAS

¡Pon a prueba tus reflejos!

Uno de los aspectos más interesantes del juego será la inclusión de unas escenas interactivas al estilo de las que disfrutamos en «Resident Evil 4». En ellas deberemos pulsar el botón que salga en pantalla tan rápido como podamos.



HABRÁ QUE PULSAR EL BOTÓN (en este caso el Círculo) en el instante justo...



... O DE LO CONTRARIO nos pasará algo malo, ¡como caernos con la moto al vacío!

De vuelta a los orígenes

La aventura recuperará la esencia de la saga, con el primer «Tomb Raider» como modelo.

→NOVEDADES

- La acción quedará relegada a un segundo plano en favor de la exploración, las plataformas y puzzles.
- Se añadirán nuevos elementos, como secuencias de vídeo interactivas.

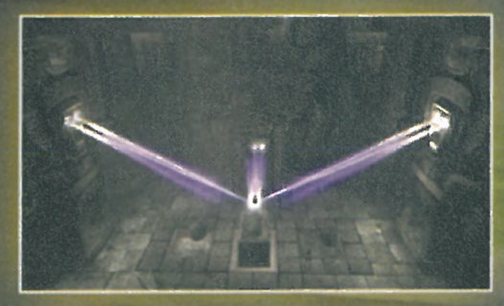
→ CRYSTAL DYNAMICS, el equipo que desarrolla el juego, ha querido que la saga retome sus inicios y por lo tanto en la aventura pesan mucho más la exploración, los saltos y la resolución de puzzles que la acción. En los niveles que hemos tenido el privilegio de probar, calculamos que el componente aventurero estaría en torno al 70%, mientras que el 30% restante sería acción. De todas formas, la novedad que más nos ha llamado la atención en este sentido son una especie de secuencias interactivas que aparecen de vez en cuando y que recuerdan mucho a las que hemos visto recientemente en «Resident Evil 4». Así, en determinadas ocasiones tenemos que pulsar el botón que aparece en pantalla en el momento justo para evitar que la chica se caiga por un precipicio o a una plancha de pinchos mortales, por ejemplo. ¡Estas secuencias ponen a prueba nuestros reflejos!

→VALORACIÓN

Nos ha parecido un acierto pleno este cambio en el planteamiento, porque así la aventura recuperará las claves que la llevaron al éxito.



LA EXPLORACIÓN Y LAS PLATAFORMAS serán dos aspectos fundamentales para progresar en el juego.



LOS PUZZLES salpicarán la aventura y supondrán todo un reto para nuestra capacidad mental.



LOS COMBATES Y TIROTEOS también estarán presentes, pero esta vez serán menos frecuentes.

3. LARA CROFT

Una Lara más adulta y sensual

La protagonista mostrará un cuerpo de infarto y unas animaciones fabulosas.

NOVEDADES

- Lara Croft presentará un nuevo modelado, más real y menos desproporcionado.
- La chica lucirá nuevas animaciones y tendrá una gran expresividad.

EL DISEÑO DE LARA CROFT, como muchos ya sabréis (y los que no, basta con que echéis un vistazo a alguna de las pantallas) ha sido retocado ligeramente, pasando a ser algo más realista y menos "desproporcionado" que el clásico. Sin embargo, el cambio más grande que hemos notado en este sentido viene dado por las animaciones de Lara, que son verdaderamente suaves, variadas y bien enlazadas. Por otro lado, Lara también ha ganado mucho en expresividad, y con solo observar un instante su cara nos damos cuenta de cómo se encuentra anímicamente: la heroína sonríe, mueve los ojos con gran realismo, frunce las cejas... En fin, que va a parecer casi de carne y hueso. El resto de personajes tampoco se queda atrás y todos los que hemos visto hasta ahora (tanto humanos como jaguares y otros animales) lucían un buen modelado, aunque sí que es cierto que no poseen el mismo nivel de detalle que la protagonista.

VALORACIÓN

El aspecto de los protagonistas nos ha convencido, sobre todo el de nuestra Lara, que va a moverse como los ángeles.



LA EXPRESIVIDAD de Lara será fantástica y podremos adivinar su estado anímico simplemente fijándonos su cara. ¡Os dará la sensación de que está viva!



LAS ANIMACIONES serán súper suaves y además habrá un buen número de ellas. Como curiosidad, estarán realizadas a mano, sin captura de movimientos.

4. ESCENARIOS



LA AMBIENTACIÓN estará muy cuidada y disfrutaremos de muchos entornos diferentes.



LA FÍSICA de todos los elementos que encontremos en los decorados será súper realista.



LAS DIFERENCIAS entre las versiones serán casi nulas. La versión de PlayStation 2 os sorprenderá.

Parajes exóticos muy detallados

Viajaremos por todo el mundo y contemplaremos paisajes de gran belleza.

NOVEDADES

- Visitaremos nuevas localizaciones de países como Bolivia, Perú y Tokio.
- El nuevo motor gráfico podrá mover escenarios enormes y muy detallados con absoluta soltura.

NOSOTROS HEMOS VISTO TRES NIVELES, Perú, Bolivia y Tokio, y hemos comprobado que la calidad de los escenarios va a ser espléndida. La variedad de los fondos que hemos visitado es impresionante, y mezclan entornos abiertos, como junglas o montañas con preciosas cataratas, con otros cerrados como antiguos templos o zonas cavernosas. Su extensión nos ha parecido más que considerable y, a pesar de ello, no hay tiempos de carga entre unas zonas y otras, algo que será muy de agradecer para que el ritmo de la acción no decaiga en ningún momento. Todos muestran una solidez tremenda (no hay ni rastro de "popping" ni de niebla) y las texturas aparecen muy pulidas y nítidas. Si el resto de localizaciones que incluirá la versión final mantienen el mismo nivel de calidad, «Tomb Raider Legend» va a ser uno de los juego más bonitos y espectaculares de esta generación de consolas.

VALORACIÓN

La presencia de los escenarios es fabulosa y llama la atención desde el primer momento. Nos han dejado boquiabiertos.

DECORADOS

Visitaremos un montón de países

Para hacerse con las reliquias que busca, Lara tendrá que recorrer medio globo, viajando por casi todos los continentes. Así, la veremos en sudamérica, en Perú, en Tokio, en el Himalaya... ¡Ya puede llevarse una buena maleta!



TOKIO aparecerá tal como es en realidad, repleto de luces y grandes edificios.



EN BOLIVIA la esperan frondosas junglas, paisajes muy bellos y templos perdidos.

5. EQUIPACIÓN

Una chica muy bien preparada

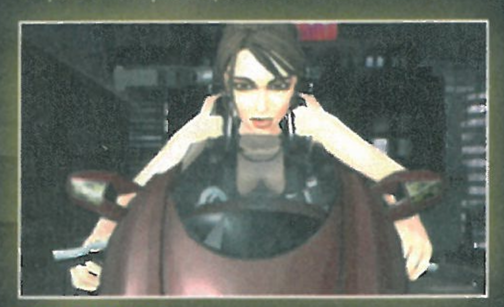
El equipo y armamento que llevará va a ser muy completo. ¡Y además pilotará vehículos!



EL ARMAMENTO que podremos utilizar será fantástico, desde lanzacohetes a ametralladoras.



LA LINTERNA será uno de los objetos que más veces emplearemos. ¡No os perdáis los efectos de luz!



ESTA MOTO ROJA será uno de los vehículos que podremos conducir. ¿Cuántos habrá en el juego?

→ NOVEDADES

- Lara llevará nuevos gadgets, como un útil gancho que la sacará de más de un apuro.
- Los desarrolladores han prometido que incluirán varios vehículos, como una moto deportiva roja.

→ UNA AVENTURERA TAN OSADA COMO LARA no llegaría muy lejos sin un completo equipamiento. ¡Y vaya si lo tendrá! Utilizará un comunicador para mantener el contacto con sus compañeros, una linterna (no os perdáis los efectos de luz que producirá), una PDA que recogerá un montón de información... Sin embargo, el objeto que más nos ha gustado es un gancho que Lara podrá utilizar para múltiples propósitos, como arrastrar objetos o engancharse a determinados objetos de los escenarios. Por otro lado, su repertorio de armas también será muy completo. Las que más veces hemos utilizado nosotros han sido sus ya famosas pistolas gemelas, pero también hemos probado un lanzacohetes, una ametralladora y varios rifles. ¡Ah! y también sabemos que Lara podrá pilotar ciertos vehículos en momentos determinados de la aventura, entre ellos una potente moto.

→ VALORACIÓN

Todas las armas y gadgets que hemos visto nos han parecido muy útiles, y los vehículos manejables son un puntazo.

UN GRAN ALIADO

Una chica con mucho "gancho"

La novedad más importante que incorporará la famosa arqueóloga en su equipo será un gancho multiusos. Y os advertimos que en la versión que hemos jugado hemos tenido que usarlo varias veces en cada nivel para poder avanzar.



MOVER OBJETOS DE LOS ESCENARIOS es fundamental para superar varios puzzles.



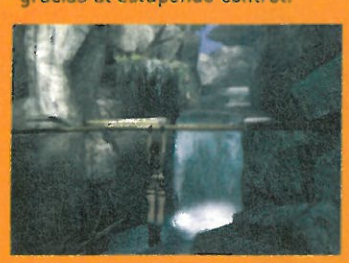
TAMBIÉN PODEMOS USARLO COMO LIANA para superar precipicios y trampas.



¡QUÉ MOVIMIENTOS!

Lara será una gimnasta de élite

La variedad de acciones que podrá realizar Lara os va a sorprender. Y lo mejor es que se realizarán con total comodidad gracias al estupendo control.



BALANCEARSE POR RAMAS y otros objetos será una de las acciones que mejor se le darán a la heroína.



NADAR Y BUCEAR será mucho más agradable que nunca, puesto que Lara tendrá mucha más movilidad.

Lara tendrá una gran movilidad

El control estará muy bien ajustado y se adaptará perfectamente a todo tipo de jugón.

→NOVEDADES

- La forma en la que controlaremos a Lara será mucho más precisa que en anteriores entregas.
- Nuestra heroína podrá realizar aún más movimientos que antes y también será más fácil apuntar a los rivales.

→ EL SISTEMA DE CONTROL DE LARA es mucho más preciso y cómodo que el que incorporó el pasado «Tomb Raider: el Ángel de la Oscuridad», y eso se nota desde la primera partida. Así, calcular los saltos nos ha parecido una tarea mucho más sencilla, algo que en un título de este tipo es algo muy de agradecer. Además, la gama de acciones de la que hace gala la protagonista nos ha dejado impresionados, con la ventaja de que además se realizan con total soltura: podemos trepar muros, balancearnos por lianas, bucear, dar volteretas mientras disparamos, deslizarnos por tirolinas... Vamos, que manejar a Lara nos ha parecido una delicia. Ah, y cuando la arqueóloga se sube a alguno de los vehículos que ya os hemos comentado antes la cosa no cambia en absoluto, puesto que el control es en plan totalmente arcade y son muy fáciles de controlar.

→VALORACIÓN

Sin duda, este apartado es uno de los que más ha mejorado en nuestra opinión. Controlar a Lara es un verdadero placer.



APUNTAR Y ACERTAR A LOS RIVALES va a ser pan comido, aunque tengamos que hacerlo desde posiciones tan inverosímiles como esta que veis aquí.



CALCULAR LOS SALTOS seguirá teniendo su "aquél" aunque por suerte será mucho más fácil que en anteriores entregas gracias al estupendo control.

I CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

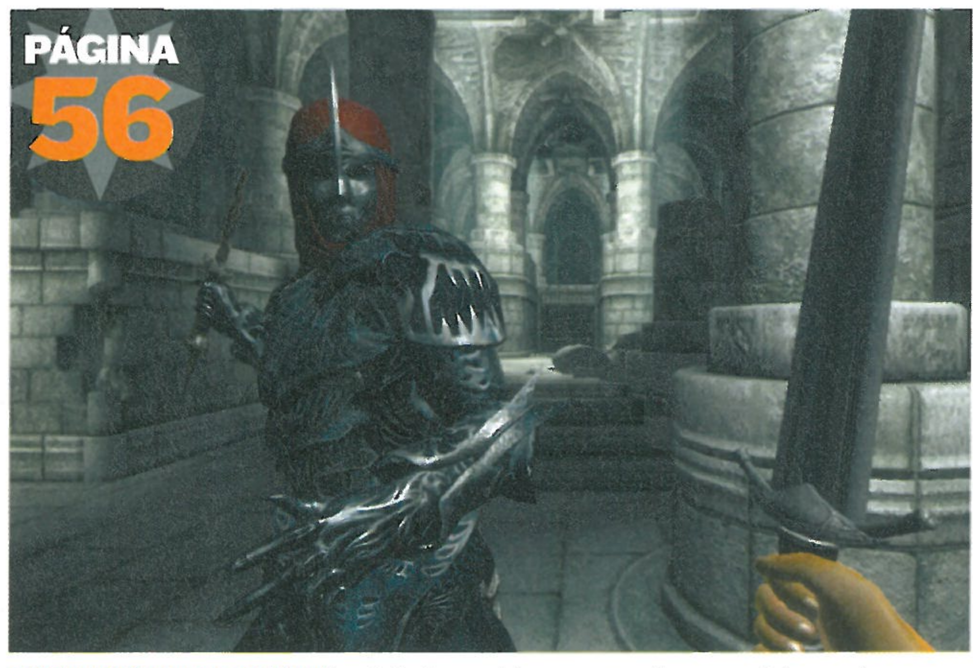


FINALISTA PREMIO HOBBY CONSOLAS Gerardo López Asensio - Guipuzcoa

axel springer

PREESTRENO

LOS JUEGOS MÁS POTENTES QUE ESTÁN A PUNTO DE LLEGAR



THE ELDER SCROLLS IV: OBLIVION tiene todas las papeletas para convertirse en uno de los grandes bombazos de Xbox 360 de este año. Conoced todos los detalles en el avance que os hemos preparado.

COMMANDOS STRIKE FORCE

Esta saga de estrategia ambientada en la II Guerra Mundial va a cambiar de género para transformarse en un interesante shooter subjetivo.





SPLINTER CELL: ESSENTIALS supondrá el estreno de Sam Fisher en la portátil de Sony. Y va a ser un debut por todo lo alto, puesto que se trata de una aventura exclusiva.



PÁGINA 52

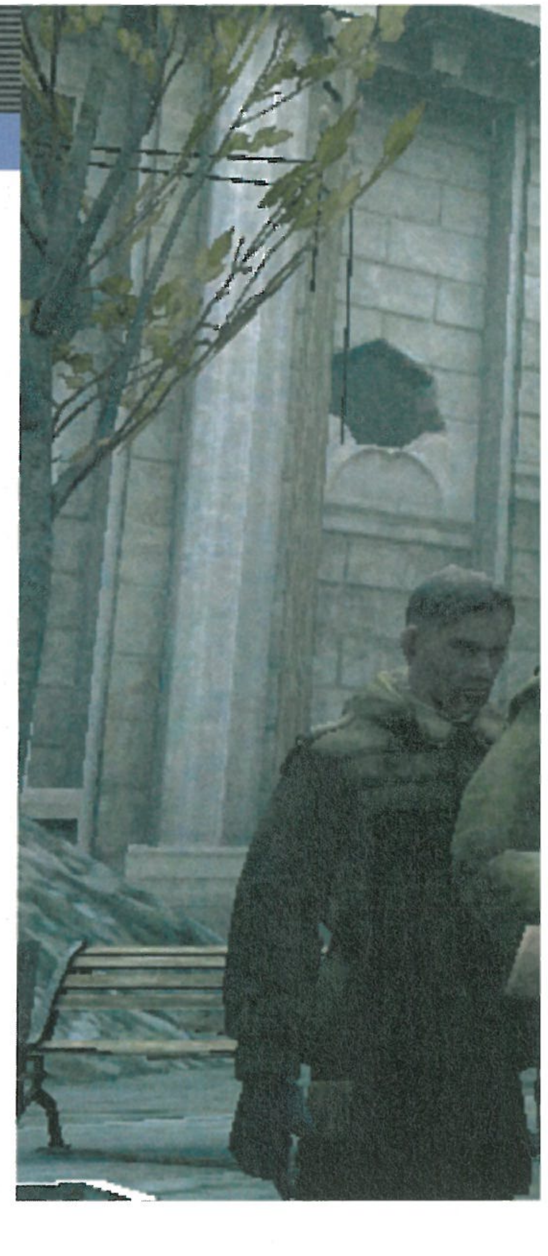
RESIDENT EVIL: DEADLY SILENCE ¡Ya hemos jugado a este remake para DS de la gran aventura original de PSone!

EN ESTE NÚMERO...

Tengáis la consola que tengáis, seguro que entre este ramillete de títulos encontráis alguno que os interesa. Ahora sólo queda esperar un mes para tenerlos aquí...



TRES SOLDADOS DIFERENTES, un francotirador, un boina verde y un espía (cada uno con habilidades exclusivas) se pondrán a nuestras órdenes para luchar contra los nazis en el próximo capítulo de esta conocida saga bélica.





LAS CLAVES

1 **LA PERSPECTIVA SUBJETIVA** será una revolución en esta saga de estrategia en tiempo real.

2 **MANTIENE ASPECTOS TÁCTICOS** como la perspectiva (fija) en tercera persona o el radar.

3 **LOS TRES SOLDADOS PROTAGONISTAS**, con sus habilidades diferentes, nos permitirán cambiar el desarrollo.

Marzo
Eidos
Shoot'em up



COMMANDOS STRIKE FORCE

Hace 60 años, antes de los vuelos de bajo coste y el interrail, el único modo de recorrer toda Europa era alistarse en los comandos especiales para luchar contra el poderoso ejército alemán.

LA SAGA «COMMANDOS» CAMBIARÁ LA ESTRATEGIA por los disparos en primera persona en su nueva entrega, la segunda que aparecerá para PS2 y Xbox. De nuevo volveremos a trasladarnos hasta 1940, en plena Segunda Guerra Mundial, para enfrentarnos a 14 niveles (ambientados en Francia, Noruega y el frente ruso) en los que tendremos que combatir a la terrible maquinaria de guerra alemana. Nuestras opciones dependerán de las habilidades de tres soldados: el boina verde, capaz de manejar cualquier arma (¡incluso dos ametralladoras Thompson al mismo tiempo!); el francotirador, que además de tener una gran puntería será capaz de infiltrarse armado con un cuchillo; y el espía, todo un experto en disfrazarse con los uniformes de los oficiales enemigos. El desarrollo de cada misión dependerá de nuestras preferencias, ya que podremos alternar el control de cada uno de ellos con sólo pulsar un botón en el momento que queramos. ¿Habéis preparado ya vuestro plan de ataque?

EL ASPECTO ESTRATÉGICO DEL JUEGO se mantendrá gracias a la posibilidad de pasar a una vista (estática) en tercera persona para estudiar la situación, o bien al uso de un radar en el que se mostrarán nuestros objetivos, la posición de los enemigos y su estado de alerta. Todos estos elemen-

■ PODREMOS ALTERNAR ENTRE TRES SOLDADOS: EL ESPÍA, EL FRANCOTIRADOR Y UN DURO BOINA VERDE ■

¡OJO AL DATO!

Realizado por Pyro Studios
UNA PRODUCCIÓN "MADE IN SPAIN"
Al igual que las anteriores entregas de la saga, el juego está siendo desarrollado por Pyro Studios, el equipo de programación de juego más importante de nuestro país, con oficinas en Madrid.

Una saga de éxito...
LA SEGUNDA PARTE ARRASÓ EN PS2 Y XBOX
Aunque se trataba de un juego de estrategia en lugar de un "shooter", «Commandos 2» recibió una gran acogida. Por el momento, se trata del juego español que más éxito ha cosechado en ninguna consola.



«Commandos 2» (PS2, Xbox)

→ EL TIRADOR

ESTE EXPERTO EN DISPAROS DE LARGA DISTANCIA puede acabar con los enemigos desde una posición elevada, o bien infiltrarse utilizando solamente un cuchillo.

LOS 14 ESCENARIOS estarán ambientados en tres frentes históricos de la Segunda Guerra Mundial: Francia, Noruega y el Este de Rusia. El gusto por el detalle será evidente, ¿verdad?



LAS ARMAS Y UNIFORMES estarán basados en los que se usaron durante la Segunda Guerra Mundial, aunque cada personaje tendrá las suyas exclusivas.



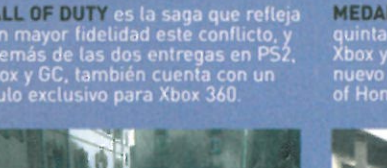
EL SIGILO SERÁ IMPORTANTE para superar algunos niveles, sobre todo con el espía o el francotirador. Para ayudarnos contaremos también con armas silenciosas.



MÁS MADERA, ES LA GUERRA

De un tiempo a esta parte, la Segunda Guerra Mundial se ha convertido en la fuente de inspiración de grandes sagas en diferentes géneros. Aquí sólo os mostramos los títulos más importantes, aunque en PS2 y Xbox también hemos podido disfrutar de simuladores como «Heroes of the Pacific» o «Secret Weapons over Normandy», y de juegos de evasión como «The Great Escape», «Pilot Down» o «Prisoner of War».





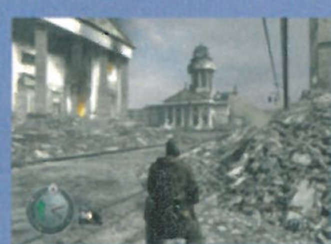
CALL OF DUTY es la saga que refleja con mayor fidelidad este conflicto, y además de las dos entregas en PS2, Xbox y GC, también cuenta con un título exclusivo para Xbox 360.



MEDAL OF HONOR ya va por la quinta entrega (la tercera en PS2, Xbox y GC) y además cuenta con un nuevo título en preparación, «Medal of Honor Airborne».



BROTHERS IN ARMS es una apuesta por la estrategia dentro del género, ya que su desarrollo se basa en la posibilidad de dar órdenes a un grupo de soldados americanos.



SNIPER ELITE nos mete en la piel de un francotirador que tiene que sobrevivir en el Berlín de 1945 enfrentándose a los alemanes y rusos. Sólo en PS2 y Xbox.

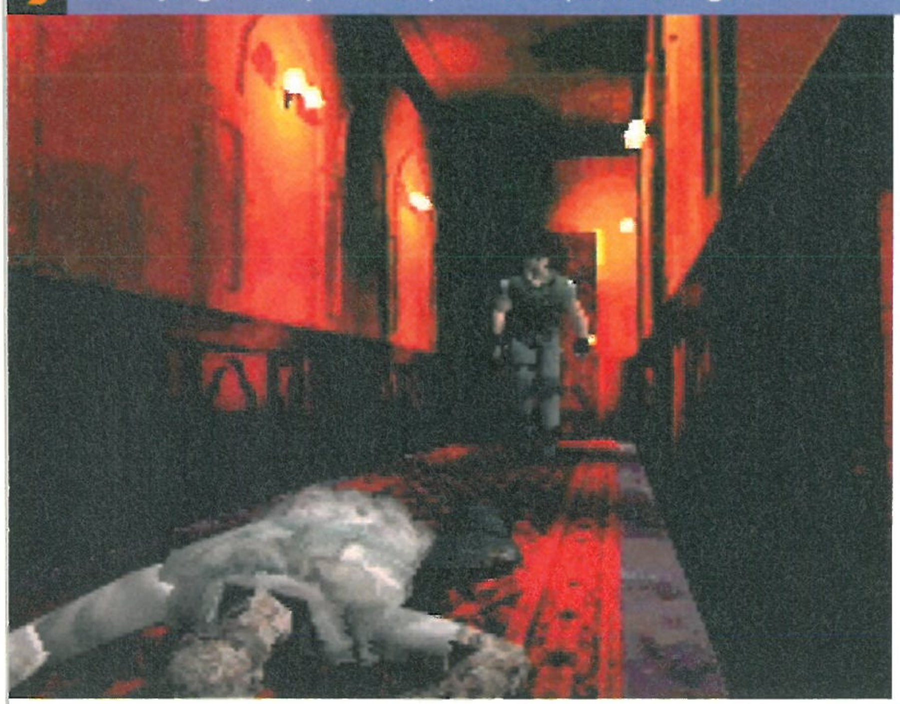
tos serán fundamentales para infiltrarnos tras las líneas enemigas, como los comandos reales, de modo que podamos cumplir las misiones sin echarnos a toda una división encima. Y si sois amigos de la acción podéis estar tranquilos, porque el viejo método de disparar a todo lo que se mueva también será muy útil para sacarnos de los peores aprietos.

LA AMBIENTACIÓN BÉLICA DE «STRIKE FORCE» va a estar muy conseguida, tanto por la recreación de las armas y uniformes de la época como por las diferencias que encontraremos entre los tres frentes que vamos a visitar. Esta minuciosa preocupación por los detalles también se trasladará a otros aspectos del juego, como los cambios en el clima, la selección de los escenarios o un doblaje al castellano que promete ser insuperable (con las "voces" de Tom Cruise o Bruce Willis, entre otros). La única pega es que para disfrutar a tope de todos estos elementos aún tendremos que esperar hasta el mes que viene, cuando seamos llamados a filas para probar la versión definitiva.

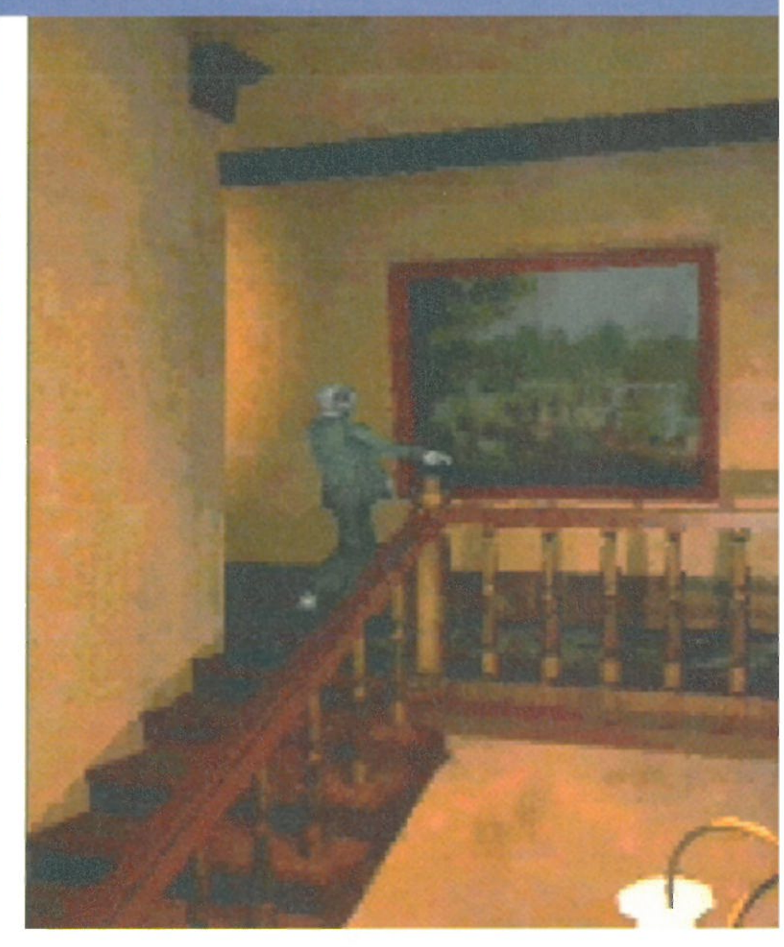
PRIMERA IMPRESIÓN

Su toque estratégico puede conquistar a los fans del género que busquen algo diferente. Falta por ver si técnicamente llega a la altura de los mejores.


TRAPT™
Ponte en el papel de la Reina Allura y emplea todas sus oscuras habilidades en sistemas de trampas para vengarte de todos aquellos que te traicionaron.
12+
www.pegi.info
PlayStation 2
www.tecmogames.com
TECMO 100% GAMES
T2 TAKE TWO INTERACTIVE
Trapt © 2006 Tecmo, Ltd. Tecmo y el logo de Tecmo son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Tecmo, Ltd. Take 2 y el logo de Take 2 son marcas comerciales o marcas comerciales registradas de Take Two Interactive Software. Todos los derechos reservados.
"PlayStation" y el logo "PS" son marcas comerciales registradas de Sony Computer Entertainment Inc.



ESTA NUEVA ENTREGA DE LA SAGA DE TERROR más popular de las consolas va a ser un remake el original de PSone al que se añadirán extras y un modo multijugador.



LAS CLAVES

1 SERÁ UNA CONVERSIÓN del original de PSone pero con extras inéditos que añadirán aún más interés.

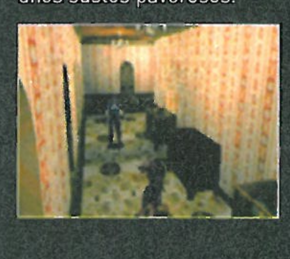


2 LOS MODOS MULTIJUGADOR aportarán más gracia a la aventura y prolongarán más aún la vida del juego.



3 EL AMBIENTE DE TENSIÓN estará muy bien reflejado y de vez en cuando nos pegaremos unos sustos pavorosos.





- Marzo
- Capcom
- Aventura de terror

RESIDENT EVIL: DEADLY SILENCE

Las esperas en el metro van a hacerse más terroríficas, y no porque sean aún más largas, ¡sino porque podremos jugar a esta aventura!

LA SAGA DE TERROR POR EXCELENCIA va a hacer su debut en Nintendo DS con un "remake" muy especial del original de PSone, que a buen seguro va a sorprender a todos sus seguidores. Eso sí, el argumento será el mismo de siempre, y tomando el control bien de Jill Valentine, bien de Chris Redfield, tendremos que investigar una misteriosa mansión y sus alrededores que, por circunstancias desconocidas, estarán repletos de todo tipo de monstruos. Para salir con vida de ella tendremos que acabar con todo bicho que veamos, solventar una buena cantidad de puzzles, explorar a fondo cada escenario en busca de objetos e incluso charlar de vez en cuando con alguno de los personajes que nos encontremos por el camino.

VAMOS A ENCONTRAR MUCHAS NOVEDADES. Por un lado podremos elegir jugar en dos modalidades distintas, Classic o Rebirth. La primera será el juego original de PSone tal cual, sin alteraciones en el desarrollo, mientras que la segunda sí que incluirá cambios importantes, como nuevos enemigos, rutas modificadas o puzzles inéditos. Además, el juego incorporará opciones multijugador, que nos permitirán unirnos a otros tres amiguetes para participar en duelos Versus o, por el contrario, cooperar unos con otros para lograr salir de cada nivel con vida. Aparte de todos estos elementos, otra de las cualidades de esta aventura será su fabulosa ambientación y su magnífico acabado técnico, pues veremos impecables escenarios 2D en los que se moverán personajes 3D bien definidos. ¡Esta aventura tiene una pinta excelente!

PRIMERA IMPRESIÓN
Esta versión va a dejaros impresionados por su gran ambientación, su excelente nivel técnico y por la cantidad de sorpresas que incluirá.







¡OJO AL DATO!

Muy buena acogida en Japón y EEUU...
EL JUEGO HA RECIBIDO CRÍTICAS FAVORABLES
«Deadly Silence» acaba de salir en Japón y EE.UU. y está teniendo una gran aceptación entre los usuarios de DS. Las críticas por parte de la prensa especializada han sido muy favorables.

La saga cumple diez años...
«RESIDENT EVIL» ESTÁ DE CELEBRACIÓN
En 1996 Capcom lanzaba para PSone esta gran aventura que, con el transcurso de los años, ha pasado a convertirse en una de las sagas más reconocidas dentro del sector. ¡Esperamos que cumpla muchos más!



Resident Evil (PSone)

ESTA ESPERADÍSIMA AVENTURA GOZARÁ DE UNA AMBIENTACIÓN FABULOSA Y UN DESARROLLO QUE NOS MANTENDRÁ EN TENSIÓN



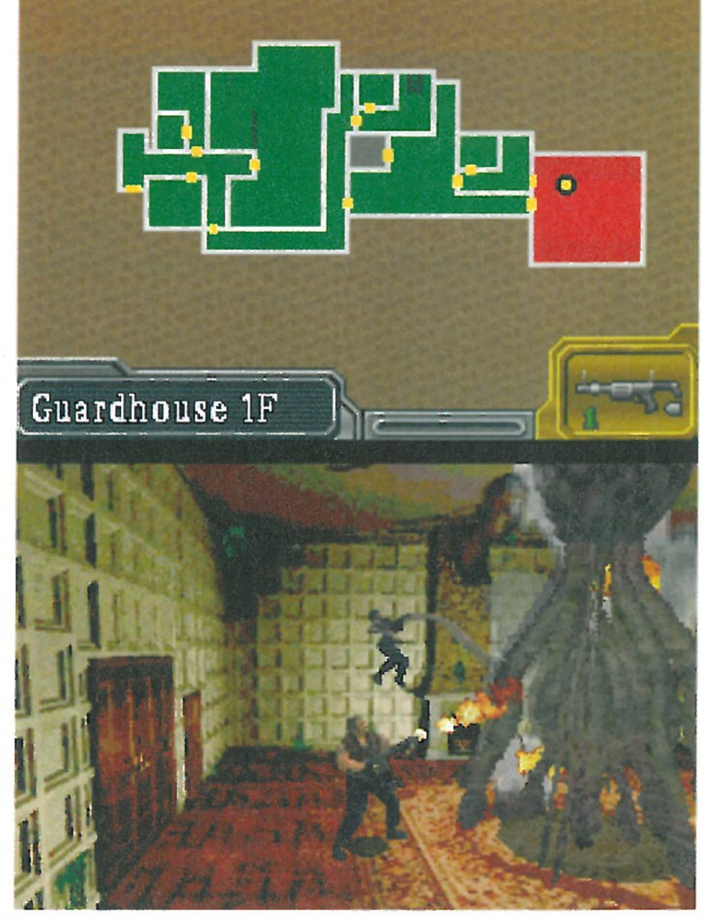
LOS ENFRENTAMIENTOS CONTRA LOS MONSTRUOS serán constantes, aunque también habrá que explorar los fondos, hablar con personajes, etc. para salir vivos de la mansión.



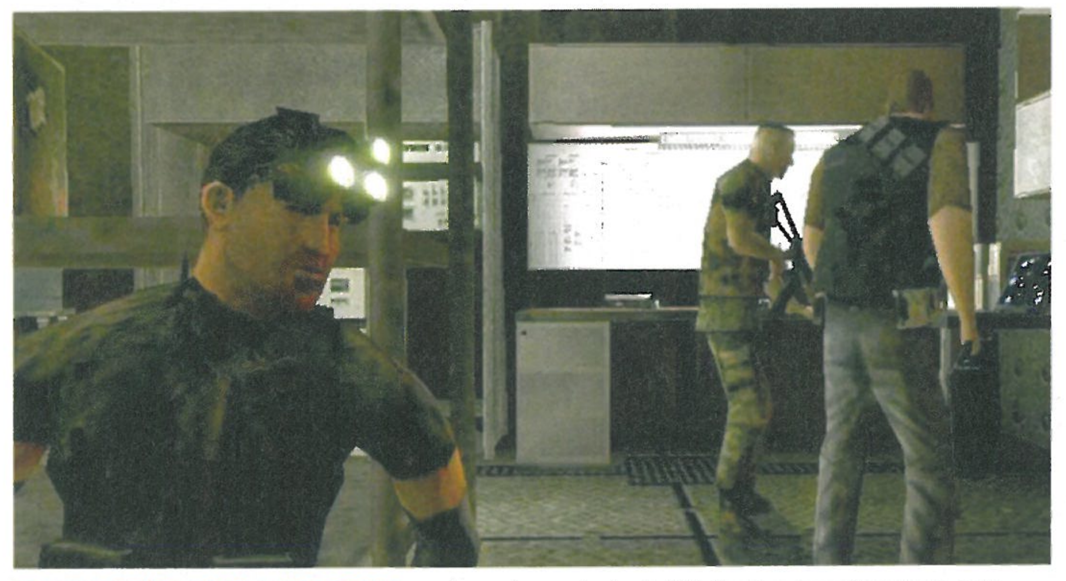
LOS ENEMIGOS tendrán un aspecto tan atemorizante como esta enorme serpiente.



LOS PUZZLES serán abundantes y en casi todos tendremos que usar la pantalla táctil.



LA PANTALLA INFERIOR mostrará la acción y los puzzles, mientras que en la de arriba aparecerá el mapa y el arma que llevemos en cada momento.



EL SIGILO SERÁ EL MEJOR ALIADO DE SAM en esta aventura exclusiva de PSP. Si quiere demostrar que no es un terrorista, Sam ha de acabar con mercenarios, matones y espías de forma sutil y usando la fuerza sólo si es necesario.



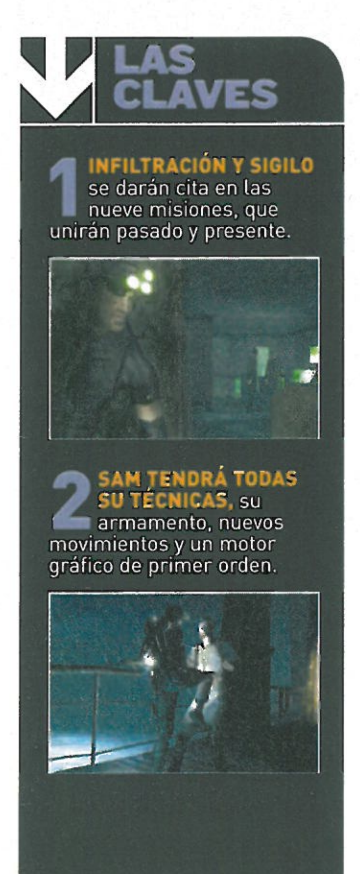
TENDREMOS MÚLTIPLES OBJETIVOS, como por ejemplo liberar a un agente aliado de su celda.



LA GANZÚA será solo uno de los "gadgets" para espionaje que usaremos a lo largo de la aventura.







LAS CLAVES

1 INFILTRACIÓN Y SIGILO se darán cita en las nueve misiones, que unirán pasado y presente.

2 SAM TENDRÁ TODAS SU TÉCNICAS, su armamento, nuevos movimientos y un motor gráfico de primer orden.

Marzo **UbiSoft** **Aventura de acción**

SPLINTER CELL: ESSENTIALS

Sam Fisher volverá a demostrar que es el mejor espía del mundo, pero esta vez se infiltrará en un entorno nuevo: la portátil de Sony.

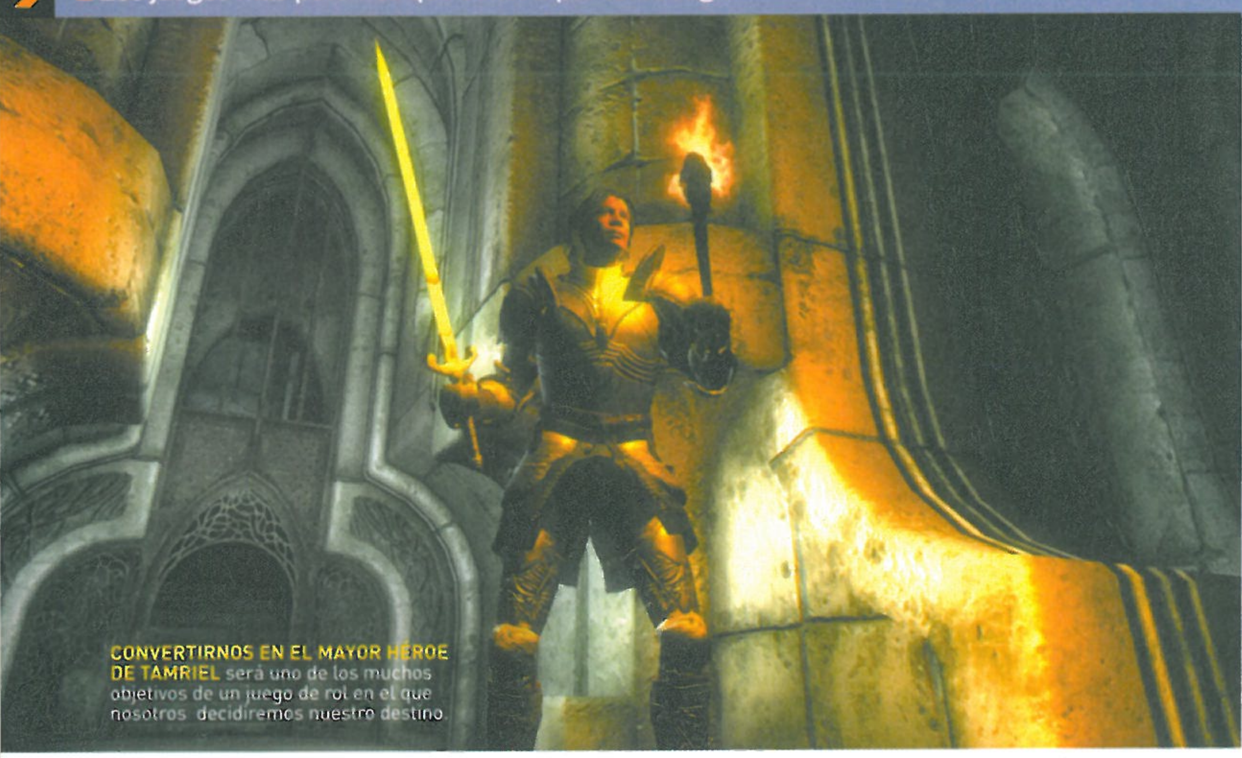
LA SAGA «SPLINTER CELL» gira en torno al mejor espía de la organización Third Echelon. Su nombre es ya popular, Sam Fisher, y pronto se "trasladará" a PSP en una nueva aventura en la que va a ser víctima de un complot que lo señala como un posible terrorista. Mientras limpia su nombre, viviremos junto a él nueve misiones, que lo enfrentarán a mercenarios y espías por todo el mundo. ¿Sus medios? El mejor armamento, "gadgets" de espía y sus artes de infiltración.

→ HABRÁ MISIONES EN DISTINTOS MOMENTOS: algunas serán actuales y otras tratarán sobre el pasado de Fisher, y aunque llevaremos fusil, pistola, granadas y otras armas, será mejor acabar con los enemigos de forma inadvertida. Para ello se trasladarán a PSP las técnicas de sigilo que Sam ha usado en anteriores juegos, e incluso nuevos movimientos. Además, «Essentials» incluirá un modo multijugador de "Espía contra Espía "y voces en castellano.

→ PRIMERA IMPRESIÓN

La aventura va a ser idéntica a otras entregas, pero puede que tantos movimientos y técnicas compliquen un poco el control.


¡MÁS DEPORTES DE MOTOR QUE NUNCA!
CONVERTIBLES
EUROCART
PICK UPS
MUSCLE CARS
STREET CIRCUITS
CLASSICS
EUROPEAN V6
V8 SUPERCARS
RALLY
DTM
FORMULA 1000
OFF ROAD
TRUCKS
RALLY CROSS
SPRINT CARS
GT
OPEN WHEEL
FORMULA BMW
GT LIGHTS
STOCK CAR
4X4 MONSTER SERIES
BAJA MOTORCROSS
YA A LA VENTA
PlayStation 2
TOCA RACE DRIVER 3
THE ULTIMATE RACING SIMULATOR
Derrota a tus rivales y compite en más deportes de motor de los que encontrarás en ningún otro juego.
"TOCA RACE DRIVER™3 DEMUESTRA QUE LA PERFECCIÓN PUEDE SER MEJORADA." Revista Oficial Xbox
"EL SIMULADOR DE CONDUCCIÓN MÁS SERIO, COMPLEJO Y COMPLETO DE PLAYSTATION®2" Revista Oficial de PlayStation®2
"LA SIMULACIÓN MÁS ESPECTACULAR EN SU GÉNERO." Micromanía
93% Hobby Consolas
Disfruta de los efectos visuales del juego con Intel® Pentium® Extreme Edition.
Runs great on
intel inside pentium EXTREME EDITION


CONVERTIRNOS EN EL MAYOR HÉROE DE TAMRIEL será uno de los muchos objetivos de un juego de rol en el que nosotros decidiremos nuestro destino.



LAS CLAVES

1 **CREAR UN GUERRERO A NUESTRO ANTOJO** modificando hasta él ultimo detalle de su aspecto físico y habilidades para el combate.



2 **SERÁ UNA INMENSA AVENTURA** en la que podremos actuar con entera libertad viviendo cientos de desafíos, retos y sucesos durante meses.



3 **UN MUNDO SORPRENDENTE** gracias a su increíble nivel técnico, alucinante tanto en los escenarios como en los personajes.





- Marzo
- Take 2
- Juego de rol

ELDER SCROLLS IV OBLIVION

¡Basta ya de rescatar princesitas! En el mundo de Tamriel seremos nosotros quienes forjemos nuestra propia leyenda como guerreros.

UNO DE LOS TÍTULOS MÁS ESPERADOS para 360 calienta motores. Hablamos de «Oblivion», un juego de rol en el que nuestro objetivo será liberar el mundo de Tamriel de los demonios que lo asaltan a través de las puertas del Infierno. Primero deberemos crear un guerrero con los atributos que deseemos, desde su apariencia hasta sus especialidades y técnicas, que mejoraremos a base de luchar contra cientos de enemigos. A partir de ahí, además de avanzar en la misión principal podremos hacer... ¡lo que queramos! Sí, porque la clave será la libertad absoluta para explorar, en primera o tercera persona, un territorio de más de 12 km cuadrados, combatir, comerciar, practicar la alquimia, ayudar a otras personas o convertirnos en su peor pesadilla.

→ EL MUNDO DE TAMRIEL ESTARÁ SUPERPOBLADO por más de mil personajes independientes, sin contar monstruos y enemigos. Cada uno tendrá una vida e historia propias, lo que supondrá una interacción asombrosa entre ellos y hacia nosotros, incluyendo cambios de humor ante nuestras respuestas. Por ejemplo, si nos portamos mal se acordarán de nosotros y nos darán caza allá donde vayamos... pero también llamaremos la atención de asesinos, vampiros o brujos, que nos ofrecerán unirnos a ellos. Podremos "apuntarnos" a Hermandades de guerreros según nuestros progresos, o darles caza a todas. Cientos de misiones con argumento propio que no serán cosa de un día, sino de meses durante los que recorreremos gigantescos bosques, elaboradas ciudades, poblados y mazmorras bajo un entorno gráfico alucinante. ¡Qué buena pinta tiene!

→ PRIMERA IMPRESIÓN
Es uno de los juegos más ambiciosos de Xbox 360. Sus posibilidades puede hacer de él un título de compra obligatoria.



SU GRAN LIBERTAD DE ACCIÓN Y EL SOBERBIO APARTADO TÉCNICO LE HARÁN DESTACAR

¡OJO AL DATO!

Viajamos a Londres... ¡LO HEMOS JUGADO EN EXCLUSIVA!

El pasado mes de enero viajamos a Londres para jugar a «Oblivion» en exclusiva durante horas y hablar con sus creadores. ¡Os aseguramos que es tan flipante como parece! Al terminar nos costó mucho soltar el mando...

Un éxito desde 1993... PERTENECE A UNA SAGA DE FAMA

El equipo de Bethesda es responsable de la saga «The Elder Scrolls» desde 1993, siempre centrados en la libertad de juego. Han aparecido tres títulos para PC y el último de ellos, «Morrowind», apareció también en Xbox.



«Morrowind» (Xbox)



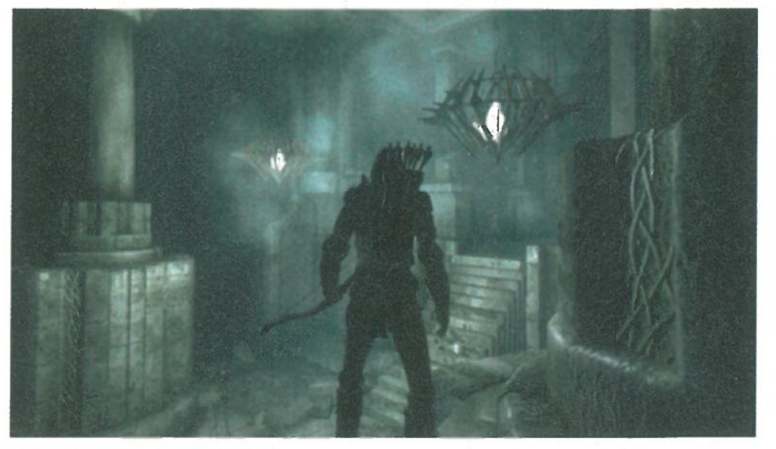
LAS PUERTAS DE OBLIVION son las entradas por las que llegarán los demonios. Cerrarlas será nuestra misión principal, pero lograrlo supondrá todo un desafío.



LAS CIUDADES DE TAMRIEL tendrán vida propia y cada personaje actuará de modo independiente. Podremos hablar con todos e incluso unirnos a ellos en aventuras.



NUESTROS ENEMIGOS serán variados y poderosos, así que convendrá mejorar nuestras habilidades y el equipo que llevemos para poder deshacernos de ellos.



ESTA VISTA EN 3ª PERSONA será acccesible en cualquier momento para jugar bajo una perspectiva diferente a la vista subjetiva, que vendrá por defecto en el juego.



ENFRENTARNOS AL CLAN KIRIN y dar al traste con sus malvados planes no será coser y cantar. Para ello, tendremos que aprender más y más técnicas de combate, y mejorar el potencial de nuestras armas todo lo que podamos.



LAS HABILIDADES DE SHINBU no se limitarán a la espada. También podrá hacer piruetas como esta.



LOS PERGAMINOS nos permitirán debilitar a los enemigos o protegernos de sus embestidas.







Marzo **Sony** **Rol**

KEY OF HEAVEN

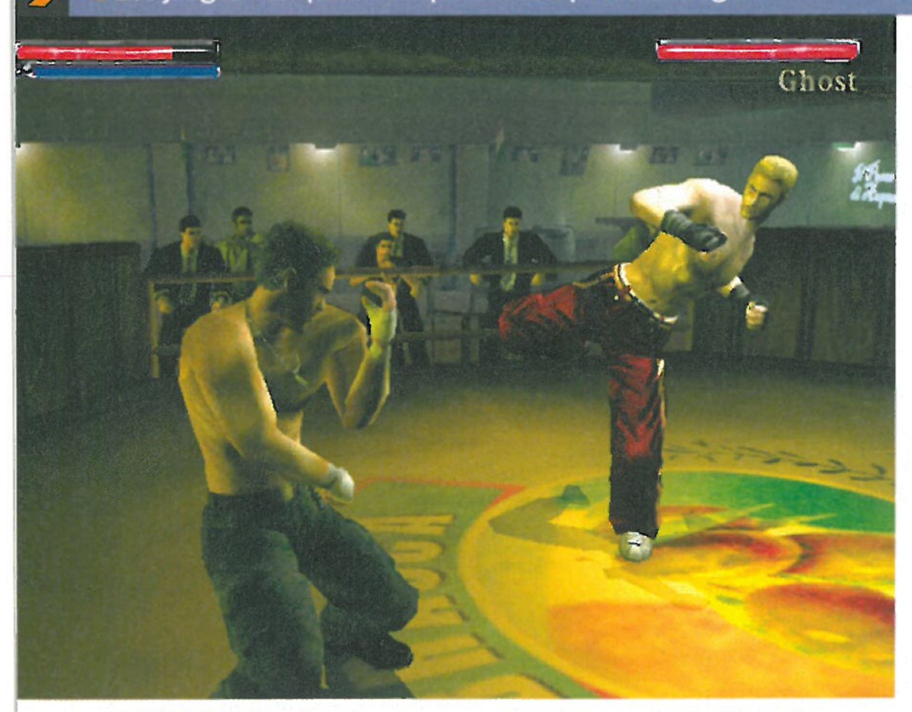
Los juegos de rol son más largos que un día sin pan, ¿qué tal si podéis ir avanzando mientras estáis esperando a un colega?

LA TIERRA DE OHKA ESTÁ INMERSA EN EL CAOS desde que el clan Kirin decidió exterminar al resto de clanes. Es entonces cuando un guerrero llamado Shinbu se ve con la papeleta de liderar a lo poco que queda de sus semejantes. Este será el inicio de «Key of Heaven», un juego de rol en el que, acompañados por una muchacha llamada Suirin, conoceremos a un montón de personajes y nos enfrentaremos a feroces guerreros y a monstruos poco "amigables". Menos mal que conseguiremos armas cada vez más potentes y otros objetos que nos serán útiles.

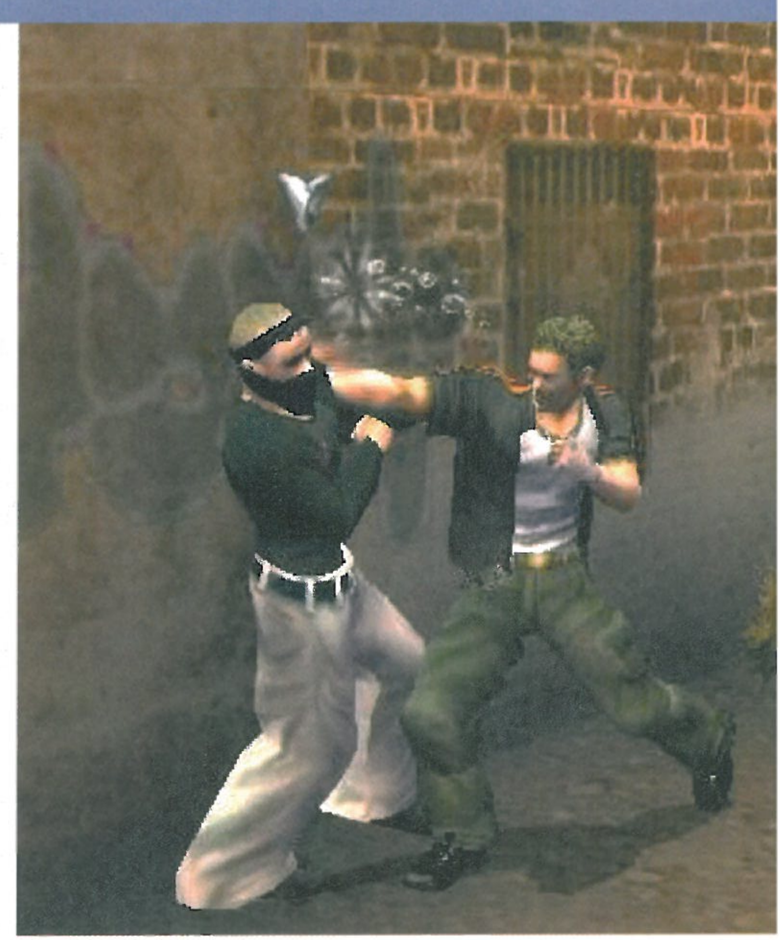
LIBRAREMOS COMBATES EN TIEMPO REAL contra grupos de enemigos armados hasta los dientes. Por fortuna, a medida que avancemos aprenderemos nuevas técnicas de combate hasta dominar un total de 15 artes marciales diferentes. Además, podremos diseñar nuestras propias combinaciones de golpes, de modo que nuestro estilo de lucha estará más personalizado que nunca, y podremos medirlo al de otros jugones en un emocionante modo versus. ¿A qué esperáis para decirle al herrero que os afile la espada?

PRIMERA IMPRESIÓN

Gracias a su sistema para personalizar nuestra técnica de ataque, las posibilidades se multiplicarán. ¡Y los gráficos parecen estar a la altura!



LOS COMBATES serán casi constantes en esta aventura, aunque también tendremos libertad absoluta para explorar los decorados y participar en misiones secundarias.



LAS CLAVES

1 LOS COMBATES serán muy numerosos y pondrán a prueba nuestros reflejos y habilidad con el mando.

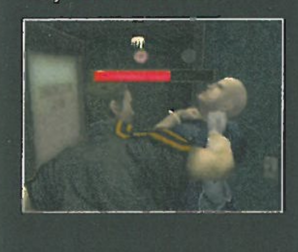




2 TENDREMOS TOTAL LIBERTAD para desplazarnos por los decorados, así como para entrar en los locales.



3 LA ORIENTACIÓN ADULTA será patente desde el principio, pues veremos escenas muy subidas de tono.



Marzo
Capcom
Beat'em up

FINAL FIGHT STREETWISE

Los que frecuentaban los salones recreativos a principios de los noventa van a llevarse una buena alegría con este nuevo título.

UNO DE LOS ARCADES MÁS POPULARES de principios de los 90 va a reaparecer con una versión que nos ofrecerá los mismos elementos que el original, pero adaptados a los "tiempos modernos": bajo el control de un tipo llamado Kyle Travers, tendremos que recorrer una ciudad de cabo a rabo repartiendo estopa sin parar, bien empleando los puños o, mejor aún, utilizando una buena colección de armas tales como cuchillos, bates de béisbol o incluso recortadas. Y todo para rescatar a nuestro hermano Cody, sí, sí, el mismo que co-protagonizó el «Final Fight» original. Pero Cody no será el único personaje "veterano" que aparecerá, puesto que el bruto de Haggar y alguno que otro más también se dejarán ver. ¡Y no habrán cambiado demasiado!

→ TAMBIÉN NOS ENCONTRAREMOS NOVEDADES muy interesantes. Por ejemplo, aunque tendremos que seguir una línea argumental para poder avanzar, podremos movernos libremente por los escenarios y cumplir una serie de objetivos secundarios y minijuegos que nos reportarán mucho dinero... ¡y diversión! Además, el juego estará orientado al público más adulto, puesto que habrá escenas duras y subidas de tono para dar y tomar. Por otro lado, el acabado gráfico será totalmente 3D y destacará la cantidad de enemigos que podrán atacarnos de forma simultánea, así como el gran tamaño de los decorados. Si estáis deseosos de ejercitar los músculos, en un mes podréis desfogaros a gusto.

→ PRIMERA IMPRESIÓN
La atractiva mezcla entre peleas callejeras, minijuegos y aventura que nos va a proponer «Final Fight Streetwise» nos ha parecido bastante interesante.







¡OJO AL DATO!

Unos desarrolladores de garantías...
SON LOS CREADORES DE LA SAGA «MÁXIMO»
Capcom Production Studio 8 es el equipo que está desarrollando el juego. Este grupo ya firmó la saga de aventuras «Máximo», una de las más originales que han aparecido en PlayStation 2.

Una sorpresa especial...
¡PODREMOS DISFRUTAR DEL JUEGO ORIGINAL!
Capcom ha tenido la brillante idea de incluir en el disco el juego arcade original intacto, algo que agradecerán enormemente los fans de la saga. ¡Qué detalle tan fabuloso!



Final Fight (Arcade)

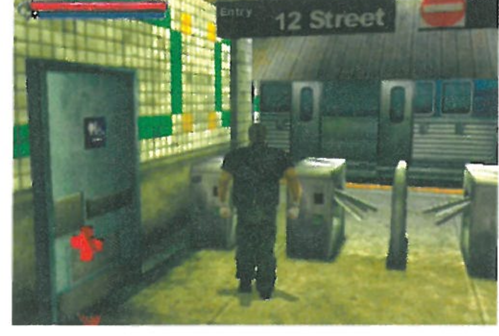
ESTA NUEVA VERSIÓN DEL CLÁSICO BEAT´EM UP NOS TRAERÁ MÁS ACCIÓN, PELEAS Y UNA ORIENTACIÓN BASTANTE MÁS ADULTA


PODREMOS EMPLEAR UN MONTÓN DE ARMAS que estarán repartidas por los escenarios: bates de béisbol, pistolas, recortadas, cuchillos... ¡Habrá de todo!


EL ARGUMENTO estará sorprendentemente bien hilado para lo que es habitual dentro del género de los beat´em up. De hecho, habrá bastantes escenas de vídeo.



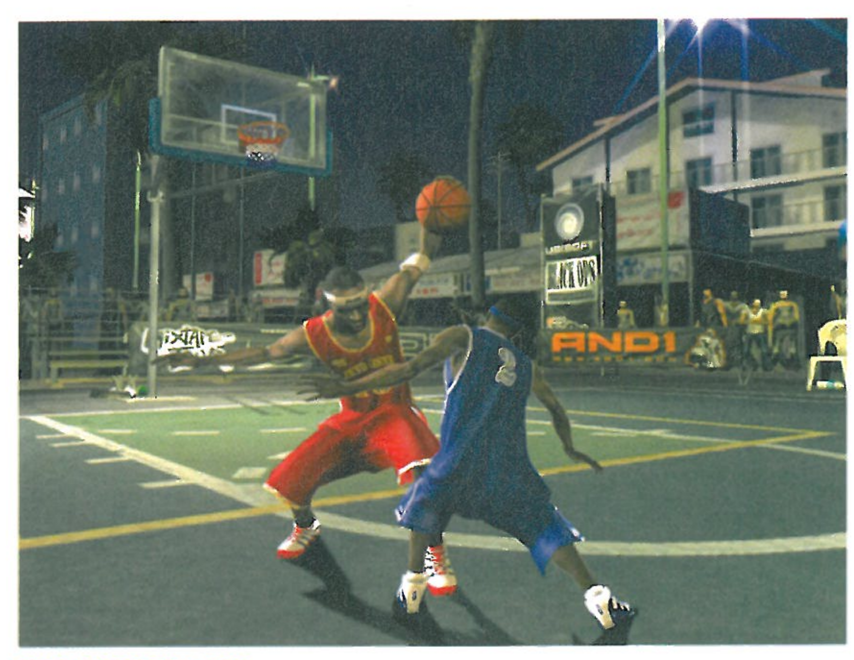
LOS MINIJUEGOS, como este de aplastar cucarachas, salpicarán la aventura. ¡Y serán divertidísimos!



PODREMOS EMPLEAR EL METRO para desplazarnos rápidamente de un punto a otro de la ciudad.



EL SISTEMA DE CONTROL nos permitirá realizar un buen número de movimientos, agarres y combos.



ESTE ARCADE DE BASKET nos llevará a las típicas canchas de barrio americanas. Allí nos enfrentaremos a un montón de jugones en partidos llenos de mates, fintas y espectáculo.



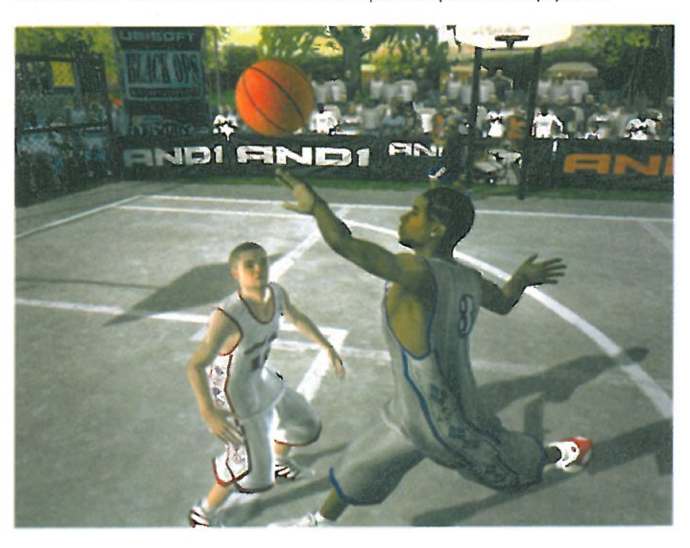
SERÁ POSIBLE JUGAR SIN REGLAS, así que podremos placar, empujar o incluso tirar al suelo a nuestro rival sin que nos piten falta. ¡Aparta!



EL APARTADO TÉCNICO estará trabajado y mostrará canchas y jugadores detallados.



MATES ESPECTACULARES como este serán muy habituales en todos los partidos.



LAS CLAVES

1 LOS MODOS DE JUEGO serán muy variados y nos permitirán jugar 1-Vs-1, 2-Vs-2, Practicar, etc.



2 LAS JUGADAS serán espectaculares y veremos todo tipo de dribblings y mates. ¡Los partidos serán muy movidos!





Marzo ■ UbiSoft ■ Deportivo

AND1 STREETBALL

Calzaos las zapatillas y calentad bien, que los mejores jugadores de basket callejero os están esperando para retaros dentro de un mes.

EL BASKET CALLEJERO VA A PEGAR MUY FUERTE dentro de nada gracias a este nuevo juego de basket callejero que va a seguir los pasos de otros como «NBA Street» o «NBA Ballers». Su propuesta estará enfocada hacia la diversión pura y dura, desmarcándose de la simulación de títulos más "serios" en beneficio del espectáculo arcade. Para ello el sistema de control será muy asequible y nos permitirá realizar toda clase de movimientos, tiros y fintas fácilmente. El resultado serán unos encuentros muy vistosos y apasionantes, en los que no pararemos de ver mates, reversos, alley-hoops y jugadas similares una vez tras otra.

LOS JUGADORES NO SERÁN ESTRELLAS DE LA NBA, sino los típicos jugones de las canchas de barrio americanas. Vale, tienen menos "glamour", pero gracias al editor correspondiente podremos crear uno a nuestra imagen y semejanza, escogiendo desde sus rasgos físicos a sus atributos y cualidades. ¡Y hasta podremos diseñar sus propios movimientos!

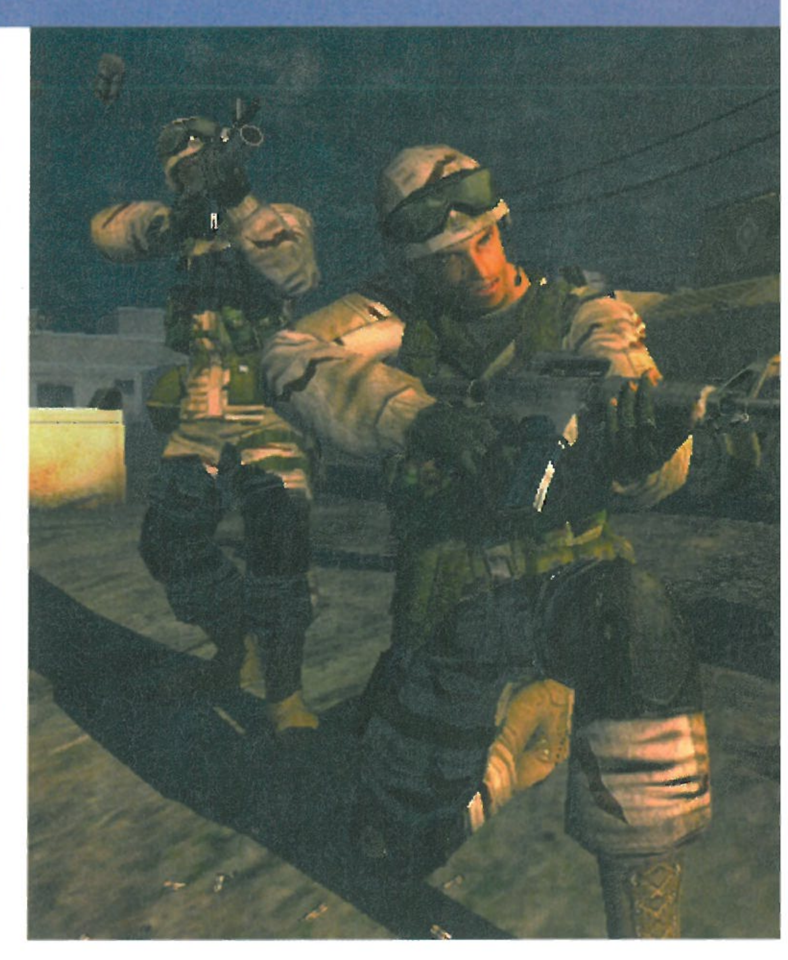
El acabado técnico estará bastante cuidado, y destacarán tanto el tamaño como las animaciones de los personajes. Ya sabéis: si os gusta el basket, el mes que viene tenéis una cita ¡en plena calle!

PRIMERA IMPRESIÓN

El juego parece muy divertido a poco que os guste el baloncesto, aunque eso de que no incluya a las estrellas de la NBA puede restarle algo de interés.



LAS TÁCTICAS MILITARES MÁS COMPLEJAS nos esperarán en este juego de estrategia militar, en el que deberemos superar arriesgadas misiones manejando a 8 soldados.





LAS CLAVES

1 EL REALISMO inundará cada poro del juego, y en todo momento sentiremos la tensión del campo de batalla.



2 LAS ESTRATEGIAS que podremos realizar serán casi ilimitadas y habrá que pensar a tope para superar las misiones.



3 LOS SOLDADOS serán expertos en distintos campos de la guerra e incluso podremos manejar vehículos como tanques.



- Marzo
- THQ
- Estrategia

FULL SPECTRUM WARRIOR 2

Ya podéis ir consiguiendo tiza y una pizarra, porque el próximo mes os va a tocar trazar las estrategias militares más complicadas.

LA ESTRATEGIA MILITAR MÁS REALISTA regresará el mes que viene a PS2 y Xbox con «Ten Hammers» la segunda parte de «Full Spectrum Warrior». Esta nueva entrega mantendrá las premisas de su antecesor, así que de nuevo tendremos a nuestro cargo a dos equipos de 4 soldados cada uno, a los que deberemos dirigir mediante un puntero para superar 12 arriesgadas misiones de rescate, defensa y protección en diferentes puntos de Oriente medio. El componente estratégico será, una vez más, el protagonista indiscutible. Esto nos obligará a pensar concienzudamente todos y cada uno de nuestros movimientos, ya que cualquier error podrá provocar que nuestros hombres vuelvan a casa en una caja de pino. Y es que el realismo casi obsesivo será otro de los puntos fuertes del juego: ¡en todo momento sentiremos la tensión de la batalla!

LA VARIEDAD DE ACCIONES SERÁ ENORME, y podremos realizar cualquier estrategia que se nos pase por la cabeza, como flanquear al enemigo, tenderle emboscadas, crear confusión con granadas de humo, separar a nuestros hombres en grupos de dos, o solicitar un ataque aéreo. Todas estas acciones se realizarán con un intuitivo sistema de control que asignará cada acción a una combinación de botones, y que resultará ideal para pasárselo en grande con los colegas en los numerosos modos Online, entre los que destacará el cooperativo. Todo esto, unido a un apartado gráfico muy prometedor, y que destacará por el enorme tamaño de los escenarios, hace que «Ten Hammers» pueda convertirse en todo un referente del género.

PRIMERA IMPRESIÓN

Sus posibilidades son enormes, pero quizá su elevado nivel de dificultad y realismo eche para atrás a los menos "estrategas".







La estrategia más "condecorada"...
LA PRIMERA PARTE TUVO MUY BUENAS CRÍTICAS
Un encargo del ejército de los EE.UU., que buscaba un simulador con el que potenciar la estrategia de sus soldados, propició el desarrollo de un juegazo de estrategia que encandiló a público y crítica.

En buenas manos...
CORRE A CARGO DE PANDEMIC STUDIOS
Este grupo está en plena forma. De sus estudios han salido títulos tan conocidos como «Destroy All Humans», «Star Wars Las Guerras Clon», «Star Wars Battlefront» o «Mercenaries».



Destroy All Humans (PS2, Xbox)

EL REALISMO SERÁ TAN GRANDE QUE CUALQUIER FALLO EN LA ESTRATEGIA HARÁ QUE NUESTRO EQUIPO CAIGA EN COMBATE



PODREMOS MANEJAR VEHÍCULOS como camiones o tanques. El poder destructivo de estos últimos nos será muy útil para despejar el camino a nuestros hombres.



EL APOYO AÉREO será una de las novedades. Cuando aparezca el icono pertinente, podremos solicitar que unos helicópteros Apache "limpien" la zona desde el aire.



LOS SOLDADOS HERIDOS deberán ser transportados a hombros hasta el puesto médico mas cercano.



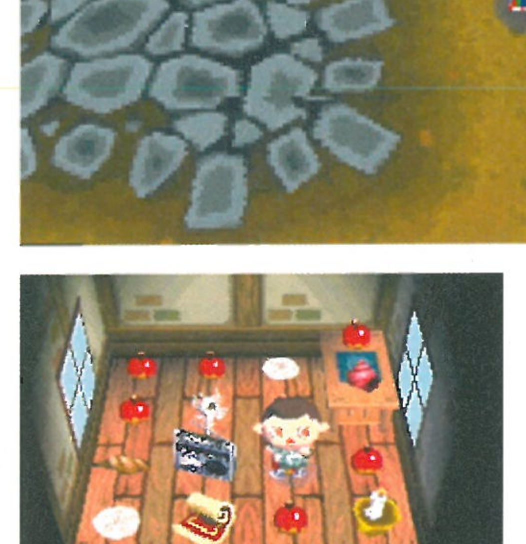
PODREMOS APUNTAR en primera persona con la ayuda de un potente zoom para abatir a los enemigos.



DAR FUEGO DE COBERTURA para que los compañeros atraviesen una zona será una estrategia muy frecuente



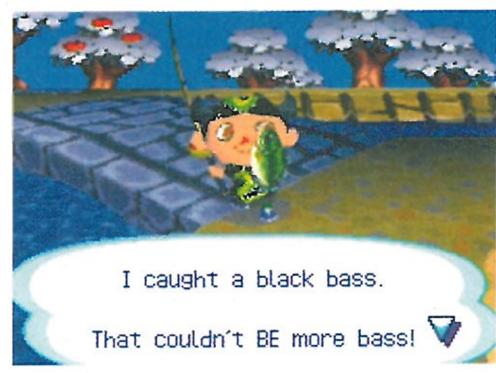
PODREMOS MODIFICAR A NUESTRO PERSONAJE, su casa, sus ropas y los vecinos con los que se lleva bien.



LA VIDA RURAL nos permitirá hacer entretenidas tareas en este juego de rol: coger fruta, pescar, etc.









Marzo **Nintendo** **Rol**

ANIMAL CROSSING

¿Quien dijo que los animales no se comunicaban? Los que viven en esta aldea hablan entre sí, juegan y hasta se conectan por internet.

LA VIDA EN EL CAMPO ESTÁ LLENA DE VENTAJAS. Además de respirar aire puro y comer alimentos sanos, podemos pasar un buen rato con nuestros vecinos... sobre todo si se trata de los simpáticos animalitos que habitan en el mundo de «Animal Crossing». Pero eso no es lo único que nos espera cuando nos mudemos a nuestro pueblo: también tendremos que desempeñar un montón de tareas "cotidianas", a cual más peculiar, como recoger fruta, pescar en el río, buscar fósiles y hasta coleccionar insectos. Como veis, nuestra nueva vida en el campo va a resultar de lo más animada.

→LAS FUNCIONES ESPECIALES DE LA CONSOLA jugarán un papel importante en el desarrollo. En primer lugar, la pantalla táctil nos servirá para controlar a nuestro personaje y nos facilitará considerablemente nuestra labor a la hora de diseñar patrones o cazar insectos, pero ahí no acaba la cosa. La principal novedad de «Animal Crossing Wild World» serán las partidas multijugador, bien a través de Wi-Fi o con el servicio online de Nintendo, que nos permitirán visitar los pueblos de otros jugadores o recibir "turistas" de cualquier parte del mundo.

→PRIMERA IMPRESIÓN

Una idea genial que mejora considerablemente gracias al juego online. En Japón se está convirtiendo en todo un fenómeno. Veremos si aquí sucede lo mismo.

LAS CLAVES

1 **EL JUEGO ONLINE** nos permitirá visitar los pueblos de otros jugadores de todo el mundo.

2 **LA PANTALLA TÁCTIL** nos dejará participar en un montón de minijuegos de una forma muy intuitiva y divertida.


ALPHA 3 MAX









LAS 24 RAQUETAS MÁS IMPORTANTES del circuito nos esperan para lucir nuestras dotes tenísticas por todo el mundo. Y lo de "todo el mundo" va muy en serio, porque el juego incluirá un atractivo modo online.



LOS DOBLES seguirán siendo igual de divertidos, sobre todo si podemos jugar con tres colegas.



SHARAPOVA lucirá así de guapa, y además soltará sus peculiares gritos al golpear la pelota.







Abril **Take 2** **Deportivo**

TOP SPIN 2

La hierba cortada, las redes bien tensas, los recogepelotas atentos... ¡Todo listo para que las raquetas empiecen a sonar a ritmo de 360!

LAS GRANDES ESTRELLAS DEL TENIS estaban deseando dar el salto a la nueva generación, y ya han fijado fecha: el mes que viene. Entonces llegará «Top Spin 2», la nueva entrega del simulador de tenis que triunfó en Xbox, y que no sólo traerá novedades en el aspecto gráfico, sino también en el jugable. El modo online seguirá pegando fuerte, y el "modo Carrera" ganará en profundidad: abarcará 5 temporadas en las que tendremos que llegar hasta el número 1 del ranking superando entrenamientos, torneos y retos especiales.

PODREMOS JUGAR CON 24 TENISTAS REALES, incluyendo estrellas de la talla de Federer o Robredo. Su aspecto será impecable, pero lo que también llamará la atención serán los escenarios, con público en 3D al que veremos incluso pasear o hacer footing cuando juguemos en un parque o una pista de barrio. Y en cuanto al repertorio de golpes, a los "básicos" y "arriesgados" de la primera entrega sumaremos una serie de movimientos avanzados para los más expertos, que le darán un toque más táctico a los partidos. Coged ya la raqueta, que la pista os está esperando.

PRIMERA IMPRESIÓN

Ganará en profundidad con las novedades del "modo Carrera", pero gráficamente no hemos notado un salto considerable..



La vida es móvil. Móvil es Vodafone.
Descárgatelos y cárgatelos sólo con Vodafone live!
Vodafone live!
Selecciona
Atrás
vodafone
Disfruta en exclusiva del nuevo videojuego "Worms II" usando todo tipo de estrategias contra tus pequeños enemigos. Además, sácale todo el partido a tu Vodafone live! con 3G con la versión en 3D.
Encuéntralo en tu Menú Vodafone live! → Juegos
Y recuerda que sólo pagas 30 cénts. al entrar al Menú y navegas gratis sin límite.
Consulta tarifas en el 1444 o en www.vodafone.es/live
WORMS
THQ WIRELESS
También disponible para:
WORMS OPEN WARFARE
NINTENDO DS
vodafone
Vodafone live! con 3G
Motorola E770V
Precio por descarga: 3€ para Vodafone live!. Precio por descarga 3D: 4€ para Vodafone live! con 3G. Precio de navegación: 30 céntimos por cada conexión. Fuera del Menú Vodafone live! 50 céntimos por conexión hasta 512 kb. Imp.ind. no inc. El precio de conexión incluye todo el tráfico de datos y el acceso a contenidos gratuitos. Consulta tarifas en el 1444 o en www.vodafone.es/live
© 2006 THQ Wireless Inc. Worms ©1995 Team 17 Software. Worms and Team 17 are trademarks and/or registered trademarks of Team 17 Software Limited. Original concept by Andy Davidson. THQ, THQ Wireless and their respective logos are trademarks and/or registered



UN GRUPO DE HÉROES HA DE APOYAR A CRESS a atrapar al responsable de la destrucción de su pueblo. Les espera una enorme aventura plagada de sorpresas y combates emocionantes.



LOS ESCENARIOS SERÁN VARIADOS Y MUY COLORIDOS, y ocultarán decenas de tesoros y armas. Pero ojo, también abundarán los monstruos.



EL ARGUMENTO será una de sus mejores bazas gracias a momentos muy dramáticos.



PODREMOS MEJORAR a nuestros héroes al ganar experiencia, o cambiar su apariencia.



LAS CLAVES

1 UNA GRAN AVENTURA de rol que llevará a varios héroes en una misión de venganza

2 SU ELABORADO SISTEMA DE COMBATES, que va a ser una mezcla de acción en tiempo real y estrategia.

■ Marzo ■ Namco ■ Juego de rol

TALES OF PHANTASIA

Bien mirado, estos guerreros actúan casi igual que los futbolistas: el héroe ataca como "delantero" y los aliados son sus "defensas".

EL ROL MÁS CLÁSICO VA A REGRESAR A GBA con esta nueva entrega de la saga «Tales». Como en las mejores aventuras, todo empezará de forma normal para Cress y sus amigos (los protagonistas del cartucho), hasta que un misterioso caballero acabe con su familia y los habitantes de su pueblo. ¡Como para quedarse de brazos cruzados! Si quieren vengarse, Cress y los aliados que reclutemos deberán recorrer docenas de escenarios, hablar con personajes secundarios, coleccionar objetos, etc. además de liquidar a cientos de enemigos. Pero estos guerreros no lucharán como los demás...

EL SISTEMA DE COMBATE SERÁ EL PUNTO FUERTE del juego por su originalidad. Ya sea de forma aleatoria mientras exploramos, o bien si nos topamos con un jefazo, cada vez que luchemos podremos controlar a Cress, movernos con libertad, atacar y cubrirnos exactamente igual que en un juego de acción. En cambio, nuestros tres aliados serán controlados por la consola, aunque podremos darles órdenes (curarnos, atacar, usar un hechizo) en cualquier momento. El resto del desarrollo lo compondrán un enorme mundo a explorar y un argumento épico en la línea de los grandes títulos del género.

PRIMERA IMPRESIÓN

Este nuevo capítulo de la saga «Tales» combinará lo mejor del rol clásico con un innovador sistema de combate.



LA ACCIÓN Y LA ESTRATEGIA se van a dar la mano en este juego, que estará ambientado en la Segunda Guerra Mundial y en el que tendremos que dar caña al ejército nazi asumiendo el control de tres soldados diferentes.



LAS ARMAS que tendremos a nuestra disposición serán muy variadas: lanzallamas, granadas...



LOS MODOS MULTIJUGADOR nos permitirán jugar tanto online como a dobles a pantalla partida.





LAS CLAVES

1 LOS TRES HÉROES que podremos controlar tendrán sus propios atributos y armamento.



2 EL DESARROLLO mezclará la acción y los tiroteos con elementos estratégicos para darle mayor profundidad.

Marzo | THQ | Shoot'em up

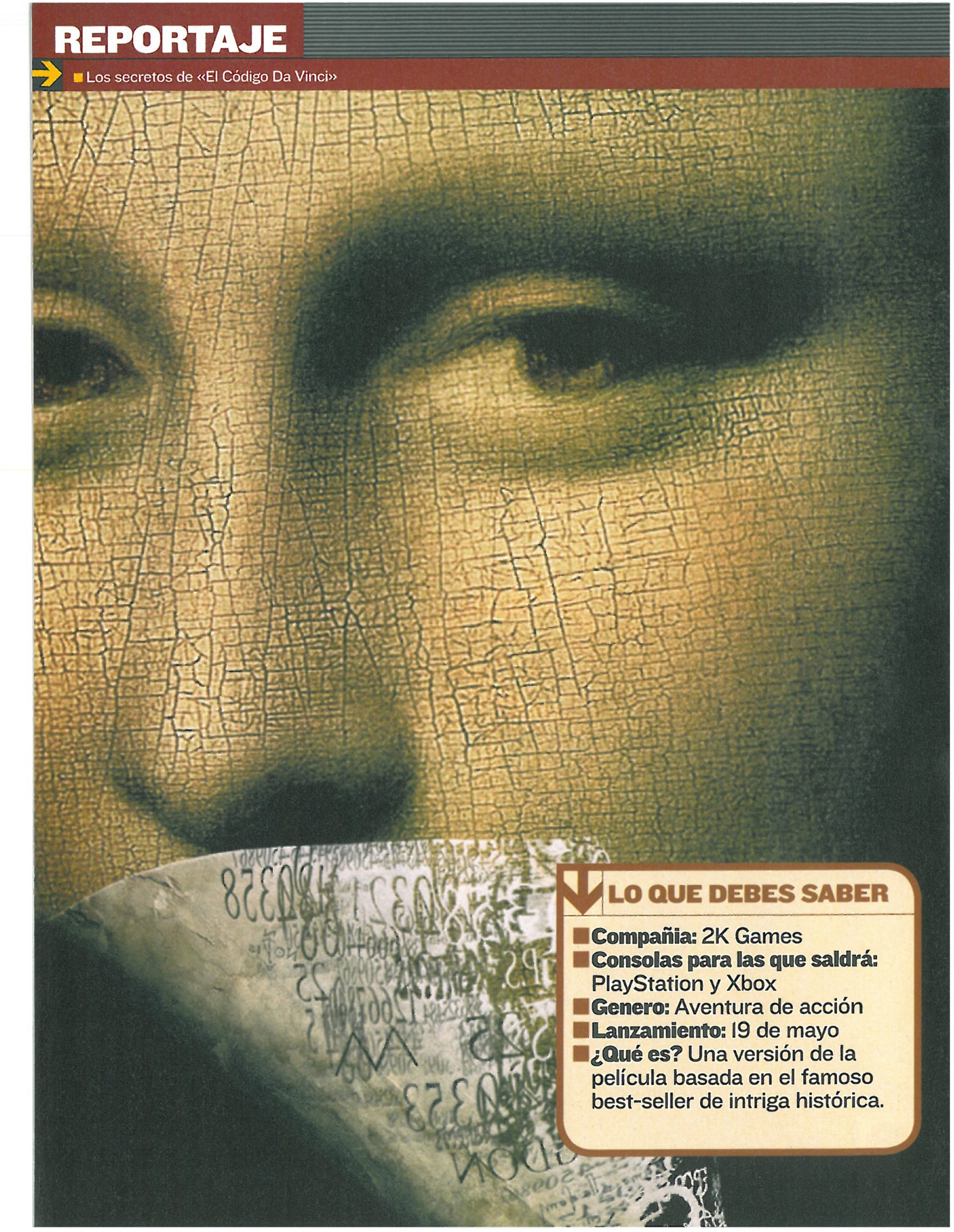
THE OUTFIT

La nueva consola de Microsoft también es aficionada a la historia: ¡aquí llega otro juego que va a revivir la Segunda Guerra Mundial!

LA ACCIÓN BÉLICA VA A REGRESAR A XBOX 360 tras el buen sabor de boca que nos dejó «Call of Duty 2». Sin embargo, el planteamiento de «The Outfit» cambiará, pues será un shooter en tercera persona salpicado con ciertas dosis de estrategia. Al comienzo de cada misión podremos elegir entre tres héroes con características propias, y luego deberemos cumplir una serie de objetivos para superarlas, como eliminar a todos los nazis que estén asentados en una zona determinada o tomar el control de instalaciones rivales. Para facilitarnos las cosas contaremos con el apoyo de un grupo de hombres, así como la posibilidad de subirnos a diferentes vehículos.

→ TAMBIÉN HABRÁ UN COMPONENTE ESTRATÉGICO, centrado en la posibilidad de pedir refuerzos (más hombres, armas de apoyo más potentes, etc.) en cualquier momento de la partida, y claro, de nosotros dependerá cuándo solicitarlos y en qué cantidad. Y para meternos más de lleno en el papel de soldados, la ambientación estará muy lograda, con escenarios abiertos plagados de trincheras y una banda sonora de corte militar. ¡Xbox 360 va a volver a dar mucha "guerra" el mes que viene!

→ PRIMERA IMPRESIÓN
La propuesta será bastante original, pero su apartado técnico no nos ha sorprendido.



LO QUE DEBES SABER

- **Compañia:** 2K Games
- **Consolas para las que saldrá:** PlayStation y Xbox
- **Genero:** Aventura de acción
- **Lanzamiento:** 19 de mayo
- **¿Qué es?** Una versión de la película basada en el famoso best-seller de intriga histórica.

¡AVANCE EN EXCLUSIVA!

HABLAMOS CON LOS CREADORES DE «EL CÓDIGO DA VINCI»

TENEMOS LA CLAVE PARA DESCIFRAR EL CÓDIGO

Después de vender más de 30.000.000 de copias en todo el mundo y ser traducido a 44 idiomas, "El Código Da Vinci", el best seller de Dan Brown, se prepara para arrasar en los cines y las consolas. Nosotros hemos hablado con el creador del juego para saber qué misterios nos aguardan en nuestra consola.

El museo del Louvre, en París, se ha convertido en el escenario de un crimen que podría desembocar en uno de los descubrimientos más importantes en la historia de la cristiandad. Sin embargo, detrás de este misterio se encuentran poderosas organizaciones que no están dispuestas a dejar que su secreto salga a la luz, aunque para ello tengan que eliminar a Robert Langdon y Sophie Neveu, los dos investigadores que protagonizan «El Código Da Vinci». Seguro que este planteamiento no es nuevo para vosotros, porque se trata del punto de partida de uno de los libros con más éxito de los últimos tiempos, un éxito mundial que muy pronto llegará al cine y también a PS2 y Xbox de la mano de Charles Cecil, productor de «Broken Sword The Sleeping Dragon», y los programadores del grupo The Collective, que trabajaron en aventuras del calibre de «Indiana Jones y la Tumba del Emperador». Ellos nos lo ha contado todo sobre esta prometedora aventura. **"Es un fenómeno extraordinario"**, nos comenta Cecil, **"la película va a ser excelente y a mí me fascinan los hechos y la mitología que se tratan en El Código Da Vinci"**. Además, el juego completará el argumento del libro y de la película: **"el desafío consiste en escribir una historia que se desarrolle dentro del argumento principal, pero que sea ligeramente distinta"** nos explica, y contiúa: **"los jugadores tendrán la ocasión de visitar algunos lugares que se mencionan en la película, pero que no aparecerán en ella"**. ¿Y cómo lograrán que los tres elementos (libro, película y videojuego) mantengan la unidad? **"Nos hemos reunido varias veces con Ron Howard, el director de la cinta, quien ha hecho comentarios muy valiosos para conseguir que el juego parezca una extensión del film"**. Ahora sólo falta descubrir qué tipo de juego va a ser «El Código Da Vinci»...

→ SERÁ UNA AVENTURA DE ACCIÓN en tercera persona que nos sumergirá en un misterioso argumento. Controlaremos alternativamente a Robert y a Sophie, y en palabras de Cecil **"viviremos una trepidante experiencia llena de infiltración, intriga, puzzles, combates y aventura"**. Cualquiera que haya leído el libro podría temerse que la acción en general resultara demasiado pausada, pero sus creadores quieren conseguir un equilibrio perfecto: **"el jugador podrá investigar y esconderse en las sombras para librarse de los enemigos, y los amantes del misterio también podrán recrearse en los descubrimientos y la exploración más profunda"**. Sin embargo, esos no son los únicos jugadores a los que se ha tenido en cuenta: **"también hay trepidantes secuencias de combate para aquellos que se atrevan a verse las caras con sus** ▸▸

LOS ESCENARIOS DEL CRIMEN

Más allá de la película

Las localizaciones del juego serán uno de sus puntos fuertes, no solo por el detalle con que se está recreando cada estancia, sino porque incluirán lugares que no se describen en la obra original:



LA MANSIÓN SAUNIERE será uno de los niveles más emocionantes del juego. Esta propiedad de un amigo de Robert está llena de trampas y secretos que no encontraréis en el libro ni en la película.



LA IGLESIA DE SAN SULPICIO (en Francia, al sur de Saint Germain) aparecerá en la película sólo durante unos segundos, mientras que en el juego podremos explorar hasta el último rincón.



TENDREMOS QUE EXPLORAR escenarios históricos en busca de pistas que nos ayuden a resolver un crimen y, de paso, solucionar un enigma histórico.



perseguidores". Entonces, ¿a quién irá dirigida esta aventura? **"A cualquiera que disfrute con los misterios y los asesinatos, los argumentos profundos, la aventura y las historias de caballería antigua",** según el equipo responsable de este proyecto. Ni siquiera será necesario que los jugadores hayan leído el libro o vean la película: **"todos los que se acerquen por primera vez a esta historia disfrutarán visitando distintos países, explorando lugares históricos como la Abadía de Westminster o el museo del Louvre, y descubriendo datos curiosos sobre cuadros y artistas reales".** Será una aventura "de las de antes", capaz de enganchar a todo tipo de jugadores.

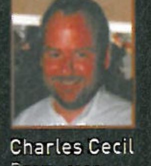
→LOS LUGARES EN LOS QUE TRANSCURRE LA HISTORIA se han recreado con una fidelidad fotográfica. Gracias a un motor gráfico mejorado (basado en el que se utilizó, por ejemplo, para «Star Wars Episodio III»), podremos recorrer los rincones más significativos de Londres, París y El Vaticano. **"Hemos extendido el mundo que aparece en "El Código Da Vinci" con nuevos escenarios que enriquecerán la experiencia de los jugadores",** nos aclara Cecil. Aunque al principio se resistían, conseguimos que nos adelanten alguno de estos lugares: la iglesia de San Sulpicio, que apenas aparecerá en la película, o la mansión Sauniere. Robert Langdon y Sophie Neveu visitarán estos escenarios siguiendo el hilo argumental del libro, si bien no será necesario que investiguemos cada uno en un orden preciso.

Además de las localizaciones, «El Código Da Vinci» también nos sorprenderá con la riqueza de los personajes. **"Hay escenarios en los que Robert y Sophie trabajan juntos, como un equipo, aunque no se trata de un estilo de juego cooperativo, sino que se alternan",** nos explica su creador. **"Se podrá hablar e interactuar con decenas de personajes secundarios que nos darán pistas e información".** Pero claro, además de tratar con estos secundarios también tendremos que deshacernos de cientos de ▸▸



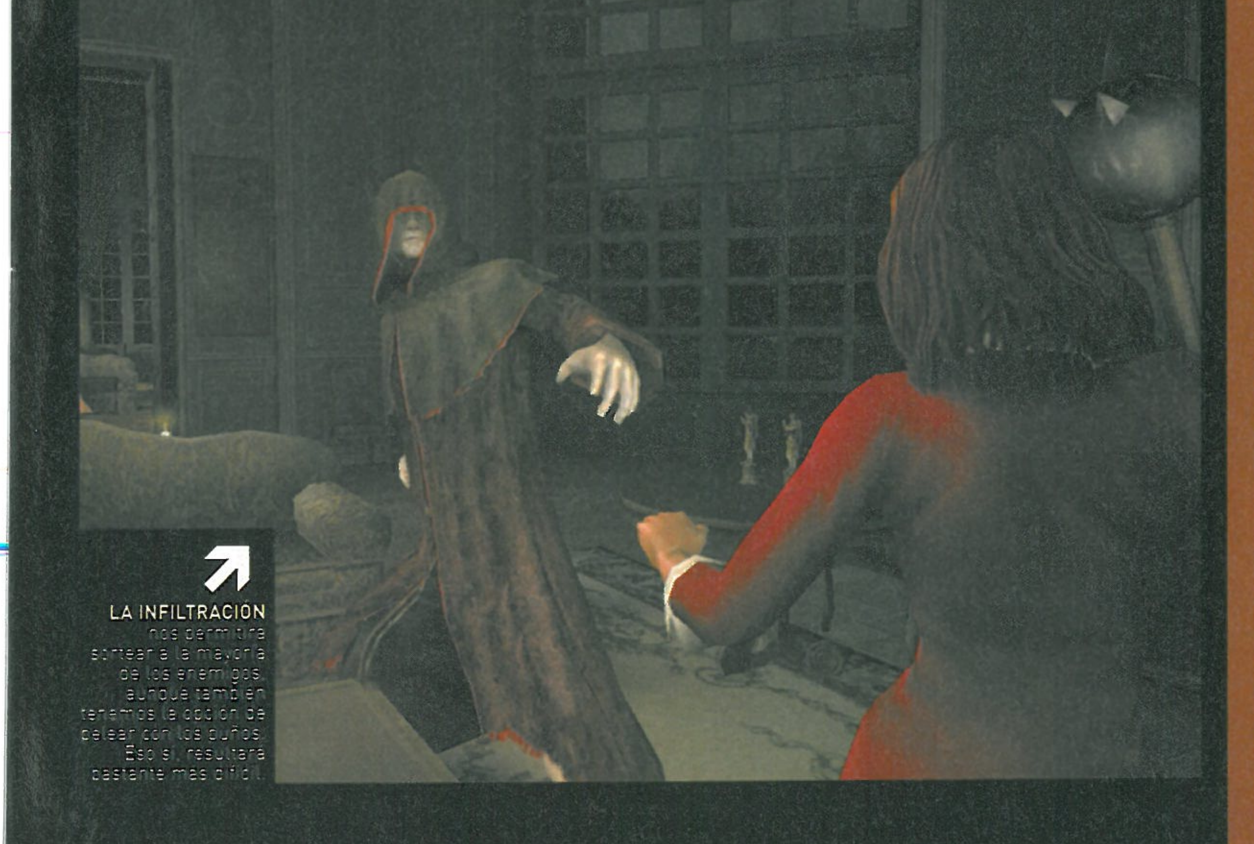


LA COOPERACIÓN entre Robert Langdon y Sophie Neveu será esencial para resolver algunos puzzles que nos esperan a lo largo del desarrollo.



Charles Cecil
Productor del juego

"TENGO UN GRAN INTERÉS EN LA MITOLOGÍA Y LA HISTORIA QUE SE TRATAN EN EL CÓDIGO DA VINCI PORQUE SIGUEN TENIENDO REPERCUSIONES HOY EN DÍA"

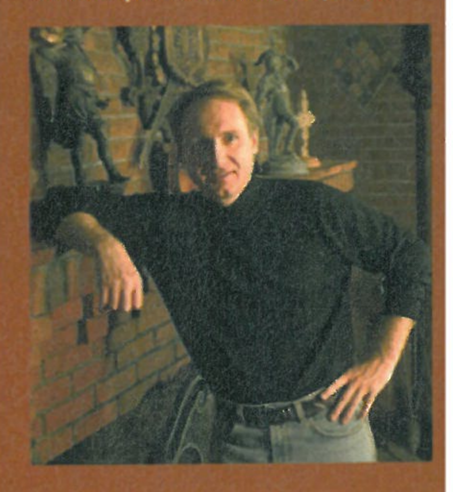


LA INFILTRACIÓN nos permitirá sortear a la mayoría de los enemigos, aunque también tenemos la opción de pelear con los puños. Eso sí, resultará bastante más difícil.

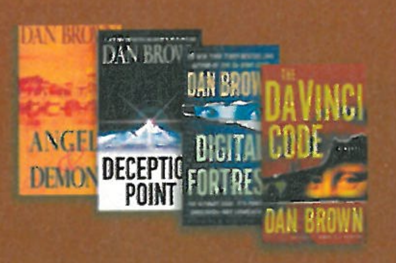
LA NOVELA

Un fenómeno internacional

Ya es uno de los libros más vendidos de la historia, y su fama está a punto de dispararse con el estreno de la película, pero ¿conocéis todos los detalles que rodean al Código Da Vinci? Aquí os damos unas pistas:



■ **DAN BROWN**, su autor, está considerado una de las cien personas más influyentes del mundo, y se inspiró en sus padres (un profesor de matemáticas y una profesora de música religiosa) para escribir el libro. Ahora está inmerso en su secuela.



■ **NO ES EL ÚNICO BEST-SELLER** de Dan Brown. Este escritor es también responsable de "Ángeles y demonios", una entrega anterior al "Código Da Vinci", y de dos thriller tecnológicos como "La fortaleza digital" y "Punto de engaño".

■ **BROWN RETRATÓ SEVILLA** en "La fortaleza digital" como un lugar donde los hospitales huelen a orina y se puede sobornar a las fuerzas de seguridad. Y además describe la Giralda como un sitio peligroso donde había muerto gente.

■ **"EL CÓDIGO DA VINCI" HA GENERADO UNA GRAN POLÉMICA** con algunos miembros de la Iglesia Católica, que han desmentido los hechos que se cuentan en el libro. Además, se han escrito más de diez guías para entender todos sus secretos.

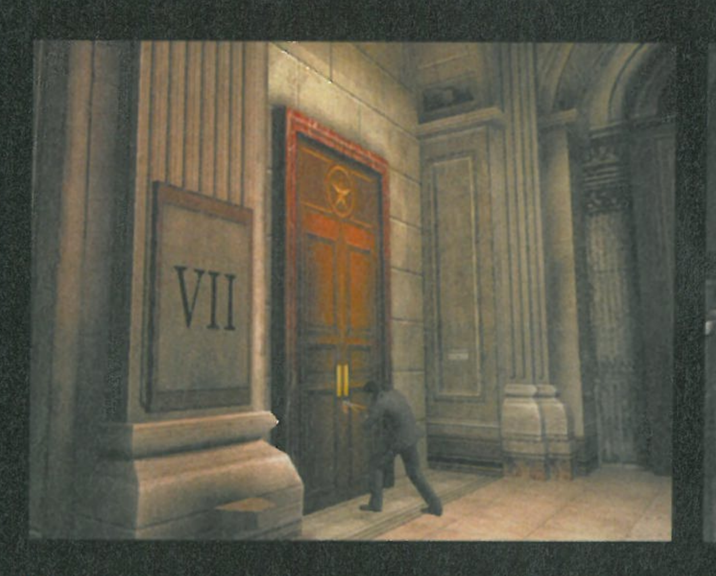
■ **YA HAY AGENCIAS DE VIAJES** que ofrecen tours en los que se recorren los mismos lugares que se describen en la novela.



EL MUSEO DEL LOUVRE encierra muchos mensajes ocultos que podremos desvelar durante los primeros compases de nuestra aventura.



EL JUEGO INCLUIRÁ UNA POTENTE BASE DE DATOS PARA QUE PODAMOS INVESTIGAR COMO EL PROPIO ROBERT LANGDON



LOS PUZZLES DEL JUEGO

Descifrando el código

Los puzzles formarán una parte crucial en el desarrollo del «El Código Da Vinci». Algunos de ellos, como esta "cifra de Atbash" que os mostramos aquí abajo, estarán sacados de la novela, mientras que otros serán completamente nuevos. Lo mejor es que todos estos enigmas seguirán la línea de los originales, y muchos de ellos están basados en famosas obras artísticas del propio Leonardo Da Vinci.



enemigos, como monjes, mercenarios, matones, policías y guardias de seguridad que nos perseguirán por diferentes razones. Como podéis imaginar, nuestra misión no va a resultar nada fácil.

LAS REFERENCIAS A LA PELÍCULA Y AL LIBRO se han entretejido para satisfacer a aquellos que quieran protagonizar la historia en lugar de ser meros espectadores. Aunque, por supuesto, la trama principal se mantendrá intacta, sus creadores nos aclararon lo siguiente: **"nuestra versión esconde secretos y sorpresas más allá de los que pueden verse en el cine. Hemos tendido varias capas de información para que cada jugador, según sus preferencias y el tiempo que quiera dedicarle al juego, pueda descubrir más detalles sobre la conspiración que se esconde detrás del asesinato inicial".**

Y es que ésta no será una adaptación "al uso". De hecho ni siquiera se ha confirmado que los rostros y las voces de Tom Hanks y Audrey Tautou, los dos protagonistas de la película, vayan a ser los mismos de Robert y Sophie en el juego.

EL SISTEMA DE COMBATE será bastante elemental, dado que nuestro protagonista tampoco es ningún "superhéroe".



LA AMBIENTACIÓN mantendrá el mismo aire tenebroso que veremos en la película y que nos hará temblar de miedo en algunos momentos.





Según nos explicaron, **"esto es así para aprovechar las espectaculares referencias y la fantástica historia que Dan Brown ha puesto a nuestra disposición"**, ya que el juego no tiene las mismas limitaciones de duración ni de presupuesto que una película.

→Y EL JUEGO TODAVÍA GUARDA UNA SORPRESA MÁS: ¡incluirá una enorme base de datos a modo de extra! Dejemos que sea Cecil quien nos la presente: **"permitirá a los jugadores explorar El Código Da Vinci en profundidad, el fenómeno que se ha generado a su alrededor y todo su universo"**. El objetivo de esta herramienta es permitir que los fans de "El Código da Vinci" lleguen hasta el fondo, **"hasta las leyendas ancestrales y las reliquias que han inspirado la historia de Dan Brown"**. El equipo de programación no sólo se muestra orgulloso por esta exhaustiva recopilación de datos, sino que además considera que el interfaz de control y el diseño de la base de datos (realizados en tres dimensiones y con un sistema de navegación muy similar al de las páginas Web) van a ser suficientes por sí solas para empujar a los jugadores a explorar las pistas del libro. Gracias a este interesante añadido nos vamos a sentir como el mismísimo Robert Langdon en medio de su investigación. En cualquier caso, todavía quedan algo más de dos meses hasta el próximo 19 de mayo, que será cuando la película y juego se estrenen finalmente en nuestro país, así que ya tendremos tiempo de mentalizarnos. Mientras tanto, será mejor que os hagáis con el libro (si es que todavía no habéis caído en sus redes) y comencéis a desentrañar los misterios que se esconden tras esta absorbente historia. HC

LA PELÍCULA

Misterio en la pantalla grande

El próximo día 19 de mayo se estrenará "El Código Da Vinci" en los cines de todo el mundo. Dan Brown, el autor de la novela, es también el productor de esta cinta, una de las más esperadas de este año:



■ **LOS PROTAGONISTAS** serán Tom Hanks ("Forrest Gump" o "Salvar al soldado Ryan") y Audrey Tautou, la chica de "Amelie".



■ **EL ARZOBISPO ARINGAROSA** (Alfred Molina) es una de las poderosas fuerzas que se oponen a la investigación de Robert.



■ **EL DIRECTOR DE LA PELÍCULA,** Ron Howard, es responsable de "Apollo 13", "Willow" o "Una mente maravillosa".



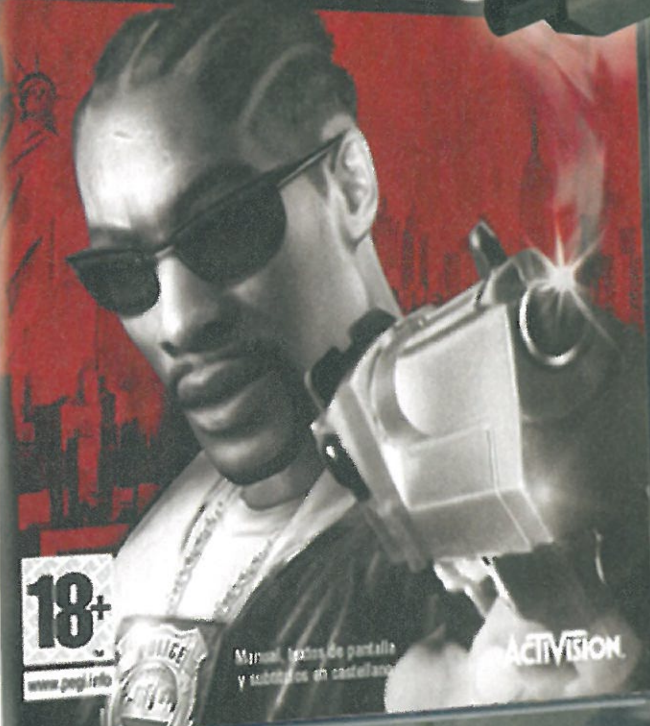
■ **ALGUNOS LUGARES,** como la Abadía de Westminster, no serán reales, ya que la Iglesia no autorizó que se rodara en ellos.

CONCURSO

TRUE CRIME
NEW YORK CITY

Participa en el sorteo de:

20 juegos para PS2



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5959** desde tu móvil poniendo la **palabra truehc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de marzo de 2006.

ACTIVISION.

NOVEDADES

TODOS LOS LANZAMIENTOS DEL MES ANALIZADOS Y PUNTUADOS

ASÍ HACEMOS ESTA SECCIÓN

Así analizamos los juegos

▶ **LLEGAMOS HASTA EL FINAL.** Para poder valorar un juego con total autoridad hay que exprimirlo a tope, desvelar todos sus secretos, descubrir todas sus posibilidades... Nosotros lo hacemos con cada uno de ellos, aunque nos dejemos los dedos en el intento.

▶ **CONTAMOS CON LOS MEJORES EXPERTOS.** El equipo de críticos de HC no está formado por aficionados. Para poder analizar juegos en nuestra revista hay que ser un auténtico "licenciado" en videojuegos. Y los más de 14 años que llevamos en el kiosco avalan esta afirmación.

▶ **PUNTUAMOS CON TOTAL OBJETIVIDAD.** Creemos que es muy importante ir bien informado a la hora de comprar un juego. Por eso nos tomamos muy en serio este tema y, tras discutir entre nosotros la puntuación de cada título, te contamos lo que realmente pensamos sobre él. Sin pelos en la lengua y con la mayor rigurosidad.

Así puntuamos

▶ **MENOS DE 50: MALO.** Como en el colegio: si no se llega al 5 es un suspenso. Olvídate de este juego, por favor.

▶ **DE 50 A 59: REGULAR.** Aprobado por los pelos. Si te lo regalan échale un ojo, pero si tienes que pagar por él...

▶ **DE 60 A 69: ACEPTABLE.** No está mal. Tiene algunos alicientes y puede ser recomendable, pero con reservas.

▶ **DE 70 A 79: BUENO.** Si te gusta el género o te atraen los protagonistas, seguro que te divertirás con él.

▶ **DE 80 A 89: MUY BUENO.** No te quepa duda: con este juego te lo vas a pasar en grande, de lo mejor en su género y en todo el catálogo de la consola.

▶ **DE 90 A 95: EXCELENTE.** Cómpralo sin dudarlo, te guste o no el género al que pertenece: es uno de los juegos imprescindibles que hay para tu consola.

▶ **MÁS DE 95: OBRA MAESTRA.** Hablamos de uno de los mejores juegos de la historia. Si no te haces con él, te señalarán por la calle y tus colegas se reirán de ti.

Así es nuestra ficha



▶ **LO MEJOR.** Lo más destacado del juego, las razones que te pueden llevar a comprártelo.

▶ **LO PEOR.** Los aspectos menos logrados, lo que te puede invitar a "pasar" de un juego.

▶ **ALTERNATIVAS:** Aquí te ofrecemos los juegos similares que hay disponibles en las tiendas.

▶ **GRÁFICOS:** Valoramos el apartado visual: diseño de personajes y decorados, animaciones, efectos...

▶ **SONIDO:** Puntuamos la música, los efectos de sonido, las voces, el doblaje al castellano...

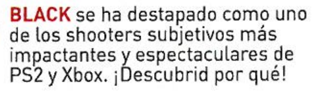
▶ **DURACIÓN:** La esperanza de vida de un juego: horas de juego reales, modos, opciones, multijugador...

▶ **DIVERSIÓN:** Todo lo que hace que un juego sea divertido: mecánica de juego, desarrollo, control, ambientación, dificultad, ritmo, argumento...

▶ **PUNTUACIÓN FINAL:** La nota definitiva teniendo en cuenta todos los apartados anteriores. NO es una media aritmética, pues la diversión es lo que más cuenta.

▶ **VALORACIÓN:** La sentencia final, una valoración general del juego situándolo dentro del catálogo de su consola . Es la opinión "oficial" de Hobby Consolas.





PÁGINA 106

BLACK se ha destapado como uno de los shooters subjetivos más impactantes y espectaculares de PS2 y Xbox. ¡Descubrid por qué!



PÁGINA 110

ONIMUSHA DAWN OF DREAMS marca el regreso de las luchas entre samurais más clásicas y populares que hay en PS2.



PÁGINA 82

EL PADRINO por fin llega a PlayStation 2 y Xbox, y en estas cuatro páginas os contamos lo que nos ha parecido esta adaptación de la famosa película basada en el best-seller de Mario Puzo. ¿Listos para entrar en "la Familia"?

EN ESTE NÚMERO...

ICONOS DE CLASIFICACIÓN
WWW.PEGI.COM









16+ EDAD RECOMENDADA · SEXO · MIEDO · VIOLENCIA · LENGUAJE SOEZ · DROGAS · DISCRIMINACIÓN

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUG. ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 21 de marzo ■ 

LAS LUCHAS ENTRE LAS FAMILIAS mafiosas son una constante en esta aventura de acción, que posee un desarrollo bastante variado, al estilo de juegos como «GTA».

MAFIOSOS DE PELÍCULA

EL PADRINO



¿Pensáis que la "vida en familia" es un rollo? Pues para los protagonistas de esta aventura tiene un significado muy diferente al nuestro, mucho más arriesgado y apasionante.

■ **UNA DE LAS AVENTURAS DE ACCIÓN MÁS ESPERADAS** de los últimos tiempos ya está entre nosotros. Como ya sabréis, este juego está basado en el primer episodio de la trilogía creada por Mario Puzo, que posteriormente fue llevada a la gran pantalla por el director Francis Ford Coppola. Por lo tanto, repite el mismo argumento, que nos cuenta la historia de los Corleone, una de las familias mafiosas que operan en la ciudad de Nueva York entre los años 1936 y 1945. Y uno de sus grandes atractivos es que durante el transcurso de la acción disfrutamos de las escenas más memorables del film, pero vistas desde un punto de vista distinto. ¿Y por qué? Pues porque el protagonista es un chico que empieza desde cero en el escalafón de la familia Corleone, y su objetivo es ganarse el "respeto" de los que le rodean y, de paso, vengarse de los asesinos de su padre, muerto a manos de otra banda. Eso sí, nuestro personaje no aparece ni en el libro ni en la película.

→ **EL DESARROLLO ESTÁ EN LA LÍNEA DE LA SAGA «GTA»** y otros muchos títulos por el estilo, aunque quizá no sea tan variado. Así, tenemos total libertad de acción para movernos por la ciudad a nuestro antojo, y podemos conducir cualquier vehículo que vea-





LAS ARMAS que podemos usar son numerosas: pistolas, ametralladoras, dinamita, recortadas... Las hay de todo tipo.



ESCENAS COMO ESTA son habituales en el transcurso de las misiones, así que abstenerse los más "sensibleros".



LA POLICÍA es uno de nuestros principales obstáculos en las fases motorizadas. ¡Qué mala leche tienen los tíos!

VEHÍCULOS CLÁSICOS

Para movernos por la ciudad más rápidamente podemos subirnos a cualquier vehículo que veamos. La verdad es que no hay muchos, pero bueno, los que hay están bien.



ESTE ES EL COCHE MÁS RÁPIDO que vemos. ¿Seguro que corrían tanto los coches clásicos?



LAS FURGONETAS son más lentas, pero a cambio su carrocería es más resistente.

2



3



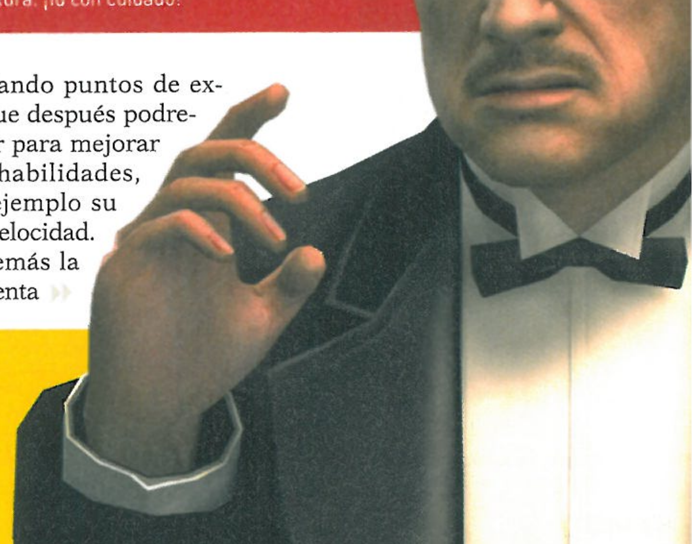
MISIONES MUY "FAMILIARES"

Para avanzar es hay que superar unas 50 misiones. Mirad estos ejemplos:

1. LIQUIDAR A UN DETERMINADO PERSONAJE que moleste a la familia.
2. DESPLAZARNOS HASTA UNA ZONA de la ciudad, muchas veces teniendo que esquivar a las bandas rivales.
3. DAR CAÑA A LAS FAMILIAS RIVALES es una de las tareas más complicadas de la aventura. ¡Id con cuidado!

mos por la calle, charlar con los transeúntes que pululan por ahí o incluso entrar en un buen número de locales. Por supuesto, para avanzar es necesario ir cumpliendo un buen número de misiones principales, unas 50, desde entrar en un local para extorsionar a su propietario a perseguir a toda pastilla a un coche determinado. Superar todas estas misiones puede llevaros unas 12 horas o así, pero es que a esto hay que añadir que también hay una gran cantidad de misiones secundarias (liquidar a miembros de bandas rivales, "intimidar" a ciertos personajes, plantar dinamita en el interior de un bar, etc.) por lo que esta duración puede doblarse o triplicarse.

Cuantas más misiones superemos, mucho mejor, puesto que nuestro personaje irá acumulando puntos de experiencia que después podremos utilizar para mejorar diferentes habilidades, como por ejemplo su puntería o velocidad. Y como además la aventura cuenta



DON VITO CORLEONE

ÉL ES EL PADRINO, el jefe de la familia Corleone. Marlon Brando dio vida en el cine a este personaje, y en el juego aparece reflejado con un realismo genial.

SECRETOS DE NUEVA YORK

Si observáis con atención descubriréis que la ciudad está repleta de pequeños secretos y os puede venir muy bien conocerlos.



LOS VENDEDORES DEL MERCADO NEGRO nos venden armas muy potentes e ilegales.



LAS CAJAS FUERTES esconden mucho dinero, pero primero hay que abrirlas... ¡con dinamita!



LOS FURGONES transportan mucha "pasta". Intentad asaltarlos cuando podáis.



LAS EJECUCIONES son una manera rápida y segura de liquidar a los rivales sin gastar demasiadas balas.



PROTEGERNOS TRAS UNA PARED es una buena estrategia para afrontar los tiroteos con más garantías de éxito.



EL EDITOR DE PERSONAJES es muy completo y nos permite elegir sus rasgos físicos así como su ropa y complementos.



EL CONTROL es muy bueno y nos permite hacer casi de todo, ¡como meter a este tipejo en el horno que veis a la izquierda!

UN GUIÓN DE LUJO

LA HISTORIA sigue a pies juntillas el argumento del libro y de la película original. La trama está repleta de momentos impactantes, escenas alegres y tristes, y giros inesperados que mantienen la emoción y el interés hasta el final. Aquí os mostramos un par de ejemplos, escenas que seguro reconocen los fans de la película... ¡al resto no se lo queremos "chafar"!



SONNY CORLEONE

Sonny es uno de los hijos de Don Vito. Su personalidad es muy "guerrera" y protagoniza uno de los momentos más tensos del juego.

con tres finales diferentes en función de las zonas de la ciudad que lleguemos a controlar, hay juego para muchos meses.

EL SISTEMA DE CONTROL ESTÁ BIEN DISEÑADO y nos permite realizar una amplia gama de movimientos y acciones con facilidad: podemos protegernos detrás de una pared, caminar agachados, correr, lanzar puñetazos con el stick analógico derecho... La variedad de armas también es increíble ya que llegamos a usar más de una docena, desde recortadas a cartuchos de dinamita o cócteles molotov, "juguetes" que también podemos ir modificando para hacerlos más potentes.

En cuanto a su apartado técnico, lo más destacado es la ambientación, que respeta absolutamente la película en la que se basa. El modelado de los personajes es calcado al de los actores,





LA COLABORACIÓN es fundamental para superar determinadas fases. En estas ocasiones hay que tener cuidado de dos cosas: de mantener con vida a tu colega y del llamado "fuego amigo". ¡Que sus balas hacen daño!

■ ESTA AVENTURA ES UN GRAN EJEMPLO DE CÓMO ADAPTAR BIEN UNA PELÍCULA ■



EL NIVEL TÉCNICO raya a gran altura, si bien los gráficos de Xbox superan ligeramente a los de PS2 en solidez y detalle.



CON LOS PUNTOS DE EXPERIENCIA que vamos obteniendo podemos ir mejorando las aptitudes de nuestro personaje.

LAS FAMILIAS RIVALES

Nueva York está tomada por cuatro bandas mafiosas principales, aparte de la nuestra.



LOS TATTAGLIA operan en Little Italy y Brooklyn, y son nuestros principales rivales. Los muy...



LOS STRACCI son muy peligrosos, aunque para dar con ellos hay que ir a New Jersey.



LOS BARZINI controlan Midtown y son odiosos. ¡Ellos son los que mataron a nuestro padre!



LOS CUNEO dominan el barrio de Hell´s Kitchen, uno de los más conflictivos de la ciudad.

como Marlon Brando, Robert Duvall o James Caan (si bien son un tanto poligonales), y el tamaño de la ciudad es considerable. El único problema es que los escenarios se generan de forma un poco brusca, sobre todo en PS2, pero es un mal que suele afectar a toda esta clase de juegos. Por último destacamos el magistral sonido, con una banda sonora y un doblaje geniales que redondean un título muy completo.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA AMBIENTACIÓN** es fantástica. Desde luego los fans de la película se van a quedar alucinados.

■ **EL DESARROLLO** es bastante variado y hay un montón de misiones secundarias que podemos cumplir.

lo peor

■ **LE FALTAN MÁS FASES EN COCHE.** Están muy bien, pero no hay muchas misiones de este tipo.

■ **LA ESCASA VARIEDAD DE VEHÍCULOS.** Al cabo de un par de horas te cansas de ver los mismos.

alternativas

«GTA: San Andreas» sigue siendo el juego de referencia en este género, porque es una obra maestra. Por su parte, **«GTA III»** y **«GTA: Vice City»** tampoco están nada mal, aunque ya estén un pelín anticuados. Y si buscáis otro tipo de ambientación, más actual, probad las dos partes de **«True Crime»**, que tampoco os decepcionarán.

■ **GRÁFICOS** El aspecto de la ciudad está muy bien (aunque se genera con brusquedad) y los personajes lucen de maravilla. Mejores en Xbox. 87

■ **SONIDO** La banda sonora es excelente, al igual que los efectos, pero la palma se la lleva el doblaje, que está cuidado al máximo. Sensacional. 93

■ **DURACIÓN** La aventura principal se puede completar en unas 12 horas, pero si queréis ver los 3 finales la duración se dobla o incluso triplica. 88

■ **DIVERSIÓN** El desarrollo está muy bien adaptado a la película y es variado... aunque no tanto como el que poseen otros títulos similares. 90

PUNTUACIÓN FINAL 90

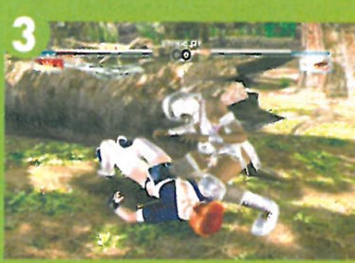
valoración

La adaptación a videojuego de una de las películas más famosas de la historia del cine ha sido más que satisfactoria, rompiendo el típico cliché que se suele dar en este tipo de casos de "licencia de una película de éxito, juego mediocre". Y lo ha conseguido adaptando de maravilla el guión original e incorporando un desarrollo tipo «GTA» que le viene como anillo al dedo. Si no sois seguidores de la película original probadlo porque os gustará, y si lo sois, entonces seguro que os entusiasma.

■ LUCHA ■ TEAM NINJA ■ 1-2 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







ASÍ SE PELEA

El estilo de lucha de «Dead or Alive 4» no es tan técnico como en otros títulos del género, pero aún así hay que tener en cuenta varios factores para ganar:

1. ENLAZAR COMBINACIONES DE GOLPES es fundamental para derrotar a los enemigos más peligrosos, sobre todo en los niveles de dificultad más elevados.

2. LAS CONTRAS O "COUNTERS" nos permiten romper de golpe el ataque de nuestros enemigos y además atacarles. Es uno de los movimientos más importantes del juego.

3. LAS LLAVES son una forma más o menos fácil de restar energía a los adversarios. Sólo hay que esperar al momento justo en que bajen la guardia para lanzarnos sobre ellos.



ESTE ARCADE DE LUCHA hará las delicias de los fans del género por su variedad de modos de juego y personajes, si bien no innova en ningún campo.

¡TE VOY A DAR 360 TORTAS!

DEAD OR ALIVE 4

¡Ya teníamos ganas de ver cómo le ha sentado el cambio de generación a los personajes de este arcade de lucha!

■ **KASUMI, RYU HAYABUSA, TINA** y el resto de luchadores de «Dead or Alive» (en esta cuarta entrega hay 16 de inicio más 6 secretos) no han querido perderse la oportunidad de saltar al ring de la nueva generación para ponerse a luchar, que es lo que mejor saben hacer. El estilo de los combates sigue siendo más o menos el mismo de siempre y se apoya en un sistema de control menos técnico que el que incorporan otros juegos de lucha como «Tekken» o «Soul Calibur», pues se emplea un número menor de botones. Esto hace que el juego sea más accesible para un mayor numero de jugadores, si bien los más puristas y expertos del género pueden echar en falta algo más profundidad y variedad en el sistema de lucha.

→ **LOS MODOS DE JUEGO SON VARIADÍSIMOS**, puesto que hay ¡una docena!, y además si le damos caña desbloqueamos modalidades extra. Las más interesantes son el modo Historia, en el que después de superar varias rondas de combates somos recompensados con unas bonitas secuencias de vídeo, el siempre atractivo modo Versus para dos jugadores y, sobre todo, el modo online, que nos permite pelear contra cualquier jugador del mundo cómodamente y, a poco que tengamos una buena co-

→ **KOKORO**

Esta chica es uno de los personajes nuevos de esta entrega. Por cierto, "Halo" mejor os lleváis una sorpresa en este sentido...







PODEMOS PELEAR POR EQUIPOS, y de esta forma es posible realizar ataques combinados entre dos luchadores.



ALGUNOS FONDOS son interactivos y presentan elementos que nos pueden dañar, como este coche. ¡¿Dónde vaaas?!



EL CONTROL DE LOS PERSONAJES es muy bueno e intuitivo, si bien es bastante más simple que el que presentan otros juegos de lucha.

EL APARTADO GRÁFICO



LOS ESCENARIOS están realmente bien y ofrecen un colorido y texturas de gran factura, pero en cambio...



...LOS PERSONAJES no han evolucionado demasiado con respecto a los que aparecieron en «Dead Or Alive 3».

MODOS A TUTIPLÉN

Una de las principales cualidades de este arcade de lucha son sus numerosos modos de juego: Entrenamiento, VS... De todos, estos son los que más nos gustan:



EL MODO HISTORIA nos regala bonitas escenas de vídeo de cada luchador... si vencemos.



LA MODALIDAD ONLINE va como la seda a poco que tengamos una conexión buena.



EN VERSUS podemos medirnos a nuestro mejor amigo y "picarnos" lo que queramos.



EL ENTRENAMIENTO nos permite practicar todos los movimientos de los personajes.

nexión, sin problemas de retardo ni otras deficiencias técnicas.

Gráficamente destacan los detallados y bonitos escenarios, aunque sí que es verdad que no se aprecia un gran salto con respecto a «Dead or Alive 3» de Xbox, sobre todo en lo que se refiere al modelado de los luchadores. En suma, «Dead Or Alive 4» es un arcade de lucha completo y muy recomendable, si bien no aporta nuevas ideas al género. HC

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LOS MODOS DE JUEGO** son muy numerosos y variados. El modo online puede duraros de por vida.

■ **EL ASPECTO DE LOS ESCENARIOS**, que tienen una calidad realmente atractiva.

lo peor

■ **EL CONTROL ES BASTANTE SENCILLO**, y aunque a algunos les puede gustar, otros preferirán más profundidad y variedad.

■ **NO HAY SALTO GRÁFICO** en los luchadores respecto a Xbox.

alternativas

De momento no hay ningún otro juego de lucha disponible para Xbox 360, pero dado que también es compatible con los juegos de Xbox, si os gusta el género podéis probar la tercera parte de **«Dead Or Alive»**, **«Mortal Kombat: Deception»** o el mejor de todos, **«Soul Calibur II»**. Todos son muy buenos... pero algo antiguos, la verdad.

■ **GRÁFICOS** Los decorados están muy bien y son preciosos, pero también es cierto que los luchadores no han evolucionado casi nada. **83**

■ **SONIDO** Las melodías acompañan bien la acción y los variados efectos de sonido suenan claros y contundentes. Cumple con creces. **84**

■ **DURACIÓN** Los modos de juego son muy numerosos y además el juego encierra más de una sorpresa, como personajes secretos, trajes, etc. **90**

■ **DIVERSIÓN** Las peleas son bastante entretenidas y equilibradas, aunque puede que algunos echen en falta una mayor profundidad. **84**

PUNTUACIÓN FINAL 85

valoración

El primer arcade de lucha para Xbox 360 nos ha parecido un gran juego, si bien no revoluciona el género en ningún aspecto, ni siquiera en el plano técnico. Aún así, los amantes de este tipo de torneos encontrarán en él diversión para mucho tiempo gracias a su gran cantidad de modalidades de juego (incluyendo una online) y opciones y secretos que aguardan a ser desbloqueados, entre ellos seis personajes extra. Si tenéis una Xbox 360 y os gusta la lucha, no os lo penséis y haceos con este título ya



¿tú movil habla?

SONIDOS REALES

Para descargar envía **POL99** + espacio + código sonido al **7808**

o llama al **806 52 60 87**

TOP SONIBROMAS

77762	Como el luisma no se entera	Luisma (Aida)
78694	El Luisma	Tono SMS
77158	Darth Vader	Star Wars
77420	Trata de arrancarlo Carlos	Luis Moya
77166	Doctor Maligno	Austin Powers
77257	Manolo cabeza webo	Manolo cabeza webo
77258	Coge el puto telefono cabron!	
77096	Leon rugiendo	
77005	Sonido THX	
77143	Descuelga cobarde	Chiquito de la calzada
77188	Arranca llevo manos libres!	Frase
77199	Pescao es mu rico	Torrente
77483	Gallina imitando Formula 1	Divertido
77441	Es tu jefe para tocarte los huevos	Barragan
78869	Gol del Barça	Manolo Lama
boris	Boris	Imitación
77002	Grito de Tarzan	
78870	Gol del Madrid	Manolo Lama
79033	Las drogas son malas	El luisma
77451	Soy yo el movil	Pedro Reyes

NUEVAS SONIBROMAS

79266	Lluvia de Chanes	
79267	Grillitos	
79268	Sexies Ay que bien Vibra?	
79269	Sexies Atiendeme Papito?	
79270	Sexies tienes un mensaje de sexo	
79271	Piropos Si la Belleza Fuera?	
79272	Piropos Con esa cola?	
79273	Piropos Bonitas Piernas	
79274	Eber Ludueña Atendamos los Telefonicos	
79275	Eber Ludueña Te rompo el Femur	
79276	Eber Ludueña Te parto como una pizza	
79261	Me quieren robar mi litro	El moñas
79262	Un cigarrito no tendrás	El moñas
79263	Criatura infernal	Doom
79264	Puerta pasadizo	Doom
79265	Disparos máquina	Doom
79032	Luisma fooooooo	El Luisma
79068	Gol de la selección	Manolo Lama
78695	Emilio pofavó	
78696	Cañao	
78697	Gollum	
78698	Mariano Pofavó	
78699	El Neng	
78700	Torrente	
78701	Doctor Maligno	
78702	Mamón	
78703	El Rey	
78788	Mamón ni puto caso	
78789	Jopeta menuda zorra	
78790	Jopeta eres un mamón	

CÁNTICOS FUTBOL

79070	Alé Zaragoza alé	Real Zaragoza
79069	Zaragoza, Zaragoza, Zaragoza	R Zaragoza
79071	Villareal, Villareal, Villareal	Villareal
79072	Amarillo el submarino es!	Villareal
79073	Valencia, Valencia, Valencia!	Valencia
79074	Somos fieles a tu historia Valencia	Valencia
79075	Vamos Pablito Aimar!	Valencia
79076	Alé foza Valencia Alé!	Valencia
79077	Real Sociedad, Real Sociedad!	R. Sociedad
79078	Racing, Racing, Racing!	Racing Santander
79079	Todos a una gora Osasuna!	Osasuna
79080	Alé Osasuna Alé!	Osasuna
79081	Mallorca, Mallorca, Mallorca!	Real Mallorca
79082	Yo te daré te daré una cosa	Málaga
79083	Málaga, Málaga, Málaga!	Málaga
79084	Getafe, Getafe, Getafe!	Getafe
79085	Espanyol te quiero	RCD Espanyol
79086	Depor, Depor, Depor!	Deportivo de la Coruña
79087	Alé Deportivo alé!	Deportivo de la Coruña
79088	Dale de dale Depor dale de	D de la Coruña
79089	Rianxeira	Celta de Vigo
79090	Celta, Celta, Celta!	Celta de Vigo
79091	Ese Cádiz Olé!	Cádiz
79092	Cádiz, Cádiz, Cádiz!	Cádiz
79093	Forza Atleti Olé!	At. Madrid
79094	Atleti, Atleti, Atlético de Madrid	At. Madrid

Y MUCHOS MÁS

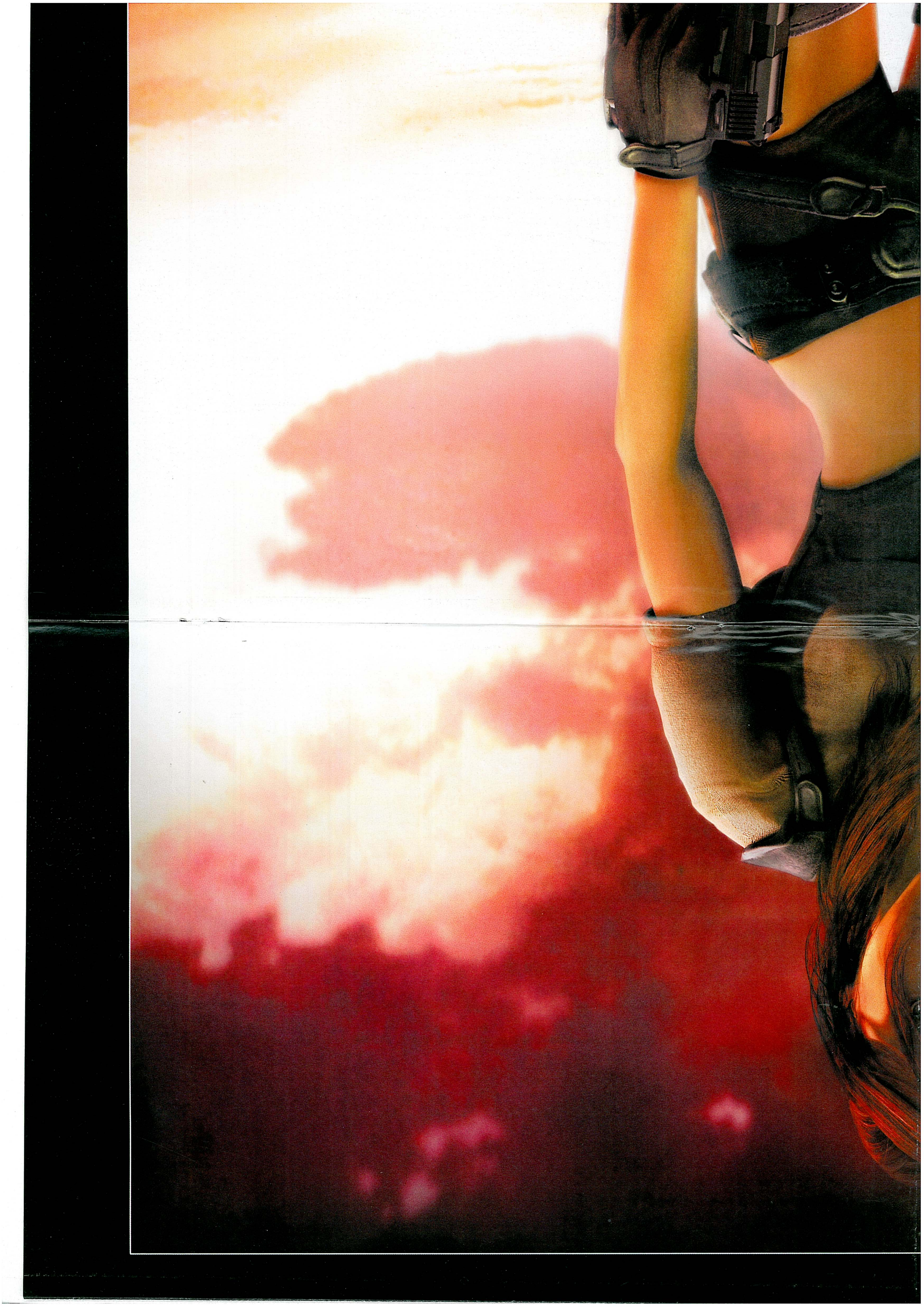
78683	Jabalí enfadado	Jabalí
78494	Doctor Maligno	
78495	Aquí no hay quien viva	Emilio
78496	Franco	
78491	Franco desde la tumba	Franco
78186	Torrente presentando Torrente 3	Torrente
78187	Es la hora de un briconsejo	Presentador Bricomania
77786	Que pasa neeeeeeeeeng!	El Neng
77339	Tienes un mensaje nuevooooooo	Divertido
77251	Mensajeeeeeeeeeeee	Sms
77148	Te llama la guardia civil	Chiquito
77176	Españoles Franco ha muerto	Frase
77894	Richard coge el teléfono que viene el payo verde	gitano
77281	Cogelo que es tu camello	Torrente
torrente	Torrente	Imitación
77018	Teléfono antiguo	
77435	Osea te cojo el teléfono	Superpija de la muerte
77763	Que pasa nen?	Makinero
77419	Por dios trata de cogerlo	Luis Moya
77386	Que poderío tengo en el coño	Carmen de Mairena
risa	Carcajada	Hombre riendo
77472	Que soy el teléfono cogeme!	Divertido
77223	Formula 1	
77287	Coge el teléfono que esta sonando	Pantoja de Puerto Rico
77119	Bebe gracioso	
77256	Uuu que es eto?	Mensaje nuevo gitano
77123	Que alguien me coja!	Frase
77048	Sirena de policía	
77479	Risa bebe	Divertido
77896	Coge el teléfono que me llevan preso	El gitano
77650	Cerco policial	Gracioso
77325	Nos hacemos unas pajillas	Torrente
risita	Cuñaaaaaao	El Risitas
77178	Cuñaaaaaao	El risitas
77116	R2D2	Star Wars
77224	El bueno, el malo y el feo	
77259	Esta sonando mi teléfono	
77196	Tienes un mensaje nuevo	Frase
77253	Soy el puto movil	Movil
77117	Musica del No-do	
77121	Es tu jefe no lo cojas	Frase
77105	Toque militar	
77437	Cogelo de una puta vez	Barragan
77485	Carabirubi	El Fari
77639	Ir para nada es tontería...	Cruz y raya
77450	Coge el telefonooooo	Pedro Reyes
77045	Harley Davidson	
77787	El Luisma? no aquí no es...te equivocas	El Luisma
77407	Descuelga el teléfono cuñaaaoooo	Risitas
77151	Imitando sonido movil	
77000	20th Century Fox	
pocholo	Pocholo	Imitación

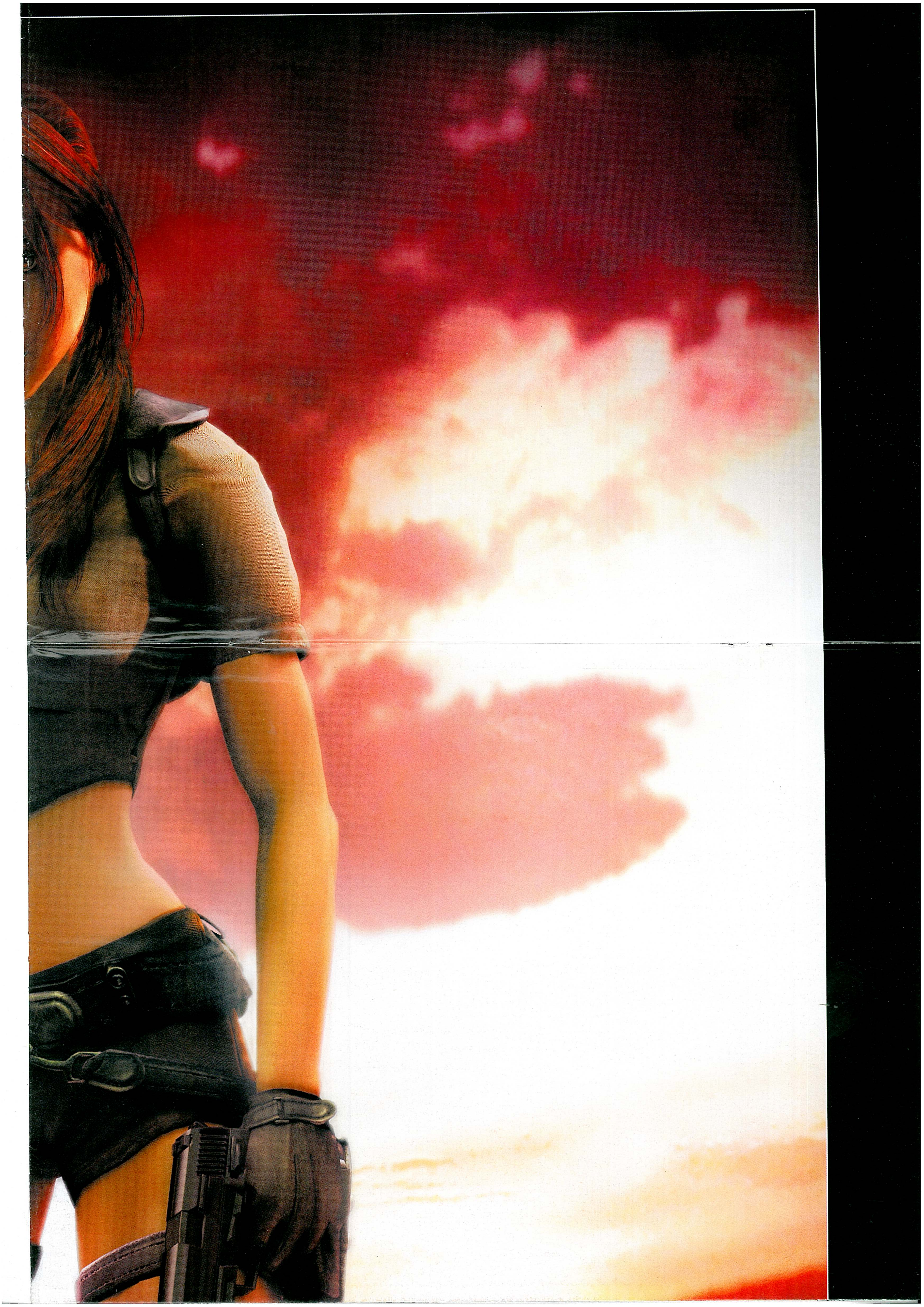


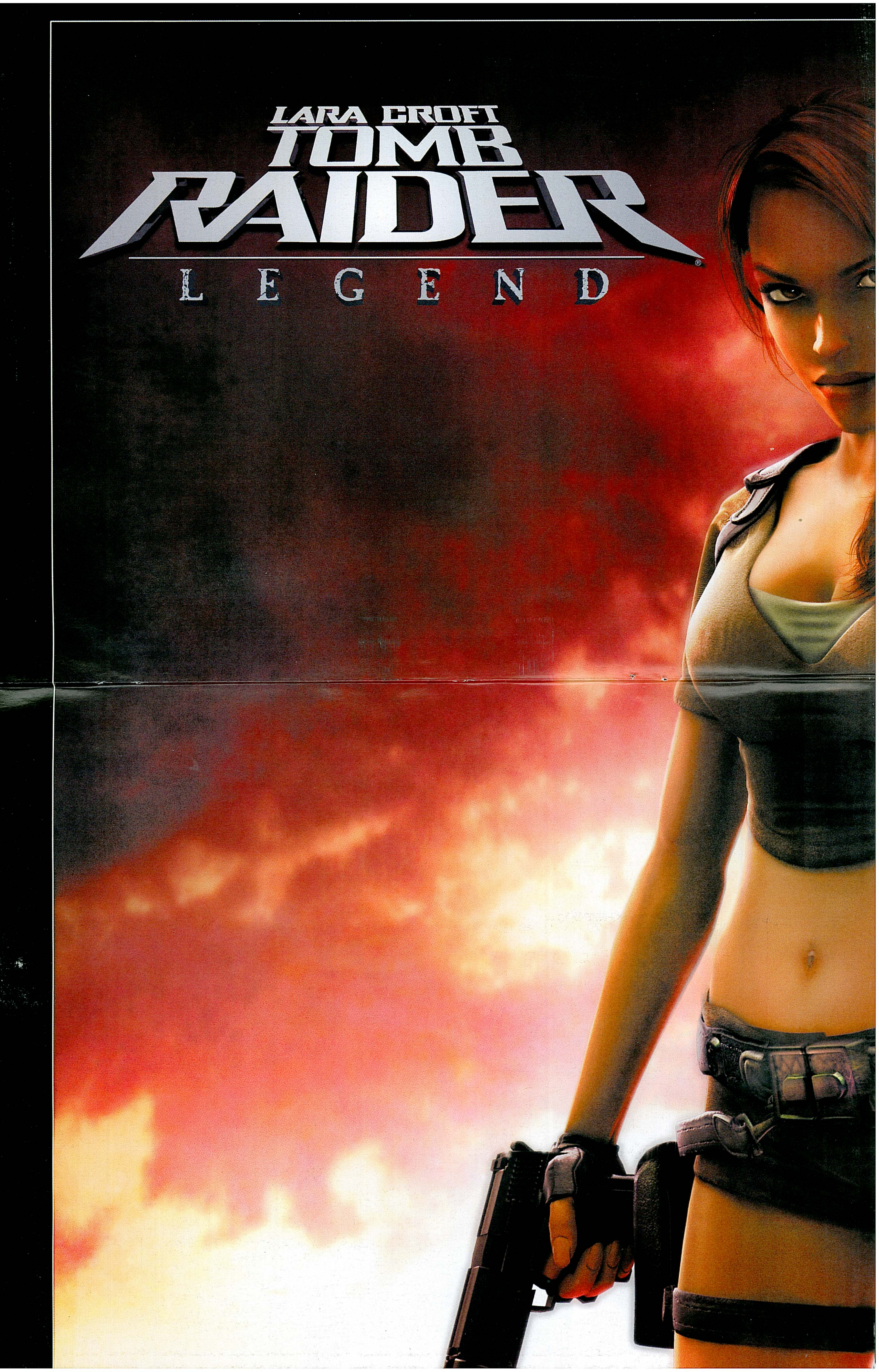




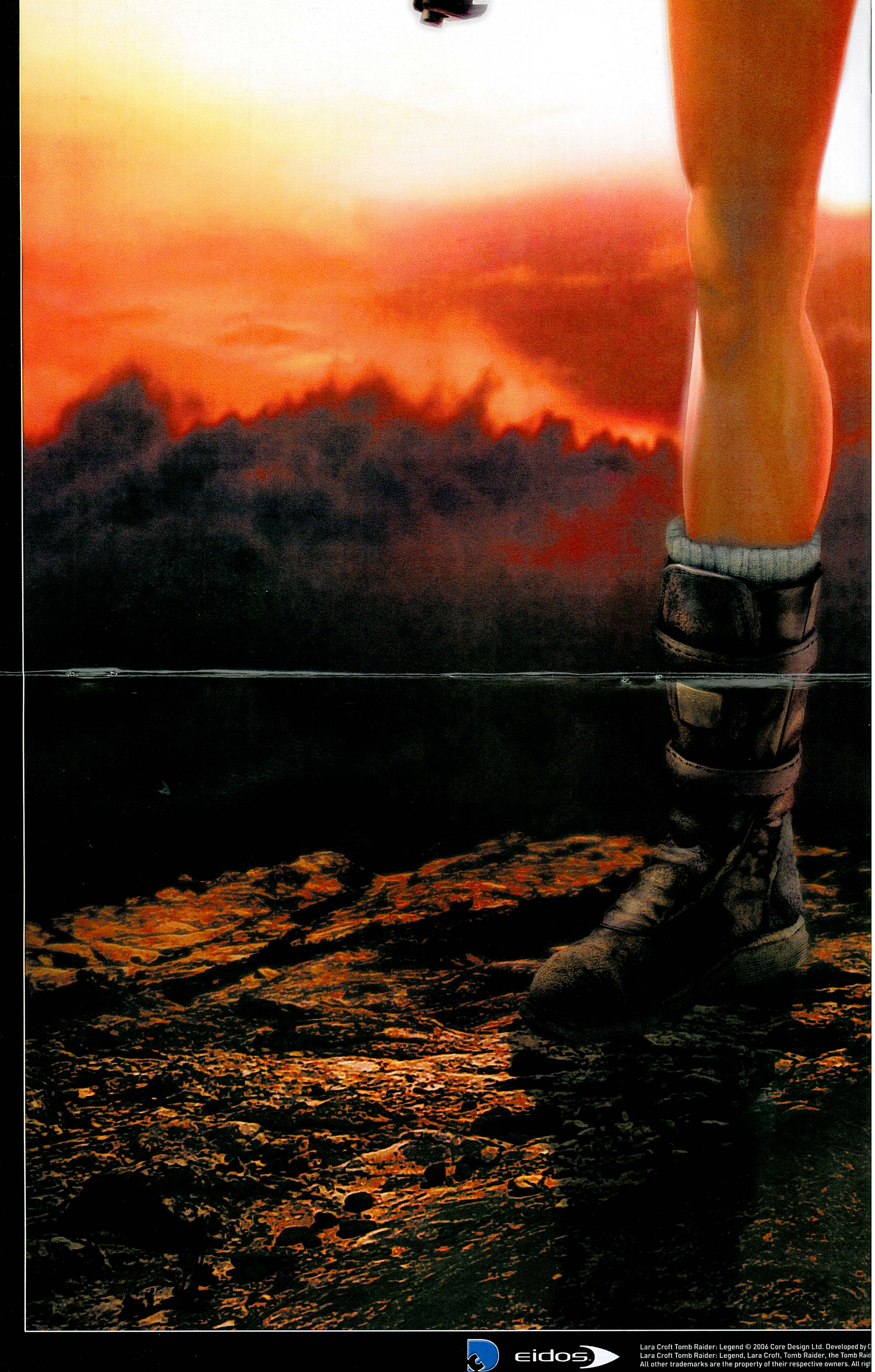


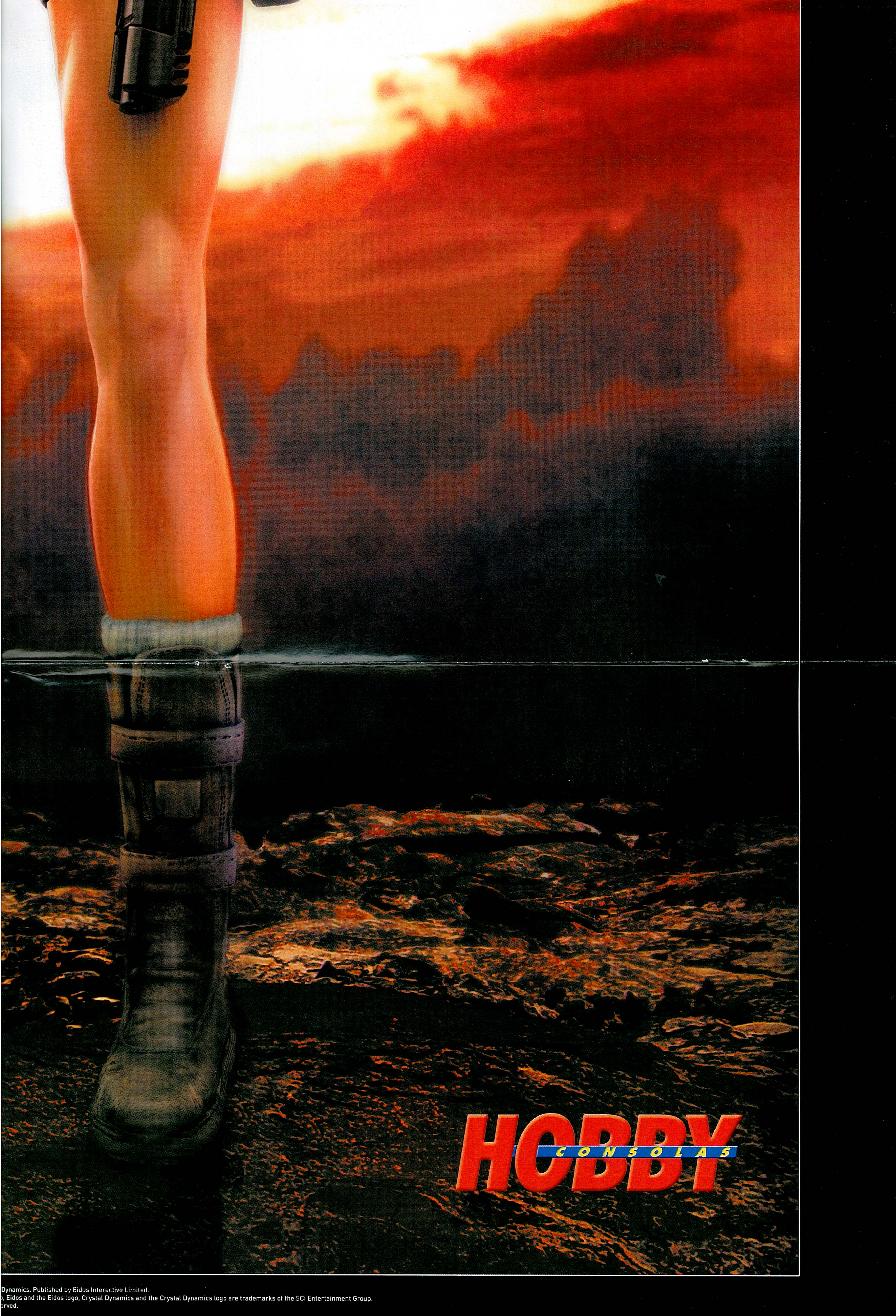


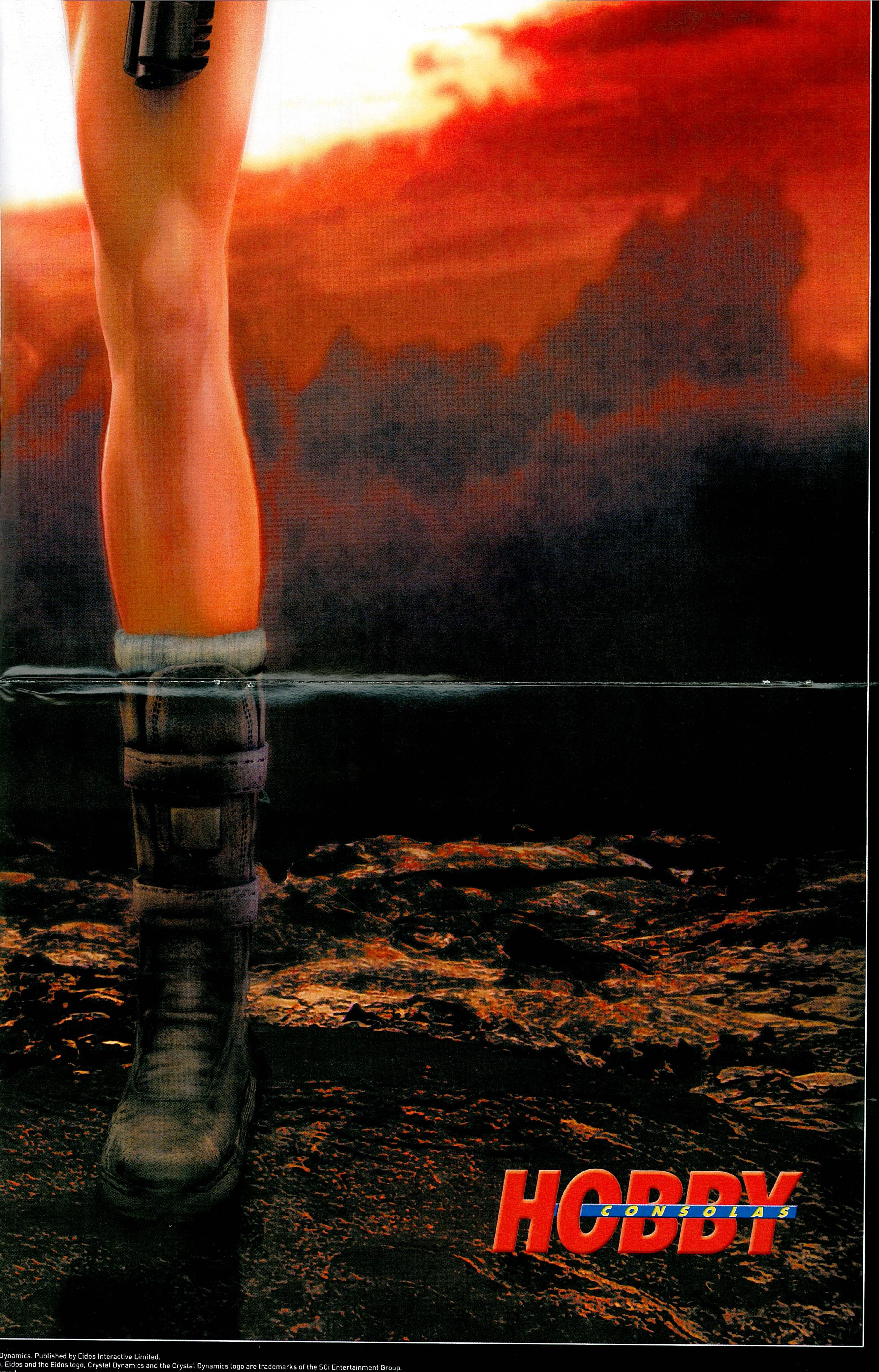



LARA CROFT
TOMB
RAIDER
LEGEND

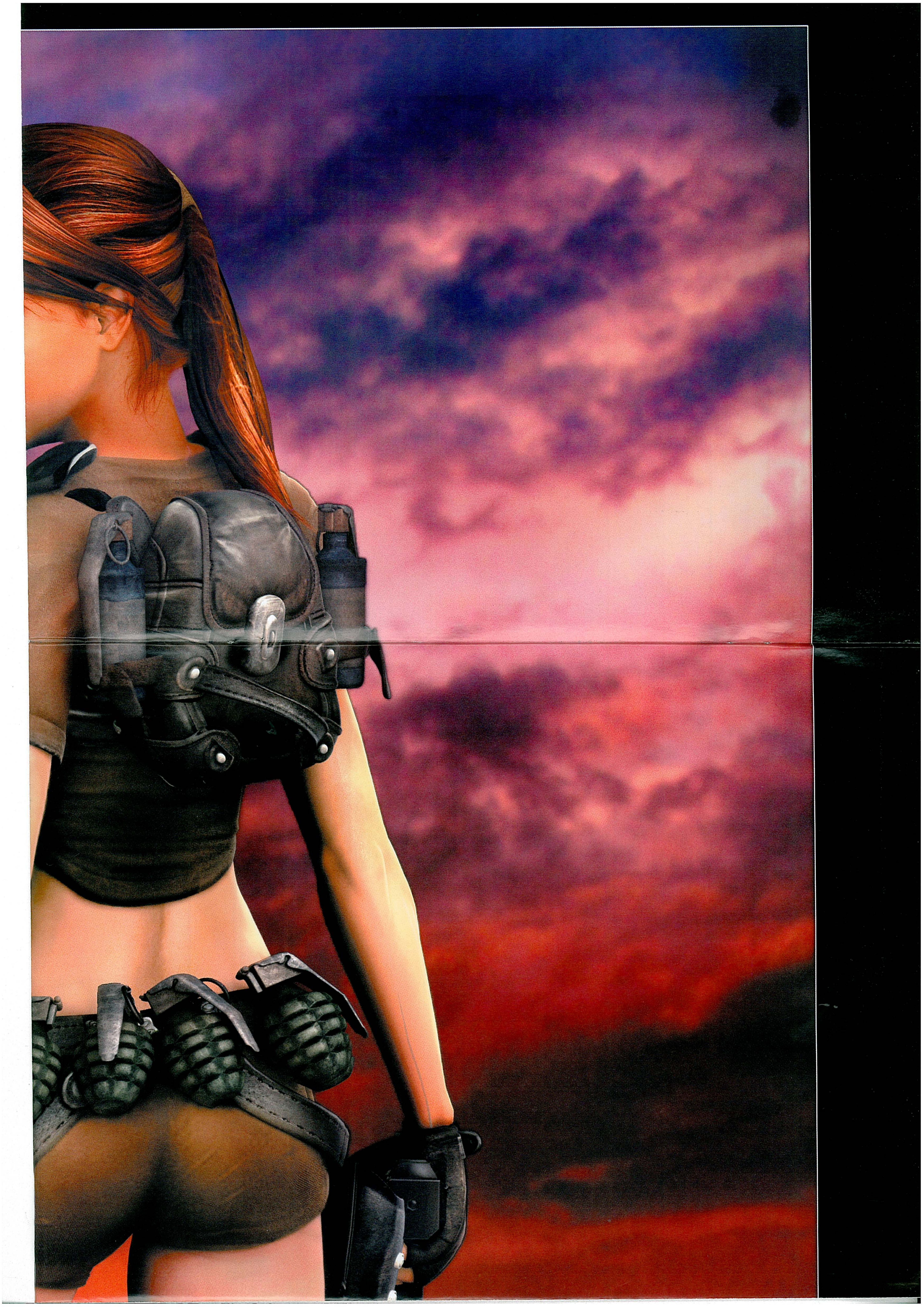
LARA CROFT
TOMB
RAIDER®
LEGEND

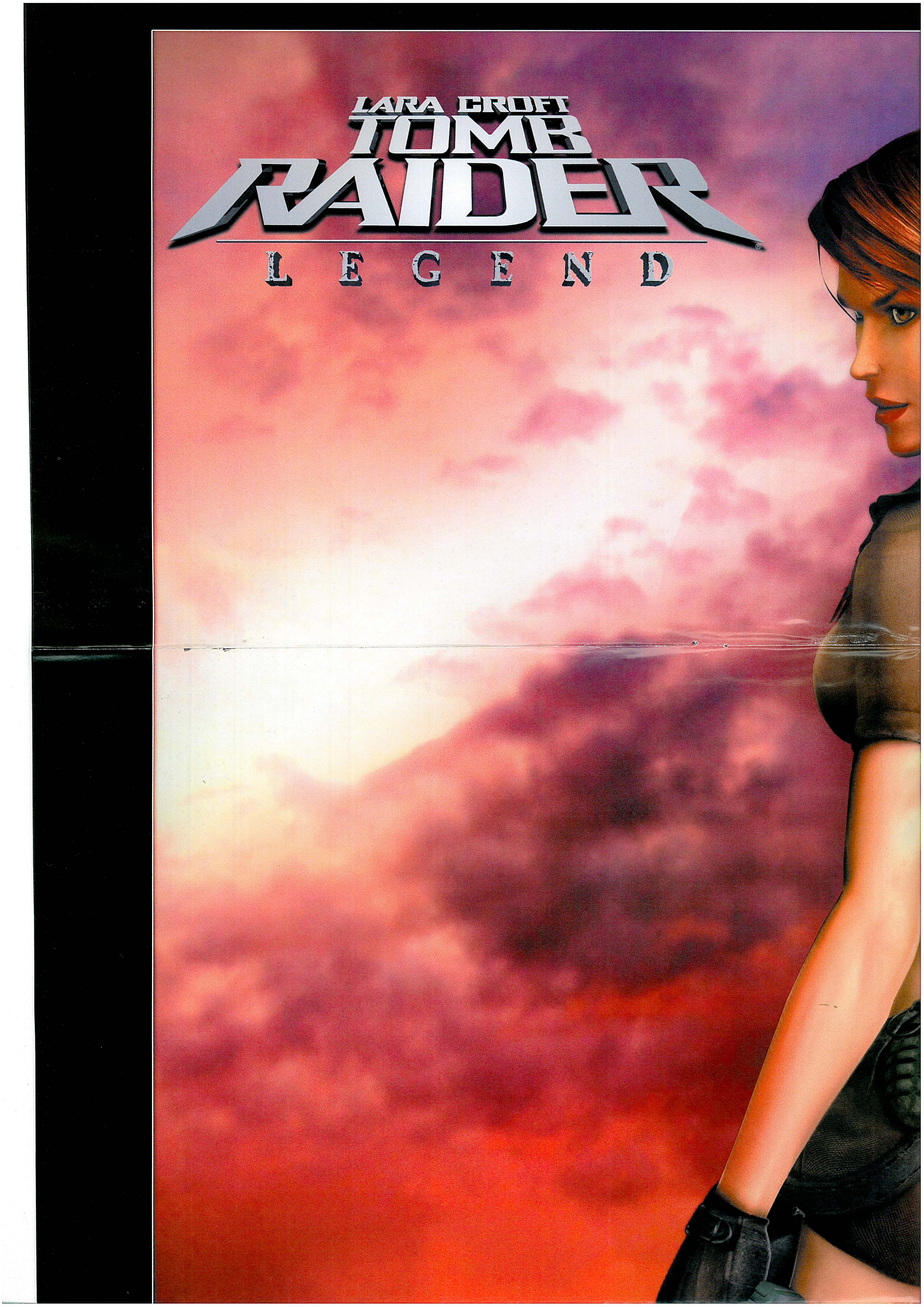



HOBBY
CONSOLAS

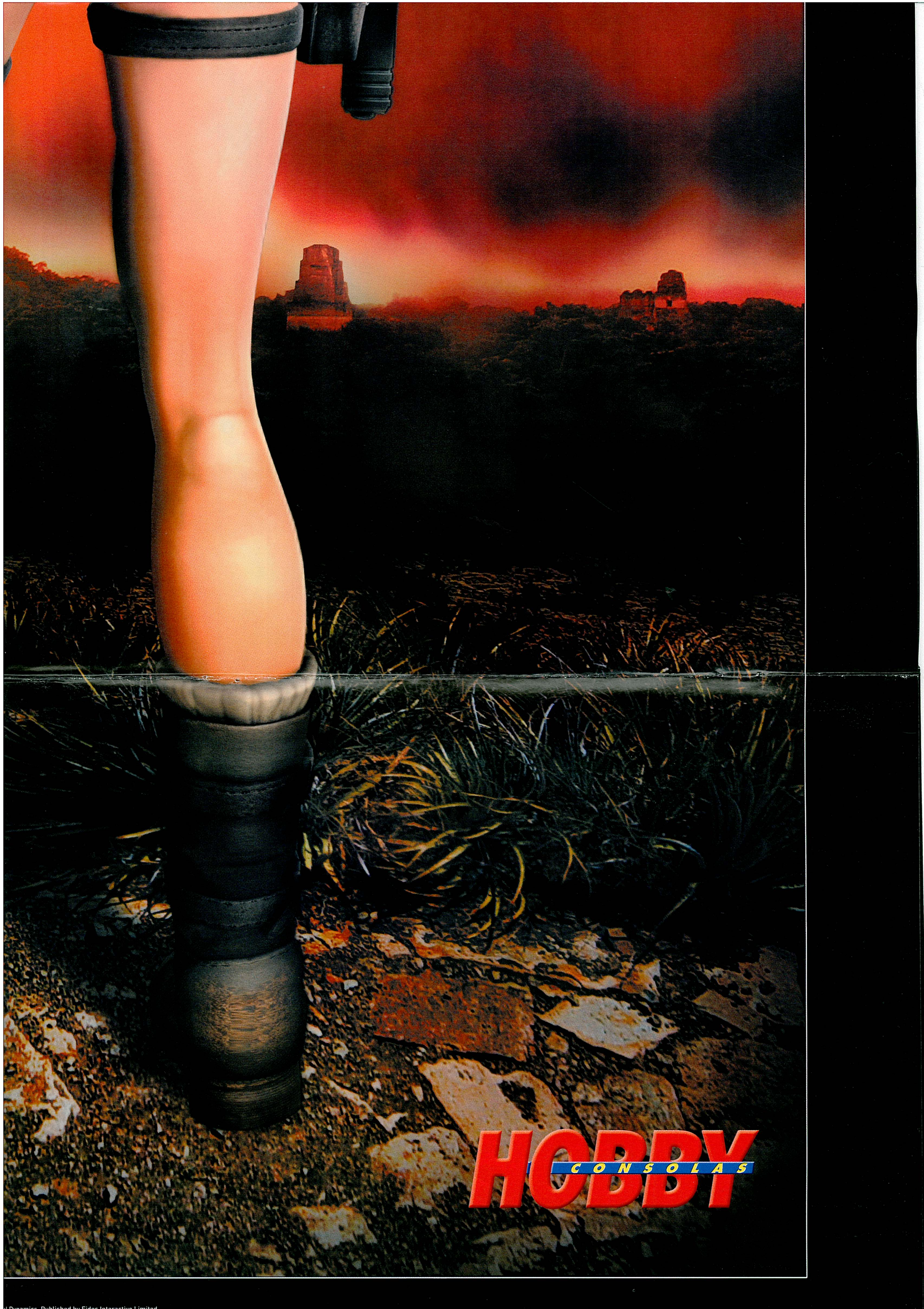

HOBBY
CONSOLAS



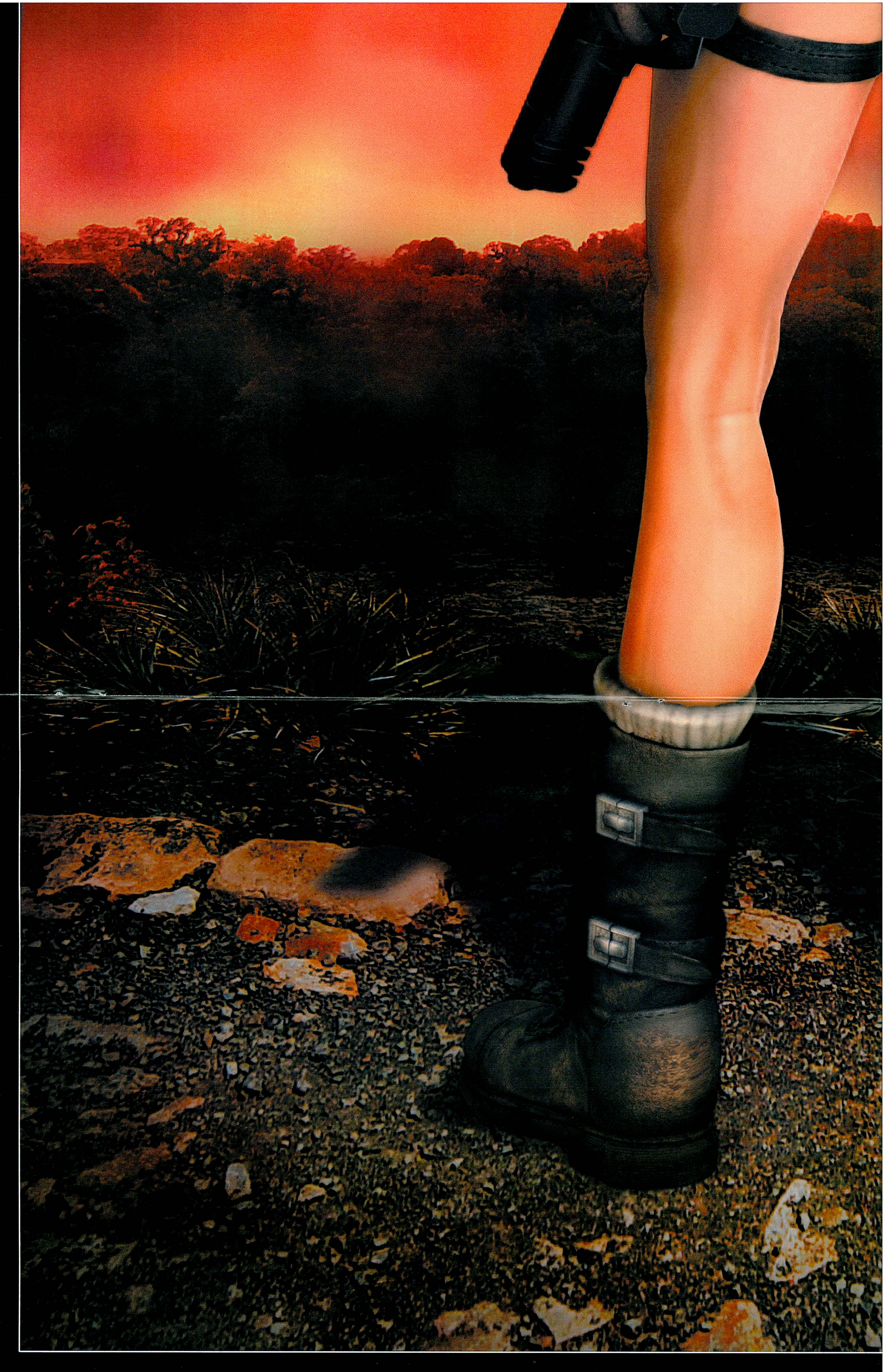



LARA CROFT
TOMB
RAIDER
LEGEND

LARA CROFT
TOMB
RAIDER®
LEGEND


HOBBY
CONSOLAS


HOBBY
CONSOLAS




eidos

JUEGOS JAVA

Envía **JAVA52** + espacio + código juego al **7808**
o llama al teléfono **806 52 60 83**

JUEGOS MÁS PEDIDOS

Monopoly Tycoon 1235

Sudoku Garden 1236

¿Quieres ser Millonario?
clásico 1836
Musical 1453
Famosos 1454

top videojuegos España

Real Football 2005 1419

1301 · 1011 · 1423 · 2058

Trivial Pursuit edición movil: clásico 1180 · 80's 1435 · fútbol 1421



Solitaire 1013 · Tragacocos 1410 · 2231 · Sacred 1560

1442 · 1420 · Platinum Solitaire 1422 · Movil Kota 2094



1842 · Sopa de letras 2080 · 1428 · 1714





Zipi y Zape 1653 · adidas 1833 · Brick 1358 · Driv3r 1709



1251 · 1268 · 1018 · 1091

1574 · Fats Mo 1578 · 1562 · 2231 (Cambiales la cara con tu cámara)















1651 · 1652 · 1566 · 1418

1869 · 2058 · 1423 · 1424

y muchos más en www.logosytonos.com

novedades

Storm Bunker 1455 · Fruit Puyo 2 1456

Once Metros 1447 · Football 2096

Power Soccer 1555 · Ahorcado 1446

2097 · 2099

Parchis 2036 · Copa Latina 2040

Zuma 2034 · La Oca 2035

Lemmings 1438 · Simon 1433





Motor Machines 1440 · 1441



POLIFONICOS

Para descargar envía un mensaje con el texto **TONOS34** + espacio + código polifónico al **7808** o llama al **806 52 60 87**

cine y tv

83687 This is halloween
84207 El Padrino
84940 Sexo en Nueva York
84759 Gladiator
80194 Dirty Dancing Time of Life
85606 Vals de Amelie
84268 Embrujadas
83866 Bajo del mar
84064 Darth Vader Marcha imperial
83834 La abeja maya
84560 Curro Jimenez
84656 Superman
80014 James Bond
83658 Star Wars
80023 Austin Powers
80024 The Matrix
80025 The Simpsons
80083 Looney Tunes
80096 Pulp Fiction
80108 Benny Hill
80168 Axels Theme
80174 Expediente X
80046 El coche fantastico
85441 Verano azul
85219 Volkswagen Golf
84724 El bueno, el malo y el feo
85083 Aqui no hay quien viva
85529 el ultimo mohicano
85894 Popcorn - Anuncio Clio
80065 Friends
84697 CSI Las Vegas
84233 La historia interminable
80074 El equipo A
83646 La familia Munster
84692 Rasca y pica
84437 Shin Chan
85895 Anuncio Siemens
85889 Solo tu encuentras leña
83901 Zorba el griego
80043 The Terminator
80131 Buffy Cazavampiros
83838 Negrito del Colacao
85607 El pajaro loco
84936 Kill Bill
80091 20th Century Fox
80238 Indiana Jones
85974 Hospital central
87286 Anuncio loteria navidad
83884 El principe de Bel air
80082 La Pantera Rosa
80704 Eduardo Manostijeras
85545 Amarte asi - Frijolito
84966 24 - Serie TV
84999 CSI Miami
80729 Conan the Barbarian
80285 Charlie's Angels
80270 Forest Gump
84206 Moon river
85528 You never can tell (Pulp Fiction)

españolas

83849 Molinos de viento
82935 Noches de bohemia
85504 Soldadito marinero
84071 El que quiera entender que entienda
84603 La danza del fuego
82652 Fiesta Pagana
85425 Dias de verano
85445 Dame otro tequila
85265 Esto es pa ti
85282 Donde está Willy?
85290 La camisa negra
85291 Las palabritas
85302 La tortura
85303 Caminando por la vida
85317 Nada fue un error
85085 Por que no ser amigos?
84997 Valio la pena
85503 So payaso
85571 Echate pa ya
85899 Volverá
85378 ¡Qué pasa neng!
85887 Antes que ver el sol
85578 Magic Alonso
85416 Poloto a polo
85495 Te haria una casita

videojuegos

83738 Metal Gear Solid
83750 Super Mario Brothers
83752 Tetris
83753 Tetris
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83706 Worms
83709 Tomb Raider
83714 Street Fighter
83719 Super Mario World
83726 F-Zerox
83732 Mortal Kombat
83777 Final Fantasy 2
83745 Final Fantasy 6
83757 Sonic The Hedgehog
83766 Final Fantasy 3
83744 Bubble Bobble
83708 Resident Evil

manga

84278 Head cha la
84289 Zankoku na tenshi no thesis
84308 Silence before the storm
84309 Opening
84321 Tokimeki no doukasen
84311 Cid
84665 Welcome to wonderland
84329 Mazinger Z
84349 intro
84326 Boss
84347 opening
84330 1/3 no Junjou na kanjou
84272 Balamb garden
84664 Dearly beloved
84284 Misato

disco tecno

80153 I Will Survive
84226 Cafe del mar
83814 Satisfaction
84605 Shin chan dance
80056 Insomnia
80093 Equador
85439 Axel F
85285 Adagio for strings
85288 Four to the floor
84860 Fly on the wings of love
85048 Enjoy the silence 2004
86041 Love generation
85552 Precious
85555 Popcorn

pop rock

85329 Don't phunk with my heart
80239 Final Countdown
84211 Hit that
83821 Sacrament
84441 Clocks
80062 In The End
80726 No woman no cry
85352 Speed of sound
85080 Boulevard of Broken dreams
85978 Untitled
85559 Talk
85568 have a nice day

rock duro

80277 Nothing else matters
84068 Du hast
84565 You shook me all night long
83655 Thunderstruck
84959 Amerika
80111 Sweet Child of Mine
84624 The trooper
80298 Master of Puppets
84611 Whiskey in the jar
84755 Fear of the dark

himnos

82123 Athletic De Bilbao
82190 Betis
84489 Els segadors
84490 Asturias patria querida
84094 Himno de riego
84492 Himno de Galicia
84494 La internacional
82124 Atletico De Madrid
83188 Real Madrid
84436 Centenario Real Madrid
85034 RCD Espanyol

top

83705 Zelda
84290 To Zanarkand
83754 Kingdom Hearts
83737 Dragon Ball Z
84937 Kill Bill - Silbido
83731 metal Gear Solid 2
83739 Final Fantasy
84310 Jenova
84440 El señor de los anillos
82172 Barcelona
85541 You're beautiful
85944 Eres tu
84320 Aeris
84283 Tidus theme
81459 Smoke on water
80051 Top Gun
80125 Mortal Kombat
80044 Rocky
85508 Pasión de gavilanes
84067 El Exorcista
84231 Bar coyote
85220 Himno de la legión
83883 Fraggle Rock
83808 Himno de España
85514 Te regalo
85975 Hung up
85489 Lonely
85037 Flashdance
84325 Tifa
84327 Battle
84660 SWAT - Hombres de Harrelson
85172 The sound of San Francisco
84354 Heart of the sword
85342 Devuelveme la vida
85351 Zapatillas
80195 Angel
80498 El fantasma de la opera
80143 La Pantera rosa
80017 Mision Imposible
83598 Mariposa traicionera

novedades

88014 Jacques your body (A. Citroen)
88013 Sorry
88012 Juguemos fuerte
88011 Sin tu amor
88009 En que pensabas
88001 Carlota
87986 My humps
87304 All apologies
87305 The man who sold the world
87306 Mama used to say
87307 Encore
87909 If I cant
87910 I get a kick out of you
87911 These are the days
87912 Bringin on the heartbreak
87913 Principio de incertidumbre
87914 Drops
87915 Anxiety
87916 Fly away
87917 Mr Jones
87918 It Cant Come Quickly Enough
87919 Lovers in the backseat
87920 Mary
87921 Music is the victim
87922 Principe de los gatos
87923 She dont want nobody near
87924 Heart-shaped box
87925 Dude (Looks like a lady)
87926 Fronkin
87927 La primavera
87928 Shape of my heart
87929 Bedshaped
87930 Cant stop now
87931 On a day like today
86227 Secret
86972 Mirame
86974 Ale Palencia Ale
87295 Solo quiero amanecer
87296 Tan distinto
87297 Reir por no llorar
87298 Libres
86023 Savia negra
86022 7 Horas
86021 Pieces of a dream
86044 Es por ti
86046 Libre
86047 Oye como va
86048 La fuerza de mi corazón
86049 Get your way
86050 Rarezas
86051 Como el agua
86052 Soledad
86053 La potencia pa tu carro
86056 Other side of love
86057 Just want you to know
86058 Naci Orishas
85976 Una y otra vez
85945 Dosqueo
85963 Amor eterno
85964 La quiero a morir
85965 Sail Away
85966 Estoy perdido
85967 Get your number
85968 Coches chocones



ARTISTAS ORIGINALES

3885	You're beautiful	James Blunt
4381	Love generation	Bob Sinclar
3798	Lonely	Akon
4288	Eres tu	Marcha
3871	Te regalo	Carlos Baute
3714	Nada fue un error	Coti
3921	Tripping	Robbie Williams
4461	Noches de bohemia	Navajita Plateá
4318	Soy gitano	Camaron de la isla
4286	Como el agua	Camaron de la isla
2620	Hey boy hey girl	Chemical Brothers
4390	zapatillas	Shin Chan
3432	Pobre diabla	Don Omar
3545	Noche de travesura	Hector & Tito
2817	Dias de verano	Amaral
3558	Te haria una casita	Decai
3562	Don't phunk with my heart	Black eyed peas
2625	Feel	Robbie Williams
2911	Naci Orishas	Orishas
2180	Moonlight shadow	Mike Oldfield
2790	Traffic	DJ Tiesto
5447	Imagine	John Lennon
2834	The number of the beast	Iron Maiden
2777	Buscate un hombre que te quiera	El Arrebato
3581	La camisa negra	Juanes
4337	Una y otra vez	Antonio Orozco
4285	La leyenda del tiempo	Camaron de la isla
4462	Apuesta de amor	Camela
2176	Enjoy the silence 04	Depeche Mode
4016	Advertising Space	Robbie Williams
2197	Personal Jesus	Depeche Mode
3711	El Vaquilla	Los Chichos
2791	Lethal industry	DJ Tiesto
2590	Anarchy In The UK	Sex Pistols
4290	No me crees	El Efecto Mariposa
3571	Speed of sound	Coldplay
2718	We are the champions	Queen
2652	Cuando Zarpa el amor	Camela
2142	Abre tu mente	Marcha
3584	Four to the floor	Starsailor
4365	Ratitas	Chenoa

Camela

MÚSICA REAL

USALAS COMO TONOS DE LLAMADAS O DE MENSAJE

EMI · Vale Music · Warner Music · Universal

envía **MUSIC1** + espacio + código sonido al **7808**
llama al 806 52 60 87

MADONNA
5375 Madonna Hung up

4013	Welcome to my life	Simple Plan
4455	Hablame del mar	El Arrebato
3740	Candy shop	50 Cent
2778	Galvanize	Chemical Brothers
3560	Enamorame	Papi Sanchez
4198	Estoy hecho de pedacitos de ti	Antonio Orozco
2726	Bohemian rhapsody	Queen
2792	Love comes again	DJ Tiesto
3586	The world is mine	Disco Rojo
4152	Devuelveme la vida	Antonio Orozco
3433	Feel good Inc.	Gorillaz
2155	Mariacaipirinha	Carlinhos Brown
3863	What you're made of	Lucie Silvas
3700	Smells like teen spirit	Nirvana
2713	Under pressure	Queen
3996	Boulevard of broken dreams	Green day
4335	Crazy	Alanis Morissette
3430	Devuelveme La Vida	David Bustamante
4395	la tortura	Shin Chan
4473	Una Noche Con Arte	El Arrebato
5399	La casa por el tejado	Fito y Fitipaldis
3526	Chupa Chupa	Cubaton Reggaeton

Disco Rojo 2

Green Day



■ SHOOT'EM UP ■ ELECTRONIC ARTS ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 16+

UN IMPONENTE ARSENAL y nuestra valentía son lo único que se interpone entre el mundo libre y un peligroso grupo terrorista. ¿Cómo andáis de puntería?

NEGRO COMO LA PÓLVORA

BLACK



Si os revelásemos las operaciones secretas que tienen lugar en este juego, vuestra vida correría peligro. Así que será mejor que lo descubráis por vosotros mismos... en primera persona.



A VECES ES NECESARIO COMBATIR el fuego con fuego. Por eso, cuando la inteligencia militar de los Estados Unidos descubrió que había una organización terrorista actuando en los países de Europa del Este, no lo dudó ni un segundo en enviar a su mejor agente secreto, quien, por si no lo habéis adivinado, somos nosotros. Ahora estamos siendo interrogados acerca de nuestra misión y así, a través de nueve larguísimos niveles ambientados en lugares tan variados como un puesto fronterizo, un campo de trabajo o una clínica para enfermos mentales, debemos ir "recordando" paso a paso cómo ocurrió todo. Y no hay mejor forma de refrescar la memoria que enfrentarnos a cientos de enemigos en primera persona, empuñando las armas (reales) más efectivas que os podáis imaginar. ¡Y sin ningún miedo a quedarnos sin municiones! Porque, por encima de la historia, los puzzles o la investigación, en «Black» las verdaderas protagonistas son las armas.

→ LAS EXPLOSIONES Y LOS TIROTEOS SIN DESCANSO se suceden en un desarrollo en el que prima el espectáculo sobre el realismo. Cada misión se compone de un objetivo principal (que casi siempre consiste en atravesar el escenario con vida) y una serie de trabajos secundarios, como la destrucción de documentos o la recuperación de planos, de los cuales tenemos que cumplir un número determinado dependiendo del nivel de dificultad. Sin embargo, una vez metidos "en harina" descubrimos que todas las situaciones se resuelven disparando ¡y de qué manera! Los niveles de acción son impresionantes, y desde que apretamos el gatillo por primera







EL ARGUMENTO DEL JUEGO nos invita a revivir una operación secreta en una zona indeterminada de Europa del Este.



NUESTROS ENEMIGOS tienen una inteligencia muy alta y están fuertemente armados. Al morir, dejan caer munición.



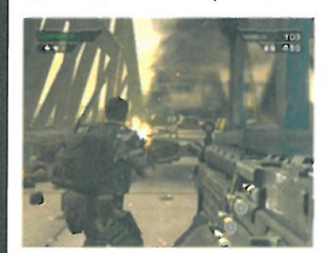
PODEMOS ACTIVAR UN ZOOM para apuntar con mayor precisión, pero entonces no usamos la mirilla de cada rife.

LLEGAN LOS REFUERZOS

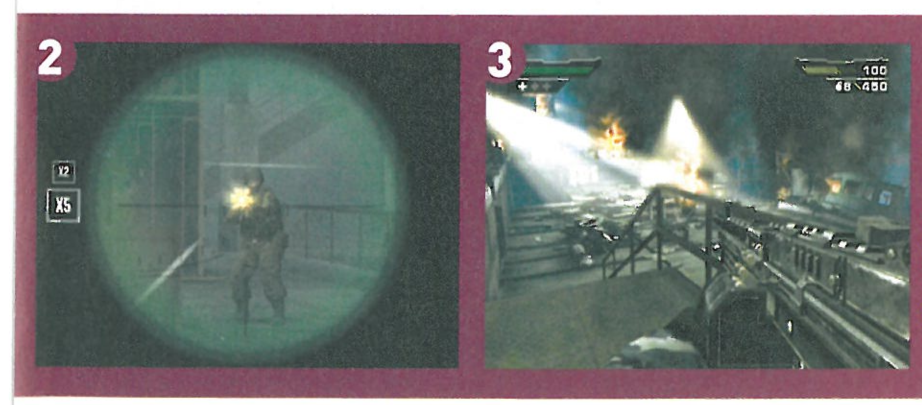
Aproximadamente en uno de cada tres niveles recibimos la ayuda de otro comando de operaciones secretas. Aunque no podemos darles órdenes, ellos actúan de un modo muy inteligente:



SE DAN COBERTURA entre ellos, y también nos sacan de unas cuantas situaciones apuradas.



DISPARAN SIN PARAR, lo que mejora, todavía más, la sensación de estar en medio del "fregado".



QUE HABLEN LAS ARMAS

Aquí os presentamos a las protagonistas del juego, desde la pistola Glock 9 mm a un Colt M1-A4, son las mejores armas del mundo:

1. EL LANZACOHETES RPG es el arma más poderosa de «Black», aunque tiene la munición más limitada.
2. EL RIFLE DE FRANCOTIRADOR es, junto con los silenciadores, la única concesión al sigilo en todo el juego.
3. LA AMETRALLADORA MINIMI combina un buen alcance y un enorme poder destructivo.

vez nos quedamos enganchados a esta disciplina de fuego. Los principales culpables de esto son unos enemigos inteligentísimos y unos escenarios completamente interactivos, que podemos destrozar a tiros hasta los cimientos.

→ EL DISEÑO DE LOS NIVELES ES INMEJORABLE, no sólo por su gran tamaño (que en un par de ocasiones pueden superar una hora de duración), sino por las posibilidades que nos ofrecen. Por ejemplo, podemos volar los depósitos de combustible para eliminar a varios terroristas de un golpe, destrozar las paredes para abrirnos un atajo o disparar con un silenciador a través de los cristales para no ser descubiertos. Y todas estas opciones están acompañadas por unos impresionantes efectos de destrucción. Desde los trozos de piedra que saltan con cada impacto, al humo o las



7th WAVE →

EL GRUPO TERRORISTA al que nos enfrentamos en el juego se dedica al tráfico de armas por los países de la antigua Unión Soviética. Sus miembros son muy inteligentes y además están muy bien armados.

GRÁFICOS DE ENSUEÑO

Durante los cuatro años de desarrollo de «Black» se han reunido los efectos visuales más alucinantes que os podáis imaginar:



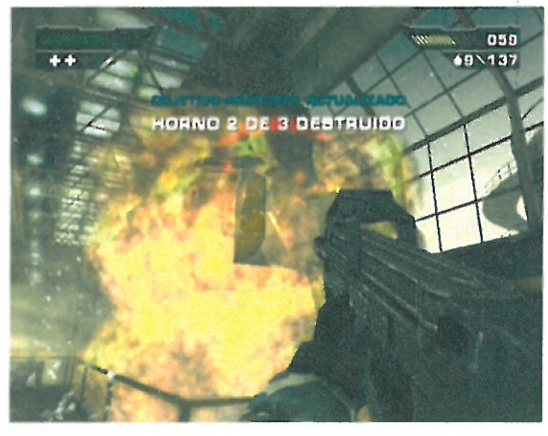
LA DESTRUCCIÓN de los escenarios es muy real, con soberbios efectos de partículas.



LOS EFECTOS DE LUZ en tiempo real destacan por su realismo y por reforzar la atmósfera.



LA FÍSICA es perfecta, como se puede ver en esta caída provocada por los balazos.



LAS MISIONES consisten en atravesar los escenarios con vida y destruir las principales instalaciones terroristas.



PODEMOS RECOGER BOTIQUINES y granadas que nos ayudarán a "perderle el miedo" a los tiroteos.



EL TAMAÑO DE LOS ESCENARIOS es apabullante, y algunos superan la hora de duración. Además, son muy variados.



EL SILENCIADOR se puede acoplar a casi todas las armas (una vez que lo encontramos) aunque no es demasiado útil.

ARMAS DE DESTRUCCIÓN MASIVA

PODEMOS DESTROZAR LOS ESCENARIOS hasta los cimientos. Para ello basta con que seleccionemos un arma potente (podemos llevar dos al mismo tiempo) y disparemos como locos a todo lo que se nos cruce por delante. El efecto que acompaña a las explosiones de los depósitos de combustible o a las explosiones en cadena de los campos de minas es sencillamente genial.



ALIADOS

En algunos niveles recibiremos la ayuda de algunos miembros de las fuerzas especiales, pero no podremos darles órdenes ni pasar a controlarlos en ningún momento.

chispas que salen si disparamos contra una superficie metálica... ¡es lo más alucinante que hemos visto en ningún juego de este género! Este desfile de efectos está acompañado por una banda sonora excelente (producida por Michael Giacchino, responsable de la música de los primeros «Medal of Honor», de "Los Increíbles" y de la serie "Perdidos") y por unos efectos envolventes que os dejarán helados (con un estupendo doblaje al castellano incluido). Incluso la vibración del mando colabora para que "sintamos" todo el poder de nuestro arsenal.

LA FRÍA AMBIENTACIÓN "POST-SOVIÉTICA" le sienta como un guante a este desarrollo para "tipos duros". Por un lado, nos permite disfrutar de un argumento redondo, narrado a través de unas secuencias de video real que parecen sacadas de interro-



NO EXISTE UN BOTÓN DE ACCIÓN para resolver distintas situaciones. De hecho, acciones como abrir una puerta o forzar una caja fuerte se resuelven de un disparo. Este sistema de control no puede ser más fácil e intuitivo.

ESTE "SHOOT'EM UP" APUESTA POR UN DESARROLLO DIRECTO Y ESPECTACULAR



EL CLIMA Y LA HORA DEL DÍA son diferentes en cada misión, aunque no alteran el desarrollo del juego.



CUANDO RECARGAMOS, el resto de la pantalla se vuelve borrosa y nos podemos centrar en el detalle de las armas.

gatorios de verdad. Pero lo mejor es que justifica la gran variedad de situaciones que tendremos que superar o el impresionante catálogo de armas disponibles.

Es cierto que en «Black» no encontramos puzzles ni fases de infiltración, pero os garantizamos que jamás habéis visto otro "shooter" con una realización tan cuidada y con unos niveles de acción tan altos. Esta operación tiene el éxito garantizado.

ESCENARIOS MUY REALES

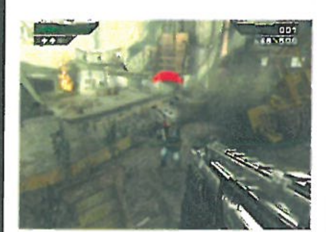
Si bien todos los escenarios de «Black» están inspirados en lugares reales de la antigua U.R.S.S., ninguno de ellos tiene una localización concreta. Sin embargo, la recreación de estos nueve niveles es tan detallada que apenas notaréis la diferencia. Aquí tenéis unos ejemplos de lo que os espera:



EL PUENTE es uno de los niveles más duros, con cientos de enemigos en terreno abierto.



LA FRONTERA se presta al sigilo, aunque también podemos optar por la acción directa.



UNA FUNDICIÓN tomada por los terroristas representa el nivel más elaborado de «Black».

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **LA REALIZACIÓN TÉCNICA,** en ambas versiones, es de lo mejorcito que hemos visto nunca.

■ **LA FASE DE LA FUNDICIÓN,** de más de una hora, en el que la acción alcanza límites insospechados.

lo peor

■ **NO TIENE MULTIJUGADOR,** ni minijuegos adicionales, aunque seguro que repetimos la aventura.

■ **LOS MODELOS DE LOS ENEMIGOS** se repiten bastante, aunque cambian sus armas.

alternativas

Tanto en PS2 como en Xbox podéis disfrutar del alucinante **«Call of Duty Big Red One»**, que tiene un enfoque más realista, aunque no es un juego tan frenético. Si lo que os atrae son sus posibilidades de destrucción, lo único que se le parece son las dos entregas de **«Red Faction»**. Por su parte, **«Halo 2»** en Xbox y **«Killzone»** en PS2 son buenas alternativas.

■ **GRÁFICOS** Desde el tamaño de los escenarios a los efectos visuales, todo es sobresaliente. Mención especial para la física. **94**

■ **SONIDO** Además de la estupenda banda sonora, que es dinámica, este juego cuenta con efectos envolventes y un estupendo doblaje. **93**

■ **DURACIÓN** Los niveles son largos y cuentan con mucho objetivos secundarios, aunque no tiene modos adicionales ni multijugador. **89**

■ **DIVERSIÓN** Sólo se trata de disparar, pero una vez que lo pruebas, es imposible dejarlo. Los niveles de adrenalina se disparan al máximo. **94**

PUNTUACIÓN FINAL 93

valoración

En nuestro primer contacto con «Black» ya habíamos descubierto que se trataba de un auténtico prodigio técnico, pero ése no es su mayor logro. Partiendo de un desarrollo tan sencillo como "disparar a todo lo que se mueva" este título alcanza un equilibrio perfecto que nos anima a jugar sin parar. Además, cada nivel está lleno de sorpresas que nos harán olvidarnos de la ausencia de puzzles o de niveles de infiltración. Un juego soberbio que nos muestra los límites de la actual generación de consolas.

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1-2 JUG. ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanz.: 15 de marzo ■ 12+

LOS COMBATES A ESPADA son el hilo conductor de esta aventura, la cuarta dentro de la saga, que vuelve a estar ambientada en el Japón medieval.

LOS SEÑORES DEL ACERO



ONIMUSHA DAWN OF DREAMS

La vida en el Japón medieval resultaba muy dura. No había luz, ni agua corriente y para colmo tenías que luchar contra un ejército de demonios hasta cuando salías de casa para comprar el pan.

■ **UNA ANTIGUA LEYENDA JAPONESA** cuenta que, para conquistar todo el país, algunos señores de la guerra solicitaron la ayuda de unos feroces demonios, los Genma. Primero fue Oda Nobunaga, al que ya dimos su merecido en las tres primeras entregas de «Onimusha», y ahora le toca el turno a Toyotomi Hideyoshi, un general igualmente despiadado que acaba de regresar del mismísimo infierno. Pero Soki, el samurái que protagoniza «Dawn of Dreams», no está dispuesto a rendirse sin luchar. Por eso ha reclutado a cuatro compañeros (cada uno de ellos experto en el uso de un arma) y se ha embarcado en una épica aventura en la que, por encima de todo, tiene que demostrar su maestría en el manejo de la espada. El desarrollo al que nos enfrentamos consiste en una serie interminable de combates en tercera persona sazonada por un buen puñado de puzzles, que tenemos que resolver utilizando las distintas habilidades de nuestros cinco aventureros.

→ **PODEMOS LIBRAR COMBATES EN GRUPO** durante la mayor parte del juego. Aunque el protagonista principal es Soki, también hay momentos en los que controlamos a uno de sus compañeros, o bien llevamos a dos guerreros al

DAVID MARTÍNEZ







LOS CINCO SAMURAIS que protagonizan el juego utilizan armas distintas y usan algunas habilidades de forma exclusiva.



LOS ENFRENTAMIENTOS son muy fluidos, gracias a la inclusión de la cámara libre y un sistema para fijar blancos.



LOS PUZZLES SE RESUELVEN combinando las habilidades de varios personajes en un mismo escenario.

DESAFÍOS ESPECIALES

Además de la misión principal, que consiste en derrotar a Hideyoshi, Soki y los demás pueden entretenerse (y mejorar sus habilidades) con unos cuantos retos secundarios:



CONTRARRELOJ tenemos que derrotar a todos los monstruos que aparezcan en una estancia.



EN EL REINO OSCURO podemos combatir sin descanso para ganar experiencia.

2



3



LECCIONES DE LUCHA

Unos consejos básicos para sobrevivir en el Japón medieval:

1. **REALIZAMOS COMBOS** que aprendemos a lo largo del juego.
2. **DAMOS ÓRDENES** a nuestros compañeros con la cruceta.
3. **DESATAMOS PODERES MÁGICOS** con las almas de nuestros enemigos caídos que hemos absorbido.

mismo tiempo. En este caso podemos alternar el control entre ellos con sólo pulsar L2, y dar órdenes al segundo samurái utilizando la cruceta de control. El equilibrio en el uso de estos personajes secundarios es fundamental, ya que cada uno de ellos posee armas y habilidades exclusivas (como mover bloques de gran tamaño, colarse por pequeños agujeros o columpiarse usando un garfio). Además, también es necesario ir mejorando sus características y su equipo a medida que avanzamos. ¡Podemos conseguir más de 130 armas diferentes! Pero esa no es la única ayuda que vamos a recibir durante nuestra misión…

→ SOKI TAMBIÉN TIENE ALIADOS "ESPIRITUALES". El guante Oni (una constante en toda la saga) nos permite absorber las almas de los enemigos caídos. Así podemos lanzar ataques mágicos (que dependen del arma que empuñamos en cada momento) o bien, a partir de la mitad del juego, transformarnos en un demonio con poderes especiales. Para contrarrestar estas habilidades el ejército Genma cuenta con



SOKI →

EL PROTAGONISTA de «Dawn of Dreams» es hijo de Tokugawa, uno de los mayores rivales de Hideyoshi, y puede utilizar dos espadas con poderes mágicos y transformarse en demonio.

COMPAÑEROS DE ARMAS

En los momentos difíciles, debemos recurrir a la ayuda de otros cuatro guerreros, cada uno con habilidades exclusivas:



COMBATEN A NUESTRO LADO y siguen las órdenes que les damos con la cruceta de control.



PODEMOS CONVERSAR con todos ellos y pedirles que nos ayuden a fabricar objetos.



RESUELVEN PUZZLES usando habilidades como columpiarse o arrastrarse.





CRIATURAS INFERNALES

▲ MITAD NINJA Y MITAD ARAÑA, estas bestias son una pequeñísima parte de todo lo que nos vamos a encontrar a lo largo del juego. Todos ellos son bastante inteligentes.

◀ LOS MUERTOS VIVIENTES salen de la tierra, como en una película de terror, y nos rodean en uno de los momentos más intensos de todo el juego. ¡Por suerte no son muy duros!

LOS ENEMIGOS FINALES son muy numerosos y además cada uno de ellos nos obliga a utilizar una técnica de combate diferente. Por su impresionante tamaño os podéis hacer una idea de lo demoledores que resultan sus ataques.



COMBATES Y PUZZLES SE COMBINAN EN ESTA AVENTURA DE AMBIENTACIÓN ORIENTAL

un impresionante catálogo de monstruos, tan duros como espectaculares, que nos obligan a utilizar diferentes técnicas de combate. Podéis olvidaros de aporrear los botones sin más, porque estos combates sólo se ganan usando la cabeza.

OHATSU

Es el único personaje del grupo que utiliza armas de fuego. Además del mosquetón, puede poner bombas y columpiarse con un garfio especial.

La profundidad de juego también se multiplica con la inclusión de caminos alternativos en casi todos los niveles, retos contrarreloj e incluso la posibilidad de descender al Reino Oscuro para demostrar nuestra destreza al pelear.

→ LA RECREACIÓN DEL JAPÓN MEDIEVAL ES EXCELENTE, gracias a unos escenarios realizados en tres dimensiones que nos permiten mover la cámara con libertad. Y lo mismo se puede decir de los modelos y las animaciones de combate, tan rápidas que puede dar la impresión de que las pantallas del juego son borrosas, aunque os aseguramos que no es así (sobre todo en el modo 60 Hz).

Pero sobre todo destaca la duración y variedad del desarrollo. En total, nos esperan más de 25 horas de juego, que se desarrollan a un ritmo soberbio y confirman a «Dawn of Dreams» como



EL MONJE TENKAI es capaz de hablar con los muertos y así descubrir caminos secretos ocultos en cada escenario.



ALGUNOS ESCENARIOS SON REALES, como la visita a la antigua capital de Kioto, el puerto o el monte Hiei.

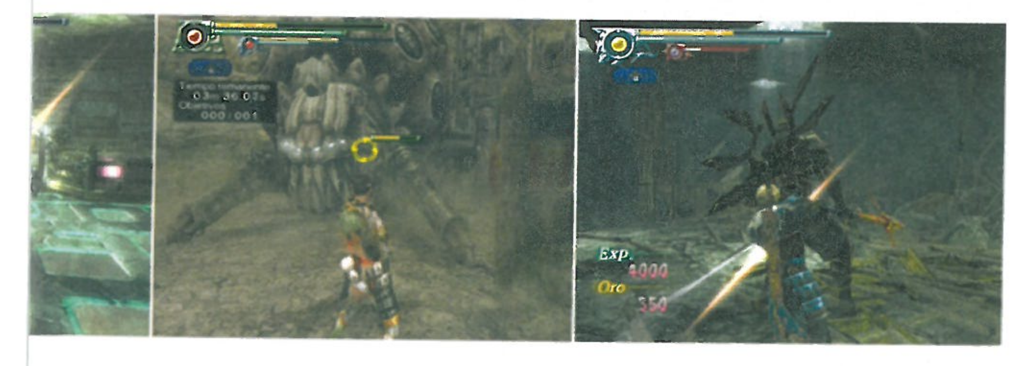
LA EXPERIENCIA ES UN GRADO



LAS ALMAS DE LOS ENEMIGOS y los puntos de experiencia que recibimos al final de cada combate nos sirven para mejorar las más de 130 armas disponibles y para aprender nuevas habilidades, que después también podemos mejorar. Al final, nos convertiremos en "superguerreros".



EL USO DE LA MAGIA se vuelve imprescindible para acabar con los enemigos más problemáticos a partir de cierto nivel.





EL APARTADO VISUAL está muy cuidado, especialmente en lo que se refiere a las animaciones y los efectos de luz.

el mejor «Onimusha» de la serie, si bien conviene advertiros que no es tan sorprendente como el anterior, y su argumento es un poco más enrevesado. ¡Ah!, y no queremos irnos sin hablar de sus extras, como la opción de jugar con trajes de «Street Fighter», o un modo a dobles cooperativo que permanecerá secreto hasta que Capcom desvele la forma de abrirlo... ¡y que nosotros os pasaremos en cuanto lo haga!

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA PROFUNDIDAD DE JUEGO,** con modos extra, vías alternativas, nuevos movimientos...
- **LA AMBIENTACIÓN JAPONESA** sigue siendo uno de los puntos fuertes de la saga.

lo peor

- **QUE NO APAREZCA SAMANOSUKE,** el protagonista del primer y el tercer juego.
- **LAS VOCES ESTÁN EN INGLÉS,** y Roberto, el personaje español, habla con acento americano.

alternativas

Las tres entregas de la saga son excelentes (especialmente la tercera) y se encuentran a precio reducido. Además, podéis probar **«Genji»**, que conserva la misma ambientación y resulta más "bonito", aunque también es mucho más corto. Con un estilo más moderno, la serie **«Devil May Cry»** es también muy recomendable.

GRÁFICOS Escenarios, modelos y animaciones son espectaculares, y además el combate mejora gracias a la cámara libre. **91**

SONIDO La música es genial, y los efectos (Dolby Prologic II) se salen. Las voces están en inglés (salvo la de Roberto, el personaje español). **87**

DURACIÓN La aventura dura alrededor de 25 horas, hay personajes ocultos, modos de juego extra y encima es totalmente rejugable. **93**

DIVERSIÓN Aunque los combates ocupan la mayor parte del juego, los puzzles y la exploración ayudan a mantener un ritmo inmejorable. **91**

PUNTUACIÓN FINAL 91

valoración

Después de tres entregas estaba claro que el sistema de juego del nuevo «Onimusha» no iba a cambiar demasiado, pero todos los pequeños detalles que se han incorporado a esta saga (sobre todo la posibilidad de manejar a varios samurais) han conseguido mejorar este desarrollo. Además «Dawn of Dreams» sorprende por su impresionante duración y la cantidad de secretos que esconde. Una aventura sobresaliente, que atrapará por igual a los fans de la serie y a los "novatos" con la espada.

SERGIO MARTÍN



■ LUCHA ■ CAPCOM ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7+



¿CÓMO NOS PELEAMOS?

¡Parece mentira que hayan entrado tantas modalidades en este UMD! Hay más de una docena diferentes, todas fantásticas, aunque las que más nos gustan son estas tres:

1. EL MODO WORLD TOUR nos da la posibilidad de viajar por el globo participando en toda clase de combates. Además nuestro luchador va mejorando poco a poco todas sus cualidades, como la fuerza o la estamina. ¡Y para colmo es muy largo!

2. LAS LLAMADAS DRAMATIC BATTLES son la bomba, pues nos permiten tomar parte en batallas dos-contra-uno. Nosotros sólo controlamos a un personaje, mientras que a los otros dos los maneja la propia consola.

3. LA OPCIÓN NETWORK permite que dos jugadores se enfrenten vía Wi-Fi en apasionantes duelos cara a cara en red local. Funciona realmente bien.

RYU, GUY y el resto de luchadores de esta famosísima saga han regresado para ofrecernos los mejores combates disponibles para cualquier portátil.







EL CONTROL está muy bien ajustado, pero requiere del uso del stick analógico, pues la cruceta digital de PSP se muestra demasiado imprecisa e incómoda.

LA MEJOR PELEA PORTÁTIL

STREET FIGHTER ALPHA 3 MAX

Para descargar adrenalina no hay nada mejor que jugar a un arcade de lucha. Y si es tan bueno como este, ¡mucho mejor!

■ ESTA VETERANA SAGA DE LUCHA EN 2D está de vuelta con una versión que presenta un número increíble tanto de modos de juego como de personajes. Por un lado, el UMD incluye la friolera de más de doce modos de juego (Arcade, World Tour, Survival...) que garantizan muchos meses de diversión. El número de luchadores es más impresionante si cabe, 37 de inicio, entre los que se encuentran tipos tan famosos como Ryu, Guile, Chun-Li o Guy. Todos poseen un abanico de golpes muy completo, ataques que podemos realizar bien empleando la imprecisa cruceta digital de PSP o, la mejor opción, el pequeño pero mucho más fiable stick analógico.

→ VISUALMENTE EL JUEGO ES UNA MARAVILLA que muestra a las claras de lo que es capaz la portátil de Sony cuando maneja entornos en 2D. El tamaño, velocidad y animaciones de los personajes son calcados a los de una máquina recreativa, y los casi 40 escenarios poseen un colorido y variedad fabulosos. El apartado sonoro tampoco desmerece en absoluto y las melodías y efectos de sonido suenan con una gran nitidez. Todas estas cualidades hacen de este título una opción irresistible para los amantes a los buenos arcade de lucha.



NUESTRO VEREDICTO

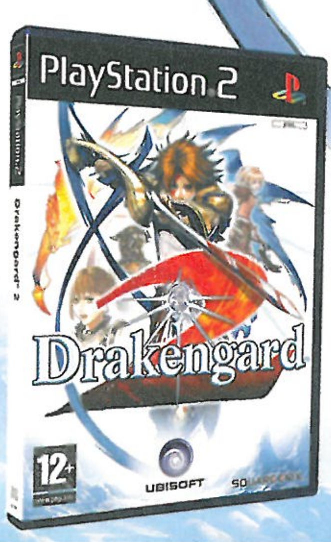
■ GRÁFICOS	88
■ SONIDO	84
■ DURACIÓN	93
■ DIVERSIÓN	90

Valoración Los forofos de los juegos de lucha tienen un buen motivo para alegrarse, pues este título ofrece una gama de modos de juego y personajes muy, muy completa.

PUNTUACIÓN FINAL 90

Drakengard 2

Las llamas de la guerra arden una vez más











- Destruye armadas enteras en tierra y aire
- Intercámbiate entre 4 protagonistas con armas y habilidades únicas
- Extermina enemigos con más de 60 diferentes armas, en más de 90 misiones









■ AVENTURA DE TERROR ■ TECMO ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 39,99 € (6.654 ptas.) ■ Lanz.: 3 de marzo ■ 18







REI ESTÁ SIENDO ATACADA por extrañas fuerzas que no comprende. Para saber qué sucede, ha de viajar en sueños a una mansión y huir de los fantasmas...

PAVOR TRIPLE

Aunque en el apartamento sólo podemos controlar a Rei, en la mansión alternamos entre los tres personajes de un capítulo a otro. Cada uno es muy distinto.

1. REI PERSIGUE A YUU, su novio muerto. Es con la que más jugamos durante la aventura, resulta la más equilibrada de los tres en todos los sentidos y puede otorgar muchas habilidades especiales a la Cámara.

2. MIKU, QUE PROTAGONIZÓ EL PRIMER «PROJECT ZERO», quiere encontrar a Mafuyu, su hermano, que era amigo de Yuu. Ella es la más débil de los tres, pero se puede meter por pequeños huecos y puede activar una especie de "tiempo bala".

3. KEI TRABAJABA CON YUU y ahora busca a sus sobrinas Mio y Mayu (las protagonistas de «Project Zero 2»). Puede mover objetos pesados y esconderse para despistar a los fantasmas.

REI →

Hasta ahora había vivido como una tranquila fotógrafa, pero tras la muerte de su novio Yuu está teniendo extraños sueños, y un tatuaje puebla su cuerpo.

TERROR A FLOR DE PIEL

PROJECT ZERO 3

Las pesadillas son horribles, aunque por suerte terminan cuando llega la mañana. Pero... ¿y si no pudierais huir de ellas aun estando despiertos?

■ **EL MÁS ALLÁ SIGUE BUSCANDO VÍCTIMAS** en la tercera parte de este serie. Como ya es costumbre, debemos guiar a un infeliz dispuesto a adentrarse en una mansión habitada por lo sobrenatural, llevando la Cámara Oscura, una cámara capaz de atrapar fantasmas, como única arma. Esta vez la protagonista es Rei, una fotógrafa cuyo novio Yuu murió hace poco. Cuando Rei duerme, sueña con que se encuentra en la mansión, de forma que ha de explorarla para buscar al fantasma de su novio y averiguar qué son los tatuajes que la pobre está viendo aparecer en su piel. Cuando avanza lo suficiente, Rei despierta y continúa la investigación en su apartamento. Así se alternan la vigilia y el sueño durante el juego.

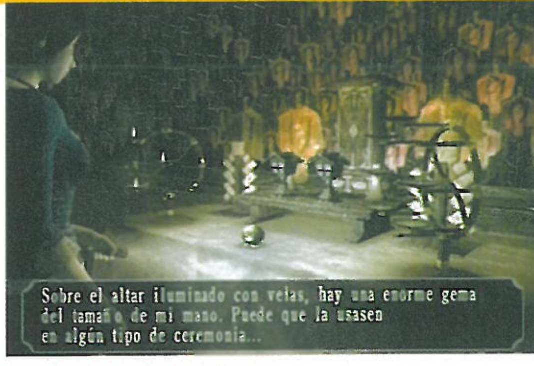
→ **PERO ENCONTRAMOS DOS HÉROES MÁS.** En algunos sueños de Rei no la controlamos a ella, sino a Miku (su compañera de piso) o a Kei (amigo de Yuu). Cada uno tiene su historia y sus habilidades: más fuerza, más movimientos, etc. y todos se relacionan entre sí y con lo ocurrido en los juegos anteriores. En cualquier caso, hay que moverse por las intrincadas estancias de la casa bus-







CUANDO ATACAN LOS FANTASMAS usamos la Cámara Oscura en vista subjetiva. Hay que apuntar bien y a tiempo.



EXPLORAR LOS ESCENARIOS es fundamental, no sólo para saber la historia, sino también para ganar salud o carretes.



LOS MEDIDORES DE LA DERECHA informan de nuestra salud y de los malos cercanos. Como veis, con este ataque el medidor está al rojo.

EN TU CASA O EN LA MÍA

La exploración a fondo de los dos ambientes principales del juego es imprescindible para enterarse de la historia y poder avanzar. Al principio tienen la misma importancia, pero luego se juega más en la mansión:



EL APARTAMENTO DE REI sirve para buscar información y para revelar fotos. Al principio parece un lugar tranquilo, pero...



LA MANSIÓN es oscura, grande y llena de espectros. En ella pasa la mayoría de la aventura y sólo aquí usamos la Cámara.







NO FALTAN LOS SUSTOS en este juego. Por un lado están todos los fantasmas, que nos dejan tan blancos como ellos (Izquierda), pero también hay muchas escenas tétricas (Centro), y eventos que hacen referencia a los juegos anteriores (Der.).

cando pistas y nuevos fantasmas que "capturar" a base de fotos, y también hay puzzles sencillos y tareas como encontrar objetos.

De darnos miedo se encarga una atmósfera con sombras, voces lejanas, música desafinada e intimidatorios planos. Estos últimos a veces despistan (cambian solos y pasamos de mirar en una dirección a mirar en otra). Salvo por eso y otros detalles menores, se trata de una gran aventura.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

■ **EL MIEDO QUE PROVOCA.** Ha vuelto a conseguir que peguemos respingos con sustos bien medidos.

■ **EL NUEVO PLANTEAMIENTO.** Cambiar de personajes y volver al apartamento da variedad al juego.

lo peor

■ **LOS CAMBIOS DE PLANO.** Aunque aumentan la tensión, también entorpecen algo el control.

■ **LA DIFICULTAD** es algo irregular. En general, resulta más alta que en los otros dos juegos.

alternativas

Las dos primeras partes son igual de atractivas y vienen bien para entender la historia. **«Silent Hill 3»** y **«Silent Hill 4»**, son otras propuestas de terror psicológico. Si os mola alternar personajes, probad **«Siren»**, **«Obscure»** o los dos **«Resident Evil Outbreak»**. También dan miedo pero, a excepción del primero, tienen más "casquería".

■ **GRÁFICOS** Los modelados cumplen. La atmósfera y la iluminación son tremendas, aunque la repetición de fantasmas resta gracia al conjunto. **85**

■ **SONIDO** Una pena que las voces estén en inglés, porque son buenas. Aun así, lo mejor siguen siendo los aterradores efectos de sonido. **82**

■ **DURACIÓN** La aventura dura en torno a quince horas, pero la dificultad de algunas zonas y los extras pueden aumentar bastante esta cifra. **84**

■ **DIVERSIÓN** La sensación de terror es total y la historia se mezcla bien con la de los juegos previos. El control y la dificultad son las pegas. **87**

PUNTUACIÓN FINAL 86

valoración

Unos cuantos añadidos, como el cambio de personajes, nuevas habilidades y la alternancia entre los escenarios dan más profundidad a la nueva entrega de «Project Zero». Es cierto que los fantasmas se repiten y son excesivamente rápidos en relación con los protagonistas, y los cambios de plano dificultan el control. Pero estos puntos no tapan el hecho de que el juego da miedo, mucho miedo. Y esto es gracias a un apropiado apartado técnico y a una buena historia. Es un juego largo y completo con el que sentir el placer del terror.

■ ACCIÓN ■ SCEE ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 49,99 € (8.318 ptas.) ■ Lanzamiento: 22 de marzo ■ 12+



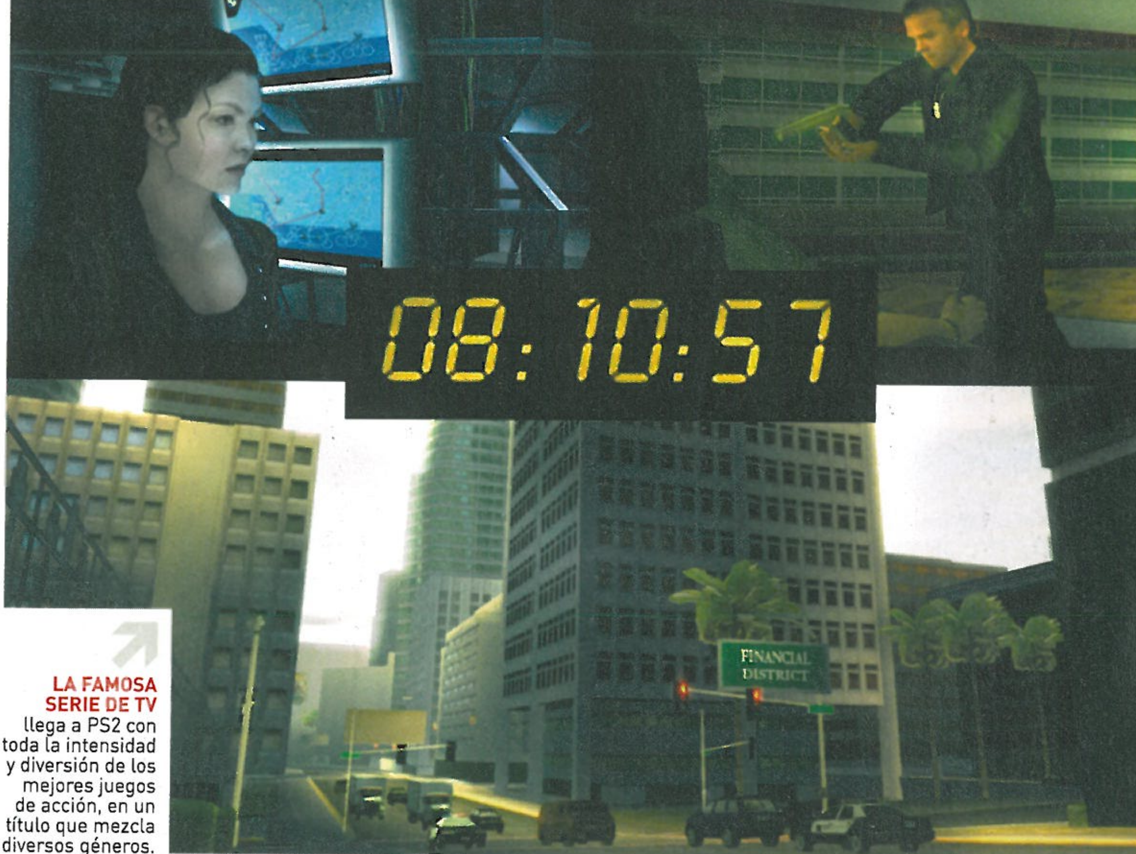




24 HORAS DE VÉRTIGO

Los agentes de la UAT deben recurrir a todo tipo de métodos para echar por tierra los planes de los terroristas:

1. **LAS FASES DE ACCIÓN** nos enfrentan a los "malos" a tiro limpio. De todas formas, también podemos detenerlos sin llegar a liquidarlos.
2. **LAS PERSECUCIONES** son muy intensas. ¡A veces incluso somos nosotros los que tenemos que huir!
3. **DEBEMOS "HACKEAR" DISPOSITIVOS,** hallar contraseñas, reventar cerrojos... un montón de puzzles muy divertidos.



LA FAMOSA SERIE DE TV llega a PS2 con toda la intensidad y diversión de los mejores juegos de acción, en un título que mezcla diversos géneros.

UN DÍA PARA SALVAR AL PAÍS

24 THE GAME

¿No os queda tiempo entre clases y trabajo? Pues la UAT puede detener una amenaza en 24 horas...

JACK BAUER ES MIEMBRO DE LA UAT, una organización antiterrorista mundialmente conocida. ¡Y eso que se supone que es secreta! Esa fama le viene de la tele, donde sus miembros triunfan gracias a la serie "24". En ella Bauer y el resto de agentes especiales tienen sólo 24 horas para impedir un ataque terrorista o un conflicto mundial, siguiendo un argumento lleno de sorpresas. Y en esta versión "consolera" ocurre exactamente igual: el equipo de la UAT al completo debe detener a unos mercenarios de élite que pretenden destruir la seguridad gubernamental. Pero eso es sólo la punta del iceberg de la historia, que nos descubre lo que pasó entre la segunda y tercera temporadas de la serie. Para evitar la amenaza nuestros héroes usan todos los métodos a su alcance, superando fases de acción, sigilo, conducción, "hackeo"... ¡no hay género que se les resista!

EN CADA UNA DE LAS 24 MISIONES, divididas en varios subniveles, la acción salta rápidamente de un personaje a otro en un estilo muy peliculero. De modo que tan pronto estamos robando datos de una base gubernamental con Jack, como "hackeando" claves con Michelle o acabando con terroristas en el metro. Todo como ocurre en la serie de TV, y que da lugar a un ritmo frenético en el



JACK

El héroe de la UAT usa los métodos menos ortodoxos con tal de cumplir su misión.





UN ATAQUE TERRORISTA EN EL METRO es sólo una de las muchas situaciones de riesgo que el juego nos propone.



LOS MÉTODOS DE JACK son bastante poco sutiles. Podemos interrogar a un enemigo y amenazarle para sacarle datos.



LA CALIDAD DE LOS MODELOS es uno de los apartados más cuidados del juego, y qué mejor muestra que el rostro de Kim Bauer, hija de Jack.





VIVE LA SERIE EN TU PS2

Los responsables de «24: The Game» se han asegurado de que sea totalmente fiel a la serie de TV. El doblaje corre a cargo de los mismos actores, y además se ha imprimido al juego el estilo tan característico de los capítulos televisivos.



LAS CLÁSICAS PANTALLAS MÚLTIPLES no podían faltar para mostrar la acción desde diversos puntos de vista.



LAS ESCENAS CINEMÁTICAS son muy "de película", tal y como ocurre en la serie. ¡Fijaos qué "chulito" se pone Chase!



LA ACCIÓN SE TRASLADA de un personaje a otro continuamente. Controlaremos a Michelle, Chase, Kim, Tony Almeida...

desarrollo del juego, una variedad que, junto al "currado" argumento (también de los guionistas de la "tele") hace que la diversión nunca decaiga. La fidelidad también es altísima en los modelos, idénticos a los personajes y, como todo un detallazo, las voces son las mismas que escuchamos en la serie. Son aspectos que van a encantar a los "fans" de "24", pero que dan lugar a un estupendo juego de acción que gustará a cualquier jugón.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD Y EL RITMO** del desarrollo. Las fases son "moviditas" y mezclan muchos géneros.
- **SU FIDELIDAD A LA SERIE** en todos los aspectos: los modelos, las voces, el argumento, las sorpresas...

lo peor

- **ASPECTOS GRÁFICOS ALGO MEJORABLES**, como algunas animaciones y escenarios.
- **PENSAR QUE ES SÓLO PARA FANS** de la serie. Si lo hacéis, os podéis perder un buen juego...

alternativas

En PS2 hay sin lugar a dudas un "peso pesado" en el apartado de la acción multigénero, y ese es **«GTA San Andreas»**. Otra adaptación televisiva para esta consola es el entretenido juego de **«Alias»**. Por desarrollo y control de varios personajes sin duda os recomendamos **«The Getaway: Black Monday»**.

GRÁFICOS Los rostros de los personajes son idénticos a los actores. Los escenarios son a veces sólo correctos, aunque muy variados. 87

SONIDO La música (dinámica) es la misma de la serie, pero además el doblaje en castellano recurre a los mismos actores de televisión. 93

DURACIÓN 24 niveles con varias misiones cada uno y múltiples extras para desbloquear según nuestra puntuación. Repetiréis partidas, seguro. 80

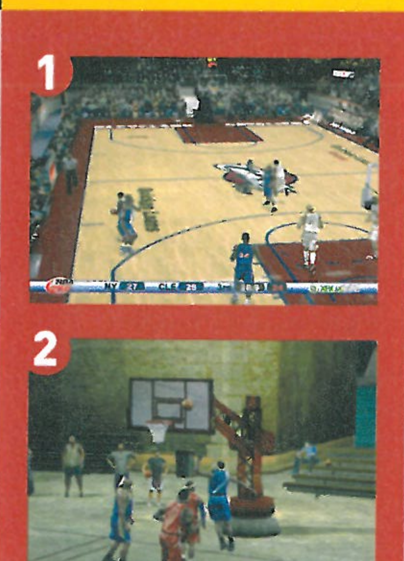
DIVERSIÓN El desarrollo no da un respiro "por culpa" de su variedad y mezcla de géneros, y el argumento es de los que atrapan hasta el final. 90

PUNTUACIÓN FINAL 88

valoración

«24: The Game» es una recreación totalmente fiel a la serie de televisión. Esto podría echar atrás a los "profanos" que no la conozcan, pero en realidad esa es la mejor baza de este título. El juego cuenta con una historia muy elaborada (creada por los mismos guionistas para que todo encaje), una gran variedad en su desarrollo, un ritmo frenético y, sobre todo, mucha acción. Los fans tienen así una entrega "jugable" de su serie favorita, mientras que cualquier otro jugador hallará un título muy divertido y trepidante.

■ DEPORTIVO ■ 2K GAMES ■ 1-4 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,99 € (9.981 ptas.) ■ Lanzamiento: 10 de marzo ■ 3





ECHANDO UNAS CANASTAS

Como suele ser la norma en los juegos de basket, las modalidades que nos ofrece «NBA 2K6» son variadísimas. Estas son las más destacadas:

1. LA TEMPORADA es excitante y el calendario es el mismo que el de la presente temporada de la NBA. Ya sabéis: si queréis conseguir el anillo, tenéis que disputar 82 partidos más los play-off. ¡Es una meta muy ambiciosa!
2. EL BALONCESTO CALLEJERO nos encanta, pues es posible presenciar jugadas espectaculares con mucha frecuencia. Además esta opción ofrece bastantes variantes, como jugar uno-contra-uno o con más jugadores, a media cancha o a pista completa...
3. 24/7 ROAD TO THE EBC es una curiosa opción en la que debemos crear a un jugador y llevarle a lo más alto, teniendo que superar una buena cantidad de pruebas por el camino.



ESTE COMPLETO JUEGO DE BASKET ofrece una gran combinación entre posibilidades de juego, realismo y espectacularidad gráfica. Muy bueno.







EL CONTROL es muy cómodo y fácil de asimilar y nos permite realizar cualquier jugada que se nos pase por la cabeza, como mates, alley-hoops, reversos o penetraciones a canasta.

EL BASKET MÁS BONITO

NBA 2K6

Ahora que los españoles están de moda en la mejor liga del mundo, ya va siendo hora de que penséis en jugar con ellos.

EL MEJOR BALONCESTO DEL PLANETA llega con una versión más pulida del título que también sale ahora para PS2 y Xbox. Los modos de juego son los mismos y hay gran variedad donde elegir: temporada completa, amistosos, baloncesto callejero... Todos son muy atractivos, si bien echamos en falta alguno más, como los emocionantes concursos de tres puntos o de mates que hemos probado en «NBA Live». El desarrollo de los partidos está marcado por el realismo más absoluto. El control, cómodo y muy completo, nos permite realizar cualquier jugada o movimiento que se nos ocurra, desde fintas o dribblings a entradas a canasta espectaculares.

NO PENSÉIS QUE LOGRAR LA VICTORIA ES FÁCIL, puesto que tenemos que practicar mucho y emplearnos a fondo (sobre todo cuando nuestros hombres están en defensa) para doblegar a los equipos más potentes de la liga.

El salto de generación se deja notar en los gráficos, aunque la verdad es que no tanto como nos hubiera gustado. Y es que mientras que el diseño de los jugadores está muy bien, las caras de muchos de ellos son mejorables. Aún así, posiblemente nos encontramos ante el mejor juego de baloncesto del mercado.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	83
SONIDO	81
DURACIÓN	93
DIVERSIÓN	88

Valoración La edición de «NBA 2K6» para Xbox 360 es similar a la que disfrutamos en PS2 y Xbox, pero más pulida técnicamente. Si os gusta el basket, lo pasaréis de maravilla con él.

PUNTUACIÓN FINAL 86





Con los mejores jugadores del mundo

incluyendo Carlos Moyá, Maria Sharapova, Roger Federer, Venus Williams, Andy Roddick...



Crea y personaliza tus propios jugadores con el sistema Digital Identity™



Hasta 4 jugadores online



Máximo realismo en gráficos y animaciones







GAME BOY ADVANCE

NINTENDO DS



■ ACCIÓN ■ ATARI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 16+







DOMINA LAS CALLES

Convertirse en el graffitero más respetado no es tarea fácil. Esto es lo que tenemos que hacer:

1. **EXPLORAMOS LA CIUDAD** en busca del lugar ideal para dejar nuestro "sello". Usamos la "Vista de intuición", que nos marca con cruces el objetivo.
2. **HACEMOS LA PINTADA** más molona posible con cuidado de que no nos detecten cámaras de seguridad, policía o bandas rivales.
3. **NOS PEGAMOS** con la policía y con otros graffiteros. Es posible usar objetos del escenario como tablones o tuberías para atacar.



LAS PINTADAS más salvajes y molonas nos esperan en este juego, que refleja con gran acierto todo el mundillo que rodea a los graffiteros.

ARTE Y ACCIÓN CALLEJERAS

GETTING UP

¿El único spray que usáis es el del desodorante? Pues ya podéis poneros las pilas, porque os toca convertiros en el graffitero más molón.

■ **LA REPRESIÓN INVADE LAS CALLES DE NEW RADIUS:** el alcalde de la ciudad ha iniciado una auténtica caza de brujas contra todos los graffiteros. Pero Trane, nuestro personaje en «Getting Up», no piensa echarse atrás en su objetivo de convertirse en el mejor artista callejero de la ciudad. Para lograrlo cuenta con un arsenal compuesto por pegatinas, rotuladores y, por supuesto, botes de spray con los que debemos "firmar" en los lugares que nos marquen al inicio de cada fase. Acceder a estos lugares a veces no es fácil, y a menudo coinciden con pintadas realizadas por otros graffiteros, lo que provoca continuas peleas con miembros de otras bandas. Sin embargo, el verdadero enemigo es el cuerpo de seguridad de New Radius, que no descansa nunca. Suerte que Trane puede usar un buen repertorio de puñetazos, patadas y llaves con el que defenderse de todos ellos.

→ **A MEDIDA QUE AUMENTA NUESTRA FAMA** también lo hace el repertorio de graffitis, ya que a lo largo del juego nos topamos con otros artistas callejeros que nos enseñan nuevas técnicas, llegando a conseguir una variedad de "pintadas" impresionante. A la larga este es el mayor aliciente, ya que el desarrollo de las fases

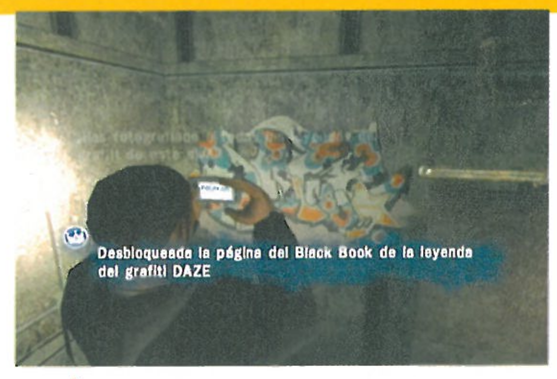
TRANE →

Este graffitero novato viene con ganas de "comerse" las calles de New Radius. El duro gobierno y otras bandas son el enemigo a vencer.





LOS CIUDADANOS de New Radius no dudan en avisar a la policía si nos pillan "con las manos en la masa" ¡Mucho ojo!

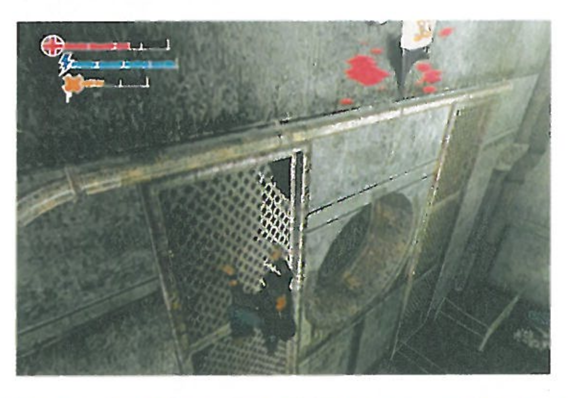


LAS CÁMARAS DE FOTOS que encontramos sirven para inmortalizar graffitis y añadirlos a nuestro repertorio.



LAS PELEAS son muy frecuentes durante todo el juego. Además de puños y patadas, podemos usar diversos objetos para defendernos.





PINTADAS CON ESTILO

Si queremos convertirnos en los mejores graffiteros de New Radius, debemos estar en posesión de unos conocimientos y de una técnica muy depurada a la hora de hacer las diferentes pintadas. Esta es la manera ideal de plantar nuestro "sello":



ELEGIMOS EL GRAFFITI entre un montón disponibles. Los hay de diferentes tamaños, estilos y temáticas. ¡Se salen todos!



PINTAMOS CON CUIDADO moviendo el stick de la forma más precisa posible para no salirnos de los bordes.



AGITAMOS LA PINTURA dejando de pintar antes de que la barra llegue al mínimo con el fin de evitar que salgan goterones.

es casi siempre el mismo (pintar y luchar), y acaba haciéndose un poco monótono. Esto, unido a un apartado gráfico que destaca en la fluidez del motor y en el diseño de los escenarios, pero que flojea en las animaciones de los personajes, nos sitúa ante un juego más que correcto, que nos sumerge con bastante acierto en el mundo del arte urbano. Si os atrae este tema, seguro que podéis pasar grandes momentos con él.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA VARIEDAD DE PINTADAS** que podemos realizar es enorme ¡Y son todas de lo más molón!
- **LA AMBIENTACIÓN** del juego recrea a la perfección el particular modo de vida de los graffiteros.

lo peor

- **SE HACE ALGO REPETITIVO,** ya que el objetivo de las fases casi siempre es el mismo: pintar y luchar.
- **ALGUNAS ANIMACIONES** de los personajes son bastante robóticas y muy poco naturales.

alternativas

Pintar graffitis no es una actividad muy frecuente en las consolas. El precedente más claro es **«Jet Set Radio»**, de Xbox, pero es muy antiguo y difícil de encontrar. Para ambas consolas, con un estilo parecido, pero con un desarrollo mucho más abierto y variado tenemos los geniales **«GTA: San Andreas»** y **«True Crime: New York City»**.

GRÁFICOS La ambientación y el diseño de las pintadas es genial, así como la fluidez con lo que se mueve todo. Flojean las animaciones. **84**

SONIDO Los temas Hip Hop tienen mucha calidad, mientras que el doblaje al castellano, con voces de Tony Aguilar y Jota Mayúscula, es correcto. **87**

DURACIÓN Completar el juego lleva unas 15 horas y además hay extras por desbloquear como nuevas canciones y pintadas. **82**

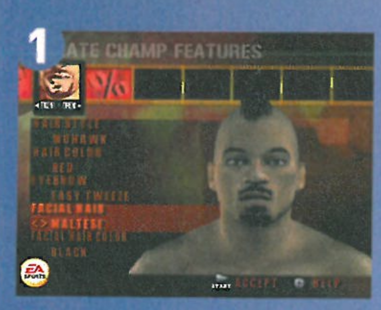
DIVERSIÓN Si os gusta todo el mundillo que rodea al graffiti seguro que os lo pasáis en grande. Si no, quizá os resulte un poco pesado. **83**

PUNTUACIÓN FINAL 83

valoración

La original propuesta que nos ofrece «Getting Up» ha dado como resultado un juego repleto de buenos detalles, como la genial ambientación urbana o la enorme cantidad de grafittis y firmas que podemos llegar a utilizar a nuestro antojo. Es evidente que todo está bastante enfocado a los graffiteros más comprometidos, y eso, unido a un desarrollo que se vuelve excesivamente lineal, hace que se convierta en un título algo especial, aunque puede divertir a cualquiera que busque experiencias diferentes.

■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 8 de marzo ■ 









EL MODO CARRERA

Es la modalidad más completa, en la que aprendemos a hacernos ases del boxeo. Así se desarrolla:

1. **PODEMOS CREAR NUESTRO PROPIO BOXEADOR,** especificando sus virtudes y eligiendo su aspecto. El editor es muy completo y deja crear casi cualquier cara.
2. **EL ENTRENAMIENTO** es previo a los combates y sirve para mejorar ciertas facetas (resistencia a los cortes, fuerza, energía, etc.). Se mantienen las modalidades de «Round 2»: saco, levantamiento de peso y "sparring". Se pueden hacer combates de prueba.
3. **MEJORAR AL PERSONAJE** es clave, entrenando y comprando accesorios con el dinero que ganamos en los combates.



CON GANCHOS Y DIRECTOS hemos de vencer a los rivales para convertirnos en los mejores boxeadores. Pero eso cuesta sudor y sangre.

VELADAS SOBRE EL RING

FIGHT NIGHT ROUND 3

Tu trabajo: dar espectáculo. Tus herramientas: un buen juego de piernas, dos guantes y las mejores "galletas" que puedas propinar al rival.

LOS MEJORES BOXEADORES DEL MUNDO acuden a su cita anual con la consola. De la Hoya, Hollyfield y demás se han reunido para que participemos en combates como los de verdad, en los que a base de dosificar nuestros puños y nuestra energía hemos de noquear al rival o, al menos, combatir mejor que él mientras pasan los asaltos. Cada púgil tiene su estilo: unos son más rápidos, otros lanzan "uppercuts" más largos... aunque todos tienen la misma gama de movimientos. El control es bastante completo; nos movemos con el stick izquierdo y el derecho nos sirve para decidir dónde golpear. Además, ahora existen súper-movimientos que pueden cambiar el destino de cada pelea.

LOS MODOS DE JUEGO son casi iguales a los de «Fight Night Round 2». Podemos tomar parte en un combate libre, competir con un amigo (en la misma consola u online), repetir combates míticos de la ESPN (una cadena deportiva americana) o entrar en la dura modalidad Hard Hits, donde no hay asaltos y gana el que tumbe más veces al otro. Pero el modo más interesante es el Carrera, en el que tenemos que progresar desde que somos un "don Nadie" hasta llegar a los mejores campeonatos,

HAGLAR

Es uno de los boxeadores reales del juego, junto a mitos como Ali o Hollyfield. Y no sólo se ha reproducido su aspecto al detalle, sino también sus mejores golpes.







LAS BARRAS de abajo especifican la salud y el cansancio. Se pueden recuperar un poco si actuamos con prudencia.



TODAS LAS CATEGORÍAS están presentes. Los pesos pluma son rápidos y los pesados dan golpes más contundentes.

LOS GOLPES MÁS DUROS

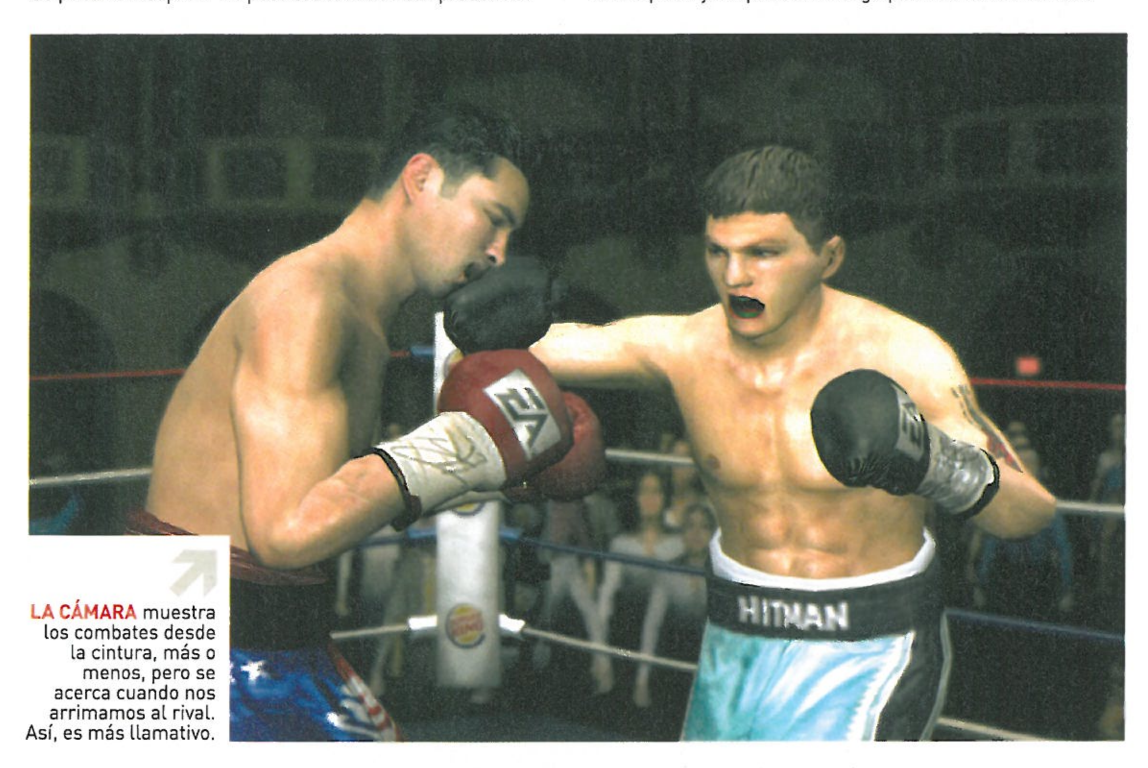
Cada contendiente tiene su estilo, pero hay ciertos golpes devastadores que deciden el curso de un combate y que todos poseen (aunque cada uno se mueve a su manera).



LOS "HAYMAKERS" son golpes muy fuertes que consumen mucha energía. Si damos uno tras marear al rival, se activa un espectacular primer plano.



LA VISTA SUBJETIVA DEL RIVAL se activa al dar un Super Golpe E.A. Entonces aparecen sus guantes y nosotros tenemos que conseguir romper su defensa.



LA CÁMARA muestra los combates desde la cintura, más o menos, pero se acerca cuando nos arrimamos al rival. Así, es más llamativo.







EL ESPECTÁCULO DEL BOXEO se puede disfrutar en muchos momentos. Las caras son realistas y reflejan las heridas (Izq.). Claro, no faltan las atractivas chicas anunciando los rounds (Centro) ni las presentaciones de los boxeadores antes de empezar el combate (Der.).

con la opción de crear a nuestro propio luchador o repetir la carrera de los mejores púgiles.

En total el juego triunfa en cantidad y calidad: más de 30 boxeadores, 5 modos de juego, buenos gráficos y mucho realismo. Eso sí, es exigente y cuesta cogerle el punto al control, de forma que es normal que nuestros personajes se cansen y no golpeen bien, aunque en pocos combates se aprende a disputar peleas épicas.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

LA FIDELIDAD con respecto al boxeo real, incluso en el comportamiento de púgiles famosos.

LOS MODELOS DE LOS BOXEADORES están muy detallados y resultan expresivos.

lo peor

SE PUEDE HACER LENTO cuando nos toca con personajes pesados o cuando nos cansamos.

PODRÍA HABER MÁS MODOS. ¿Cuando se decidirán a incluir el boxeo femenino, por ejemplo?

alternativas

La segunda parte es la opción más lógica, pues es bastante similar en todo (aunque los luchadores más recientes no están incluidos). **«Rocky»** y **«Rocky Legends»** no son tan espectaculares como esta serie, pero reproducen con mucho acierto las películas de Stallone. El resto de los juegos, como **«Mike Tyson»**, son antiguos y de poquita calidad.

GRÁFICOS Los modelos de los púgiles y sus animaciones son muy buenos (sobre todo en los primeros planos). El público en 2D "canta" un poco. 89

SONIDO Las canciones a base de hip-hop y música negra acompañan bien, aunque se repiten. Lo mismo pasa con el comentarista... inglés. 78

DURACIÓN El modo Carrera es bastante largo y las demás posibilidades no están mal, aunque habría estado bien incluir más modos. 88

DIVERSIÓN La simulación es fiel y te mete en el combate, aunque esto hace que haya peleas algo lentas. Lo mejor, propinar los súper golpes. 88

PUNTUACIÓN FINAL 88

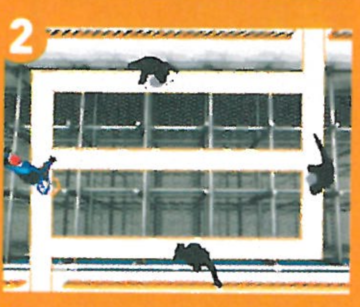
valoración

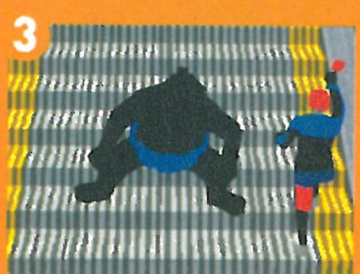
El anterior «Fight Night» ya puso el listón alto, y como este «Round 3» tiene todo lo anterior y añade movimientos para hacer los combates más variados, se convierte en el mejor juego de boxeo para PS2. Paradójicamente, su punto flaco es achacable al realismo: como en los combates de verdad, el desarrollo es algo lento e incluso ciertos púgiles parecen pesados al moverse, pero ahí está la gracia, en jugar nuestras cartas en combates agónicos. Si buscáis peleas duras como las de la TV, este es vuestro juego.



■ VARIOS ■ SEGA ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO (textos) ■ 39 € (6.489 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 7







TODO POR MI CHICA

Los minijuegos de «The Rub Rabbits» saben aprovechar las posibilidades del stick y micrófono de Nintendo DS.

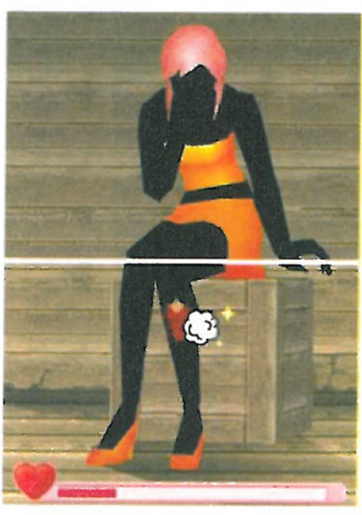
1. SOPLANDO POR LA CERBATANA nos libramos de otros pretendientes.
2. MOVER UN MONOCICLO en estas vigas requiere un equilibrio perfecto.
3. HAY QUE DAR EMPUJONES al chaval si quiere subir las escaleras mecánicas. ¡Y atentos a los transeúntes!



PINTAR GRAFFITIS es sólo uno de los varios retos que podemos superar cuando no estemos "de conquista".



NUESTROS RIVALES "DE LIGUE" nos retan incluso a "Piedra, Papel o Tijera".





HAY QUE CUIDAR A NUESTRA CHICA, por ejemplo curándole este rasguño.



EL STYLUS ES NUESTRA "ARMA" en este juego, ya sea para ligar o defendernos de esta celosa chica.

LOCURAS DE ENAMORADOS

THE RUB RABBITS!

Hay algunas personas que, cuando están "pilladas", son capaces de realizar cualquier disparate para conquistar a su media naranja.

UN FULMINANTE FLECHAZO POR UNA CHICA es el punto de partida de este original juego. Su protagonista es un simpático chaval de gorra roja que debe hacer de todo para conquistarla y tenerla contenta, además de plantar cara a muchos rivales y a otra chica bastante "celosona".

Debemos resolver esta papeleta superando 35 disparatadas pruebas: carreras por escaleras mecánicas, quitar virus a un ordenador, librarla de "moscones" con una cerbatana... minijuegos muy rápidos que pueden ser frenéticos a medida que avancemos.

→ EL STYLUS Y EL MICRÓFONO SON LAS HERRAMIENTAS con las que superamos estas divertidos retos en miniatura, ya sea moviendo al personaje, "rascando" objetos o soplando fuerte. Pero el juego cuenta con otras opciones más allá del modo Historia: además de conseguir "trapitos" para la chica, también podemos hacer graffitis, criar a un bebé junto a otro jugón o superar retos a cuatro bandas en el multijugador. Todas estas pruebas son muy divertidas, aunque algo cortas, si bien hay varios niveles de dificultad que alargan la duración. Así, «The Rub Rabbits» destaca por tener un estilo muy desenfadado en el apartado gráfico y la música, aspectos que le dan una personalidad propia.



NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	72
SONIDO	88
DURACIÓN	73
DIVERSIÓN	89

Valoración En general es muy parecido a su antecesor, «Project Rub», pero cuenta con más variedad en las pruebas y mayor duración por el multijugador. Muy divertido y recomendable.

PUNTUACIÓN FINAL 88


MARC ECKŌ'S
getting up
CONTENTS UNDER PRESSURE
"...uno de los títulos más prometedores para este año."
REVISTA OFICIAL PLAYSTATION 2, Agosto 2005
"Cuando creías que lo habías visto todo, aparece la mítica ATARI y nos ofrece el juego definitivo para los amantes del graffiti."
HIP FLOW, Agosto 2005
"Aparte de un juego fascinante, "Getting Up" es una crónica de la expresión, creatividad y pasión."
HIP HOP NATION, Agosto 2005
STILL FREE
Doblado al castellano por Tony Aguilar y Jotamayúscula
PlayStation 2
TODA REVOLUCIÓN EMPIEZA CON UN MENSAJE
www.atari.com/gettingup
GETTING UP© 2005. ATARI 2005 COPYRIGHT© MARC EKCO LTD. GETTING UP© 2005. ATARI 2005 COPYRIGHT© MARC EKCO LTD
"PlayStation", "DUALSHOCK" and are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"SONY" and are registered trademarks and MAGICGATE is a trademark of Sony Corporation.
the collective
*eckō unltd.
16+
www.pegi.info
ATARI
PlayStation 2
¡¡Descárgatelo en tu teléfono movistar y juega todas las veces que quieras!! Accede a través de emoción y sigue los siguientes pasos: emoción > Videojuegos > Acción
(Sólo para clientes movistar) Precio del juego: 3€ impuestos indirectos y costes de navegación no incluidos. Consulta los teléfonos compatibles y más información sobre el juego en www.movistar.es
"...el alcalde ha declarado la guerra al graffiti..."
METRO
glu

■ FÚTBOL ■ EA ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanzamiento: 28 de febrero ■ 3+







LA CALLE ES ASÍ

Adiós a los grandes estadios, a las hinchadas, a los fotógrafos, al márketing... ¡Más vale que despertéis o aquí os comerán!

1. **CREAR UN JUGADOR** a nuestra imagen y semejanza (o en plan hortera, como hemos hecho nosotros) es el primer paso para empezar a competir en las calles.

2. **DISPUTAMOS** pequeños torneos por todo el globo: Brasil, Italia, EEUU... Con nuestras victorias desbloquearemos nuevos torneos, kits, regates...

3. **EL MUNDIALITO** es nuestra meta. Enfundarnos la elástica nacional y conseguir que España gane algo de una vez será un verdadero reto.



LOS GRANDES ASES DEL BALÓN han cambiado el suave césped por la tierra y el asfalto. ¿Y sabéis lo mejor de todo? ¡Que nos dejan jugar con ellos!

GOLAZOS DE CIUDAD

FIFA STREET 2

¿Qué pensabais? ¿Que Zizou o Ronaldinho no quedaban con los colegas a echar una pachanga? Pues sí lo hacen, ¡y en plena calle!

■ **LOS GRANDES CRACKS DEL FÚTBOL** quieren llegar al Mundial en forma, y como no les basta con los entrenamientos de Rijkaard, Mourinho o Capello, han decidido reunirse en un torneo que debe disputarse en callejones, playas o canchas de basket, pues todos los grandes estadios ya estaban "pillados". Como veis, el planteamiento de «FIFA Street 2» es el mismo de la primera entrega, es decir, montar un equipo, convertirnos en los amos de la calle ganando partidos de 4 contra 4, y por último, defender los colores de nuestra selección en una especie de "mundialito". Además, se ha incluido un modo de juego en el que tenemos que hacer todo tipo de virguerías sin que el balón toque el suelo, tal y como vimos en «FIFA 2006» para PSP.

➔ **LOS REGATES Y PIRUETAS SON MENOS ALEATORIOS** que antes, sobre todo los que realizamos con el "trick-stick" (que es como se ha bautizado al stick derecho). Pero si bien en la primera entrega estas virguerías eran importantes, ahora han cobrado tanto protagonismo que los partidos acaban por hacerse algo pesados, pues buena parte de estos regates

RONALDINHO

Se rumorea que el ídolo brasileño entrena a escondidas para llegar a tope al Mundial. Ya hemos descubierto dónde lo hace...





VACILAR AL CONTRARIO puede ser peligroso en estos partidos, porque no hay árbitro y todo está permitido.



EL NUEVO MODO DE JUEGO nos reta a ejecutar todo tipo de acrobacias sin que el balón caiga al suelo. ¡Qué equilibrio!



LOS PORTEROS son duros de pelar, pero el sistema de puntería de este juego nos permite dirigir el tiro justo a donde queramos.





ALGO MÁS QUE GOLES

Hablamos de un juego de fútbol, y claro que marcar gol es importante, pero hay otras formas de imponerse al rival. De hecho, jugaremos partidos en los que ganará quien más "trick points" acumule con sus virguerías. Así funciona este aspecto:



CADA JUGADOR cuenta con sus propias habilidades a la hora de regatear, de defender, de chutar a puerta... ¿Qué tal será Becks?



LOS REGATES van sumando puntos hasta llegar a un nivel en que nos permiten ejecutar una súper-jugada casi imparable.



LOS TIROS A PUERTA nos aportan más puntos si los hacemos de forma acrobática o tras enlazar varios pases.

son inevitables para el defensor y no le dejan más opción que esperar a que el contrario termine de hacer su "jugadita". Eso no quita para que estos partidos de ida y vuelta nos permitan pasar buenos ratos contra la máquina o tres amigos, gracias a su estilo arcade sin complicaciones y a sus "fantasmadas", aunque es cierto que, salvo en el limado aspecto gráfico, no se puede considerar que esta entrega supere a la anterior.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LOS ESCENARIOS** en los que se disputan los encuentros alcanzan un gran nivel de detalle.
- **LA VARIEDAD** de movimientos que son capaces de hacer estos cracks es realmente enorme.

lo peor

- **LOS IMPORTANCIA DE LOS REGATES** y demás piruetas es casi mayor que los propios goles.
- **LOS MODOS DE JUEGO** podrían haber presentado más novedades respecto al anterior.

alternativas

El mejor exponente de este "otro lado" del fútbol no es otro que el primer **«FIFA Street»**, aunque gráficamente es algo inferior a esta segunda entrega. Muy lejos se ven ya **«Soccer Slam»** o **«Urban Freestyle Soccer»**, aunque los jugones de GC también pueden optar por **«Mario Smash Football»** con los míticos personajes de la casa Nintendo.

- **GRÁFICOS** Los rostros y animaciones de los jugadores están muy logrados, pero cabe destacar, sobre todo, el diseño de los escenarios. 88
- **SONIDO** Que la música cambie según la región donde juguemos (Brasil, México...) es un buen detalle, pero este apartado no brilla en exceso. 79
- **DURACIÓN** La inclusión del modo para hacer piruetas individuales no le aporta demasiada vida al juego, que sigue quedándose algo corto. 80
- **DIVERSIÓN** El juego se centra tanto en los malabrismos que al final nos olvidamos de que la salsa del fútbol (incluso callejero) son los goles. 78

PUNTUACIÓN FINAL 79

valoración

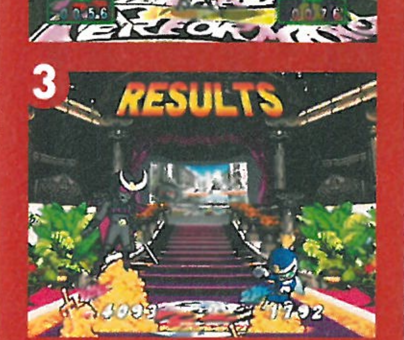
El fútbol espectáculo sigue siendo el gran aliciente de «FIFA Street», cuyo éxito de ventas con la primera entrega lo hacía merecedor de una segunda parte que premiase a sus seguidores. Sin embargo, lo cierto es que este título no ha aportado nada rompedor en cuanto a modos de juego, e incluso ha perdido algo de diversión en el desarrollo de los partidos. Que lo más flojo sea la diversión, cuando debería ser su fuerte, es a todas luces un fallo importante, aunque si os moló el original seguro que a este le sacáis buen partido.

DANIEL QUESADA



LUCHA/PLATAFORMAS ■ CAPCOM ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: 17 de marzo ■ 12+





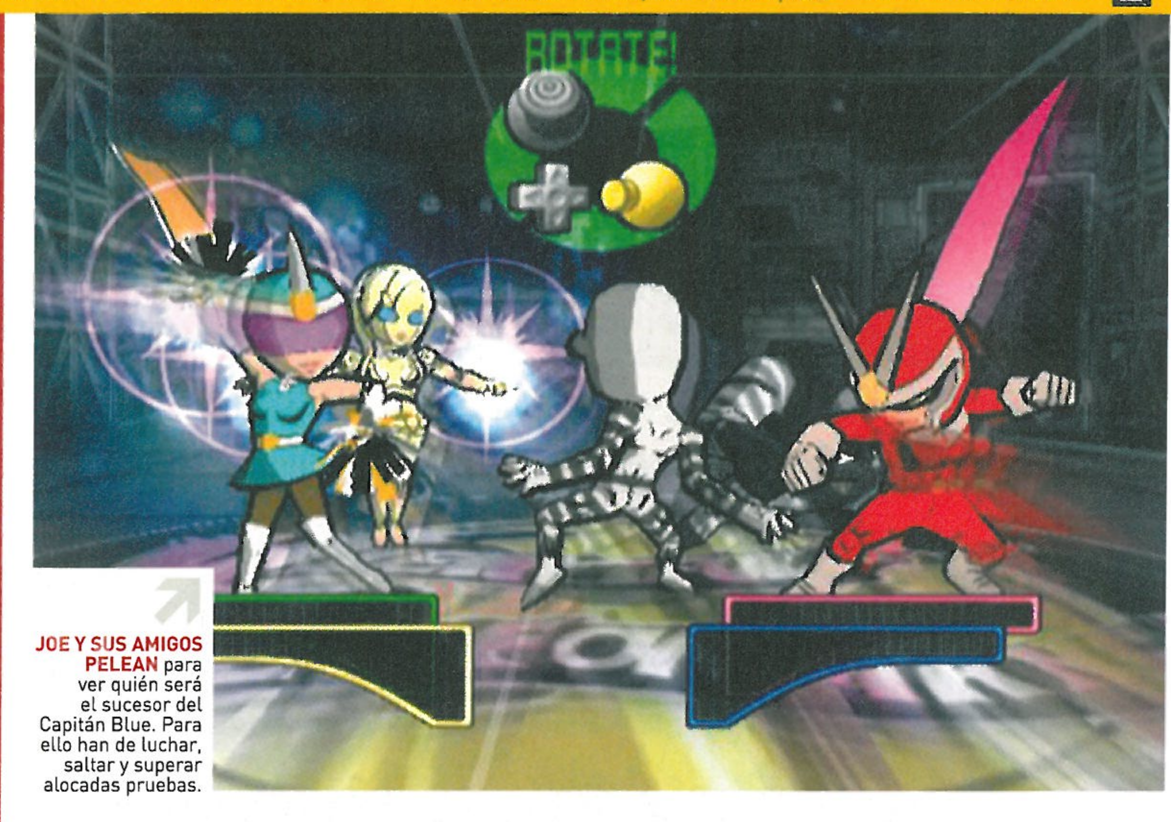
PELEAS LOCAS

Cada escenario del juego es un mundo, pero hay bastantes puntos comunes en todos ellos:

1. LOS PODERES ESPECIALES son los mismos para todos (a diferencia de «Viewtiful Joe 2»), aunque son más eficaces con según qué personajes. Para usarlos hay que recoger esferas. A veces es imprescindible usar cierto poder para superar una prueba.

2. LOS MINIJUEGOS se activan al coger ciertos ítems. Hay 5 y todos son muy sencillos. En uno, por ejemplo, hay que pulsar un botón antes que los demás, mientras que en otro hay que girar los sticks. Si ganamos, noquearemos al rival y conseguiremos muchos puntos.

3. AL FINAL DE CADA RONDA se suman los puntos acumulados. Se cuentan los golpes dados, los ítems conseguidos, las pruebas superadas y las veces que se ha muerto. A veces, ganar en puntos no es imprescindible para avanzar.



JOE Y SUS AMIGOS PELEAN para ver quién será el sucesor del Capitán Blue. Para ello han de luchar, saltar y superar alocadas pruebas.





EN CADA ESCENARIO hay pruebas, como mínimo, originales. Escoger el lado correcto para moverse o golpear una máquina tragaperras son algunos ejemplos. Hay momentos sacados de los juegos anteriores, como la batalla contra el Buda gigante.

REVUELTO DE HÉROES

VIEWTIFUL JOE: RED HOT RUMBLE

El gran Joe ya ha demostrado ser el azote del mal, pero muchos rivales están dispuestos a hacerle sombra. ¿Quién ganará?

EL CAPITÁN BLUE QUIERE RETIRARSE. El superhéroe ya está mayor y quiere dirigir una peli para encontrar en ella a su sucesor. Al casting no faltan ni Joe ni sus colegas: Sylvia, Blue Jr., Sprocket... En total son una docena de personajes que, con sus poderes, protagonizan un título que ha variado con respecto a su antecesor y ahora se asemeja al clásico «Super Smash Bros Melee»: cada ronda sucede en escenarios cerrados llenos de plataformas, ítems y monedas. Se trata de ganar a los rivales (de uno a tres según el nivel) antes de que se agote el tiempo, así como de superar pruebas como romper tiestos o coger diamantes.

EL JUEGO ADMITE CUATRO JUGADORES, que pueden competir de forma simultánea en los escenarios liberados en el modo individual (hay 25 en total). En cualquiera de los modos no faltan los típicos poderes "cinematográficos", como ralentizar el tiempo. Sin embargo, lo que en los anteriores juegos era divertido aquí es un escollo: hay tantos personajes, luces y colores en pantalla que muchas veces no tenemos ni idea de dónde está nuestro personaje. El resultado es un juego espectacular, pero confuso. Aún así, seguro que los muchos fans de Joe le encuentran la gracia. HC

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	79
SONIDO	83
DURACIÓN	79
DIVERSIÓN	71

Valoración La idea en sí es buena y nos brinda algunos momentos divertidos, pero tantos elementos en pantalla, aunque aportan vistosidad, acaban creando bastante confusión.

PUNTUACIÓN FINAL 73



12+
www.pegi.info
El amor mueve montañas.
Los creadores de ICO™ te enfrentan ahora a la mayor aventura de tu vida.
En una tierra muy lejana, con la única compañía de tu caballo y una espada
y un arco como armas, deberás vencer a criaturas monstruosas del tamaño
de montañas. Fracasa y tus sueños y esperanzas se perderán para siempre.
¿Eres lo suficientemente valiente como para aceptar el reto?
www.shadowofthecolossus.com
PlayStation 2
Shadow of the Colossus
12+

■ AVENTURA DE ACCIÓN ■ KONAMI ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 59,95 € (9.975 ptas.) ■ Lanz.: Ya disponible ■ 12+

1



2



3



ASÍ SE MATA A UN "NO MUERTO"

Esto es, más o menos, lo que tendremos que hacer para cazar al príncipe de las tinieblas:

1. **EXPLORAMOS** a fondo los tétricos dominios de Drácula. El mapeado de algunos niveles es laberíntico.
2. **COMBATIMOS SIN DESCANSO** contra los "no muertos" con la única ayuda de unos espíritus inocentes a los que podemos dar órdenes.
3. **GANAMOS EXPERIENCIA** y construimos nuevas armas, como en un juego de rol. También aprendemos combos de batallla.

PARA DERROTAR A DRÁCULA en este juego tenemos que enfrentarnos a cientos de sus esbirros contando con la única ayuda de unos "espíritus inocentes".

DE CAZA POR TRANSILVANIA

CASTLEVANIA CURSE OF DARKNESS

Puede que los ajos y la estaca de madera sirvan para acabar con Drácula, pero si queremos eliminar a todos sus esbirros será mejor que cojamos armas más "serias".

HÉCTOR →

Este personaje, nuevo en la saga, tiene el poder de invocar espíritus elementales para que le ayuden en los combates, le protejan o le curen.

DRÁCULA REGRESA VEINTE AÑOS DESPUÉS de intentar extender su reinado de terror en nuestras consolas por primera vez, pero ahora estamos dispuestos a acabar definitivamente con él. Esta vez el encargado de esta peligrosa misión es Héctor, un antiguo siervo del mal que cambió de bando después de la muerte de su esposa, y que, además de su habilidad con la espada, tiene el poder de invocar espíritus para que nos echen una mano durante los interminables combates que nos esperan. Así, mientras atravesamos unos tétricos escenarios 3D (ambientados en lugares como un viejo castillo o un acueducto en ruinas) nuestra labor se limitará a aporrear los botones de ataque y a dar sencillas órdenes a nuestros compañeros "espirituales" (que podemos cambiar en cualquier momento y hacer evolucionar).

→ LOS COMBATES SE ANIMAN CON ELEMENTOS DE ROL, como la posibilidad de mejorar nuestras estadísticas, comprar y fabricar armas más poderosas o crear nuevos espíritus. Es meritorio, pero lejos de profundizar

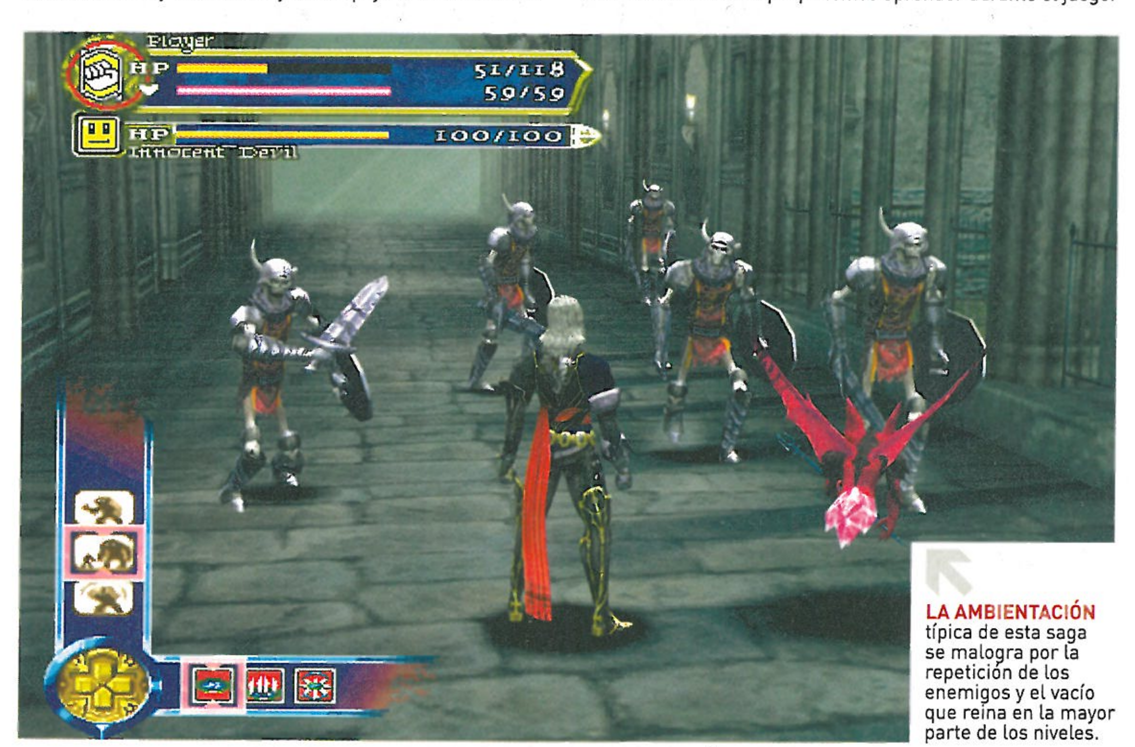




LOS ENEMIGOS FINALES son lo mejor del juego: tienen un diseño cuidado y resultan muy duros. ¡Fijaos en su tamaño!



EL SISTEMA DE COMBATE es muy sencillo, y apenas usamos los combos que podemos aprender durante el juego.



LA AMBIENTACIÓN típica de esta saga se malogra por la repetición de los enemigos y el vacío que reina en la mayor parte de los niveles.





AYUDAS ESPIRITUALES

Sería imposible tratar de internarse en los dominios del Conde Drácula sin ayuda; por eso Héctor se encuentra siempre acompañado por un espíritu inocente que le echa una mano y al que podemos cambiar en cualquier momento:



PODEMOS DARLES ÓRDENES utilizando la cruceta de control, aunque es recomendable dejarlos en modo automático.



NO TODOS COMBATEN, también hay espíritus con poderes curativos o capaces de proyectar escudos sobre Héctor.



EVOLUCIONAN dependiendo del arma que tengamos equipada en cada momento. Sus habilidades mejoran con la experiencia.

en el juego estos aspectos nos "estorban" y al final optamos por pelear sin descanso dejando a los espíritus en modo automático. La ambientación típica de la saga y el apartado sonoro siguen siendo muy atractivos, pero el aspecto gráfico flojea bastante: además de un personaje "raquítico", nos obliga a soportar niebla en el horizonte, escenarios vacíos y repetitivos y unos enemigos muy poco variados. Una lástima.

NUESTRO VEREDICTO

lo mejor

- **LA AMBIENTACIÓN** típica de la saga y llena de elementos tétricos, así como el diseño de los enemigos.
- **LOS ASPECTOS ROLEROS** le dan más profundidad a un desarrollo que se limita a combatir sin parar.

lo peor

- **EL APARTADO GRÁFICO** es muy "soso" e incluso ha perdido detalle respecto a la anterior entrega.
- **ES REPETITIVO**, tanto por su sistema de combate como por el diseño de los escenarios.

alternativas

Si os van los juegos de acción en tercera persona no os podéis perder **«God of War»** (que ya es Platinum) o cualquiera de las entregas de **«Devil May Cry»** y **«Onimusha»**, que también tienen una ambientación "sobrenatural" y son muy superiores en general. Si sois fans de **«Castlevania»**, seguro que os gusta más la anterior entrega.

GRÁFICOS Los escenarios son grandes, aunque están vacíos y tienen niebla, y además el tamaño de los personajes deja bastante que desear. **72**

SONIDO Uno de los mejores aspectos del juego: melodías que mezclan órgano y música electrónica y un buen doblaje... en inglés. **81**

DURACIÓN El juego ronda las 12 horas, y además no nos da demasiados motivos para repetir. Eso sí, hay bastantes elementos secretos. **75**

DIVERSIÓN Su argumento y la ambientación "transilvana" son las mejores bazas de un desarrollo que se vuelve repetitivo. **76**

PUNTUACIÓN FINAL 76

valoración

Es difícil cambiar la esencia de una saga tan antigua como «Castlevania» y no perder parte de su encanto. Sin embargo, después de ver los excelentes resultados del anterior juego de PS2 esperábamos un título que estuviera a la altura de la serie. Lamentablemente los nuevos elementos "roleros" no funcionan, y la simplicidad de su desarrollo (unida a una realización técnica justita) arruinan un gran argumento. En cualquier caso, la ambientación tétrica volverá a gustar a los fans de esta saga vampírica.



■ PLATAFORMAS ■ THQ ■ 1 JUGADOR ■ INGLÉS ■ 44,95 € (7.479 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+



UN MUNDO PSICODÉLICO

Este es el tipo de cosas que te puedes encontrar cuando visitas un campamento de niños "superdotados". Como dice Anthony Blake, todo es producto de nuestra imaginación:

1. **PERSONAJES EXTRAVAGANTES** que parecen haber salido de una película de Tim Burton, y que además tienen un sentido del humor muy macabro.
2. **ESCENARIOS IMPOSIBLES** basados en los recuerdos de cada uno de los profesores que cuidan a los niños de este campamento de verano.
3. **ENEMIGOS HORRIPILANTES** a los que sólo podremos derrotar si utilizamos nuestros poderes mentales, tales como la levitación, la telequinesis o la proyección de nuestros golpes.



LOS SALTOS con toques aventureros son el plato fuerte de este juego, que transcurre en la mente de unos seres extravagantes.





LA AMBIENTACIÓN DE LOS ESCENARIOS es muy variada, y depende de los recuerdos de nuestros profesores. Cada uno de los niveles se supera utilizando uno de nuestros poderes. A medida que avanzamos, además, nuestras habilidades irán mejorando.

PLATAFORMAS EN LA CABEZA

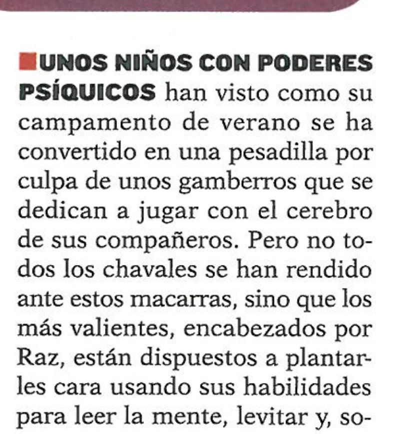
PSYCHONAUTS

Aunque podrían usar sus poderes mentales para doblar cucharas, estos chicos prefieren dedicarse a pegar saltos (en su imaginación).

■ UNOS NIÑOS CON PODERES PSÍQUICOS han visto como su campamento de verano se ha convertido en una pesadilla por culpa de unos gamberros que se dedican a jugar con el cerebro de sus compañeros. Pero no todos los chavales se han rendido ante estos macarras, sino que los más valientes, encabezados por Raz, están dispuestos a plantarles cara usando sus habilidades para leer la mente, levitar y, sobre todo, saltar de plataforma en plataforma. Y no veáis lo que nos espera, porque cada escenario está ambientado en el interior de la cabeza de un profesor.

→ ESTE DESARROLLO PLATAFORMERO está salpicado con toques de aventura como coleccionar objetos, mejorar nuestras habilidades o enfrentarnos a temibles enemigos finales salidos de la imaginación de los "profes".

Aunque lo que más llama la atención es el diseño de los niveles, obra de Tim Schafer (creador de «Grim Fandango» y «Day of the Tentacle») y que destilan un sentido del humor un poco macabro. No obstante, pese a la originalidad de su planteamiento, el apartado técnico no es nada del otro mundo, y la acumulación de enemigos y objetos en pantalla hace que muchas veces nuestro avance se vuelva confuso.





NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	78
■ SONIDO	82
■ DURACIÓN	81
■ DIVERSIÓN	79

Valoración Un plataformas original con una gran labor de diseño, aunque el desarrollo es un poco confuso y además el apartado técnico tampoco destaca especialmente.

PUNTUACIÓN FINAL 79



Del creador de Bola de Dragón®
DRAGON QUEST™
El periplo del Rey Maldito
EL PRIMER PASO ES EL CORAJE...
EL SEGUNDO, LA AVENTURA...
¡TÚ ERES EL TERCERO!
Entra en el increíble mundo de DRAGON QUEST, lleno de pueblos repletos de vida, enormes espacios abiertos por los que explorar libremente y traicioneras mazmorras. Mientras los monstruos te pisan los talones, aprende increíbles hechizos y habilidades que te ayudarán en tu misión de anular la maléfica maldición que pesa sobre el reino de Trodain. Maravíllate con el espectacular diseño de personajes llevado a cabo por el legendario Akira Toriyama (creador de Bola de Dragón®) e introdúcete en una historia donde te esperan un montón de recompensas y misiones secundarias.
¡Descubre el camino de DRAGON QUEST!
12+
www.pegi.info
La aventura comienza en abril
Visita www.dragonquest.eu.com
PlayStation®2
"PS" and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved. © 2004-2006 ARMOR PROJECT/BIRD STUDIO/LEVEL-5/SQUARE ENIX. Todos los derechos reservados. © KOICHI SUGIYAMA. SQUARE ENIX y el logo SQUARE ENIX son marcas registradas de Square Enix Co., Ltd. DRAGON QUEST y EL PERIPLO DEL REY MALDITO son marcas comerciales de Square Enix Co., Ltd.
SQUARE ENIX®

DANIEL QUESADA

■ ESTRATEGIA ■ THQ WIRELESS ■ 1-4 JUGADORES ■ CASTELLANO ■ 29,90 € (4.975 ptas.) ■ Lanzamiento: Marzo ■ 12+

FUTURO ES IGUAL A GUERRA

WARHAMMER 40.000 GLORY IN DEATH

Lo de ser soldados en juegos de estrategia está bien, pero si alguien sabe dar caña por turnos, ésos son los guerreros de Warhammer.



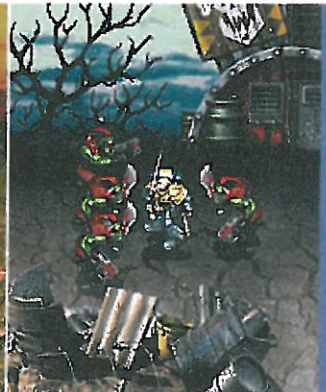
LOS BANDOS son muy diferentes en su aspecto y en sus métodos. Los Orkos son más brutos, pero no se mueven bien.



EL TERRENO por el que nos movemos también importa. Algunas zonas permiten más avance y otras pueden herirnos.







LA DINÁMICA DE CADA TURNO se puede resumir en sus tres fases. En la de movimiento nos movemos por las casillas que queden disponibles según la capacidad de avance (Izq.). En la de disparo podemos atacar a distancia sin ser heridos (centro). En la carga luchamos cuerpo a cuerpo, así que podemos sufrir daños (Der.).

EL MODO CAMPAÑA





La enorme modalidad principal nos permite jugar con nuestro bando preferido para hacernos con la victoria y así conseguir nuevas unidades secretas.

1. ANTES DE CADA MISIÓN se nos muestran unas animaciones que nos aclaran lo que toca a continuación. Los fans de "Warhammer" apreciaréis el parecido con los diseños originales. En ciertos puntos, las historias de las distintas campañas se entrecruzarán.

2. AL GANAR LAS BATALLAS podemos conseguir nuevos vehículos e unidades para los enfrentamientos posteriores. Conocer bien las características de cada ejército resulta fundamental para alzarse con la victoria. Reservar ciertas tropas para turnos posteriores es una posibilidad que se da en ciertas misiones. Esto puede ser fundamental.

■ **"WARHAMMER 40.000" ES UN JUEGO DE TABLERO** muy popular. Tanto en el original como en esta adaptación actuamos en un devastado futuro en el que hemos de distribuir tropas por grandes escenarios para vencer al enemigo. Según la misión, la victoria se consigue liquidando a los rivales, tomando puntos clave, escapando, etc. Cada bando cumple 3 pasos por turno: en el primero hay que moverse, en el segundo disparar y en el tercero atacar cuerpo a cuerpo. Pero hay que calcular bien la jugada, pues las unidades son diferentes entre sí: las hay rápidas, fuertes…

➔ **LOS CUATRO BANDOS CLÁSICOS DEL JUEGO** pueden usarse para jugar: los Marines, los Orkos, los Eldar y los Marines del Caos, cada uno con sus propias unidades. En cuanto a los modos de juego, está el Escaramuza (batalla rápida), un modo Campaña (en el que cada bando tiene 60 misiones), un tutorial y un multiplayer, ya sea en una consola, con Bluetooth o con N•Gage Arena. En las batallas con varios jugadores se puede elegir enfrentar hasta a 4 grupos, ya sea en plan todos contra todos, dos contra dos o tres contra uno. En cualquier caso, disfrutaréis de unas partidas intensas y muy fieles al espíritu del "Warhammer" original.

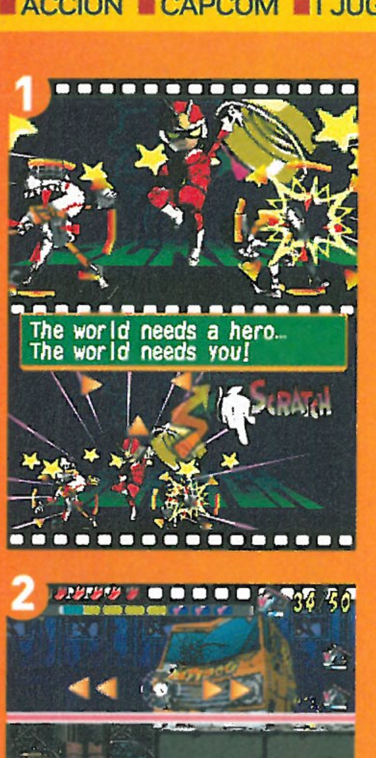
NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	89
■ SONIDO	75
■ DURACIÓN	95
■ DIVERSIÓN	91

Valoración Se ha trasladado con mucha fidelidad la variedad y la diversión de las partidas reales de "Warhammer". Lo mejor de todo, por supuesto, es la modalidad multijugador.

PUNTUACIÓN FINAL 91

■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1 JUGADOR ■ CASTELLANO ■ 39,95 € (6.647 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■ 12+





3

PODERES A LA CARTA

Son la salsa del juego, gracias a la pantalla táctil. Mirad algunos:

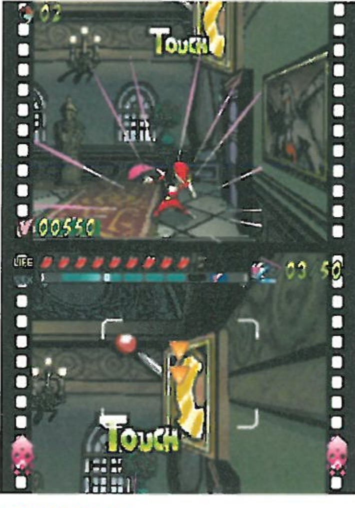
1. "FROTAMOS" LA PANTALLA con el stylus, para hacer caer objetos sobre nuestros rivales y desplazar obstáculos.
2. PODEMOS INTERCAMBIAR las pantallas, con el fin de acercarnos más a ciertos enemigos y "repartir" mejor.
3. DAR SIMPLES TOQUES también nos ayuda. Hay enemigos a los que derrotamos de este modo, y ciertos objetos sólo se accionan con el puntero.



"DAR CERA" Y USAR PODERES es lo que Joe nos muestra en esta entrega de sus aventuras.



LA ACCIÓN se desarrolla en ambas pantallas, aunque arriba se ve "mejor".



LOS PODERES se usan "táctilmente". Nos faltan manos para manejarlo todo...



LOS GRÁFICOS tienen un gran nivel, y las animaciones son variadas y espectaculares.

HÉROE POR "PARTIDA" DOBLE

VIEWTIFUL JOE

¿Quién necesita cambiarse de ropa en una cabina, cuando bastan un par de partidas a nuestra DS para convertirnos en superhéroes?

■ **UN ROLLO DE PELÍCULA HA DESAPARECIDO** en pleno rodaje, y aunque no parece un problema demasiado serio, Joe se ha propuesto ayudar a su amigo Blue (el protagonista de la peli) a recuperarla. De este modo, nos lanzamos a recorrer 6 niveles divididos a su vez en varios subniveles, donde la nota dominante es el desarrollo clásico de "avanzar y pegar", aunque también debemos resolver algunos puzzles. Para todo ello nos vienen muy bien los poderes de Joe, como mover el decorado para quitarnos los obstáculos de en medio, que tenemos que poner en práctica con nuestra pantalla táctil.

➔ **LOS GRÁFICOS ESTÁN A UN GRAN NIVEL,** con escenarios detallados y muy coloridos, y las animaciones de los personajes tienen mucha calidad. Su rango de movimientos y poderes es amplio, y podemos llegar a dominarlo tras unas pocas partidas. La música y los efectos acompañan, aunque algunas melodías se repiten.

El mayor defecto de «Viewtiful Joe Double Trouble» es su escasa duración, ya que no nos llevará más de 5 ó 6 horas completarlo, y además no presenta más modos de juego aparte del principal. Eso no quita para que, mientras estamos en plena partida, resulte un juego divertido y original.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	91
■ SONIDO	81
■ DURACIÓN	66
■ DIVERSIÓN	83

Valoración Golpes y más golpes, junto al original uso de los poderes gracias a la pantalla táctil, son las bazas de este entretenido título, aunque su corta duración le resta algunos puntos.

PUNTUACIÓN FINAL 80

SOBRE EL AMOR

SOBRE EL ROMANCE

Y SOBRE TODO ESE TIPO DE CHORRADAS



DATE MOVIE

DE ~~LOS~~ 2 de los 6 GUIONISTAS DE "SCARY MOVIE"

REGENCY ENTERPRISES PRESENTA UNA PRODUCCIÓN DE NEW REGENCY "DATE MOVIE" ALYSON HANNIGAN ADAM CAMPBELL JENNIFER COOLIDGE TONY COX y FRED WILLARD y EDDIE GRIFFIN SUPERVISORES MUSICALES DAVE JORDAN y JOJO VILLANUEVA MÚSICA DE DAVID KITAY CO-PRODUCTOR JACK MURRAY DISEÑADOR DE VESTUARIO ALIX FRIEDBERG MONTAJE DE PAUL HIRSCH, A.C.E. DISEÑADOR DE PRODUCCIÓN WILLIAM ELLIOTT DIRECTOR DE FOTOGRAFÍA SHAWN MAURER PRODUCTOR EJECUTIVO ARNON MILCHAN PRODUCIDA POR PAUL SCHIFF JASON FRIEDBERG ESCRITA POR JASON FRIEDBERG & AARON SELTZER DIRIGIDA POR AARON SELTZER

REGENCY

www.fox.es/datemovie

ESTRENO 17 DE MARZO

ROBERTO GANSKOPF



■ FÚTBOL ■ EA SPORTS BIG ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanz.: 1 de marzo ■ 3+



FÚTBOL CALLEJERO a cargo de un plantel de jugadores reales de la mayor calidad es lo que nos encontramos en este UMD tan "deportista".



MOVIMIENTOS ESPECIALES, desde espectaculares remates hasta regates "en una baldosa", son la salsa del juego. Muy fáciles de realizar, aunque muchos salen aleatoriamente.

¿FUTBOLISTA? A MI MANERA

Los modos de juego son los típicos de cualquier título deportivo. Además del clásico para que dos amigos se enfrenten entre ellos, tenemos:

1. **EL "MODO HISTORIA"** consiste en elegir nuestra escuadra y pelear por ser el mejor. Jugamos campeonatos en pistas de todo el mundo y, además, podemos crear nuestro propio jugador para convertirle en uno de los grandes.
2. **UN TORNEO RÁPIDO** también es posible, para los más impacientes. Seleccionamos nuestro equipo y también los rivales, de manera que podemos "apañar" los cruces...
3. **DOS MINIJUEGOS** nos sirven de relax tras tanto partido al límite. En uno de ellos tenemos que marcar el máximo número de goles en dos minutos. Y en el otro debemos anotar un tanto desde cada cuadrante marcado en el campo en el menor tiempo posible.

LOS CRACKS BAJAN A LA CALLE

FIFA STREET 2

Si con las otras entregas de este título simulábamos jugar en el calle, ahora lo podemos hacer de verdad gracias a la versión portátil

■ **ES EL MOMENTO DE DEJARSE LAS RODILLAS** en el duro cemento de la calle, porque los mejores futbolistas del mundo se han juntado para echar partidos "de barrio". Gracias a ello podemos jugar en distintas ciudades para demostrar que somos los mejores manejando a las selecciones de Brasil, Francia o España, por ejemplo. Los partidos consisten en un cuatro contra cuatro donde el juego nunca se para, dado que no hay faltas y el balón no sale del terreno de juego, y podemos poner en práctica movimientos de ataque, como tijeras y voleas, y también regates.

→ EL MODO "CARRERA" ES EL MÁS EXTENSO, ya que hay que disputar montones de campeonatos, aunque se hace un poco repetitivo. Y para los más tranquilos hay torneos rápidos y un par de minijuegos muy sencillos. La dificultad no es alta, y aprender los movimientos es cuestión de unos pocos partidos. Repasando los aspectos técnicos, los gráficos muestran un buen nivel, con unas animaciones muy correctas, y la música nos acompaña con una selección de temas muy "callejeros". Aunque no destaque por ningún aspecto en concreto, es un título muy indicado para portátil por sus partidos rápidos y repletos de goles espectaculares.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	81
SONIDO	82
DURACIÓN	82
DIVERSIÓN	81

Valoración Aunque técnicamente no es una maravilla, si recoge la esencia de las versiones de consolas de sobremesa, con partidos divertidos y llenos de "trucos" con los que pasar un buen rato.

PUNTUACIÓN FINAL 81

DANIEL QUESADA



■ DEPORTIVO ■ EA SPORTS ■ 1-2 JUGADORES ■ INGLÉS ■ 69,95 € (11.639 ptas.) ■ Lanzamiento: 8 de marzo ■ 16+



DESDE EL CUADRILÁTERO

El mundo del boxeo no va sólo de dar golpes como burros. Hay muchas cosas más que se pueden hacer y que aquí se han reproducido para hacernos creer que estamos en el ring:

1. AL DAR UN "SUPER GOLPE", la cámara se pone en los ojos del rival y entramos en un minijuego en el que hay que noquearlo por completo. Ojo, él puede también hacernos un contraataque. En cualquier caso, el efecto es totalmente espectacular.

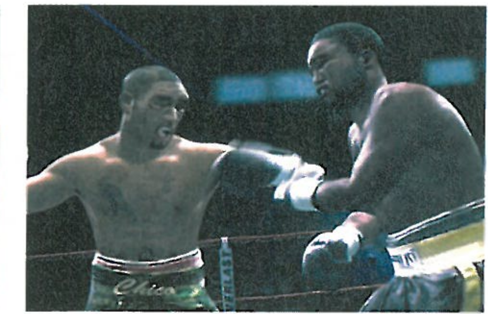
2. AL FINAL DE CADA ROUND podemos ver en qué estado están los púgiles. Se puede elegir que el médico cure las heridas automáticamente o hacerlo nosotros "a mano" y contrarreloj.

3. EL ENTRENADOR ACONSEJA lo que hacer mientras dura el descanso y anima si lo estamos haciendo bien. Se puede escuchar al "coach" rival.



LOS COMBATES MÁS REALES tienen lugar en 360, y no sólo porque hay 30 púgiles licenciados, ¡también por los brutales gráficos!







LAS CARAS SUFREN durante los combates y reflejan los daños de cada boxeador. Las heridas en el ojo afectan a la precisión y hasta pueden poner fin al combate si son muy graves.

ESTOS GOLPES SÍ QUE DUELEN

FIGHT NIGHT ROUND 3

Es muy fácil ver los combates de boxeo desde las gradas, pero con este simulador sabréis cómo se vive de verdad la pelea en el ring.

■ **LOS MEJORES PÚGILES SE HAN PUESTO GUAPOS** para participar en el primer «Fight Night» de Xbox 360, un simulador que nos propone disputar combates de boxeo controlando a los "number one" reales de este deporte. Podemos acceder a combates individuales, entrar en el modo Carrera, repetir enfrentamientos históricos o llevar a nuestro boxeador a pelear en Internet. Para lanzar los golpes se usa el "Total Punch Control", lo que significa que todos se realizan manejando el stick derecho. Hasta aquí, nada nuevo, pero…

→ **EL APARTADO GRÁFICO MARCA LA DIFERENCIA** de esta versión respecto a la de PS2. Todos los luchadores se han remodelado y hacen gala de un realismo increíble: los rostros se deforman con los impactos, se ve con nitidez el sudor, la sangre y los pliegues de la piel… Por supuesto, la reproducción de los boxeadores más famosos es casi milimétrica. Otras mejoras menores, como efectos de desenfoque o la posibilidad de jugar sin que se muestren las barras de energía, nos harán creer que nosotros mismos somos los púgiles. Este gran apartado técnico y una buena gama de modos de juego (si bien muy similares entre sí) redondean un gran estreno del mundo del boxeo en 360.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	91
SONIDO	79
DURACIÓN	88
DIVERSIÓN	89

Valoración Además de reflejar la dinámica de este deporte muy fielmente, tiene un apartado gráfico que supera todo lo visto hasta ahora en una consola. Encantará a los seguidores del boxeo.

PUNTUACIÓN FINAL 89

MIGUEL ÁNGEL SANCHEZ



■ ACCIÓN ■ CAPCOM ■ 1JUGADOR ■ CASTELLANO (textos) ■ 49,95 € (8.311 ptas.) ■ Lanzamiento: Ya disponible ■





LA LUCHA POR EL PODER

«Devil Kings» nos propone escoger bando para conseguir toda una hazaña: conquistar el Japón Feudal, apoderándonos de todos los territorios de nuestros rivales. Estos son los pasos que debemos seguir:

1 - **ESCOGEMOS COMANDANTE,** de entre los seis disponibles. Cuando completamos todas las misiones de conquista accedemos a otros seis.

2 - **LIQUIDAMOS LOS EJÉRCITOS** del bando rival para hacernos con sus territorios. Conviene que no superen a las fuerzas de nuestros aliados.

3 - **HAY QUE VENCER** a los líderes enemigos, que suelen ser jefes finales muy poderosos. En ocasiones nos ayudan otros comandantes.



CIENTOS DE ENEMIGOS se interponen entre doce guerreros de estilo anime y su deseo: la conquista de Japón. ¡Es hora de repartir leña!





DEBEMOS VENCER A NUESTROS RIVALES no sólo para conquistar nuevos territorios, sino también para obtener nuevos poderes y armas. Además, se nos recompensa con secuencias CGI y de anime que ilustran la historia del juego.

DOCE GUERREROS Y MIL RIVALES

DEVIL KINGS

Un monarca poseído por un demonio ha decidido hacer del Japón medieval una fiesta de acción, conquista y peleas. ¿Os apuntáis?

■ **EL JAPÓN FEUDAL ANDA A LA GRESCA** por culpa de un rey "endemoniado" y de sus secuaces, que quieren hacerse con todo el pastel. Ahí entramos nosotros que, como buenos "curritos", hemos de elegir bando y librar una serie de campañas para conquistar el país. Podemos escoger ninjas, demonios, pistoleras... Seleccionamos nuestro favorito y, hala, a abrirse paso entre ejércitos rivales a golpe de espadazo, pistola o hacha, además de todo tipo de ataques mágicos. ¿Que la Historia no lo cuenta así? ¡Bueno, a nadie le hace mal tomarse unas divertidas licencias!

→ EL DESARROLLO TIENE ACCIÓN POR UN TUBO, con un estilo similar al de la saga «Dynasty Warriors», enormes niveles, "jefazos" poderosos, miles de enemigos que derrotar y hasta doce personajes para elegir, a los que damos nuevas técnicas y armas a medida que vamos superando las campañas de conquista. Pero todos estos factores no evitan que «Devil Kings» se haga algo repetitivo, ya que nos limitamos a pulsar los botones de ataque una y otra vez para abrirnos paso entre rivales. Aun con eso, no deja de ser divertido, y la ambientación fantástica (con un toque anime) y la variedad de enemigos le dan un poco de originalidad.

NUESTRO VEREDICTO

■ GRÁFICOS	71
■ SONIDO	66
■ DURACIÓN	77
■ DIVERSIÓN	74

Valoración La variedad de personajes, su ambientación y el toque anime aportan cierto atractivo para los fans de la acción. Entretiene, aunque a la larga se hace algo repetitivo.

PUNTUACIÓN FINAL 73



RESIDENT EVIL®
Deadly Silence

¡Diseña la criatura más TERRORÍFICA!

En las profundidades de Resident Evil Deadly Silence hay ocultas criaturas que nunca habías visto antes. Da rienda suelta a tu imaginación y mándanos un diseño con la criatura más aterradora que se te ocurra

MIRA QUÉ PREMIOS:

GANADOR:	1600 €
1er Finalista:	800 €
2º Finalista:	600 €

LAS BASES: Los concursantes enviarán sus creaciones en papel o cartulina, en un tamaño que no supere el DIN A-3, a la siguiente dirección: Concurso Resident Evil Deadly Silence. Hobby Consolas C/ Los Vascos, 17. 28040-MADRID.

En el caso de que el diseño se realice en formato digital (Photoshop, Ilustrator, etc.) el concursante enviará además de una prueba a color impresa, el original en un CD o DVD. Axel Springer España no se compromete a devolver ningún material. Todos los envíos deben ser originales y pertenecer al autor que los envía, y deberán ir acompañados del cupón de participación que se incluye en esta página.

El plazo límite para recibir los diseños terminará el 5 de mayo de 2006.

Nintendo y Axel Springer informarán a los 3 ganadores pasada la fecha límite, y sus trabajos serán publicados en un número posterior de Hobby Consolas, para lo cual el autor cede los derechos de forma gratuita a Nintendo y Axel Springer España.

CUPÓN DE PARTICIPACIÓN:

NOMBRE .... APELLIDOS ....

DIRECCIÓN .... CÓDIGO POSTAL ....

PROVINCIA .... TELÉFONO .... EDAD ....

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.



Durante tres meses sortearemos las 20 consolas con sus 20 juegos (5 este mes, 5 en abril y 10 en mayo), y en cada uno de ellos tendrás la opción de ganar un consola y un juego si respondes correctamente a nuestra pregunta.

La pregunta de este mes es:

¿QUÉ DÍA SALE A LA VENTA RESIDENT EVIL DEADLY SILENCE?

Envía un **SMS** al **número 5959** desde tu móvil poniendo la **palabra -----** seguida de la respuesta correcta y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).

BASES DEL CONCURSO

- El concurso tendrá una duración de tres meses, en cada uno de los cuales se realizará una pregunta. Entre los mensajes enviados con la respuesta correcta se sortearán las Nintendo DS y los juegos Resident Evil DS (5 en marzo, 5 en abril y 10 en mayo).
- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
- Los premios no serán canjeables por dinero.
- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
- Fecha límite para entrar en el sorteo de este mes: 26 de marzo de 2006.

blicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17, 28040 Madrid".

SELECCIÓN HOBBY CONSOLAS

! NUEVA ENTRADA EN LISTA **R: REENTRADA EN LISTA**

LOS FAVORITOS DE LA REDACCIÓN

1 Resident Evil 4
PS2, GC
POSICIÓN ANTERIOR: 1 — MESES EN LISTA: 13

La última entrega de «RE» supera ya el año de presencia en nuestra lista y se afianza como el juego más valorado.

2 Metal Gear Solid 3: Snake Eater
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 2 — MESES EN LISTA: 14

Snake parece haberse resignado a ocupar el segundo puesto en la lista de nuestros preferidos consoleros.

3 Shadow of the Colossus
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 4 — MESES EN LISTA: 2



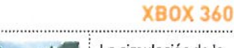

Nuestros corazones siguen conmovidos por la historia de este joven... y por ahora le hemos dado el tercer puesto.

4 God of War
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: 3 — MESES EN LISTA: 10



El héroe de acción más oscuro del panorama consolero cede su tercer puesto ante la llegada de una gran aventura.

5 Call of Duty 2
XBOX 360
POSICIÓN ANTERIOR: 5 — MESES EN LISTA: 2




La simulación de la guerra sigue siendo uno de los mejores reclamos para echar unas partidas con esta nueva consola.

6 Mario Kart DS
NINTENDO DS
POSICIÓN ANTERIOR: - — MESES EN LISTA: 1





Si no habéis jugado una partida online wi-fi con este juego, entonces no os podéis ni imaginar lo divertido que es.

7 GTA: San Andreas
PS2, XBOX
POSICIÓN ANTERIOR: 9 — MESES EN LISTA: 16




Que no, que por mucho tiempo que pase, y aunque a veces ronde la parte baja de la tabla, «GTA» no se sale de ella.

8 Shenmue II
XBOX, DREAMCAST
POSICIÓN ANTERIOR: 10 — MESES EN LISTA: 6



Nunca la vida de un japonés resultó tan interesante como en esta saga, que por desgracia se paró en la segunda entrega.

9 Prince of Persia 3
PLAYSTATION 2
POSICIÓN ANTERIOR: R - — MESES EN LISTA: 1

Vuelve a la lista la tercera parte de las aventuras de este Príncipe, que se pelea hasta con su propia "sombra".

10 Virtua Tennis: World Tour
PSP
POSICIÓN ANTERIOR: 7 — MESES EN LISTA: 5




Aunque el tenis español no esté pasando por sus mejores momentos, nosotros nos divertimos con estos partidos.

LOS PREFERIDOS DE...

Manuel del Campo

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	Prince of Persia 3	PS2
4	Virtua Tennis	PSP
5	FIFA 2006	XBOX
6	Shadow... Colossus	PS2
7	Mario Kart DS	NDS
8	Forza Motorsport	XBOX
9	Call of Duty 2	XB 360
10	Soul Calibur 3	PS2

Javier Abad

1	God of War	PS2
2	Resident Evil 4	GC
3	Call of Duty 2	XB 360
4	Gran Turismo 4	PS2
5	Pro Evolution 5	PS2
6	Shadow... Colossus	PS2
7	Metal Gear Solid 3	PS2
8	Mario Kart DS	NDS
9	GTA Liberty City S.	PSP
10	Virtua Tennis	PSP

David Martínez

1	Metal Gear Solid 3	PS2
2	GTA San Andreas	PS2
3	Call of Duty 2	XB 360
4	God of War	PS2
5	GTA Liberty City S.	PSP
6	Resident Evil 4	GC
7	Shadow... Colossus	PS2
8	Black	PS2
9	Pro Evolution 5	PS2
10	Onimusha Dawn...	PS2

Sergio Martín

1	Resident Evil 4	GC
2	Shenmue II	XBOX
3	Zelda Wind Waker	GC
4	Shadow... Colossus	PS2
5	Metal Gear Solid 2	PS2
6	Mario Kart DS	PS2
7	Metroid Prime 2	GC
8	God of War	PS2
9	Street F. Alpha 3 Max	PSP
10	Metal G. Twin Snakes	GC

La lista de **Los Favoritos de la Redacción** se confecciona en base a las listas de los preferidos por los redactores de Hobby Consolas.

LOS MÁS ESPERADOS



1 Zelda: Twilight Princess
GAMECUBE

Después de tener a este juego tanto tiempo en la lista de los más esperados, casi que nos va a dar pena cuando salga y tengáis que dejar de votarle...



2 Resident Evil 5
PS3, XBOX 360

Ya tenemos ganas de ver qué es lo que están ideando los chicos de Capcom para revolucionar la saga de terror más famosa en su llegada a la próxima generación.



3 Final Fantasy XII
PLAYSTATION 2

El próximo día 12 de marzo los usuarios nipones verán salir esta nueva entrega de la saga «Final Fantasy». Luego saldrá en USA, y luego... ¡en Europa!



4 Kingdom Hearts 2
PLAYSTATION 2

Cuando salió la primera parte de esta saga, ¿quién iba a decir que su secuela sería uno de los juegos más esperados, por encima de Solid Snake?



5 Metal Gear Solid 4
PLAYSTATION 3

Pues eso, que aunque sea en quinto lugar, este mes los lectores siguen recordando su deseo de jugar a «Metal Gear Solid» en la nueva generación.

La lista de **Los Más Esperados** se confecciona en base a las votaciones de los lectores de Hobby Consolas.

LOS 5 JUEGOS

1 Nintendogs

¿Disparos, saltos, velocidad, magia...? De eso nada, el juego de moda en todo el mundo tiene una mecánica tan "tierna" como curiosa. ¡Menudas caras pone la gente cuando nos ve acariciar y hablar a nuestros perritos virtuales en la pantalla de una Nintendo DS!

TU OPINIÓN CUENTA

Escribe tus favoritos, críticas o esperados a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid. Indicando en el sobre: Los mejores
- losmasesperados.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrosfavoritos.hobbyconsolas@axelspringer.es
- vuestrascriticas.hobbyconsolas@axelspringer.es



VUESTRAS CRÍTICAS



SOUL CALIBUR 3

La valoración de Hobby Consolas (nº 171) fue de 95. Las críticas llegadas a nuestra redacción durante este mes han sido muy variadas. Ahí van algunas de ellas:

@ Más que imprescindible

Puli Gómez (puliman8@hotmail.com)

Este juego reencarna unas peleas estilo medieval, con unos efectos alucinantes, que dejan a cualquiera con la boca abierta. Su cantidad de personajes es muy abundante y su jugabilidad es insuperable... Hace que sea un juego más que imprescindible.

VALORACIÓN: 95

@ De los mejores en 2006

Pablo Rodríguez (e-mail)

Me ha parecido increíble, ya había jugado a «Soul Calibur 2», y no es ni parecido a la nueva entrega. Los gráficos son realmente buenos, tiene una gran variedad de luchadores y escenarios espectaculares. Además, tiene muchas formas de juego, como el de las crónicas de la espada. Va a ser de los mejores en 2006.

VALORACIÓN: 96

@ No sorprende tanto

Manuel Martín (e-mail)

Me parece que es una maravilla de juego, probablemente el mejor mientras no aparezcan los de la nueva generación, como «Tekken» de PlayStation 3 y otros parecidos. Es verdad que ya no sorprende tanto como cuando salió la primera parte en la difunta Dreamcast, pero aún así creo que es un juegazo innegable.

VALORACIÓN: 92

El mes que viene mandad vuestras críticas sobre:
SHADOW OF THE COLOSSUS
¡Y podéis enviar vuestra foto!



VUESTROS FAVORITOS

Puesto	Juego	Plataforma	Posición anterior	Meses en lista	Comentario
1	Resident Evil 4	PS2, GC	4 (↑)	6	Este mes, los redactores y los lectores estamos de acuerdo: la última entrega de esta saga de terror es lo mejor que hay.
2	GTA: San Andreas	PS2, XBOX	6 (↑)	2	Nada, que cuando parece que este título comienza a perder comba, resurge de sus cenizas y vuelve al segundo puesto.
3	Metal Gear Solid 3: Snake Eater	PLAYSTATION 2	2 (↓)	5	A base de sobrevivir en la selva, Snake ha conseguido mantenerse vivo no sólo en su tercera entrega, sino en esta lista.
4	Tekken 5	PLAYSTATION 2	7 (↑)	2	Las primeras noticias sobre un «Tekken» en PSP y en PS3 están volviendo a recordar la calidad de esta gran saga.
5	Pro Evolution Soccer 5	PLAYSTATION 2	5 (→)	2	Tras el invierno, la temporada futbolera entra en la recta final. ¡Normal que los consoleros jueguen tanto con el «Pro»!
6	Final Fantasy X	PLAYSTATION 2	1 (↓)	45	El bajón en la lista de este legendario veterano sólo puede deberse a las ganas de probar alguna entrega nueva...
7	Gran Turismo 4	PLAYSTATION 2	R -	2	Como no podía ser de otra forma en un juego de coches, sus apariciones en la lista de favoritos son... "intermitentes". Je.
8	Final Fantasy VII	PLAYSTATION	3 (↓)	9	Como aguante unos meses más, este mítico juego va a alcanzar la tremenda cifra de 10 años entre los favoritos.
9	Kingdom Hearts	PLAYSTATION 2	10 (↑)	2	Ánimo, colegas, seguid jugando a este título para no olvidar el argumento, que ya está más cerca la segunda parte...
10	Mario Kart DS	NINTENDO DS	! -	1	Damos la enhorabuena a Nintendo DS, que además de tener un gran éxito de ventas cuenta con títulos como éste.

















La lista de **Vuestros Favoritos** se confecciona en base a las votaciones enviadas por los lectores de Hobby Consolas.

QUÉ SE HA DICHO DE...

	Shadow of the Colossus		Project Gotham 3	
HC	Uno de esos juegos que, cuando te lo acabas, te da una pena infinita.	94	Su realismo es increíble, y el control de los coches una delicia.	90
GamePro	Una experiencia que no se hunde ante el peso de sus ambiciones.	90	No es el mejor de la historia, pero sí el más cautivador visualmente.	80
IGN.com	Una obra maestra en dirección de arte, e incluso en cinematografía.	97	Rápido y bonito, con un estilo al que Xbox está acostumbrada.	88
GameZone	Gran sistema de cámaras, sonido, gráficos perfectos y control único.	96	Tanto el control como los circuitos están diseñados correctamente.	90

•HC: Hobby Consolas •GamePro: Revista Inglesa •IGN.com: Web USA •GameZone: Revista USA

MÁS ORIGINALES DEL MOMENTO





Nintendo DS



PlayStation 2

2 EyeToy
Apartad el sofá y calentad los músculos, que para jugar aquí hay que "sudar la camiseta"...



PlayStation 2

3 Singstar
Coge tu micrófono USB, y ríete tú de los de Operación Triunfo... ¡Este juego da el cante!



Nintendo DS



4 The Rub Rubbits
La chica de nuestros sueños vive en DS, donde nos esperan un montón de minijuegos.



GameCube

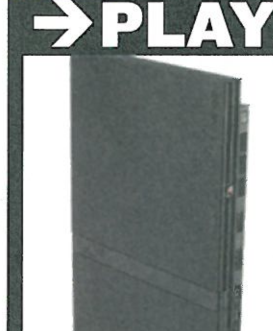
5 Donkey Konga
¿Tocar música junto a un gorila que canta con unos bongos? ¡Eso sí que es una "monada"!

LOS RECOMENDADOS

Los mejores juegos de cada consola clasificados por géneros

NUEVO | PRECIO REDUCIDO

PLAYSTATION 2



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metal Gear Solid 3	97
2 GTA: San Andreas	97
3 Metal Gear Solid 2	96
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 God of War	95
6 Resident Evil 4	94
7 S. of the Colossus	94
8 Splinter Cell	94
9 Prince of Persia 2	94
10 Jak 3	93

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
4 FIFA Street	82
5 Esto es Fútbol 2005	81
3 FIFA Street 2	79

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy X	96
2 Final Fantasy X-2	94
3 La Tercera Edad	90
4 Kingdom Hearts	90
5 X-Men Legends	83

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Singstar Party	90
3 Ace Combat 5	90
4 Sega Superstars	87
5 EyeToy: Kinetic	82

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty B.R.O.	94
2 Call of Duty	94
3 Black	93
4 Killzone	93
5 M. Honor Rising Sun	92

Lucha	Puntuación
1 Tekken 5	95
2 Soul Calibur III	95
3 Soul Calibur II	94
4 Tekken 4	92
5 Dragon Ball Z: Bud. 3	88

Plataformas	Puntuación
1 Jak & Daxter	91
2 Sly Raccoon	91
3 Sly Raccoon 2	89
4 Ratchet & Clank 3	88
5 Sonic Mega Co. Plus	82

Estrategia	Puntuación
1 Commandos 2	92
2 Full Spect. Warrior	88
3 Los Sims 2	86
4 Los Sims Toman la...	86
5 Aliens vs. Predator	83

Velocidad	Puntuación
1 Gran Turismo 4	97
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94
4 Colin McRae 2005	94
5 Midnight Club 3 DUB	93

Deportivos	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2K6	92
3 Virtua Tennis 2	91
4 NBA Street Vol. 3	88
5 Smash C. Tennis 2	87

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY B.R.O.
- FIFA 06
- FINAL FANTASY X
- FINAL FANTASY X-2
- GOD OF WAR
- GRAN TURISMO 4
- GTA SAN ANDREAS
- METAL GEAR SOLID 2
- METAL GEAR SOLID 3
- NEED FOR SPEED MW
- PRO EVO. SOCCER 5
- PRINCE OF PERSIA 3
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR III
- SPLINTER CELL CHAOS T.
- TEKKEN 5

El juego del mes



BLACK

El género de los shoot'em ups subjetivos está recibiendo novedades más que jugosas últimamente. Y por si no era ya difícil elegir, ahora nos llega un nuevo título que parte de un planteamiento original: somos un agente americano enviado en solitario a combatir a unos terroristas de la Europa del Este, y al volver nos piden un informe de nuestra actuación. Ese informe es precisamente lo que nosotros jugamos, con fases en primera persona, un montón de armas, y muuuuuchos disparos. Si os gustan los juegos en los que no queda nada en pie, probadlo.

Para miembros de "la familia"



EL PADRINO

El estilo de acción callejera impuesto por «GTA» es el medio ideal para esta adaptación consolera de la famosa historia de mafiosos. Así, tenemos nada menos que 50 misiones en el Nueva York de los años 50, con total libertad de acción para demostrar que podemos alcanzar un puesto de importancia en la familia Corleone.

Ideal para aprendices de samurái



ONIMUSHA: D. OF DREAMS

Si os consideráis unos maestros pinchando tortilla con el cuchillo, esta nueva entrega de la saga «Onimusha» os encantará. Y es que su nuevo protagonista, Soki, os hará utilizar vuestra espada de samurái a diestro y siniestro.

XBOX 360



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Kameo	90
2 Condemned	86
3 Gun	85
4 No disponible	
5 No disponible	
6 No disponible	

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06: Road to W. Cup	81
2 No disponible	
3 No disponible	

Rol	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Varios	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 Call of Duty 2	91
2 Perfect Dark Zero	89
3 Quake IV	83

Lucha	Puntuación
1 Dead or Alive 4	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Plataformas	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Project Gotham 3	90
2 Need for Speed MW	89
3 Ridge Racer 6	78

Deportivos	Puntuación
1 Fight Night 3	89
2 NBA 2K6	86
3 Amped 3	79

Imprescindibles
por orden alfabético

- CALL OF DUTY 2
- CONDEMNED
- DEAD OR ALIVE 4
- FIFA 06: R. TO THE W. CUP
- FIGHT NIGHT 3
- KAMEO
- NBA 2K6
- NEED FOR SPEED M. W.
- PERFECT DARK ZERO
- PROJECT GOTHAM 3

El juego del mes

FIGHT NIGHT 3

El género de los deportes está destapándose como uno de los más prolíficos en estas primeras semanas de vida de Xbox 360. El mejor, hasta el momento, es este realista simulador de boxeo de EA, un título con unos gráficos y unos movimientos tan parecidos a la realidad, que os dolerá verlo.

CONCURSO

24™

THE GAME

SORTEAMOS  JUEGOS PARA PS2

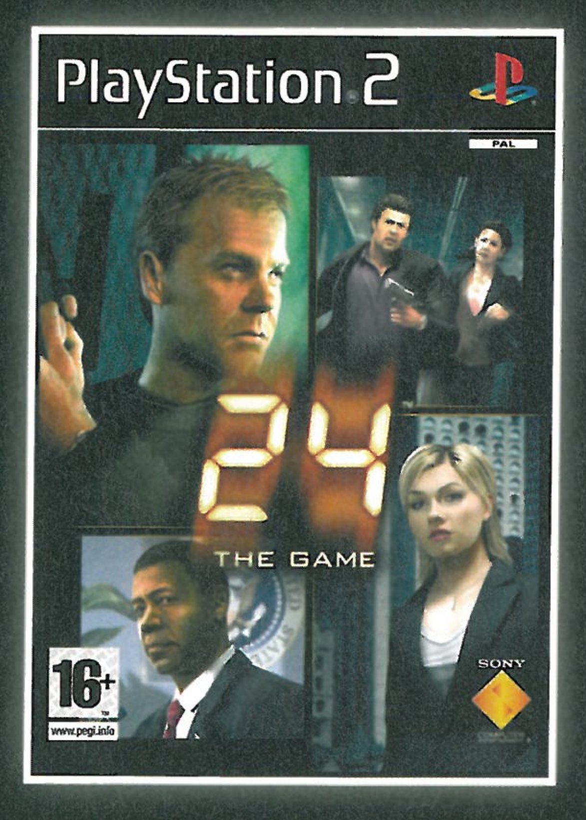
"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de marzo de 2006.



Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5959** desde tu móvil poniendo la **palabra 24hc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).





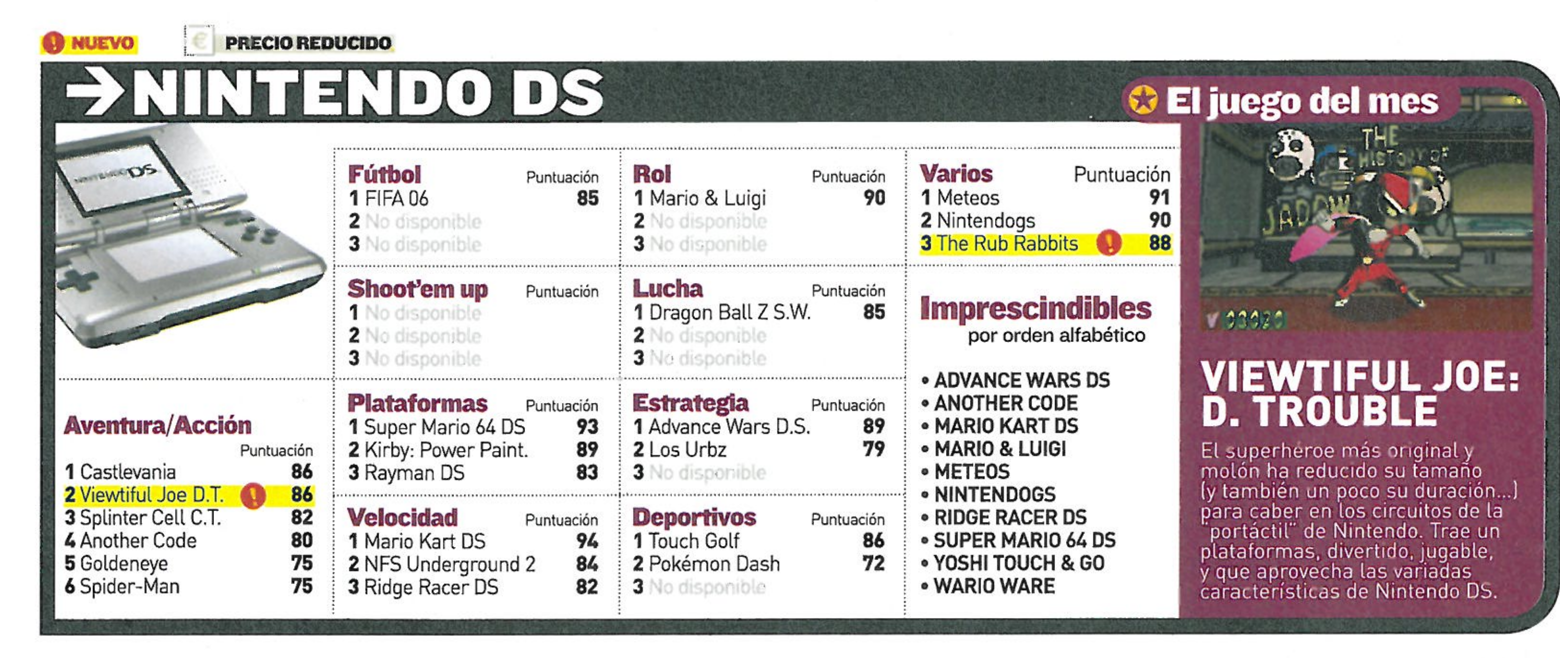




LOS MEJORES

■ Los juegos más destacados del momento.

! NUEVO € PRECIO REDUCIDO



NINTENDO DS

Aventura/Acción	Puntuación
1 Castlevania	86
2 Viewtiful Joe D.T. (!)	86
3 Splinter Cell C.T.	82
4 Another Code	80
5 Goldeneye	75
6 Spider-Man	75

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Shoot'em up	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario 64 DS	93
2 Kirby: Power Paint.	89
3 Rayman DS	83

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart DS	94
2 NFS Underground 2	84
3 Ridge Racer DS	82

Rol	Puntuación
1 Mario & Luigi	90
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 Dragon Ball Z S.W.	85
2 No disponible	
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars D.S.	89
2 Los Urbz	79
3 No disponible	

Deportivos	Puntuación
1 Touch Golf	86
2 Pokémon Dash	72
3 No disponible	

Varios	Puntuación
1 Meteos	91
2 Nintendogs	90
3 The Rub Rabbits (!)	88

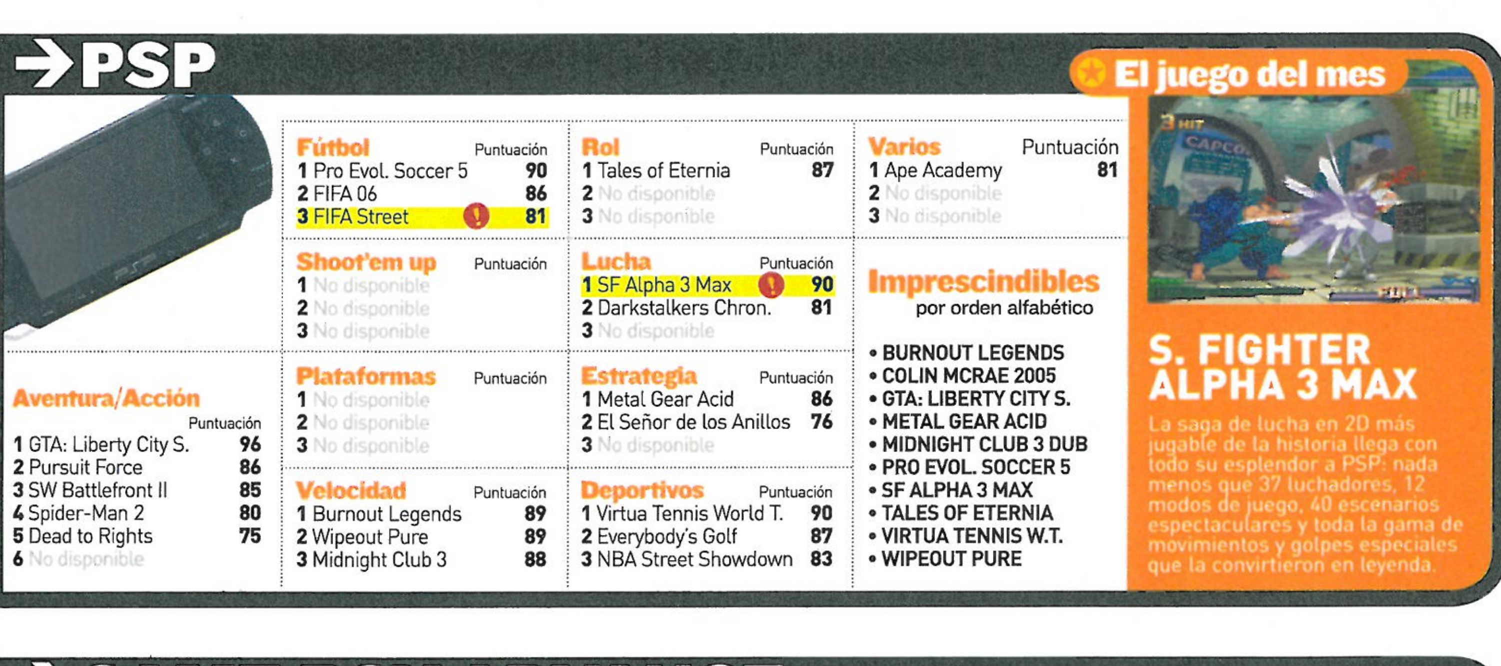
Imprescindibles
por orden alfabético

- ADVANCE WARS DS
- ANOTHER CODE
- MARIO KART DS
- MARIO & LUIGI
- METEOS
- NINTENDOGS
- RIDGE RACER DS
- SUPER MARIO 64 DS
- YOSHI TOUCH & GO
- WARIO WARE

El juego del mes

VIEWTIFUL JOE: D. TROUBLE

El superhéroe más original y molón ha reducido su tamaño (y también un poco su duración...) para caber en los circuitos de la "portátil" de Nintendo. Trae un plataformas, divertido, jugable, y que aprovecha las variadas características de Nintendo DS.



PSP

Aventura/Acción	Puntuación
1 GTA: Liberty City S.	96
2 Pursuit Force	86
3 SW Battlefront II	85
4 Spider-Man 2	80
5 Dead to Rights	75
6 No disponible	

Fútbol	Puntuación
1 Pro Evol. Soccer 5	90
2 FIFA 06	86
3 FIFA Street (!)	81

Shoot'em up	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Plataformas	Puntuación
1 No disponible	
2 No disponible	
3 No disponible	

Velocidad	Puntuación
1 Burnout Legends	89
2 Wipeout Pure	89
3 Midnight Club 3	88

Rol	Puntuación
1 Tales of Eternia	87
2 No disponible	
3 No disponible	

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Max (!)	90
2 Darkstalkers Chron.	81
3 No disponible	

Estrategia	Puntuación
1 Metal Gear Acid	86
2 El Señor de los Anillos	76
3 No disponible	

Deportivos	Puntuación
1 Virtua Tennis World T.	90
2 Everybody's Golf	87
3 NBA Street Showdown	83

Varios	Puntuación
1 Ape Academy	81
2 No disponible	
3 No disponible	

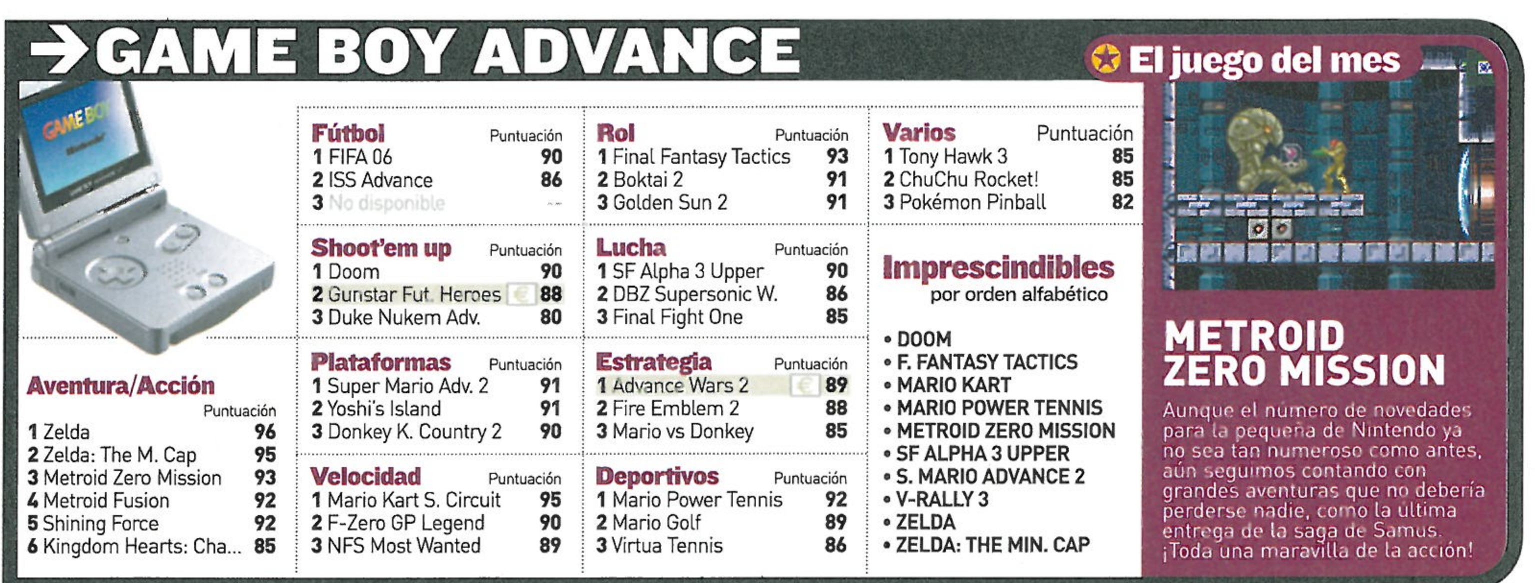
Imprescindibles
por orden alfabético

- BURNOUT LEGENDS
- COLIN MCRAE 2005
- GTA: LIBERTY CITY S.
- METAL GEAR ACID
- MIDNIGHT CLUB 3 DUB
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SF ALPHA 3 MAX
- TALES OF ETERNIA
- VIRTUA TENNIS W.T.
- WIPEOUT PURE

El juego del mes

S. FIGHTER ALPHA 3 MAX

La saga de lucha en 2D más jugable de la historia llega con todo su esplendor a PSP: nada menos que 37 luchadores, 12 modos de juego, 40 escenarios espectaculares y toda la gama de movimientos y golpes especiales que la convirtieron en leyenda.



GAME BOY ADVANCE

Aventura/Acción	Puntuación
1 Zelda	96
2 Zelda: The M. Cap	95
3 Metroid Zero Mission	93
4 Metroid Fusion	92
5 Shining Force	92
6 Kingdom Hearts: Cha...	85

Fútbol	Puntuación
1 FIFA 06	90
2 ISS Advance	86
3 No disponible	--

Shoot'em up	Puntuación
1 Doom	90
2 Gunstar Fut. Heroes (€)	88
3 Duke Nukem Adv.	80

Plataformas	Puntuación
1 Super Mario Adv. 2	91
2 Yoshi's Island	91
3 Donkey K. Country 2	90

Velocidad	Puntuación
1 Mario Kart S. Circuit	95
2 F-Zero GP Legend	90
3 NFS Most Wanted	89

Rol	Puntuación
1 Final Fantasy Tactics	93
2 Boktai 2	91
3 Golden Sun 2	91

Lucha	Puntuación
1 SF Alpha 3 Upper	90
2 DBZ Supersonic W.	86
3 Final Fight One	85

Estrategia	Puntuación
1 Advance Wars 2 (€)	89
2 Fire Emblem 2	88
3 Mario vs Donkey	85

Deportivos	Puntuación
1 Mario Power Tennis	92
2 Mario Golf	89
3 Virtua Tennis	86

Varios	Puntuación
1 Tony Hawk 3	85
2 ChuChu Rocket!	85
3 Pokémon Pinball	82

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM
- F. FANTASY TACTICS
- MARIO KART
- MARIO POWER TENNIS
- METROID ZERO MISSION
- SF ALPHA 3 UPPER
- S. MARIO ADVANCE 2
- V-RALLY 3
- ZELDA
- ZELDA: THE MIN. CAP

El juego del mes

METROID ZERO MISSION

Aunque el número de novedades para la pequeña de Nintendo ya no sea tan numeroso como antes, aún seguimos contando con grandes aventuras que no debería perderse nadie, como la última entrega de la saga de Samus. ¡Toda una maravilla de la acción!

JUEGOS PARA TODOS LOS GUSTOS







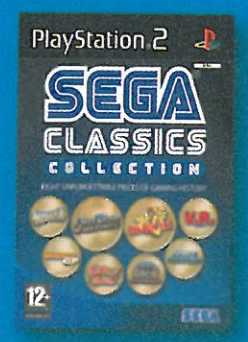












Los juegos que han marcado toda una generación, ahora disponibles para tu consola.

Algunos juegos nunca pasan de moda. Ahora puedes tener 8 de los mejores juegos de la historia en un divertidísimo mega compedio en un solo CD.

Desde Outrun a Golden Axe, la jugabilidad más fresca y divertida que nunca hayas visto. Con gráficos y sonido mejorados para disfrutar de una experiencia de juego única. Si te gustaron en su versión para recreativa, ¡no puedes dejarlos escapar!

LANZAMIENTO: FEBRERO 2006








NUEVO | € PRECIO REDUCIDO



XBOX



Aventura/Acción

	Puntuación
1 GTA: San Andreas €	97
2 GTA: Pack Doble	95
3 Splinter Cell 3 C.T. €	95
4 Splinter Cell 2 P.T. €	94
5 MGS 2 Substance	94
6 Ninja Gaiden €	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
2 Pro Evol. Soccer 5	95
3 Champ. League 2005	92

Shoot'em up

	Puntuación
1 Halo 2 €	96
2 Half-Life 2	95
3 Doom 3 €	95

Plataformas

	Puntuación
1 Conker Live & Rel. €	85
2 Blinx 2 €	85
3 Rayman 3	85

Velocidad

	Puntuación
1 Forza Motorsport	94
2 Need for Speed MW	94
3 Burnout Revenge	94

Rol

	Puntuación
1 Jade Empire	94
2 Fable	94
3 Caballeros de la A...	93

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 Capcom Fight. Jam	85

Estrategia

	Puntuación
1 Full Spect. Warrior	92
2 Commandos 2	92
3 Los Sims 2	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 Top Spin	92
3 NBA Street Vol. 3	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2 €	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Jet Set Radio Future	78

Imprescindibles
por orden alfabético

- DOOM 3
- FIFA 06
- FORZA MOTORSPORT
- GTA: SAN ANDREAS
- GTA: PACK DOBLE
- HALO 2
- MGS 2 SUBSTANCE
- PRO EVOL. SOCCER 5
- SOUL CALIBUR II
- SPLINTER CELL 3 C.T.

El juego del mes

BLACK

También en los 128 bits de Microsoft ha resultado una agradable sorpresa la llegada de este nuevo shoot'em up subjetivo. Aunque en esta consola la competencia es todavía más dura, lo cierto es que los niveles de acción que alcanza este intenso shooter consiguen situarle a la altura de los mejores del género.

GAMECUBE



Aventura/Acción

	Puntuación
1 Metroid Prime 2	97
2 Metroid Prime	97
3 Resident Evil 4	95
4 Splinter Cell 3 C.T.	95
5 MGS: Twin Snakes	94
6 Prince of Persia 3	94

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 06	95
3 Champ. League 2005	92
3 ISS 3	87

Shoot'em up

	Puntuación
1 Star W. Rebel Strike	95
2 Call of Duty €	94
3 Star Wars Rogue Leader	93

Plataformas

	Puntuación
1 S. Mario Sunshine	95
2 Rayman 3	85
3 Sonic Adventure 2	85

Velocidad

	Puntuación
1 Need for Speed MW	94
2 Mario Kart D. Dash!!	92
3 F-Zero GX €	90

Rol

	Puntuación
1 Zelda: Wind Waker	95
2 Baten Kaitos	93
3 FF: Crystal Chronicles	90

Lucha

	Puntuación
1 Soul Calibur II	94
2 Mortal Kombat Dec.	91
3 S. Smash Bros. M. €	89

Estrategia

	Puntuación
1 Pikmin 2	90
2 Animal Crossing	90
3 Los Sims 2	86

Deportivos

	Puntuación
1 NBA Live 06	93
2 NBA 2k3	89
3 NBA Street 2	88

Varios

	Puntuación
1 Tony Hawk Und. 2	92
2 Aggressive Inline Skat.	90
3 Mario Party 7	86

Imprescindibles
por orden alfabético

- FIFA 06
- MARIO KART D. DASH!
- METROID PRIME 2
- MGS: TWIN SNAKES
- NEED FOR SPEED MW
- RESIDENT EVIL 4
- SOUL CALIBUR II
- SUPER MARIO SUNSHINE
- SW: REBEL STRIKE
- ZELDA: THE WIND WAKER

El juego del mes



FIFA STREET 2

Los mejores futbolistas (Zidane, Ronaldinho, Beckham, Puyol, etc.), han quedado en el campo del barrio para demostrar lo bien que se les da regatear. ¡Pero si eso ya lo sabíamos! Esta secuela, que cuenta con algunos modos nuevos y mejores gráficos, os permitirá hacer muchas más "chulerías".

N•GAGE

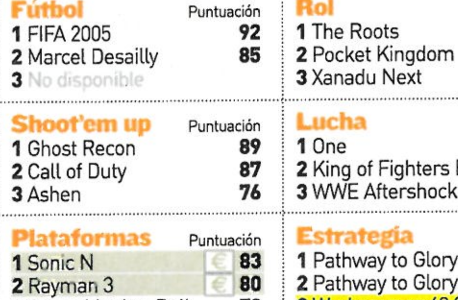


Aventura/Acción

	Puntuación
1 Splinter Cell C.T. €	89
2 Tomb Raider €	87
3 Requiem of Hell	85
4 X-Men Legends	84
5 Spider-Man 2	80
6 No disponible	

Fútbol

	Puntuación
1 FIFA 2005	92
2 Marcel Desailly	85
3 No disponible	



Shoot'em up

	Puntuación
1 Ghost Recon	89
2 Call of Duty	87
3 Ashen	76

Plataformas

	Puntuación
1 Sonic N €	83
2 Rayman 3 €	80
3 Super Monkey Ball	72

Velocidad

	Puntuación
1 Asphalt 2	92
2 Colin McRae 2005	89
3 Crash Nitro Kart	85

Rol

	Puntuación
1 The Roots	83
2 Pocket Kingdom	78
3 Xanadu Next	77

Lucha

	Puntuación
1 One	88
2 King of Fighters Extr.	86
3 WWE Aftershock	78

Estrategia

	Puntuación
1 Pathway to Glory 2	93
2 Pathway to Glory	91
3 Warhammer 40.000 (NUEVO)	91

Deportivos

	Puntuación
1 Tiger Woods PGA 20[illegible] €	91
2 Virtua Tennis	90
3 SSX Out of Bounds	89

Varios

	Punt€ión
1 Tony Hawk's Pro Sk.	85
2 Puyo Pop	81
3 Worms World Party	78

Imprescindibles
por orden alfabético

- ASPHALT 2
- COLIN MCRAE 2005
- FIFA 2005
- KING OF FIGHTERS
- LOS SIMS
- ONE
- PATHWAY TO GLORY
- PATHWAY TO GLORY 2
- SPLINTER CELL C.T.

El juego del mes



WARHAMMER 40.000

Pocas sagas consiguen sacar tanto jugo a la estrategia por turnos como «Warhammer», que en este «Glory in Death» trae a la portátil de Nokia un mundo lleno de humanos, orkos, eldars y Marines del Caos. ¡Y lo mejor es que pueden jugar 4 usuarios en red!

CONCURSO





30

Volantes F-I Williams

Compatible con PlayStation®, PSone™ y PlayStation®2.
Software compatible con Dual Shock™ y Dual Shock®2

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17- 28040 Madrid".

BASES DEL CONCURSO

1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- Los premios no serán canjeables por dinero.
4.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5.- Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de la revista Hobby Consolas.
6.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7.- Fecha límite para entrar en sorteo: 26 de marzo de 2006.

Para participar en este concurso sólo tienes que enviar un **mensaje de texto** al **número 5959** desde tu móvil poniendo la **palabra joyhc** seguida de un espacio y a continuación tus **datos personales** (nombre, apellidos, dirección, código postal y localidad donde vives).





MEJORA TU CONSOLA

Un estuche épico

- **Nombre:** Estuche Narnia
- **Compañía:** Indeca ■ **Consola:** DS
- **Precio:** 12,95 € (2.155 ptas.)

Para no tener la consola a la intemperie, podéis usar este estuche de tela con doble cremallera y correa. Tiene una ilustración y el logo oficial de la peli "Las Crónicas de Narnia". Existen diseños de Mickey, "Los Increíbles", el Madrid o el Barça.

■ **Valoración:** ★★★☆





Fiable y con licencia

- **Nombre:** Neo Se Advanced Controller
- **Compañía:** Joytech ■ **Consola:** Xbox 360
- **Precio:** 34,95 € (5.815 ptas.)

Ya hay alternativa a los mandos alámbricos oficiales de 360. Este de Joytech tiene una ergonomía muy similar a la del original de Microsoft y cuenta también con dos motores de vibración, botón guía y entrada para comunicador con auriculares. La diferencia está en los botones traseros y los gatillos, que son algo más duros. Los botones Start y Back están en un lado, como en los mandos de Xbox. Es una cuestión de gustos...

■ **Valoración:** ★★★☆



Limpia y da esplendor

- **Nombre:** Protección Nano
- **Compañía:** Data Becker ■ **Consola:** PSP
- **Precio:** 5,95 € (990 ptas.)

Con este kit de limpieza podréis dar una "capa rejuvenecedora" a la consola. Incluye 2 toallitas limpiadoras y otras 2 para dar una capa aislante a la superficie. El efecto dura unos 6 meses. Hay que esforzarse para limpiar bien, pero por este precio no está mal.

■ **Valoración:** ★★☆☆



Como una recreativa

- **Nombre:** Dead or Alive 4 Controller
- **Compañía:** Hori ■ **Consola:** Xbox 360
- **Precio:** 49,35 € (8.211 ptas.)

¿Recordáis las partidas en las antiguas recreativas? Pues podéis emular esos tiempos con este joystick, de resistente palanca y grandes botones y decorado con motivos de «Dead or Alive 4». Tiene botón guía y admite el headset de Xbox Live! Se adquiere en **www.lik-sang.com.**

■ **Valoración:** ★★★☆



LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS — domésticas

	VOLANTES	PISTOLAS	PADS CONTROL	TARJETAS	VARIOS
PS2	DRIVING FORCE El volante más real 149,99 € (Con «GT 4», 179, 99 €)	SCORPION 2 Para tv de 100 Hz 43 € (7.155 ptas.)	DUAL SHOCK 2 Fiable a tope 30 € (4.992 ptas.)	MAX MEMORY 32 MB Todo el espacio que necesitas 34,95 € (5.815 ptas.)	TRIPLE PACK Tres accesorios a precio de saldo 49 € (8.148 ptas.)
XBOX 360	NO DISPONIBLE	NO DISPONIBLE	CONTROLLER WIRELESS Cómodo y sin cables 44,90 € (7.471 ptas.)	MEMORY CARD 64 MB Para guardarlo todo 34,99 € (5.822 ptas.)	ADAPTADOR DE RED Datos desde PC por WI-FI 79,99 € (13.309 ptas.)
GC	F. FEEDBACK WHEEL Con resistencia N.D.	NO DISPONIBLE	GC STARTER KIT Pad, cable y tarjeta 39 € (6.489 ptas.)	MEMORY CARD GC Tarjeta oficial 20 € (3.328 ptas.)	GBA CABLE Conecta GC con GBA 13 € (2.163 ptas.)
XBOX	MODENA 360 Como un Ferrari 79,95 € (13.300 ptas.)	RGT LIGHT GUN Sirve con cualquier tele 54,90 € (9.135 ptas.)	CONTROLLER S Oficial, y más cómodo 39,99 € (6.654 ptas.)	THRUSTMASTER La más barata con 8 megas 39,70 € (6.605 ptas.)	DVD KIT Para poder ver pelis DVD 29,95 € (4.983 ptas.)

✪ NO LO PIERDAS DE VISTA

LA PROTECCIÓN QUE BUSCABAS PARA PSP

Armadura transparente

- **Nombre:** Armolite Case
- **Compañía:** Joytech
- **Consola:** PSP
- **Precio:** 9,95 € (1.656 ptas.)

Si estáis un poco perdidos entre tantas fundas y estuches para PSP, aquí tenéis una oferta interesante. Armorlite recubre la superficie de PSP con policarbonato, es totalmente transparente y tiene huecos que dejan al descubierto todos los botones y accesos de la consola. De esta forma, podéis jugar sin quitarlo (salvo que queráis cambiar el UMD o el Memory Stick). Es muy sencillo se colocar (basta con cerrarlo y presionar un poquitín) y resulta bastante resistente a impactos. Por si esto no fuera suficiente, tiene un precio de escándalo, lo que lo convierte en una de las mejoras alternativas para proteger la consola.

Valoración: ★★★★

Pads con sabor a clásico

- **Nombre:** Street Fighter Wireless Controller
- **Compañía:** Nubytech ■ **Consola:** PS2
- **Precio:** 69,95 € (11.639 ptas.)

Hace un año os presentamos los pads del 15 aniversario de «Street Fighter». Pues bien, aquí llegan otros cuatro, esta vez inalámbricos y con diseños de Sagat, Blanka, Evil Ryu y Cammy. Están pensados para juegos de lucha 2D, así que los botones principales se han distribuido en dos hileras de 3 y sólo se cuenta con cruceta. Cada mando viene en estuche de lujo, con un cómic en tapa dura, un colgante y pilas. Para Xbox se van a lanzar también pads de Guile, Bison y Akuma, aunque estos serán con cable.

Valoración: ★★★

Restaura tus discos

- **Nombre:** Disc Repair Pro
- **Compañía:** Aplisoft ■ **Consola:** PS2, Xb, GC, 360
- **Precio:** 14,95 € (2.487 ptas.)



Seguro que alguna vez os habéis quedado sin algún juego porque el disco se ha rayado. Con este reparador de CDs y DVDs, podéis arreglar las rozaduras y algún desperfecto de mayor envergadura. Su uso es sencillo (basta introducir el disco estropeado y moverlo como en un "discman") y, aunque no lo arregla todo, sí puede daros alguna alegría.

Valoración: ★★


De viaje con equipaje

- **Nombre:** PSTwo Carry Kit ■ **Compañía:** Logic 3
- **Consola:** PSTwo ■ **Precio:** 32,90 € (5.474 ptas.)

Gracias a este interesantísimo kit podéis haceros con lo imprescindible para vuestra PSTwo: un maletín de transporte bastante amplio, un pad, un mando básico para el DVD y un soporte vertical. Cada uno de estos componentes, sin llegar a la altura de los oficiales, tiene bastante calidad (en especial el pad), por lo que la oferta en total es bastante buena.



Valoración: ★★★

✪ LOS RECOMENDADOS POR HOBBY CONSOLAS portátiles

GAME BOY ADVANCE



PACKS — SAFARI ADVANCE MAXI PACK (SP)
Todo lo necesario y más para tu SP.
29,90 € (4.975 ptas.)



TRANSPORTE — ESTUCHES INDECA (SP)
Con diseños de Mickey, Los Increíbles o Narnia
9,95 € (1.656 ptas.)



VARIOS — ADAPTADOR INALÁMBRICO
Juega a dobles sin cables
19,95 € (3.319 ptas.)



VARIOS — XPLODER CHEAT SYSTEM (SP)
Trucos para cientos de juegos.
39,90 € (6.639 ptas.)



PACKS — TRAVEL KIT LOGIC 3 (GB MICRO)
Cascos, bolsa, cable link...
34,90 € (5.807 ptas.)

NINTENDO DS



USB — CONECTOR USB Wi-Fi
Conéctate a un PC con Internet.
34,95 € (5.815 ptas.)



VARIOS — ACTION REPLAY MAX DUO
Un mundo de trucos para DS y GBA.
40 € (6.655 ptas.)



PACKS — TRAVEL PACK 15 EN 1
Todos los accesorios que necesitáis.
29,95 € (4.983 ptas.)



TRANSPORTE — SAFE CASE INTEC
Maletín de aluminio con correa.
14,90 € (2.479 ptas.)

SONIDO — NINTENDO DS HEADPHONES
Ligeros, fiables y con el logo de DS.
10,90 € (1.814 ptas.)

PSP



MEMORIA — 4GB HARD DRIVE
Cuatro gigas de memoria y batería doble.
269,95 € (44.916 ptas.)



FUNDAS — ARMOLITE CASE
Protege vuestra consola y permite jugar a la vez.
9,95 € (1.656 ptas.)



SONIDO — SOUND SYSTEM 2.1
Sonido perfecto y diseño elegante.
79,90 € (13.294 ptas.)

TARJETAS — MEMORY STICK DUO Y PRO DUO
Desde 64 megas a 2 gigas. A partir de 30 € (4.992 ptas.)



PACKS — TECH PACK
Funda, cargador de coche, auriculares y cable USB.
A partir de 19,95 € (3.319 ptas.)

PLAYSTATION 2

Bob Esponja y Amigos: ¡Unidos!



SACAR LOS NIVELES OCULTOS
Cumple las tareas que ahora te indicamos para sacar unos niveles más interesantes que unos buenos pantalones:
AUDICIONES EN LOS MODOS AUDICIÓN SENCILLA Y TORNEO
- Pásate la audición que desees en el modo historia para poder jugarla en los otros modos.
GARFIO, LÍNEA Y CHEDDAR
- Simplemente, pásate el modo Plata.
BUSCANDO LADRONES
- Pásate "Atado y Desgastado", "La Madre de la Perla" y "Garfio, Línea y Cheddar", todos con oro.
LA MADRE DE LA PERLA
- Pásate el modo Bronce.
PIEDRA, PAPEL, TIJERAS
- Pásate "Buscando Ladrones" con un total de puntos superior a 300.
ATADO Y DESGASTADO
- Por último, pásate el modo Oro.

Castlevania Curse of Darkness

MODO BOSS RUSH
Entra en una sala de teletransporte después de pasarte el juego y derrota al jefe secreto. Una vez hayas hecho esto, puedes ir a cualquier sala de teletransporte y acceder al modo Boss Rush sentándote en la silla.
MODO LOCO
Después de pasarte el juego una vez, empieza una nueva partida y escribe como tu nombre la expresión @CRAZY. Empezarás el juego con una dificultad mayor.
ESTATUA MOAI
Cuando empieces una partida en el escenario del Castillo Abandonado, ve por la parte exterior del castillo para encontrar la Estatua Moai (la estatua sólo aparecerá si tienes una partida salvada de «Lament of Innocence» en tu tarjeta de memoria. La estatua se puede usar para recuperar salud o para venderla por un montón de dinero.
PRENDEDOR MOEBIUS
Una vez te pases el modo Crazy, el Prendedor Moebius estará disponible en la tienda. Con este ítem puedes hacer movimientos especiales sin gastar corazones.
TEST DE SONIDO
Después de pasarte el modo Boss Rush, la caja de música debería aparecer en la sala de teletransporte. Con este ítem puedes acceder a la opción Modo de Sonido para escuchar diferentes canciones del juego.
MODO TREVOR
Después de pasarte el juego una vez, empieza una nueva partida y pon que tu nombre es @TREVOR. Empezarás tu partida controlando a Trevor Belmont.



Devil Kings



LUCHAR CONTRA TU EJÉRCITO
Pásate los doce modos Conquista. Al conseguirlo, podrás combatir contra tu propio ejército.

Las Crónicas de Narnia

CONTENIDO DE BONIFICACIÓN
Completa los siguientes porcentajes del juego para conseguir extras:
PELÍCULA - SESIÓN DE GRABACIÓN DE PETER
- 3 por ciento.
PELÍCULA - SESIÓN DE GRABACIÓN DE SUSAN
- 6 por ciento.
PELÍCULA - SESIÓN DE GRABACIÓN DE EDMUND
- 12 por ciento.
PELÍCULA - SESIÓN DE GRABACIÓN DE LUCY
- 16 por ciento.
NIVEL EXTRA - AL BOSQUE DEL OESTE
- 24 por ciento.
PELÍCULA - LA CREACIÓN DE NARNIA
- 30 por ciento.
NIVEL EXTRA - ENCLAVE ALIADO
- 36 por cierto.
NIVEL EXTRA - LAGO CONGELADO
- 48 por ciento.
PELÍCULA - DEMOSTRACIÓN DE PROTOTIPO
- 54 por ciento.
NIVEL EXTRA - EL GRAN RÍO
- 62 por ciento.
PELÍCULA - DE LOS DISEÑOS AL JUEGO
- 69 por ciento.
NIVEL EXTRA - SEGUIR A ASLAN
- 78 por ciento.
PELÍCULA - PRUEBAS DE LOS DISEÑOS
- 89 por ciento.
NIVEL EXTRA - EL CASTILLO DE LA BRUJA
- 97 por ciento.
PELÍCULA - NIVELES DESCARTADOS
- 100 por cien.



TRUCOS DE LOS LECTORES

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Resident Evil 4

Hola, aquí os mando un truquillo que me parece muy interesante. Hay dos pares de colgantes en el pueblo que están colgados del techo de un pozo. Si les disparamos sin más caen al agua y se ensucian, por lo que el buhonero nos dará la cuarta parte de su valor. Pero hay una sencilla forma de cogerlos sin que caigan al agua. Colócate alineado con el colgante, justo enfrente de él. Dispárale e, inmediatamente después, suelta el botón de apuntar y pulsa el de recoger el objeto.

José Antonio Alcarria (Granada)

Need for Speed Most Wanted

COMBINACIONES EN EL "PRESS START"
En la pantalla de "Press Start", pulsa estas combinaciones de botones y obtendrás



algunas ventajas:
MARCADOR EXTRA PARA LA TIENDA
- ↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ↑, ↓.
RETO BURGER KING
- ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →.
CASTROL SYNTEC FORD GT
- ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓.

Psychonauts

COMBINACIONES EN LA PARTIDA
Mientras estás jugando, mantén presionados **L1** y **R1** y, sin soltarlos, pulsa estas combinaciones de botones. ¡Conseguirás



muchos trucos con los que abrir tu mente!
TODAS LAS MEJORAS
- **L3, R3, L3, R2, ●, R2.**
CAMBIAR LOS TEXTOS
- **R2, X, L3, R2, R2, ●.**
MUNICIÓN A TOPE
- **R3, X, L3, L3, ▲, ●.**
VIDAS A TOPE
- **L3, R2, R2, ●, X, R3.**
ÍTEMS GLOBALES
- **R3, ●, R2, R2, L3, ▲.**
INVENCIBLE
- **●, R2, ●, ●, ▲, L2.**

Pro Evolution Soccer 5

UNA ALINEACIÓN DE LUJO
Aquí tienes un equipo ideal para jugar un partido amistoso o un torneo. Ojo, no lo uses en las otras modalidades, pues el sueldo total de los jugadores sería astronómico. En primer lugar, la formación tiene que ser un 4-2-4. La alineación es la siguiente:
PORTERO
- Buffon (Juventus).
EN LA DEFENSA, POR LA IZQUIERDA
- Zambrotta (Juventus).
EN LA DEFENSA, POR EL CENTRO
- Terry (Chelsea) y Ferdinand (Manc. Utd.).

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS

LOS TRAJES OCULTOS
Hay dos sets de trajes ocultos que puedes conseguir en el juego. Esto es lo que tienes que hacer:
PRIMER SET DE TRAJES
- Pásate todos los Test of Valor.
SEGUNDO SET DE TRAJES
- Pásate todos los Test of Valor consiguiendo oro siempre. No es nada fácil, desde luego...



ENVÍA TUS TRUCOS

Manda o solicita trucos escribiendo a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Trucos
- trucoslectores.hobbyconsolas@axelspringer.es
- trucosalacarta.hobbyconsolas@axelspringer.es



EN LA DEFENSA, POR LA DERECHA
- Maldini (AC Milan).

MEDIO CAMPO, POR LA IZQUIERDA
- Ronaldinho (Barcelona).

MEDIO CAMPO, DCHA.
- Zidane (Real Madrid).

MEDIA PUNTA, POR LA DERECHA
- Shevchenko (AC Milan)

MEDIA PUNTA, POR LA IZQUIERDA
- Rooney (Manchester United).

EN ATAQUE, POR LA DERECHA
- Adriano (Inter de Milán).

EN ATAQUE, POR LA IZQUIERDA
- Ronaldo (Real Madrid).

RESERVAS
- Cech (Chelsea)
- Campbell (Arsenal)
- Nesta (AC Milán)
- Aimar (Valencia)
- Gerrard (Liverpool)

Project Zero 3

LOS DOS FINALES

¿Sabías que el juego tiene dos finales? El final al que llegues varía un poco en función de lo que hayas hecho durante el juego:

FINAL 1
- Cuando controles a Kei, mueve el mueble que bloquea el paso en el pasillo de las escaleras de la segunda planta.

FINAL 2
- Has de hacer todo esto entre los capítulos 10 y 12. Llega a la Sala Cerrada por el tejado. Coge el Diario Morado en el centro de la hAbitación cuando estás jugando con Kei. Aparecerá la



Mujer Llorando. Usa la escalera de la zona donde aparece la Mujer Llorando y baja hasta la primera planta. Cuando llegas, la Mujer Cepillándose te ataca. Después de que te hayas pasado el juego una vez, obtienes la Llave Sagrada al vencerla. Usa esta llave para abrir el mueblecito en la Sala de Kimonos. Obtendrás el Pendiente de Kyoka. Si el Pendiente de Kyoka estuviera en su mano, Kei no desaparecería, sino que se quedaría dormido al final del capítulo 12.



LOS EXTRAS

Como en los anteriores «Project Zero», hay un montón de extras para conseguir si te pasas el juego. Haz lo que ahora te indicamos y carga la partida con el juego completado para conseguir los extras:

FUNCIÓN EQUIPADA FS
- Pásate todas las misiones con rango S.

FUNCIÓN EQUIPADA IN
- Pásae el juego en modo Pesadilla.

FUNCIÓN EQUIPADA SN
- Pásate el juego en modo Normal.

FUNCIÓN EQUIPADA ZM
- Pásate el juego en modo normal y captura a 100 fantasmas como mínimo.

PROTECTOR PARA KEI
- Pásate el juego en modo normal.

OREJAS DE ZORRO PARA KEI
- Pásate el juego una vez en Difícil o 3 veces en Normal.

GAFAS PARA KEI
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

GAFAS BLANCAS PARA KEI
- Completa la lista de fantasmas.

YUKATA NAVAL PARA KEI
- Pásate el juego en nivel Normal.

YUKATA NARANJA PARA KEI
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

OREJAS DE GATO PARA MIKU
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.

GAFAS PARA MIKU
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

DIADEMA PARA MIKU
- Completa la lista de fantasmas.

VESTIDO PARA MIKU
- Pásate el juego en modo Pesadilla o pásate todas las misiones.



YUKATA AZUL PARA MIKU
- Pásate el juego en modo Normal.

YUKATA ROSA PARA MIKU
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

TRAJE ZERO PARA MIKU
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.

OREJAS DE GATO PARA REI
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.

GAFAS PARA REI
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

ADORNO PARA EL PELO DE REI
- Pásate el juego en modo Normal.

DIADEMA PARA REI
- Completa la lista de fantasmas.

VESTIDO PARA REI
- Pásate el juego en Pesadilla o completa todas las misiones.

TRAJE PARA REI
- Pásate el juego una vez en Difícil o tres veces en Normal.

YUKATA NEGRO PARA REI
- Pásate el juego en modo Normal.

YUKATA ROJO PARA REI
- Pásate el juego dos veces en Difícil o en Pesadilla.

EL CONCEPTO, TRAILER E IMÁGENES DEL TRÁILER
- Pásate el juego en Normal y captura a 50 fantasmas como mínimo.

LENTES MEJORADAS (POTENCIA)



- Pásate el juego en modo Normal y captura a 150 fantasmas como mínimo.

LENTES MEJORADAS (SERIE)
- Pásate todas las misiones.

LENTES MEJORADAS (DETENER)
- Pásate el juego en modo Normal.

Shadow of the Colossus

ACTIVAR LOS MODOS DIFÍCIL Y TIME ATTACK

Después de pasarte el juego y ver la secuencia de créditos, salva la partida. Liberarás los



TRUCOS A LA CARTA

Grand Theft Auto: San Andreas

Ignasi Mercadó (e-mail)
Hola, Yen, soy Nacho de Barcelona. Tengo una estupenda PS2, varios juegos y con ellos, algunos problemas. Es la primera vez que me animo a escribirte, aunque suelo comprar cada número de la revista desde hace un par de años. En «GTA» tengo un grave problema: me es imposible pasarme la misión "Madd Dogg" en Las Venturas, ya que no tengo tiempo para ir a buscar la furgoneta y ponerla bajo el hombre que va a saltar del edificio. En un par de segundos, el tío ya se suicida y eso me da mucha rabia, porque por esta misión tan fácil no puedo continuar el juego. ¿Puede ser culpa de utilizar algunos trucos? ¿Un problema del CD? ¡Dime una respuesta, por favor!

Hay que ver, después de 174 números todavía hay gente que cree que Yen se encarga de la sección de trucos. ¡Que no, criatura, que Yen está sólo en Teléfono Rojo! Con respecto a tu problema, siento tener que darte malas noticias, pero has dado en el clavo con tu suposición. La misión de Madd Dogg tiene un "glitch" (un error de programación) que ocasiona que el sujeto en cuestión se suicide rápido si has activado algún truco. Ya advertimos en su momento que, al activar los trucos, se corría el riesgo de inutilizar las partidas al salvar en la tarjeta de memoria. En este caso, la única solución es borrar la partida salvada y empezar de cero. ¡Hay que darle un buen tirón de orejas a Rockstar por esta faena!

NanoBreaker

Abelardo Galón (Lérida)
Hola a todos los amigos de Hobby Consolas. Hay un juego en el que tengo un buen problema y mando esta carta a ver si me podéis ayudar. El juego es «NanoBreaker». El problema es dentro de la zona del alcantarillado, cuando caes a un foso redondo, en el que hay dos caracoles (o eso parece que son) que dan vueltas por el foso. Tiran unas bolas cuando están quietos. ¿Cómo puedo acabar con ellos? He usado casi todos los golpes y no les quito nada de vida. Espero que me podáis ayudar a quitármelos de enmedio. Gracias.

Efectivamente, son caracoles y efectivamente, son un buen estorbo. Veamos cómo acabar con ellos. En un principio, sus conchas no paran de moverse por el escenario a la vez que giran. Hasta que las conchas dejan de girar, los caracoles son absolutamente inmunes a cualquier tipo de ataque por tu parte, así que no te molestes en intentar nada. Además, si te tocan mientras giran, te harán bastante daño. Estas conchas se mueven más rápido que tú (incluso aunque corras), así que la mejor estrategia es saltarlas y quedarse en la esquina hasta que dejen de moverse de una vez. Cuando lo hagan, aléjate y espera a que hagan su ataque de lanzamiento de pinchos (cuando los pinchos son lanzados, tienes que colocarte entre ellos para evitar que te hagan daño). Después de esto, el enemigo se abrirá. Busca la abertura y mira si el caracol está ahí (es de color marrón) o está escondido. Si lo encuentras, utiliza la habilidad de capturar y empieza a atacar con todo lo que tengas. La concha seguirá girando hasta que acabes del todo con él, así que más te vale estar preparado para nuevas embestidas. Repite todo este proceso hasta que la concha sea destruida por completo. ¡Pero aún queda otro caracol por vencer! El enemigo en cuestión lanzará minas con pinchos mientras se mueve. Ojo, porque resultan verdaderamente peligrosas. Los pinchos sólo se pueden golpear si saltas, así que evítalos mientras tienes cuidado del movimiento de la concha. De nuevo, busca el punto débil del caracol cuando la concha se detenga y haz todo lo que hemos comentado antes. Su debilidad son los ataques verticales, así que aprovéchate de eso y acaba con él de una vez por todas. ¡Ya verás como al final no es tan difícil!

KING KONG

■ MENÚ DE TRUCOS

En el menú principal, accede a Juego - Opción - Bonificaciones. Mantén presionados **L1 + R1** y, sin soltarlos, pulsa ↓ . ●, ↑ . ■, ↓ . ↓ . ↑ . ↑ . Suelta **L1** y **R1** y elige Seleccionar Truco desde el menú principal. Ahora, escribe estas contraseñas para activar el truco que corresponda:

TODOS LOS NIVELES
KKst0ry
999 DE MUNICIÓN
KK 99 mun
COMPLETAR BONIFICACIÓN
KKmuseum
MODO DIOS
8wonder
AMETRALLADORA
KKcapone
REVOLVER
KKtigun
RIFLE DE FRANCOTIRADOR
KKsn1per
ARPONES INFINITOS
lance 1nf
MATAR A LOS MALOS DE UN TIRO
GrosBras
ESCOPETA
KKsh0tgun

■ CONSEGUIR LA GALERÍA DE ARTE

Pásate la aventura una vez y de esta manera desbloquearás una galería con un montonazo de ilustraciones del juego y de la propia película. ¿A que mola?

dos modos de juego. Si después te pasas el



modo Difícil, lograrás liberar el modo Time Attack Difícil.

■ MODO REMINISCENCIA

Después de matar a un coloso, puedes volver a sus cuerpos petrificados y, al presionar Círculo, el héroe se arrodillará para rezar. Así se activa el modo Reminiscencia, donde puedes volver a luchar con los colosos, como si se tratara de un recuerdo.

■ VERSIÓN MARRÓN DE AGRO

Consigue todos los ítems en el modo Time Attack normal. Una vez los hayas conseguido, mantén presionado el botón Cuadrado en la pantalla de título para tener una versión marrón de tu caballo. Pero aún tenemos más colores...

■ VERSIÓN BLANCA DE AGRO

Consigue todos los ítems en el modo Time Attack difícil. Una vez los hayas conseguido, mantén presionado Círculo en la pantalla de título para tener una versión marrón de tu caballo.

■ CONSEGUIR MÁS SALUD Y RESISTENCIA

- Los lagartos blancos que hay en muchas partes del juego se pueden comer. Usa el arco para dispararles y, a continuación, presiona círculo para cogerlos y comértelos. Así aumentarás tu resistencia.
- Muchos árboles tienen frutas que te ayudarán



a mejorar tu barra de salud. Dispara a la fruta con el arco y, cuando caiga, pulsa Círculo para comerla.

■ RECOMPENSAS EN EL MODO TIME ATTACK

Vence a los colosos en el modo Time Attack para conseguir armas y otros extras.

FLECHA SILBADORA
- Derrota a 2 colosos.
MANTO DE LA FUERZA
- Derrota a 4 colosos.
MÁSCARA DE LA FUERZA
- Derrota a 6 colosos.
PIEDRA DETECTORA DE LAGARTOS
- Derrota a 8 colosos.
MAPA DEL ÁRBOL FRUTAL
- Derrota a 10 colosos.
MÁSCARA DE PODER
- Derrota a 12 colosos.
MANTO DEL ENGAÑO
- Derrota a 14 colosos.
FLECHA CENTELLEANTE Y AGRO MARRÓN
- Derrota a todos los colosos.

■ RECOMPENSAS EN EL MODO TIME ATTACK DIFÍCIL

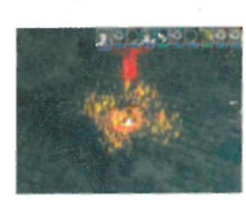
Derrota a las siguientes cantidades de colosos en el modo Time Attack, jugando en difícil:

ARPÓN DEL TRUENO
- Derrota a 2 colosos.
ESPADA DEL SOL (REFLEJA LA LUZ INCLUSO EN LA OSCURIDAD)
- Derrota a 4 colosos.
MAPA DEL ÁRBOL FRUTAL
- Derrota a 6 colosos.
MANTO DEL CHAMÁN (RECIBES MENOS DAÑO)
- Derrota a 8 colosos.
PIEDRA DETECTORA DE LAGARTOS
- Derrota a 10 colosos.
MÁSCARA DEL CHAMÁN (REDUCE LOS DAÑOS)
- Derrota a 12 colosos.
ROPA DE LA DESESPERACIÓN (PARACAÍDAS)
- Derrota a 14 colosos.
ESPADA DE LA REINA (DE «ICO»)
- Derrota a 16 colosos.

Suikoden Tactics

■ NUEVO JUEGO +

Tras pasarte el juego, se te dará la opción de salvar. Si lo haces y cargas los datos, empezarás el Nuevo Juego+, en el que mantendrás todo el dinero y los ítems, a excepción de las



runas. Otra ventaja es que Lalacle se unirá a tu grupo cuando te encuentres con él por primera vez.

■ PERSONAJES ESPECIALES

En primer lugar, necesitas pasarte «Suikoden IV» y coger las 108 Estrellas del Destino. Tras pasarte el juego y salvar, empieza una partida en «Suikoden Tactics«. Cuando se te pida, carga los datos de «Suikoden IV».

HÉROE 4
- Justo antes del evento en el laboratorio del continente Kooluk, vuelve a las Naciones Isla y ve a Obel. Habla con Lino, ve a la Isla Desierta. Dentro de ella, dirígete a la costa y ayuda a Héroe4 a derrotar algunos monstruos. Después de eso se te unirá y mantendrá el nombre que le diste en «Suikoden IV».
SNOWE4
- Después de reclutar a Héroe4 ve a Razril y habla con el chico. Ayuda a Snowe a luchar con los malos en el callejón. Se te unirá después del combate.

The Sword of Etheria

■ LOS "CÓDIGOS KONAMI"

Pausa una partida y pulsa estas secuencias de botones. Los más veteranos reconoceréis el "código Konami", la combinación secreta que la compañía incluye en todos sus juegos.

RELLENAR MEDIDOR DE ARMADURA
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, L1, R1. El truco sólo funciona una vez. Si lo usas y salvas, no podrás usarlo nunca más.
VACIAR MEDIDOR DE ARMADURA
- Arriba, Arriba, Abajo, Abajo, Izquierda, Derecha, Izquierda, Derecha, R1, L1.

■ ELEMENTOS OCULTOS

Haz lo que ahora te indicamos para liberar todos los elementos extra del juego.

BUEN FINAL
- Pásate el juego con un ránking general de A.



FINAL NORMAL
- Pásate el juego con un ránking general de B.
MAL FINAL
- Pásate el juego con un ránking general de C.
DISEÑOS DE PERSONAJE
- Consigue 3 Fragmentos de Inteligencia y pásate el juego.
TÍTULOS DE LOS CAPÍTULOS
- Consigue 5 Fragmentos de Inteligencia y pásate el juego.
VISUALIZADOR DE VÍDEOS
- Consigue 7 Fragmentos de Inteligencia y pásate el juego.
GALERÍA DE SONIDO
- Consigue 10 Fragmentos de Inteligencia y pásate el juego.
CAPÍTULO "EL PELOTÓN 35"
- Consigue 15 Fragmentos de Inteligencia y pásate el juego.
MODO EX
- Pásate el capítulo 8.
JUGAR CON GALUMN EN EL MODO EX
- Vence a Juju en el capítulo 6.





EL TONTOTRUCO

Bloodrayne 2

■ MENSAJES OCULTOS

En la pantalla de introducción de códigos, escribe cualquiera de las siguientes contraseñas, tal cual las ponemos aquí:
- Rayne Rules.
- Majesco Rules.
- Terminal Reality Rules.

Al hacerlo, podrás ver un mensaje secreto escrito por los propios programadores. ¡Es el premio que te dan por hacerles la pelota un poco!





XBOX

Call of Duty 2



■ ELEGIR NIVEL
En la pantalla de selección de capítulo, mantén pulsado **L + R** y, sin soltarlo, pulsa en la cruceta la siguiente combinación: ↑, ↑, ↓, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ✖, →, ✖, →, ✖.

■ BONIFICACIONES
Debes pasarte la campaña de Orán en el mapa para sacar personajes, diseños, armas y más.

Prince of Persia: Las Dos Coronas

■ GALERÍA DE VÍDEOS
Pásate el juego para abrir una opción para ver todos los vídeos.

■ RECOMPENSA POR LAS PUERTAS DE ARENA
Desactiva las siguientes cantidades de puertas de arena para obtener la ventaja correspondiente.

CUARTO TANQUE DE ARENA
- Desactiva 1 puerta.

100 CRÉDITOS DE ARENA
- Desactiva 2 puertas.

PODER OJO DE LA TORMENTA
- Desactiva 3 puertas.

QUINTO TANQUE DE ARENA
- Desactiva 4 puertas.

150 CRÉDITOS DE ARENA
- Desactiva 5 puertas.

ATAQUE VIENTOS DE ARENA
- Desactiva 6 puertas.

SEXTO TANQUE DE ARENA
- Desactiva 7 puertas.

200 CRÉDITOS DE ARENA
- Desactiva 8 puertas.

ATAQUE TORMENTA DE ARENA
- Desactiva 9 puertas.



Psychonauts

■ COMBINACIONES DE BOTONES
En mitad de una partida, mantén presionados los dos gatillos y, sin soltarlos, introduce las siguientes secuencias de botones. Verás un mensaje de confirmación si introduces el truco de forma correcta.

TODOS LOS ITEMS
- B, Blanco, Blanco, presionar stick izquierdo, Y.

TODOS LOS PODERES
- B, B, Y, Blanco, presionar stick izquierdo, Y.

MUNICIÓN A TOPE
- A, presionar stick derecho, presionar stick izquierdo dos veces, Y, B.

VOLVERSE INVENCIBLE
- B, Blanco, B, B, Y, Negro.

OBTENER RANGO MÁXIMO PARA TODOS LOS PODERES
- Presionar stick izquierdo, presionar stick derecho, presionar stick izquierdo, Blanco, B, Blanco.

CAMBIAR TODOS LOS TEXTOS
- Blanco, A, presionar stick izquierdo, Blanco, Blanco, B.

■ PELÍCULA DE BONIFICACIÓN
Consigue el rango 100 de Cadete Psi obteniendo todos los psi-orbes, las psi-cartas y el resto de items especiales para verla.

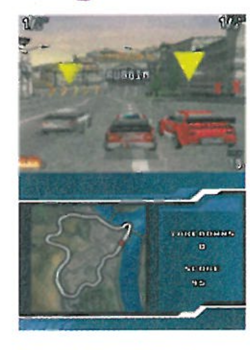
■ DERROTAR A JASPER



Para derrotar a Jasper en el teatro de Gloria, usa Piroquinesis, Levitación y cualquier otro. Usa la Pelota de Levitación para flotar hasta la parte superior, donde están las luces. Usa el Flotador de Levitación sobre la nota musical para llegar hasta ahí. Usa Piroquinesis para iluminar las velas y conseguir que Jasper se maree. Baja y golpéale hasta que deje de estar mareado. Repite esta fórmula hasta ganar.

NINTENDO DS

Burnout Legends



MODO ESPEJO
Desbloquea todos los coches de Duelo de Leyenda y se desbloquearán las pistas en espejo (es decir, al revés) en el modo de carrera sencilla.

LOS COCHES COMPACT
Cumple estas tareas para conseguir los coches de la gama compact.
ASSASSIN
- Consigue 15 takedowns.
POLI
- Consigue oro en las persecuciones de Silver Lake o Airport.
CUSTOM
- Consigue oro en la carrera de Harbour Town.
DOMINATOR
- Consigue 10.000 puntos Burnout.
DX
- Consigue oro en el eliminador del Aeropuerto.
LEYENDA
- Consigue oro en el duelo de leyenda de Palm Bay.
GÁNGSTER LEYENDA
- Consigue oro en el duelo de leyenda de Interstate.
LEYENDA ESPECIAL
- Consigue 13 medallas de oro.
MODIFICADO
- Consigue oro en la carrera Interstate.

LOS COCHES COUPÉ
Esto has de hacer para conseguirlos:
ASSASSIN
- Consigue 60 takedowns.
POLI
- Consigue oro en la persecución de Vineyard o Palm Bay.
CUSTOM
- Consigue oro en la carrera Riviera.
DOMINATOR
- Consigue 40.000 puntos Burnout.
DX
- Consigue oro en el eliminador de Big Surf Shores.
PICKUP DE LEYENDA
- Consigue oro en el duelo de leyenda de Big Surf Shores.
LEYENDA ESPECIAL
- Consigue 41 medallas de oro.
SUV DE LEYENDA
- Consigue oro en el duelo de leyenda de Airport.
MODIFICADO
- Consigue oro en la carrera de Silver Lake.

LOS COCHES ESPECIALES
Cumple estos requisitos para tener los coches más molones que hay en todo el juego:
HOT ROD CLÁSICO
- Consigue todos los trofeos Takedown.
EURO RACER
- Consigue todas las postales.
COCHE DE GÁNGSTERS
- Consigue oro en todos los duelos de leyenda.
COUPE DEFINITIVO
- Consigue todos los takedowns distintivos.
US RACER
- Consigue oro en el Super GP.
WORLD RACER
- Consigue oro en el Special GP.

LOS COCHES SÚPER
La lista con estos coches...
ASSASSIN
- Consigue 120 takedowns.



CUSTOM
- Consigue oro en la carrera de Dockside.
DOMINATOR
- Consigue 80.000 puntos burnout.
DX
- Consigue oro en el eliminador de Silver Lake.
HOT ROD DE LEYENDA
- Consigue oro en el duelo de leyenda de Dockside.
LEYENDA
- Consigue oro en el duelo de leyenda de Harbour Town.
LEYENDA ESPECIAL
- Consigue 70 medallas de oro.
MODIFICADO
- Consigue oro en la Furia al Volante de Golden City.
POLI
- Consigue oro en la persecución de Riviera o Big Surf.

LOS COCHES DEPORTIVOS
Y esto has de hacer para sacar los coches deportivos:
ASSASSIN
- Consigue 90 takedowns.
CUSTOM
- Consigue oro en la carrera de Airport.
DOMINATOR
- Consigue 60.000 puntos Burnout.
DX
- Consigue oro en el eliminador de Downtown.
LEYENDA
- Consigue oro en el duelo de leyenda de Downtown.
MODIFICADO
- Consigue oro en la carrera de Island Paradise.
POLI
- Consigue oro en la persecución de Golden City e Island Paradise.

The Rub Rabbits!

MODOS EXTRA
Cuando te pases el modo historia, desbloquearás dos nuevos elementos: un test de sonido y el modo Otra Historia. Este último es un modo muy corto en el que puedes repetir algunas de las escenas de amor de la historia principal. Sin embargo, en esta ocasión serás un robot que tiene que hacerse con la chica rival.

NUEVOS JUEGOS
Si te pasas ciertas escenas, podrás jugar nuevos juegos en los modos Time Attack y Survival.
SUPERVIVENCIA DEL TORO
- Pásate la escena 08.
TIME ATTACK DE LAS CONCHAS
- Pásate la escena 16.



TIME ATTACK DE LA BOLA DE NIEVE
- Pásate la escena 23.

GRABAR TU VOZ
Pulsa abajo + Y en la pantalla de título y podrás grabar tu voz durante tres segundos. Pulsa de nuevo abajo + Y para escuchar lo que has grabado.

Touch Golf

SACAR LOS CAMPOS OCULTOS
Llega a la ronda final de la clase Novato para



desbloquear Floral Garden Country Club y Volcanic Island Golf Course, dos campos bastante más llamativos que el resto.

Viewtiful Joe: Double Trouble

LIBERAR LA DIFICULTAD V
Pásate el modo de juego para un jugador en dificultad Adultos y liberarás el nivel de dificultad V. En esta modalidad los movimientos son más caros, la barra de poderes especiales se gasta antes y los enemigos son más fuertes, más rápidos y tienen más salud. ¡Vamos, lo que es un paseo por el campo!



TRUCOS DE LOS LECTORES



Nintendogs

Hola, espero que me mandéis vuestra gorra con este truco. Es para poder pasear a tu perro tantas veces seguidas como quieras. Tenéis que trazar una ruta que pase por el parque. Cuando estéis en el parque, poned a vuestro perro un accesorio. Después de que el juego se guarde, apagad la consola y, cuando la encendáis, podréis volver a pasear al perro.

Daniel Bermúdez (Palma de Mallorca)

EL TONTOTRUCO

Los Sims 2

CASTIGADO POR TRAMPOSO
En cualquier momento del juego, salva la partida y apaga la consola. Cambia el reloj interno de la consola (desde el menú de configuración de tu DS) a una fecha anterior a la fecha de la última partida salvada. Al cargar la partida, se activará una pequeña escena en la que te castigan por intentar hacer trampas volviendo atrás en el tiempo. Para colmo, tendrás que librarte de una invasión alienígena, que aparecerá en el juego a modo de castigo. ¡Estos programadores están en todo!

PSP

Armored Core



■ TRUCOS MANUALES
Durante un combate controlado manualmente, pulsa lo siguiente para hacer unos trucos muy útiles:
SOLTAR EXTENSIONES
- Pulsa en la cruceta Arriba y Derecha simultáneamente.
SOLTAR EL ARMA DEL BRAZO IZQUIERDO
- Pulsa Arriba en el pad y Círculo simultáneamente.
SOLTAR EL ARMA DEL BRAZO DERECHO
- Pulsa Arriba en el pad y Cuadrado simultáneamente.
DISPARAR ONDA DE ENERGÍA
- Impúlsate hacia delante en el suelo y pulsa Círculo.

ATV Offroad Fury

■ CONTRASEÑAS ESPECIALES
Dentro del apartado del perfil en el menú de opciones, accede a la pantalla de introducción de trucos y escribe los siguientes, respetando mayúsculas y minúsculas.
1500 CRÉDITOS
$moneybags$
TODOS LOS ATV MENOS MENOS EL G-RIDE O EL FURY
TO LAZY
TODAS LAS PIEZAS DE LA MOTO
TRICK IT OUT
TODOS LOS EVENTOS
NOGAME
TODO MENOS LA MOTO FURY
All access
CONSEGUIR LAS ATV RAVEGE TALON
+THREE
TODOS LOS VÍDEOS MUSICALES
Billboards
TODA LA ROPA
Duds

■ NIVELES EXPERTOS
Para desbloquear cualquier nivel experto del juego, pásate primero el nivel normal con una copa de oro.

■ TORNEO DE HIELO
Estando en el modo normal, consigue una copa de oro en el Amateur National en dificultad Experto.



■ ATV FÁCILES DE CONSEGUIR
Pásate todos los recorridos del modo de entrenamiento y conseguirás una media de oro, plata o bronce. Cada media te da un premio:
CON ORO
- Consigues 3 ATVs Talon.
CON PLATA
- Consigues 2 ATVs Talon.
CON BRONCE
- Consigues 1 ATVs Talon.

Midnight Club 3

■ COCHES OCULTOS
Cumple los siguientes



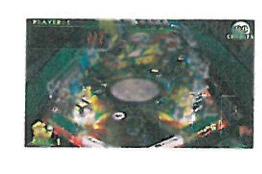
requisitos para conseguir los coches más deseados.
68 CORVETTE
- Gana todas las carreras de Muscle Cars de América.
CADILLAC CIEN
- Pásate el segundo torneo en Detroit.
CADILLAC ESCALADE EXT
- Gana en el segundo torneo de San Diego.
CADILLAC ESCALADE EXT DUB EDITION + 10.000 DÓLARES
- Gana el torneo Hotlanta en Atlanta.
CADILLAC SIXTEEN
- Completa el juego al cien por cien.
CHRYSLER 300C DUB EDITION
- Pásate el torneo de Balboa Park en San Diego.
EL DIABLO RIGID
- Vence a Vanessa tres veces en el modo Carrera.
FOUR-TWELVE
- Completa las 16 Carreras Exóticas.
G55 AMG
- Gana en todas las carreras de camión.
MOTO HOTMATCH CUEVITO
- Gana las cuatro carreras de Phil en el modo Carrera.
LEXUS 1300
- Gana las cuatro primeras carreras de Vanessa en el modo Carrera.
NINJA ZX 12R
- Gana las carreras de motos deportivas.
NISSAN SKYLINE
- Gana en los 13 torneos de carreras de "tuner".
SKULLY
- Gana todas las carreras del club de Choppers de América.

Street Fighter Alpha 3 Max

■ CONTROLAR A SHIN AKUMA
Sabemos que hay muchos luchadores en este juego, pero este te encantará. Pásate el modo Arcade con Evil Ryu una vez. Después de eso, mantén presionado Select cuando estés usando a Akuma y podrás controlar a Shin Akuma, probablemente el personaje más poderoso del juego.

Pinball Classics

■ PASSWORDS
En la pantalla de introducción de contraseñas, escribe las siguientes para conseguir todas las ventajas del juego:
JUEGO LIBRE EN LA MÁQUINA DEL AMOR
- HOT
JUEGO LIBRE EN TEE ÐD OFF
- PGA
JUEGO LIBRE EN XOLTEN
- BIG
MODO PAYOUT
- WGR
ACES HIGH DISPONIBLE EN JUEGO LIBRE
- UNO



CENTRAL PARK DISPONIBLE EN JUEGO LIBRE
- NYC
BOLAS PERSONALIZADAS EN LAS OPCIONES
- CKF
JUEGO LIBRE EN STRIKES ÐN Ð SPARES
- PBA
TILT OPCIONAL EN LAS OPCIONES
- BZZ
MESA PLAYBOY PARA JUEGO LIBRE
- HEF

Pursuit Force

■ MODO DE TRUCOS
Selecciona el apartado de opciones en el menú principal.
A continuación, pulsa en Trucos y escribe las siguientes contraseñas. Todas tienen ventajas de las buenas:
LOS POLIS DISPARAN LÁSERS AZULES Y LOS MALOS LÁSERS ROJOS
- Laser Law
DUPLICAR LA PÉRDIDA DE LA JUSTICIA NEGATIVA
- Reoffender
DAR JUSTICIA



COMPLETA SIEMPRE
- Law Lord
LA MITAD DE LA SALUD
- Iron Man
MÁS VELOCIDAD PARA TU PERSONAJE
- Speed
TE HACE INVENCIBLE
- Invincibility
SIN TRÁFICO CIVIL
- Open Road
EL AGUA SIEMPRE ESTÁ AGITADA
- Wild Water
LAS RUEDAS SON EL DOBLE DE GRANDES
- Big Wheels
NO TE PUEDEN TIRAR DE LOS VEHÍCULOS
- Sticky Feet.

Rengoku

■ IMÁGENES
Para conseguir ilustraciones de los jefes finales, simplemente véncelos en la torre.

■ EL BUEN FINAL
Completa el juego dos veces y lograrás ver la verdadera escena final.

■ LIBRARSE DE LOS ENEMIGOS
Si entras en una sala que ya habías "limpiado", puede que haya enemigos otra vez



en la misma. Si ves a los enemigos cuando entras en la sala, vuelve sobre tus pasos y vuelve a entrar en la sala. Los enemigos habrán desaparecido.

World Rally Champ.

■ PERFILES ESPECIALES
Crea un perfil con cualquiera de los siguientes nombres para sacar la ventaja correspondiente:
CÁMARA A VISTA DE PÁJARO
- dovecam
SUPERCARGADOR
- MAXPOWER
AVATARES EXTRA
- UGLYMUGS
COCHE FANTASMA
- SPOOKY
CONTROLES AL REVÉS
- REVERSE
COCHES FANTASMA DE PRUEBA
- AITRIAL

■ COCHES OCULTOS
Gana el campeonato de World Rally Championship en dificultad Novato o Profesional para conseguir los siguientes coches.
- 307 WRC Versión 1/2.
- Fabia WRC Evolution 1/2.
- Focus RS WRC Evolution 1/2.



- Impreza WRC 2005 Spec A/B.
- Lancer WRC05 Hot Wheels Evolution/PTC Evolution.

XBOX 360

NBA 2K6

CÓDIGOS
Escribe las siguientes contraseñas dentro del menú de trucos para sacar muchas ventajas:
+10 DE CAPACIDAD DEFENSIVA
lockdown
+10 DE CAPACIDAD OFENSIVA
getaclue
TODOS LOS BONOS POR "CRIB"
criball
JUGADORES FAMOSOS EN EL MODO 24/7
ballers
EQUIPO NBA 2K6
NBA2K6
EQUIPO DE 2KSPORTS
2KSPORTS
EQUIPO VISUAL



CONCEPTS
vcteam
NUEVOS JERSEYS DE LOS INDIANA PACERS
31adonly
NO HAY FATIGA EN LOS PARTIDOS RÁPIDOS
nrgmax
NO HAY DAÑOS EN LOS PARTIDOS RÁPIDOS
noinjury
TATUAJE DE POWER BAR EN EL MODO DE CREACIÓN DE JUGADOR
pbink
UNIFORME DE LOS PISTONS ROJO
det 2nd
UNIFORME AZUL MARINO
cle 2nd
UNIFORME CHAMPÁN
sac 2nd
UNIFORME AZUL OSCURO
den 2nd
UNIFORME VERDE
bos 2nd
TRAJE CLÁSICO DE LOS BULLS
chi retro
TRAJE CLÁSICO DE LOS ROCKETS
hou retro
TRAJE CLÁSICO DE LOS CLIPPERS
lac retro
TRAJE CLÁSICO DE LOS GRIZZLIES
mem retro
TRAJE CLÁSICO DE LOS HEATS
mia retro
TRAJE CLÁSICO DE LOS HORNETS
no retro
TRAJE CLÁSICO DE LOS KNICKS
ny retro
TRAJE CLÁSICO DE LOS MAGIC
orl retro
TRAJE CLÁSICO DE LOS SUNS
phx retro
TRAJE CLÁSICO DE LOS SONICS
sea retro
TRAJE CLÁSICO DE LOS WIZARDS
was retro
ZAPATILLAS MTX DE SHAWN MARIONS
crazylift
ZAPATILLAS NIKE UPTEMPO
anklebreakers
ZAPATILLAS AIR ZOOM KOBE 1
KOBE
ZAPATILLAS LEBRON JAMES SUMMER
lebronsummerkicks

NBA Live 06

PASSWORDS PARA LA EQUIPACIÓN
Estas son las contraseñas que has de introducir para sacar el vestuario y el calzado ocultos en el juego:
UNIFORME DE VISITANTE DE LOS PACERS '06
PSDF90PPJN
UNIFORME DE CASA DE LOS PACERS '06
SDF786WSHW
ADIDAS A3 GARNETT 3
DRI239CZ49
S. CARTER 3
JZ3CARTVY
T-MAC 5 BLANCAS
HGS83KP234P
T-MAC NEGRAS
258SHQW95B
UNIFORME DE VISITA DE LOS CELTICS
193KSHU88J
UNIFORME DE VISITA DE LOS CAVALIERS
9922NVDKVT
UNIFORME DE VISITA DE LOS NUGGETS
XWETJK72FC

Perfect Dark Zero

PUNTOS DE LOGROS
Aquí tienes más formas de conseguir puntos de logros para Xbox Live!, que se unen a todas las que pusimos el mes pasado:
- Pásate el modo para un jugador en

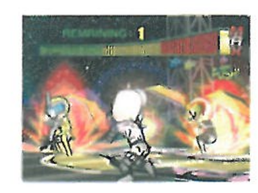


la modalidad Agente Perfecto.
- Pásate el modo para un jugador en la modalidad Agente Secreto.
- Juega a diez partidas Dark-Ops.
- Juega a diez partidas de combate mortal.
- Juega a cien partidas Dark-Ops.
- Juega a cien partidas de combate mortal.
- Juega a mil partidas Dark-Ops.
- Juega a mil partidas de combate mortal.

AGENTE OSCURO
Pásate el juego en modo Agente Perfecto para desbloquear esta nueva modalidad.

GAMECUBE

Viewtiful Joe: Red Hot Rumble



TRAJES EX
Pásate los doce puzzles-V. Al elegir personaje, aparecerá el color EX sobre la opción de Cambiar Color. Ilumina a cualquier personaje y pulsa X para elegirlo.

PERSONAJES OCULTOS
Haz esto para sacar a todos los que hay:
ALASTOR
- Pásate la edición especial de "Riddle of the Incan Empire!".
CHARLES TERCERO
- Pásate cualquier peli del modo Historia con dos personajes.
CHARLES TERCERO (DEMONIO OSCURO)
- Participa en 30 combates multijugador.
DIRECTOR BLUE
- Pásate el especial de "Atlantis: Four Adventures of the Sea".
GRAN BRUCE (TERROR ACUÁTICO)
- Participa en 70 combates multijugador.
GRAN BRUCE
- Pásate cualquier película del modo Historia con cuatro personajes.
HÉROE OSCURO JET



BLACK
- Pásate "Boss, Boss, Bang, Bang" en Historia.
HEROÍNA SYLVIA
- Pásate el especial de "Truth of the Black Film"
HULK DAVIDSON
- Pásate cualquier película del modo Historia con tres personajes.
HULK DAVIDSON (OGRO DE ACERO)
- Participa en 50 combates multijugador.
FAN DE PELÍCULAS JOE
- Pásate el especial de "Captain Blue Begins".
JOVEN BLUE JR.
- Pásate el especial de "Viewt. Cartoon World".
JOVEN CAPITÁN BLUE
- Pásate "The Hidden Hideout" en Historia.
LUCHADOR BIANKY Y AMIGOS
- Pásate "Red Hot Rumble" en Historia.
MANAGER JET
- Participa en el especial de "Gulliver's Battles".
RACHEL
- Pásate "Les Acteurs Incroyable".
SPROCKET
- Pásate cualquier peli del modo Historia con cualquier personaje.

TRUCOS DE LOS LECTORES



Zelda: Wind Waker

Hola, hobbyconsoleros, aquí os traigo un truco para conseguir un objeto llamado Aura Mágica. Os lo da un esquimal de Isla Taura si le ayudáis. Primero os da una Flor de Pueblo, que debéis intercambiar con los mercaderes de tres islas: Bomba, Madre e Hija, y Pez Volador. Llevad la Flor de Pueblo a Isla Bomba y os darán la Flor de Mar; llevad esta a Islas Pez Volador y os darán las Flores sur; llevad las Flores Sur a Islas Madre e Hija y os darán un Molinete. Volved a Isla Taura, colocad el Molinete en un pedestal y hablad con el esquimal para que os dé el Aura Mágica, que os protege de los ataques, pero sólo por un tiempo, ya que gasta magia.

Sonia Murillo (Valencia)

COMPLETA TU COLECCIÓN

AHORA PUEDES CONSEGUIR TUS NÚMEROS ATRASADOS DE HOBBY CONSOLAS

1. Entra en www.hobbypress.es/atrasados
2. Elige los números que desees
3. Recíbelos en tu domicilio por 2,99€ cada uno + gastos de envío*



■ Splinter Cell 3: Preestreno. Análisis de Gran Turismo 4 y Resident Evil 4.
■ Reportaje Nintendo DS: Doce páginas con los datos de la consola y los análisis de los primeros juegos.



■ Torrente 3: Primeras imágenes en exclusiva del GTA "a la española".
■ Póster Tekken 5 y Devil May Cry 3. Reportaje de La Venganza de los Sith, el juego basado en el Episodio III.



■ Zelda: ¡Reportaje exclusivo sobre la aventura más esperada de GameCube!
■ Póster Zelda y Lara Croft. Análisis de Midnight Club 3, preestreno de Star Wars Episodio III, Especial Trucos.



■ Formula One 2005: Primer análisis del juego del mundial de F1 para PS2. ¡Y póster doble de Fernando Alonso!
■ Reportaje E3: ¡Así son las nuevas consolas, PS3, Xbox 360 y Revolution!



■ Los 4 Fantásticos: Preestreno del juego basado en la película del verano.
■ Reportaje El futuro de las consolas. Preestreno de Resident Evil Outbreak 2. Reportaje Path of Neo.



■ Pro Evolution 5 vs FIFA 06: Primeros datos e imágenes sobre los dos grandes simuladores de fútbol.
■ Reportaje King Kong. Especial preestrenos PSP. Especial trucos.



■ Reportaje Resident Evil 4: Todas las novedades de la versión para PS2, con imágenes exclusivas de juego real.
■ Reportaje Driver 4. Puntuamos los primeros juegos para la nueva PSP.



■ Reportaje GTA Liberty City: Un repaso a fondo de la espectacular entrega de esta saga para PSP.
■ Análisis y guía RE Outbreak 2. Primeras imágenes de Metal Gear 4.



■ Need for Speed Most Wanted: Análisis exclusivo del nuevo capítulo de esta espectacular saga de velocidad.
■ Análisis y guía de Resident Evil 4. Reportaje especial sobre Xbox 360.



■ King Kong: Análisis del juego basado en la película de las Navidades.
■ Guía de compras de Navidad. Y además, puntuamos Soul Calibur 3, Project Gotham 3, True Crime 2...



■ Los mejores de 2006: Los juegazos que vienen, juntos en un reportaje: El Padrino, FFXII, Tomb Raider Legend...
■ Póster-calendario de 2006. Análisis de Call of Duty 2 (Xbox 360).



■ Los juegos de PS3: Un repaso a sus 30 primeros títulos. ¡Imprescindible!
■ Kingdom Hearts II: ¡ya lo hemos jugado! Todo sobre FFVII Compilation. Shadow of the Colossus: análisis y guía.

¡Y ahora pide tu archivador por sólo 9 euros!



Y si quieres tener todos tus ejemplares de Hobby Consolas a mano consigue tu archivador por sólo 9 €.
(gastos de envío incluidos)



• Sólo están disponibles los últimos 12 números • *Gastos de envío: 1€ por ejemplar • Forma de pago: tarjeta de crédito
• No se aceptan pedidos fuera de España • Oferta válida hasta fin de existencias

De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu pedido. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.

GB ADVANCE

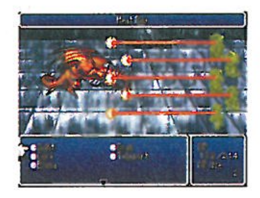
Final Fantasy IV

REPRODUCTOR DE MÚSICA

Pásate el juego una vez para desbloquear el test de música, al que se puede acceder desde el apartado "Extras" del menú principal.

LA CUEVA DE LAS PRUEBAS

Hay una mazmorra de ocho plantas que tiene armas y armaduras para los miembros del grupo que no se podían usar en el «Final Fantasy IV» original. Cuando consigas la posibilidad de Intercambio de Grupo y regreses a Mysidia, se te informará de que hay un nuevo reto en el monte Ordeals. Una vez llegues allí, se activará una escena y tendrás acceso a la Cueva de las Pruebas.



ENCONTRAR LA OFICINA DE 1991

Esto bien podría ser un Tontotruco. Ve al Inframundo por primera vez. Después de acceder a la Armería (una vez hayas vencido a Golbez en la Sala de Cristal), baja hasta la sala de armas y ponte detrás de la columna que está entre los dos mostradores. Desde ahí, sube y llegarás al pub Lali Ho, una sala secreta. Ve a la derecha de donde hay hay una marca oscura en el suelo. Atraviesa el muro y baja por las escaleras. Llegarás a la entrada del Equipo de Desarrollo de 1991, donde puedes hablar con los desarrolladores del juego original del 91.

MATAR A LAS PUERTAS TRAMPA

Un modo realmente sencillo para acabar con ellas en la Cueva Sellada es hacer que Rosa use Reflejar en el personaje sobre el que la Puerta haya usado Buscar. De este modo su ataque Novena Dimensión le será devuelto, de forma que morirá instantáneamente.

Pokémon Esmeralda

ESCAMAS CORAZÓN

Aquí tienes un par de lugares donde puedes conseguir algunas Escamas Corazón para el Tutor.
- Usa Surf para ir por la Ruta 105 e investigar en las islas del sur. En una de ellas se encuentra una escama, que has de buscar bajo la arena.
- Otra de las escamas está cerca de Ciudad Malvalona. Ve a la Ruta 118. La escama está en una roca, a la izquierda de Pescador Guido.
- Cada vez que te encuentres en una playa, usa el Buscaobjetos para buscar escamas. Nunca se sabe qué hallarás.

EL BAYÓLOGO

Este singular personaje vive en la ruta 123. A su mujer le gusta dar bayas especiales si le dices frases correctas. Algunas frases sólo son accesibles al ganar la Liga Pokémon o encontrarse con Latios o Latias. Aquí están:



BAYA RUDION
- Di **Carismático Latios**.

BAYA SAMBIA
- Di **Increíble Latias**.

BAYA WIKANO
- Di **Gran Combate**.

BAYA PLAMA
- Di **Desafío Concurso**.

BAYA ANDANO
- Di **Super Emocionante**.

TRUCOS A LA CARTA

Mario Party Advance

Eduardo Guillamon (e-mail)
Hola, Hobby Consolas. Tengo una pregunta para vosotros. En este juego, en una misión llamada "Tesoro Misterioso", aparece un Klepto preguntándote una combinación de cuatro números. ¿Sabéis cuál es ese código de números? Adios y muchas gracias por vuestra ayuda.

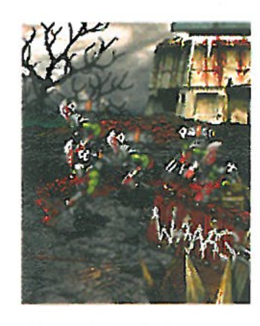
Chaval, nosotros lo sabemos todo, incluido esto. El código que has de introducir es más sencillo de lo que parece: 4444. Una vez abres el tesoro en cuestión, Mr. E dejará de sentir interés por él, pero el bueno de Klepto te felicitará por tus grandes dotes adivinatorias y te dará un interesante ítem a modo de recompensa.

N·GAGE

Warhammer 40.000

CONSEJOS

Como en todo buen juego de estrategia, en «Glory at Death» hay algunas triquiñuelas que pueden venir bien para derrotar al enemigo:
- En primer lugar, y aunque parezca una tontería, conocer el juego de tablero original puede ayudarte bastante. Las unidades son las mismas que aparecen en él y sus características se han trasladado con la mayor fidelidad posible. Así, si has jugado al "Warhammer" de tablero conocerás los puntos fuertes y los puntos flacos de cada una de las "piezas" que utilices. Por ejemplo, una oruga de los Orkos es buena para atacar vehículos pesados a una cierta distancia, pero es muy vulnerable a los tiros ligeros e incluso a las cargas de soldados. Saber este tipo de datos puede ser la diferencia entre ganar o perder.



- La posición en que coloquemos los vehículos también es importante. Tras los desplazamientos, podemos seleccionar en qué ángulo colocamos los susodichos vehículos. El ángulo puede variar mucho la puntería con la que dispararás al objetivo en la siguiente fase. Por tanto, no pongas el ángulo a la ligera y fíjate en el color de la retícula que aparece sobre el objetivo para orientarte.
- Algunos vehículos pesados no pueden disparar si se desplazan demasiado, así que intenta dosificar los pasos para poder realizar un ataque después, o puede que te quedes "vendido".
- En según qué misiones, puede ser más importante cumplir un determinado objetivo que acabar con los enemigos a diestro y siniestro. Ten muy en cuenta el objetivo de tu misión. Si, por ejemplo, se trata de escapar de una zona en guerra, te puede convenir más mover tus vehículos rápidos hacia las rutas de escape en vez de buscar enemigos que puedan retenerte. Si actúas de forma práctica, puedes acabar muchas en un "pis pas".
- Vigila el terreno, porque puede jugar en tu contra. No pases por zonas peligrosas (marcadas en amarillo en la pantalla) si no es imprescindible, porque puedes perder muchos efectivos o incluso dañar algún vehículo, de forma que no pueda desplazarse o incluso disparar.
- Cargar suele ser benificioso para tu ejército, pero no lo hagas a lo loco. Si eres un solo soldado contra cuatro o cinco enemigos de tu mismo nivel, tienes todas las posibilidades de salir perdiendo. Si estáis en igualdad de fuerzas, hazlo sin dudarlo, pues el que ataca suele hacer más daño.
- Si un enemigo se ve en inferioridad numérica y pretende huir, persíguelo



siempre que te sea posible. Si consigues alcanzarlo, acabarás directamente con él, sin tener que pelear de nuevo. Esto te puede dar ventaja. Sin embargo, si el enemigo tiene más desplazamiento que tú, no lo persigas a menos que puedas acorralarlo, pues puedes quedarte al descubierto frente a otra división del enemigo.

GAME **PEDIDOS** **TEL. ✆ 902 17 18 19** Servicio a domicilio

www.game.es



COMPRAMOS JUEGOS

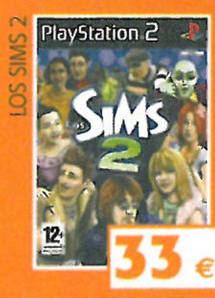
QUEREMOS TUS JUEGOS USADOS

JUEGA MUCHO MÁS PAGANDO MUCHO MENOS

D. BALL Z: BUDOKAI TENKAICHI



LOS SIMS 2



NFS: MOST WANTED



SAINT SEIYA: C. DEL ZODIACO



SNIPER ELITE



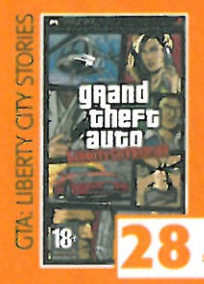
SW: BATTLEFRONT II



FIFA 06



GTA: LIBERTY CITY STORIES



NFS: MOST WANTED



MARIO KART



NINTENDOGS



WARIO WARE TOUCHED



*Precios de compra de juegos Usados, en el caso de estar en perfecto estado y recibiendo dicho importe en un vale canjeable en cualquier tienda GAME-CentroMAIL.

ÉSTE ES EL PRECIO AL QUE TE COMPRAMOS ESTOS JUEGOS

Pásate por tu tienda más cercana y comprueba cuánto pagamos por tus otros juegos.

Si quieres vendernos un juego, tendrás que disponer de la TARJETA de SOCIO **GAME CentroMAIL**. Compramos todo tipo de juegos Usados de los siguientes sistemas: **GAMEBOY ADVANCE, GAMECUBE,PSP, PLAYSTATION 2, X-BOX, XBOX 360, NINTENDO DS Y PC.** La valoración del producto se realizará en función de diferentes factores, como, por ejemplo, el estado físico del juego y sus manuales originales, su antigüedad, etc. Sólo podremos valorar el producto que quieras vendernos si se encuentra en nuestra base de datos. No se comprará más de 1 unidad del mismo título por persona.

Promociones no acumulables a otras ofertas o descuentos. Precios válidos y vigentes del 1 al 31 de marzo. Impuestos incluidos

NUEVAS TIENDAS



PRÓXIMAS APERTURAS



ANDALUCÍA		
Alcalá de Guadaira	C.C. Los Alcores	✆955 613 149
Almería	Av. de La Estación, 14	✆950 260 643
Castilleja de la Cuesta	C.C. Aire Sur	✆954 165 449
Córdoba	C.C. Zoco	✆957 468 076
Córdoba	C.C. La Sierra	✆957 273 331
Córdoba	C.C. Córdoba Arcángel	
El Ejido	C.C. El Copo	✆950 480 230
Fuengirola	Av. Jesús Santos Rein, 2	✆952 463 800
Fuengirola	C.C. Miramar	✆952 663 838
Granada	C/ Recogidas, 39	✆958 266 954
Huelva	C/ Tres de Agosto, 4	✆959 253 630
Jaén	Pasaje Maza, 7	✆953 258 210
Jaén	C.C. La Loma	✆953 223 280
Málaga	C.C. Larios	✆952 369 892
Málaga	C.C. La Rosaleda	✆952 613 747
Málaga	C/ Almansa, 14	✆952 615 292
Málaga	C.C. Plaza Mayor	✆952 172 596
Motril	C/ Nueva, 44.	✆958 600 434
Marbella	C.C. La Cañada	✆952 858 072
Roquetas	C.C. Gran Plaza	✆950 320 800
San Fernando	C.C. Bahía Sur	✆956 592 528
Sevilla	C.C. Los Arcos	✆954 675 223
Sevilla	C.C. Plaza de Armas	✆954 915 604
Vélez-Málaga	C.C. El Ingenio	✆952 541 178
ARAGÓN		
Zaragoza	C/ Cádiz, 14	✆976 218 271
Zaragoza	C.C. Augusta	✆976 312 988
Zaragoza	C.C. Gran Casa	✆976 526 631
ASTURIAS		
Gijón	C.C. Los Fresnos	✆985 151 242
Oviedo	C.C. Los Prados	✆985 119 994
Oviedo	C.C. Parque Principado	✆985 260 717
BALEARES		
Ibiza	C/ Vía Púnica, 5	✆971 399 101
Palma de Mallorca	C.C. Carrefour Palma II	✆971 494 476
Palma de Mallorca	C.C. Porto Pi Centro	✆971 405 573
CANARIAS		
Fuerteventura	C.C. Atlántico	✆928 547 690
Las Palmas	C.C. La Ballena	✆928 410 108
Las Palmas	Pº de Chil, 309	✆928 266 359
Las Palmas	C.C. 7 Palmas	✆928 420 028
Las Palmas	C.C. El Muelle	✆928 223 742
Lanzarote-Arrecife	C/ Coronel I. Valls de la Torre, 3	✆928 817 701
La Orotava	C.C. La Villa 2	✆922 326 248
Sta. Cruz de Tenerife	C.C. Meridiano	✆922 224 528
Vecindario	C.C. Atlántico	✆928 756 546
CANTABRIA		
Maliaño	C.C. Valle Real	✆942 252 258
CASTILLA-LA MANCHA		
Albacete	C.C. Albacenter	✆967 213 922
Albacete	C.C. Imaginalia	✆967 249 141
Ciudad Real	C.C. El Parque-Eroski	✆926 227 354
Cuenca	C.C. El Mirador	✆969 225 031
Talavera	C.C. Azul	✆925 819 248
Toledo	C.C. Luz del Tajo	✆925 233 086
Toledo	C.C. Zoco Europa	✆925 285 035
CASTILLA-LEÓN		
Ávila	C.C. El Bulevar	✆920 219 108
Burgos	C.C. Camino de la Plata	✆947 222 717
Burgos	C.C. El Mirador	
León	Av. Rep. Argentina, 25	✆987 219 084
Palencia	C.C. Las Huertas	✆979 730 464
Salamanca	C/ Toro, 84	✆923 261 681
Salamanca	C.C.Tormes	
Segovia	C.C. Luz Castilla	✆921 448 195
Valladolid	C.C. Vallsur	✆983 222 994
Valladolid	C.C. Avenida	✆983 221 828
CATALUÑA		
Barcelona	C.C. Maremagnum	✆932 258 568
Barcelona	C.C. Barcelona-Glories	✆934 860 064
Barcelona	C.C. La Maquinista	✆933 608 174
Barcelona	C/ Pau Claris, 97	✆934 126 310
Barcelona	C/ Portaferrissa, 30	✆933 023 619
Barcelona	C/ Sants, 17	✆932 966 923
Barcelona	C.C. Diagonal Mar	✆933 560 880
Badalona	C.C. Montigalá	✆934 656 876
Barberá del Vallés	C.C. Baricentro	✆937 192 097
Figueres	C/ Morería, 10	✆972 675 256
Gavà	C.C. Barnasud	✆936 334 408
Girona	C/ Emili Grahit, 67	✆972 224 729
Hospitalet	C.C. La Farga	✆932 601 883
Hospitalet	C.C. Gran Via 2	✆932 590 229
Mataró	C/ San Cristofor, 13	✆937 960 716
Mataró	C.C. Mataró Park	✆937 586 781
Sant Cugat	C.C. Sant Cugat	✆936 746 571
Sant Adrià de Besòs	C.C. Alcampo S. Adrián	
Salt	C.C. Espai Gironés	✆972 439 026
COMUNIDAD VALENCIANA		
Alicante	C.C. Plaza Mar 2	✆965 220 219
Alicante	C.C. Gran Vía	✆965 249 242
Alicante	C.C. Puerta de Alicante	✆965 114 186
Aldaia	C.C. Bonaire	✆961 920 002
Carcaixent	C.C. Ribera del Xuquer	✆962 430 918
Elche	C.C. Aljup	✆966 675 373
Elche	C/ Cristóbal Sanz, 29	✆965 467 959
Gandía	C.C. La Vital	
Torrevieja	C/ Fotógrafos Darblade,13	✆965 709 984
Valencia	C/ Pintor Benedito, 5	✆963 808 596
Valencia	C.C. El Saler	✆963 334 403
Valencia	C.C. Nuevo Centro	✆963 407 146
Xirivella	C.C Gran Turia	✆963 502 459
EXTREMADURA		
Badajoz	C.C. Conquistadores	
Cáceres	C.C. Ruta de la Plata	✆927 233 170
GALICIA		
A Coruña	C.C. 4 Caminos	✆981 143 111
Ferrol	C.C. Odeón	✆981 386 480
Lugo	C.C. As Termas	✆982 219 626
Pontevedra	Avda. de Vigo, 1	✆986 853 624
Santiago de Compostela	C.C. Área Central	✆981 575 512
Vigo	C/ Elduayen, 8	✆986 432 682
Vigo	C.C. Travesía	✆986 270 626
LA RIOJA		
Logroño	C.C. Berceo	✆941 273 225
Logroño	C.C. Parque Rioja	✆941 519 478
MADRID		
Alcalá de Henares	C.C. La Dehesa	✆918 828 402
Alcalá de Henares	C/ Libreros, 17	✆918 836 481
Alcobendas	C.C. Carrefour	✆916 613 880
Alcorcón	C.C. Tres Aguas	✆916 194 424
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 791
Arroyomolinos	C.C. Xanadú	✆916 479 817
Fuenlabrada	C.C. La Estación	✆916 077 212
Getafe	C.C. Boulevard Getafe	✆916 950 211
Getafe	C/ Madrid, 27 Posterior	✆916 813 538
Getafe	C.C. Nassica	✆916 212 152
Las Rozas	C.C. Burgocentro II	✆916 374 703
Leganés	C.C. Avenida M-40	✆914 963 138
Leganés	C.C. Parquesur	✆916 882 225
Madrid	C.C. Plaza Aluche	✆917 108 080
Madrid	C/ Preciados, 34	✆917 011 480
Madrid	Pº Sta. Mª de la Cabeza, 1	✆915 278 225
Madrid	C.C. Vaguada	✆913 782 222
Madrid	C.C. Las Rosas	✆917 758 882
Madrid	C.C. Príncipe Pío	✆915 411 664
Madrid	C.C. Madrid Sur	
Moratalaz	C.C. Alcampo	
Pinto	C.C. Plaza Éboli	✆916 927 870
Pozuelo	Ctra. Húmera, 87 Portal 11	✆917 990 165
Rivas Vacíamadrid	C.C. Parque Rivas	
S. Sebastián de los Reyes	C.C. Plaza Norte 2	✆ 916 513 430
Torrejón de Ardoz	C.C. Parque Corredor	✆916 562 411
Villalba	C.C. Planetocio	✆918 492 494
MURCIA		
Cartagena	Alameda de S. Antón, 20	✆968 321 340
San Javier	C.C. Dos Mares	✆968 547 080
NAVARRA		
Huarte	C.C. Itaroa	✆948 357 429
Pamplona	C/ Pintor Asarta, 7	✆948 271 806
PAÍS VASCO		
Barakaldo	C.C. Max Center	✆944 970 220
Bilbao	Pza. Arrikibar, 4	✆944 103 473
Irún	C/ Luis Mariano, 7	✆943 635 293
Leioa	C.C. Artea	✆944 916 802
San Sebastián	Av. Isabel II, 23	✆943 445 660
Vitoria-Gasteiz	C/ Adriano VI, 4	✆945 134 149
Vitoria-Gasteiz	C.C Boulevard de Vitoria	✆945 124 535

¿Cómo realizar tu pedido?

Por Teléfono: **902 17 18 19**
HORARIO: De Lunes a Viernes de 9 h. a 18 h.
Por Fax: **913 803 449**
Por Correo electrónico: **pedidos@game.es**
Por Internet: **www.game.es**

¿Cómo recibir tu pedido?

Por Transporte Urgente

Servicio de transporte urgente 24/48 horas. El coste de este servicio, en el que está incluido también el embalaje y el seguro, es de +4 € para España peninsular y +5 € para Baleares. Pago **contra reembolso o con tarjeta de crédito (VISA y MASTER CARD).**

GAME-CentroMAIL - C/ Virgilio, 9, Ciudad de la Imagen - Pozuelo de Alarcón - 28223 MADRID

TELÉFONO ROJO

Yen te responde



Esto sí que no me lo esperaba: ¡Vienen a verme personajes de los juegos para que les resuelva sus dudas! Vamos a ver, que yo me dedico a contestar las dudas de los lectores de Hobby Consolas...

Preguntas de gatillo fácil

@ ¿Qué tal, Yen? Soy uno de los jugones que disponen ya de la flamante maravilla de Microsoft para la nueva generación, y también soy un gran adicto a los shoot'em up subjetivos.

Por eso, me gustaría que me contaras cuándo saldrá «Far Cry Instincts Predator» para Xbox 360, y si saldrá alguno exclusivo para esta nueva consola.

«Far Cry Instincts» sale el día 31 de marzo. Por otro lado, un buen ejemplo de un shooter exclusivo de Xbox 360 será «Prey», de ambientación futurista.

Otro shooter que me ha cautivado es «Black», pero no sé si saldrá una versión en Xbox 360. Si no es así, ¿la versión de Xbox será compatible con Xbox 360?

No, me temo que este shooter sólo aparecerá en Xbox y PS2.



PREY Este espectacular shooter para Xbox 360 contará con un argumento de lo más enrevesado (novias secuestradas, aliens, poderes mentales, espíritus...), pero su objetivo básico será coger todo tipo de armas y acabar con todo bicho.

Respecto a la compatibilidad, Microsoft aún no lo ha determinado. De todos modos, en esta web ya puedes comprobar la lista oficial -española- de todos los títulos de Xbox compatibles con la nueva Xbox 360: **www.xbox.com/es-ES/games/backwardcompatibilitygameslist.htm**.

Por último, ¿qué shoot'em ups subjetivos van a salir próximamente en Xbox 360?

Algunos títulos son «Unreal Tournament 2007», «Prey», «Sabotage», «Dark Sector», «Timeshift» y «Ghost Recon: Advanced Warfighter». Todos ellos saldrán a partir del verano (salvo «Ghost Recon» y «Timeshift», que salen en la próxima primavera).

Ah, por cierto, ¿y qué fecha tiene «Gears of War»?

Para la segunda mitad del año.

Pol Marro (Barcelona)

Tecnología a la española

@ ¡Hola a todos! Primero, felicitaros por vuestra excepcional revista, que llevo comprando desde el número 168. Y ahora, Yen, esperaba que me resolvieses algunas preguntas, así que aquí te las dejo:

Me interesa mucho el nuevo tipo de disco, el Blu-Ray de PS3. ¿Cuáles son sus datos técnicos?

Se trata de un nuevo tipo de disco óptico creado por Sony y Philips, de tamaño similar al DVD, pero que en lugar de usar el ya clásico láser rojo de 650 nanómetros, utiliza para su escritura uno azul de 405nm. Este, al ser más pequeño, permite incluir mucha más información en el mismo tamaño, nada menos que



TIMESHIFT Siguiendo el ejemplo puesto antes por otros títulos de temática similar, sólo que en otros géneros, este shooter permitirá controlar el paso del tiempo, deteniéndolo, "rebobinándolo" o haciendo que pase más despacio.

¿La pregunta del mes?

¿Tendrá éxito la Revolution?

Hola Yen, una pregunta sobre consolas: ¿Crees que el nuevo mando de Nintendo Revolution tendrá éxito? En mi opinión, donde estén los de PlayStation, que se quite lo demás...

Mira colega, hazte a la idea de que la intención de Nintendo no es simplemente poner a la venta una consola más, sino crear una nueva manera de jugar a la consola, es decir, reinventar (o "revolucionar") los videojuegos. Sinceramente, pienso que la clave no estará en si el mando tendrá éxito o no, si funcionará o no, sino en si la gente se atreverá a comprarlo y probarlo. Si sucede así (y me da en la nariz que la consola va a ser sorprendentemente barata precisamente para intentar favorecer eso), es posible que Revolution se convierta en un éxito sin precedentes. Es más, casi me atrevería a decir que podría suceder que esta nueva consola se saliera de la competencia con PS3 y Xbox 360, y corriera en paralelo, con usuarios a los que no les importara tener una de estas dos consolas, y a la vez, una Revolution.

Juan Antonio Aguilar (e-mail)

¡HABLA CON YEN!

Escribe tus cartas o e-mails a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Teléfono Rojo
- telefonorojo.hobbyconsolas@axelspringer.es
- opinion.hobbyconsolas@axelspringer.es

un mínimo de 25GB (¡aunque están en desarrollo discos Blu-Ray de hasta 200 GB!). Además, es más resistente a las rayaduras, le afecta menos la suciedad, es más ligero y más fácilmente reciclable. ¡No nos extraña que PS3 lo use como estándar!

He visto en Internet una nueva compañía española llamada "Tragnarion". ¿Sabes qué proyectos tienen en mente?

Sí, se trata de un grupo de programación creado en 2003, afincado en Mallorca, que trabaja en juegos para PC. Su primer proyecto es «Renaissance», un shooter bastante interesante. ¡A ver si tienen éxito, y pronto nos cuentan que van a comenzar a desarrollar para consolas!

He oído que Hideo Kojima va ha hacer un programa de radio. Si es así, ¿en qué idioma estará?

Si recuerdas, hace unos meses os mostramos en la sección de Noticias una web en la que Kojima publicaba su propio blog (o diario electrónico). Pues bien, dentro de ese blog (**www.blog.konami.jp/gs/hideoblog**), hay una sección llamada "Hidechan! Radio", que es como un programa de radio online, en el que Kojima habla con sus propios programadores, actores, dobladores, etc. Es muy interesante... pero sólo hablan en japonés.

¿Qué ha sido de «Socom 3»?

Nada, que sale el 19 de abril.

¿Qué me recomendarías, «Tony Hawk American Wasteland», o «SSX On Tour»?

Quizá el más completo y variado es «Tony Hawk», pues «SSX» no trae grandes novedades.

Lilo (e-mail)

« EN EL BLOG DE INTERNET DE HIDEO KOJIMA HAY UNA ESPECIE DE RADIO ONLINE, DONDE ÉL MISMO HABLA CON PROGRAMADORES, ETC. »

Dudas sobre PlayStation 3

@ Hola Yen, ¿qué tal? Soy un consolero que disfruta mucho con su PS2, Xbox y PSP, pero que tiene muchas ganas de quitarlas de en medio para dejar hueco a la nueva PlayStation 3. Sobre ella van mis preguntas:

¿No se puede concretar un poco más la fecha oficial de salida de la consola en España?

Uf, pues está difícil. Se decía que llegaría a finales de año, pero no hay nada seguro. Puede que incluso se vaya a marzo de 2007. Muy pronto lo sabremos...

¿Los datos técnicos que se conocen son seguros y definitivos?

Desde luego, y además se han sabido algunos detalles nuevos, como que sus procesadores van a permitir utilizar la consola como DVR (o sea, para grabar en el disco duro programas de TV en directo), y también tendrá un lector Blu-Ray con más funciones que un reproductor Blu-Ray normal (que se comenzarán a vender pronto). Ah, y podrá actualizarse su sistema operativo de la misma forma que en PSP, ¡lo cual puede añadir nuevas opciones a la consola en el futuro!

¿Qué hay de las opciones online con PlayStation 3?

Aparte del juego online, que estará activo desde el momento del lanzamiento de la consola, habrá un servicio de descarga de música y películas de alta definición (previo pago, desde luego).

He oído rumores de que PlayStation 3 y PSP serán compatibles. ¿Es sólo un rumor?

¡Qué va! Según parece, se podrán intercambiar datos entre ambas consolas, e incluso enviar contenido multimedia (vídeo, canciones, etc.) desde PSP a PlayStation 3.

¿Alguna sorpresa más...?

¿Te ha parecido poco? Bueno, si te parece interesante, también te puedo contar que los programadores han recibido el hardware de desarrollo definitivo



RENAISSANCE El primer proyecto de la compañía española Tragnarion es este interesante juego de disparos en primera persona, pero de momento sólo está siendo desarrollado para PC. Si va bien, quizá se animen con las consolas...



Añoranza del pasado

David Pastor (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Más de uno no conocía a la compañía Square hasta que lanzó el que para muchos es el mejor juego de la historia, «Final Fantasy VII». A partir de entonces la saga fue de más a menos: Con la llegada de PS2 aparecieron dos nuevos juegos que llevaban su firma, «FFX» y «Kingdom Hearts». Pero cuando se produce la fusión de Square con Enix empieza la caída: Hinoboru Sakaguchi, el creador de la saga, se va y funda Mistwalker, llevándose al mejor compositor para juegos, Nobuo Uematsu. Lo primero que decide Square-Enix es no sacar «FFXI» en Europa, y nos "compensan" con «FFX-2», sin duda el peor título de la saga. Tras el varapalo, anunciaron «FFXII», pero después de 3 años aún no ha salido ni en Japón. Pero lo peor es la escasez de títulos de los 2 últimos años: Sólo «Kingdom Hearts» en GBA, y «Dragon Quest VIII», que tras un año aún no ha llegado a Europa. Recuerdo que en PlayStation salía un «FF» nuevo cada año... Y ahora, Square-Enix está agarrándose mucho a «FFVII», con varias secuelas y precuelas, para relanzar la saga. Espero que con la llegada a nuestro país de «Kingdom Hearts 2» y «Final Fantasy XII» se pongan las pilas. Ojalá no nos decepcionen, y «FF XII» logre recuperar el espíritu de aquella saga a la que estábamos acostumbrados.

Yen: Debe ser difícil mantener el impresionante nivel de la saga, a la vez que innovar... Pero tranquilo, que pronto habrá más «Final Fantasy» del bueno.

Resolvemos tus dudas y nos hacemos eco de tus opiniones.



¡Que vuelva el gran «Ico»!

David Sierra (e-mail)

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

No sé si esta iniciativa servirá de mucho, pero al menos podré hacer notar mi frustración, porque me he enterado de que «Ico» no va a ser reeditado. Este juego salió hace cuatro años más o menos, y no se le dio una gran oportunidad (pese a las estupendas críticas que le disteis) y mucha gente que no puedo adquirirlo en su momento se quedó con las ganas de comprarlo. Todos teníamos la esperanza de que hubiera una segunda edición, o un relanzamiento en Platinum. A mí me lo prestó un amigo, y lo que sentí jugando con este juegazo, solo lo he sentido con otro: «Final Fantasy VII». Pero ahora resulta que Sony no lo va a reeditar en España, por lo visto debido a la poca acogida que tuvo en su momento... Mala excusa, cuando hay otros juegos mucho peores que sí acaban en Platinum. Con esto quiero animar a todos a que muestren su apoyo, para que esta joya tenga la segunda oportunidad que se merece. Yo, desde esta opinión, pongo mi granito de arena para ayudar a ese personajillo con cuernos que me hizo pasar las cinco horas más emotivas que he vivido ante un juego. Y eso, para mí, es muchísimo. ¡Ánimo, «Ico»!

Yen: ¡Enhorabuena! Mira en las Noticias, y verás que vuestra iniciativa ha dado resultado...

el pasado mes de enero. ¡Así que la cuenta atrás para el lanzamiento ha comenzado!

Fernando Infante (e-mail)

Conversiones inesperadas

@ Hola Yen, os sigo desde hace cuatro años, y tengo como entretenimiento unas fabulosas Super Nes, N64, GameCube y Nintendo DS. Las preguntas son por la última, espero que esta vez puedas responder mis dudas.

■ Me gustaría saber que hay de cierto en los rumores que he oído de que van a sacar un «Ragnarok» para Nintendo DS.

Muy poco. En Internet algunos afirmaron que lo había publicado la revista japonesa Famitsu, pero no ha habido ninguna confirmación oficial, y ni siquiera estoy seguro de que realmente Famitsu haya publicado nada de eso. De momento, no hay nada sobre una conversión para DS de este juego de rol masivo de PC.

■ He oído que también sacarán una versión del juego «Roller Coaster Tycoon». ¿Es verdad?

Me dejas de piedra, porque de esta saga de simuladores de parque de atracciones de PC sí que no he oído nada, ni para DS, ni para ninguna consola.

■ ¿Saldrá «Guilty Gear» en DS?

Mira tú, de este sí que hay noticias. Saldrán dos versiones, una para DS llamada «Guilty Gear Dust Strikers», y otra para PSP, llamada «Guilty Gear Judgment». Ambas estarán a la venta en la próxima primavera.

Urtzi Mata (e-mail)

Las otras sagas famosas

@ Hola, me gustaría que respondieras estas preguntas:

■ ¿Qué sabes sobre «Medal of Honor: Airbone»?

Ya habrás visto que en la sección de Noticias hemos publicado las primeras imágenes; así que sólo diré que, en mi opinión, puede convertirse en el mejor juego sobre la II Guerra Mundial visto nunca en ninguna consola.

■ He oído algo sobre un nuevo juego de la saga «Mortal Kombat» llamado «Armageddon». ¿Es un proyecto real o un rumor?

No, no, es un proyecto real, aunque la información que se conoce de él hasta el momento es bastante escasa. Lo único que se ha confirmado oficialmente es que esta séptima entrega de la saga será la más salvaje de todas, y que se sabe que habrá nuevos personajes, pero poco más.

■ Y para acabar, ¿sabes si va a salir un nuevo «Colin McRae»?

Pues no, por ahora Codemasters no ha anunciado nada, pero quizá es un poco pronto, ya que cada entrega suele salir a finales del verano en cada año. Seguramente en el próximo E3 de Los Angeles ya lo veamos.

Iván Jiménez (e-mail)

« LA REVISTA DE NINTENDO EN MÉXICO HABLÓ DE UNA SUPUESTA PELI DE «ZELDA», PERO EN EL SIGUIENTE NÚMERO RECTIFICARON »



GUILTY GEAR DUST STRIKERS
Las dos pantallas de DS van a permitir crear unos espectaculares combates en 2D, jugando con seis modos de juego distintos, y usar a cualquiera de los 21 personajes de la saga que tendremos disponibles.

Noticias sobre la gran N

@ Buenas Yen, soy David y quería deciros ante todo que sois la mejor revista de videojuegos, os sigo desde hace 1 año y es la primera vez que os escribo. A ver si podéis responderme a estas preguntas:

■ He visto por Internet que van a hacer pronto una película de «Zelda», ¿es verdad?

No, pero mira que molaría... Por lo visto, la revista oficial de Nintendo en México (¡!) publicó esa noticia como si fueran declaraciones del vicepresidente ejecutivo de Nintendo America, pero en el siguiente número rectificaron y pidieron disculpas. ¡Qué cosas más raras!

■ Y hablando de «Zelda»... ¿al final que pasa con «Zelda DS», va a ser un remake del «Zelda: Ocarina of Time», o no?

No ha habido nuevas noticias, pero las buscaré con ansias en el ya cercano E3 de Los Angeles.

■ ¿Para que sirve el botón de "Home" que se ve en las fotos del mando de Revolution?

Por pura lógica, para ir a la página de inicio en los menús, y opciones similares.

■ ¿Que sabes acerca de un «Mario Party DS» y un «Smash Bros. DS»? Creo que el primero sería



10% de descuento y este Kit de altavoces 2.1 por 32,30 €

¡Reproduce el sonido de alta calidad con este sistema de altavoces 2.1 con subwoofer para tu PC o consola!

KIT DE ALTAVOCES 2.1 LOGIC 3: 6 vatios RMS de potencia total de salida (4+2+2 W). Respuesta de frecuencia: 20 Hz - 20 KHz. Control de volumen. Compatible con consolas y PC (Playstation 2, Xbox, Gamecube, ordenadores y reproductores de sonido y DVD). Dimensiones: Sub Woofer (110 x 140 x 155 mm), Satellite Units: (70 x 118 x 160 mm). Adaptador a corriente incluido. Cables incluidos para conexión a PC y consolas de videojuegos.

¡¡OFERTA LIMITADA A LAS 1.000 PRIMERAS NUEVAS ALTAS!!

Llama ahora por TELÉFONO
902 540 777
De lunes a viernes de 9 a 13h. y de 15 a 18h.
Horario de verano: Julio y Agosto de 8:30h. a 16:00h.

Envía CUPÓN por correo
HOBBY PRESS - Apdo. 34FD
20080 San Sebastián (Guipúzcoa)

Envía cupón por FAX 902 540 111
E-MAIL suscripcion@axelspringer.es
INTERNET
www.suscripciones-hobbyconsolas.com

Y si te has perdido algún número de tu revista favorita consíguelo entrando en ***www.axelspringer.es/atrasados***

❑ Sí, deseo suscribirme a Hobby Consolas por un 10% de descuento por 32,30 € más 5€ de gastos de envío y recibir de regalo un Kit de Altavoces Logic 3

FORMA DE PAGO: **(Elige una de las 2 opciones)**

HOBBY CONSOLAS

Nombre y Apellidos del Titular ....

❑ **DOMICILIACIÓN BANCARIA:** Les ruego atiendan los recibos presentados para su cobro por Axel Springer España S.A.

Cuenta Corriente |_|_|_|_| ENTIDAD |_|_|_|_| AGENCIA |_|_| DC |_|_|_|_|_|_|_|_|_|_| Nº DE CUENTA

❑ **TARJETA DE CRÉDITO:**
○ **VISA** ○ **MASTER CARD** ○ **4B** ○ **EUROCARD** ○ **6000**

NÚMERO |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| |_|_|_|_| **CADUCIDAD** |_|_|/|_|_|

Nombre/ Apellidos.................... Fecha de Nacimiento .... Teléfono ....

Domicilio .... C. Postal (imprescindible) .... Localidad.................... Provincia ....

E-Mail ....

FIRMA (Imprescindible en cualquier forma de pago)

• De acuerdo con la vigente normativa sobre Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formaran parte de un fichero propiedad de Axel Springer España, S.A. con objeto de gestionar tu suscripción. Para ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición, deberás dirigirte por escrito a Axel Springer España, S.A. en la dirección c/ Los Vascos, 17, 28040 Madrid.
• No se aceptan suscripciones fuera de España.
• Promoción válida hasta publicación de oferta sustitutiva. Axel Springer España S.A. se reserva el derecho de modificar esta oferta sin previo aviso.

vuestra OPINIÓN

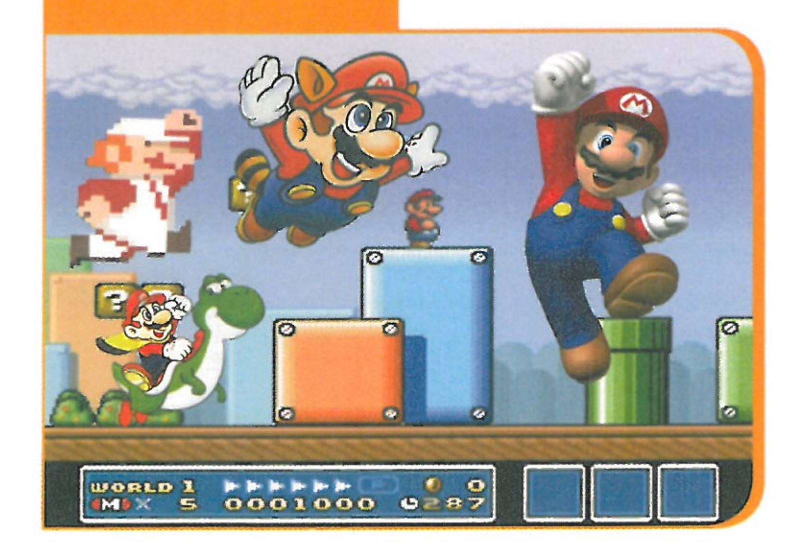
¿Fingiendo la originalidad?

Gregorio Martínez (e-mail)

Se están oyendo muchas cosas sobre las consolas de nueva generación, y me veo en la obligación de poner las cosas en su sitio, por lo que se dice sobre Nintendo. La gran N, después de Nintendo 64 y GameCube, está perdiendo terreno en un mercado en el que un día fue la reina. Sin duda, el enfoque de sus consolas es el único motivo de este declive. Y como resulta que Nintendo no puede competir en tecnología con Sony y Microsoft, va a desligarse de ellas y centrarse en la jugabilidad. Cómo no, los usuarios de Nintendo alaban a su compañía, alegando que es un paso lógico, que va con su filosofía, que solo quieren ofrecer diversión y originalidad... Una compañía que lleva 20 años viviendo de secuelas, ¿es original? ¿Os acordáis del lema de N64? "Dos veces más potente y tres veces más rápida". ¿Dónde estaba la filosofía de Nintendo entonces? Si Nintendo ha dado este paso con Revolution y DS, ha sido para no perder más terreno. Yo lo veo muy bien, pero por lo menos que nadie salga con esas chorradas sobre la ética y la moral de Nintendo.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: La filosofía "original" de Nintendo es la misma de siempre, sólo que ahora van a cambiar la potencia técnica por la innovación técnica. Y no creas, que eso también cuesta dinero...



el juego que mejor aprovecharía las funciones de Nintendo DS.

Desde luego que sí, pero de momento no hay nada de ello.

Sólo por curiosidad... ¿Quién ha logrado más ventas a nivel mundial: PSP o Nintendo DS?

Hasta el momento Nintendo DS mantiene cierto nivel de ventaja, pero ciertos analistas ingleses aseguran que a partir de este año pueden invertirse las cifras.

Sé que Nintendo no suelta prenda pero, ¿para cuándo Revolution? Por lo menos decidme las estimaciones que tenéis...

Mis estimaciones me hablan de septiembre u octubre, pero ya veremos en qué queda la cosa.

Osuniz (e-mail)

Llevando la acción a la calle

@ Hola Yen, me llamo Juan Antonio Aguilar, tengo 14 años y sigo vuestra revista desde hace poco. Es la primera vez que os escribo, tengo una PlayStation 2 y unas cuantas dudas:

¿Sabes algo de un nuevo «GTA» para PlayStation 2 o PS3? Es que por Internet se rumorea de un «GTA» llamado «London». ¿Sabes algo de esto?

En principio, la única noticia confirmada que tenga que ver con esos rumores, es la que cuenta que Rockstar prepara para este verano una versión para PS2 del «Liberty City» de PSP.

¿Crees que sacarán algún juego para PS2 que supere al mismísimo «GTA: San Andreas»?



RATCHET MOVIL.EPS En la página de Internet **http://mobile.sonypictures.com/games/ratchet** podéis encontrar información sobre cómo descargar a vuestros móviles este juego de acción que protagoniza el personaje de Sony.

En ese estilo de juego es bastante difícil, pero si ampliamos a otros géneros, quedan grandes bombazos como «Splinter Cell 4», «Tomb Raider», «Kingdom Hearts 2» y «Driver: Parallel Lines». Ah, y mucho ojo a «FF XII» y «Dirge of Cerberus: FFVII».

¿Sacarán un nuevo «Crash Bandicoot» para PS2 que siga el estilo de los de PSone?

No hay ningún proyecto, al menos que yo conozca.

¿Sacarán un nuevo «Wild Arms» para PS2?

No, no lo creo.

¿Es cierto que el tamaño de PlayStation 3 será más grande que el de Xbox 360?

Según los datos que yo poseo no, pues las medidas oficiales de PlayStation 3 son 32 x 24 x 8 (cm), mientras que las de Xbox 360 son 45,9 x 35,8 x 18,3 (cm).

Juan Antonio Aguilar (e-mail)

Opiniones de otra generación

@ Konnichiwa Yen-San. Te propongo jugar a preguntas y respuestas, pero ojo, respuestas como "todas", "es pronto para decirte" y "quien sabe" están prohibidas. Ahí van:

¿Cuál es la consola que mejores ratos te ha hecho pasar?

Cada consola que he tenido me ha hecho pasar, en algún momento, ratos inolvidables.

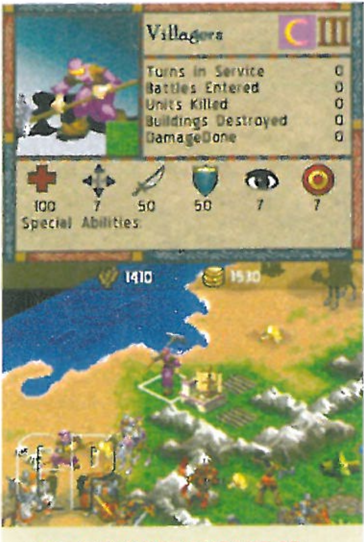
Si Revolution fuera "sólo" dos o tres veces más potente que GC, ¿no crees que ya es una cifra significativa habiendo en ésta bombazos como «Resident Evil 4»?

Por supuesto que sí. Viendo el nivel al que han llegado las consolas actuales, ya cuesta imaginarse juegos dos o tres veces superiores técnicamente.

¿Veremos finalmente a la compañía Rare en Nintendo DS?

« RARE HA CONFIRMADO Y DESMENTIDO QUE VAYAN A PROGRAMAR EN DS, PERO EN SU WEB HABLAN DEL "INICIO DE SU AVENTURA EN DS" »

Buena pregunta. Rare ha confirmado y desmentido un par de veces este asunto, lo cual ha confundido bastante al "personal"; pero yo me quedo con una frase que aparece en su página web oficial (**www.rareware.com**):



AGE OF EMPIRES: THE AGE OF THE KINGS estará basado en la entrega más vendida de la saga en PC (la segunda), y nos permitirá controlar a los bretones, francos, sarracenos, mongoles o japoneses.





Una peli de "terror"

Nacho Macía (e-mail)

¿Qué ocurre cuando un juego pasa a la gran pantalla? En la mayoría de los casos, nada bueno. Es muy diferente de las adaptaciones del mundo del cómic, sobre todo Marvel, que siempre son fieles a la historia, aportando pequeñas ideas, como el lanza-redes de "Spider-Man", la sensación de reconocer la historia y sus personajes. En cambio, en las adaptaciones de videojuegos, solo se ven matices de la historia del juego, y todo lo demás se lo inventa el director, algo que puede ser confuso y decepcionante. Hay escenas que no vienen a cuento, muchas situaciones forzadas, copias y copias del tiempo bala de "Matrix" en situaciones ridículas... Basta ya de engañarnos, de usar el nombre de los videojuegos por su tirón comercial, de películas que nada tienen que ver con los juegos. Están desaprovechando mucho potencial, no lo entiendo, si incluso saldrían ganando las productoras (no quiero ni pensar cuánto recaudaría una película fiel a «Metal Gear Solid» o «Devil May Cry») Espero que "Silent Hill" sea la que inicie un giro en las adaptaciones; a primera vista parece que va a ser una gran película, y si lo llega a ser, que los demás tomen ejemplo, porque para hacer ciertas películas sería mejor que no hicieran nada.

COLABORADORES HOBBY CONSOLAS

Yen: Como dices, el trailer (**www.sonypictures.com/movies/silenthill**) da la sensación de ser el de una película de verdadero terror, y completamente fiel al juego. ¡No pierdas la esperanza!

"Los primeros detalles sobre nuestro próximo bombazo en Xbox 360 (*y el inicio de nuestra aventura en DS*) saldrán cuando el apogeo por la salida de «Perfect Dark Zero» y «Kameo» comience a decaer." Vaya perla...

¿No crees que es imperdonable que en Xbox 360 sigan viéndose fallos como "clipping", polígonos mal acabados, tiempos de carga excesivos y cosas similares?

Yo atribuyo esos fallos a las ansias por sacar los primeros títulos, es decir, por tenerlos a punto el día de lanzamiento de la consola. Es algo normal, y a todas las consolas les ha pasado, incluidas Xbox y PlayStation 2.

Y por último, ¿tendrá el «Resident Evil» de Nintendo DS elementos del remake de GameCube, como los zombies resucitados, las dagas de defensa y las nuevas localizaciones?

Eh... no. Será una conversión exacta del original de PS, pero contará con un modo de juego especial que hará uso de las características especiales de DS (el micrófono, el stylus, etc.)

Exca Álvarez (e-mail)

La época dorada del rol

@ Buenas Yen, me llamo Sergio, llevo leyendo vuestra revista desde el lanzamiento del juego «Secret of Evermore» para Super Nintendo. Poseo una gran cantidad de consolas, y tengo unas dudillas sobre los lanzamientos de varios juegos de rol:

¿Hay alguna noticia de una secuela para «Final Fantasy VIII»?

Negativo. Desde que se fue de la compañía el padre de la saga (Sakaguchi), parece que Square-Enix se ha centrado en sacar partido a la parte más recordada, la séptima. Pero no hay indicios de que tengan intención de hacer lo mismo con otras entregas.

« EL PEQUEÑO TAMAÑO DE LAS PANTALLAS DE DS PERMITIRÁ VER GRÁFICOS QUE DARÁN LA IMPRESIÓN DE SER SUPERIORES A N64 »

¿Qué ha pasado con «Alundra»? ¿Es que no producen nada nuevo sobre esta saga?

Pues me temo que no.

Y por último, ¿podrá llegar algún día una versión en español de «Chrono Cross»?

Por poder... olvídalo mejor.

Sergio Martínez (e-mail)

Sagas que se hacen portátiles

@ Hola Yen. Es la primera vez que te escribo y me haría mucha ilusión salir en una Hobby Consolas. Soy un feliz poseedor de una Nintendo DS y de una PS2, y tengo unas cuantas preguntas que me gustaría que me respondieras. Bueno, allá van:

¿Se sabe algo de un nuevo «Ratchet & Clank» para PS2 o PSP, aparte de «Gladiador»?

¡Si acaba de salir la cuarta entrega! De momento no hay noticias ni en PS2 ni en PSP, aunque Sony sí tiene previsto el lanzamiento de un «Ratchet & Clank» para móviles. ¡Muy curioso!

¿Y qué hay de un «Age of Empires» para Nintendo DS?

Hay mucho, como que para primavera va a salir «Age of Empires: The Age of the Kings», un juego de estrategia por turnos en el que podremos dirigir los destinos de cinco civilizaciones históricas distintas.

¿He oído que hay un nuevo producto que te permite ver películas y escuchar música en Nintendo DS. ¿Es eso cierto?

Sé que existen cartuchos que permiten insertar tarjetas de memoria flash en las ranuras de GBA y Nintendo DS, y reproducir los archivos que ésta contenga (vídeos, fotos, imágenes...), pero no son oficiales, y en la mayoría de los casos se compran de importación, o por Internet (con todos los riesgos que conlleva).

¿Qué consola dirías tú que tiene mejores gráficos, DS o N64?

En algunos aspectos técnicos concretos N64 era ligeramente



SYPHON FILTER: DARK MIRROR Para finales de verano llegará a PSP una nueva entrega de acción con Gabe Logan, en la que tendrá que infiltrarse en una base enemiga para recuperar un arma que amenaza a toda la humanidad.

superior, pero en líneas generales son similares. Eso sí, el pequeño tamaño de las pantallas de DS permitirá ver, en poco tiempo, gráficos que darán el aspecto de ser superiores a los de N64 (debido a que una misma imagen siempre da mejor impresión en una pantalla más pequeña).

¿Cuándo va a salir «Metroid Prime: Hunters»?

Su fecha de salida es el 5 de mayo, finalmente.

Quiero comprar una Memory Card, y aparte de la de 8MB de Sony, las he visto de 16 y 32 (de otras marcas), y aunque tienen buen precio no sé si serán tan seguras. ¿Cuál debería comprar?

Pues depende de tus necesidades. Si no tienes muchas partidas que guardar, lo más seguro es siempre comprar la tarjeta oficial; pero si vas a usarla mucho, puedes comprar por ejemplo la Max Memory de 32MB, que está en oferta a 31,95 euros.

Kike Laso (e-mail)

¿Hay sitio para otra portátil?

@ Hola Yen, estoy interesado en el mundo de las portátiles, tengo una PS2 y una PSP, y te leo desde... que compré mi primera Hobby Consolas.

Viendo el "pastel" que hay en el mercado consolero con DS y PSP, ¿cómo es que Microsoft no se lanza a por su trozo?

No creas que es tan fácil, piensa que Microsoft es "novata" en cuanto a portátiles, y los riesgos económicos son muy altos. De todos modos, se rumorea que Microsoft está desarrollando un aparato híbrido, que serviría para reproducir música y vídeo (como el iPod de Apple), y al mismo tiempo, para jugar con videojuegos. ¡A ver si es verdad!

¿Hay alguna nueva conversión interesante de juegos de PS2 que vayan a hacer para PSP?

Sí: «Syphon Filter: Dark Mirror», conversión de la conocida saga de acción en tercera persona, en la que volveremos a ser Gabe Logan, un agente secreto que debe ser primo hermano de Snake y Sam Fisher...

¡QUÉ ME DICES!

Estas son las cartas y mails más sorprendentes que he recibido este mes. Os aseguro que todas ellas son ciertas:

✉ ¿CUÁNDO SALGA EL PRÓXIMO JUEGO DE «EYETOY», ¿PODREMOS ESCUCHAR MÚSICA Y VER VÍDEOS NUEVOS?
Yen: Desde luego, y podrás seguir comiendo, haciendo ejercicio, salir con los amigos... ¡tu vida no tiene por qué cambiar tanto!

✉ ¿SABES SI HAY ALGÚN JUEGO DE «RANMA 1/2» PARA PLAYSTATION?
Yen: Sí, se llama «Ranma Battle Renaissance», y me parece que ahora lo venden en el Museo Arqueológico...

✉ ¿POR QUÉ CUANDO SACAN UNA CONSOLA SE OLVIDAN DE LA ANTERIOR?
Yen: Porque las consolas son parecidas a las novias: si te sacas una nueva, tienes que decir adiós a la anterior...

@ ¿CON UN CARTUCHO QUE TENGA WI-FI EN EL "PICTOC CHAD" FUNCIONA COMO EL APARATO WI-FI?
Yen: Pues no sec, perod mec pareced qued noc, colegac.

@ ¿QUÉ CREES QUE PASARÁ CUANDO LOS JUEGOS CONSIGAN UNOS GRÁFICOS IGUALES A LA REALIDAD?
Yen: Pues no lo sé, quizá empiecen a quejarse los personajes de que los usuarios no tenemos tan buenos gráficos como ellos.

✉ ¿SACARÁN UN MANILLAR DE MOTO PARA EL JUEGO «TOURIST TROPHY»?
Yen: He oído que no había dinero para tanto, y en su lugar, sacarán un manillar de triciclo con pegatinas.

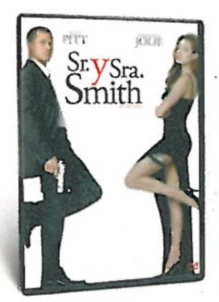


✉ ¿ES CIERTO QUE EXISTE UNA MEMORY CARD QUE TIENE 64 MEMORIAS?
Yen: Desde luego, y tiene tantas, que le puedes contar cualquier historia, y por larga que sea, siempre la recuerda. ¡Es la bomba!

MUCHO MÁS Q







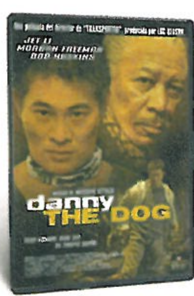
Sr. y Sra. Smith

- Género Acción
- Protagonistas Brad Pitt y Angelina Jolie
- Director Doug Liman
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: Dicen que hay amores que matan... y en esta película es literal. Dos asesinos a sueldo están casados, y llevan años ocultándose su identidad entre sí. Un día, descubren que ambos han sido contratados para liquidarse mutuamente, y entonces cobra todo su sentido la frase "hasta que la muerte los separe". **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1 DTS, Escenas Eliminadas, Cómo se Hizo una Escena, Trailer y Comentarios.



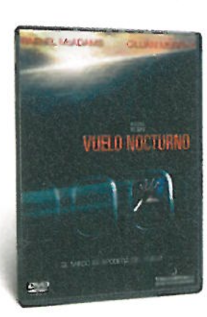
Danny The Dog

- Género Acción
- Protagonistas Jet Li, Morgan Freeman, Bob Hoskins...
- Director Louis Leterrier
- Precio 14,99 € (2.494 ptas.)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★★☆



ARGUMENTO: Cuando era niño, un mafioso separó a Danny de su madre, y creció como un perro de presa: domina el ataque, está adiestrado y obedece a muerte las órdenes de su amo. Hasta que conoce a un afinador de pianos ciego y su hija, quienes le muestran una vida mejor. Danny desea la libertad, pero su amo no le permitirá escapar fácilmente. **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1 DTS, Cómo se Hizo, Efectos Especiales, Escenas Eliminadas, Videoclip y Trailers.



Vuelo Nocturno

- Género Suspense
- Protagonistas Rachel McAdams, Cillian Murphy, Brian Cox...
- Director Wes Craven
- Precio 19,99 € (3.326 ptas.)
- También en VHS 11,99 € (1.995 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★☆☆
EXTRAS ★★☆☆



ARGUMENTO: El creador de la saga de terror "Pesadilla en Elm Street" vuelve con la historia de una chica que realiza un vuelo a Miami. Pronto descubrirá que su compañero de asiento no es el típico viajero conversador... sino un matón a sueldo que planea utilizarla para llevar a cabo el asesinato de un importante político. ¿Cómo escapar en pleno vuelo? **EXTRAS DVD:** Sonido 5.1, Así se Hizo, Wes Craven: Un Nuevo Tipo de Thriller, Tomas Falsas y Comentarios.

MÚSICA

Vertigo U2: Life from Chicago

La reciente gira mundial de este famoso grupo de rock ya cuenta con una edición de lujo en dos DVD, que hacen posible que "asistáis" al concierto que dieron los irlandeses en la ciudad de Chicago. En total son más de 3 horas de buena música, con un montón de extras y calidad de sonido 5.1 DTS. Vamos, ¡la bomba!

Compañía Universal ■ Precio 32,99 € (5.489 ptas.)



LIBROS

Eisner / Miller

Dos de los autores de cómic más famosos, V Eisner ("Spirit") y Frank Miller ("Sin City"), ha visto publicada en este libro una entrevista e que desenmarañan los entresijos del mund cómic, los juegos, el cine, el ocio y la literatu

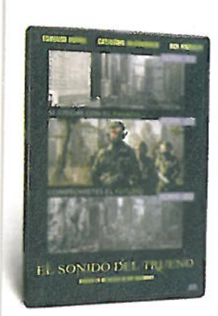
Editorial Norma ■ Precio 15 € (2.496 ptas.)



VIDEOJUEGOS

ESTRENOS

DVD



El Sonido del Trueno

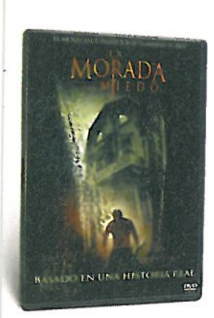
- Género **Ciencia Ficción**
- Protagonistas **Edward Burns, Catherine McCormack...**
- Director **Peter Hyams**
- Precio **16,95 €** (2.820 ptas.)
- También en VHS y UMD

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★





ARGUMENTO: En el futuro, una empresa envía a sus clientes al pasado para conocer a verdaderos dinosaurios. En dicho viaje nunca hay que tocar ni cambiar nada, pues cualquier modificación podría variar la historia y provocar una catástrofe global. ¡Algo más horrible de lo que podríamos imaginar!
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Trailers, Fichas, Menús Interactivos y Acceso Directo a Escenas.



La Morada del Miedo

- Género **Terror**
- Protagonistas **Ryan Reynolds, Melissa George, R. Nichols...**
- Director **Andrew Douglas**
- Precio **19,95 €** (3.319 ptas.)
- También en VHS **11,99 €** (1.995 ptas)



VALORACIÓN:
PELÍCULA ★★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: En esta terrible historia, basada en hechos reales, una familia se traslada a una lujosa casa sin saber que en ella tuvo lugar un horrible suceso. De hecho, no tardan en descubrir que, como en una pesadilla, en la mansión habita algo sobrenatural, que convierte sus vidas en una locura de miedo y horror.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Cómo se Hizo, Detrás de las Cámaras, Tomas Falsas, Homicidio Sobrenatural, El Verdadero Horror y Casa en Venta.



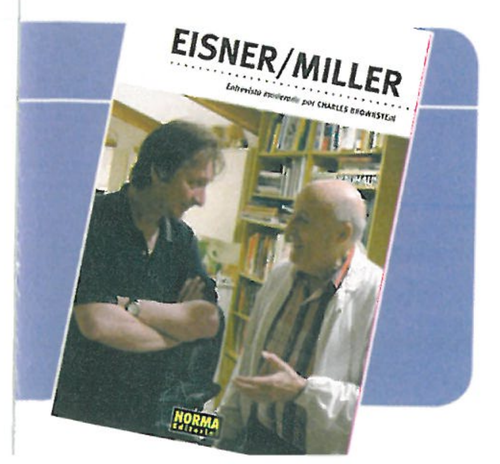
Dos chalados y muchas curvas

- Género **Comedia**
- Protagonistas **Johnny Knoxville, Jessica Simpson, B. Reynolds...**
- Director **Jay Chandrasekhar**
- Precio **16 €** (2.662 ptas.)
- También en VHS **9,99 €** (1.662 ptas.)

VALORACIÓN:
PELÍCULA ★
EXTRAS ★★★



ARGUMENTO: Tres primos del sur de EE.UU. -dos "catetos" y su prima- se dedican a divertirse corriendo a toda velocidad por las carreteras secundarias del condado Hazzard, en Georgia. En su coche, el "General Lee", se dedicarán a disfrutar de la velocidad, un fuerte licor ilegal y las granjeras más atractivas.
EXTRAS DVD: Sonido 5.1, Daisy Duke: Sus Famosos Pantalones, Tomas Falsas, Escenas, El General Lee Vive, Poner el Coche a 100 por Hora, Trailer, etc.



CINE

Date Movie

Los creadores de la alocada saga de comedias "Scary Movie" se lanzan ahora a ridiculizar el género romántico, con una película en la que os partiréis con las parodias de "Pretty Woman", "Sr. y Sra. Smith", "Hitch", "Los Padres de Ella", "El Diario de Bridget Jones"... ¡y hasta "Kill Bill"!

- Productora **20th Century Fox**
- Estreno **10 marzo**



IDEAS PARA COLECCIONISTAS

Objetos, cartas, figuras... el bazar para los más jugones



◀ LOS CRACKS... ¡EN TU CASA!

Los amantes del deporte rey están de enhorabuena, porque acaban de aparecer las primeras figuras (en tamaños, de 7, 15 y 30 cm.) de las estrellas de la Liga Española de Fútbol, creadas por FTChamps. Por ahora han salido varios jugadores del Real Madrid y del Barça, como Zidane, Ronaldinho, Beckham, Eto'o, Raúl, etc., y pronto aparecerán del Betis, Valencia, Cádiz... ¡y más!

Más información en: www.ftchamps.com
Precio: 7, 20 y 30 € (3 tamaños)

UNA FIGURA CON LOS NERVIOS "DE ACERO" ▶

El ciborg policía más famoso del cine se ha convertido en una nueva figura de acción fabricada por Neca Toys. Tiene 45 cm. de altura, y un sensor de movimiento que activa diversos sonidos. ¡Es la hora de guardar la ley y el orden en vuestra habitación!

Más información en: www.dreamers.com
Precio: 57,85 € (9.625 ptas.)



ESTA NOVIA ESTÁ MUY VIVA ▶

Uno de los grandes fabricantes en materia de réplicas de lujo es Jun Planning, cuyo último trabajo es esta preciosa estatua de "La Novia Cadáver". Mide 40 cm. y muestra un gusto por el detalle tan exhaustivo (el traje de novia es la bomba) que os parecerá que va a cobrar vida.

Más información en: www.dvdgo.com
Precio: 126 € (20.965 ptas.)



◀ ¡PASEN Y VEAN, EL MAYOR REPOSALIBROS DEL MUNDO!

La empresa Weta, imaginativa ella, ha creado unos curiosos reposalibros inspirados en la nueva película de King Kong. Esta edición limitada de 2.500 ejemplares tiene una calidad excepcional, y consiste en dos partes, en las que aparecen, respectivamente, el simio gigante y su "novia", y un espectacular (y hambriento) T-Rex.

Más información en: www.dvdgo.com
Precio: 200 € (33.277 ptas.)

CUENTA LAS HORAS QUE PASAS JUGANDO A «FF XI» ▶

Aunque aquí aún no hayamos tenido la oportunidad de jugar a «Final Fantasy XI», al menos podemos consolarnos con productos de merchandising como este, un curioso reloj en el que puede verse la hora terrestre y, al mismo tiempo, la hora y fase lunar de Vana'diel, el mundo persistente donde se desarrolla este juego de rol online.

Más información en: www.ebgames.com
Precio: 39,95 € (6.647 ptas.)

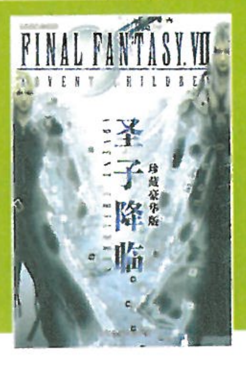


MANGA PARA OTAKUS

Final Fantasy: Advent Children Hard Cover

Square Enix ha creado un impresionante libro con ilustraciones de todo tipo sobre la famosa película inspirada en la historia de «Final Fantasy VII», con 128 páginas de dibujos a color y en blanco y negro.

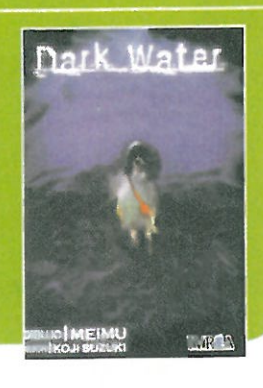
Lo encontrarás en: www.dreamers.com
Precio: 22,95 € (3.819 ptas.)



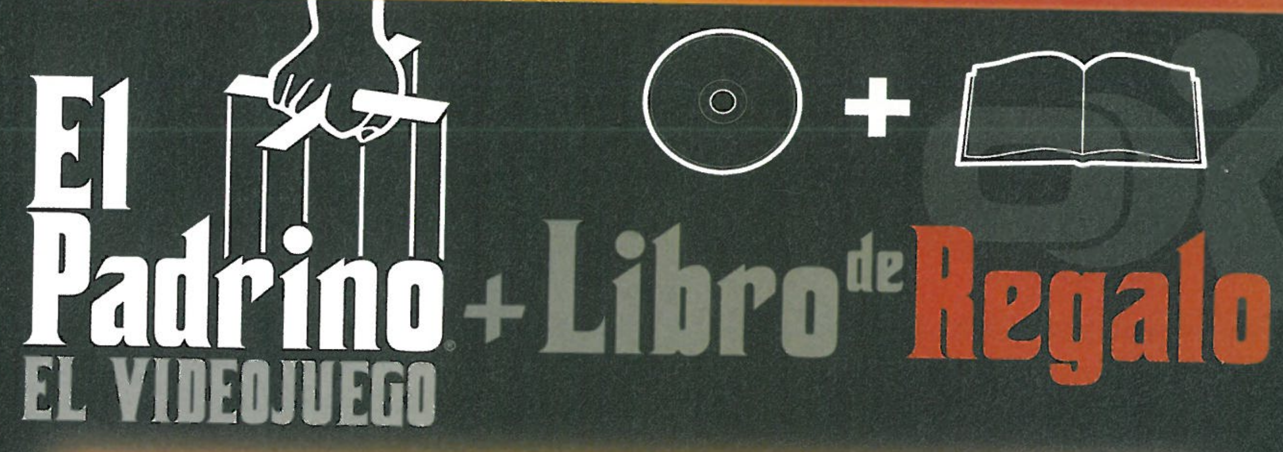
Dark Water

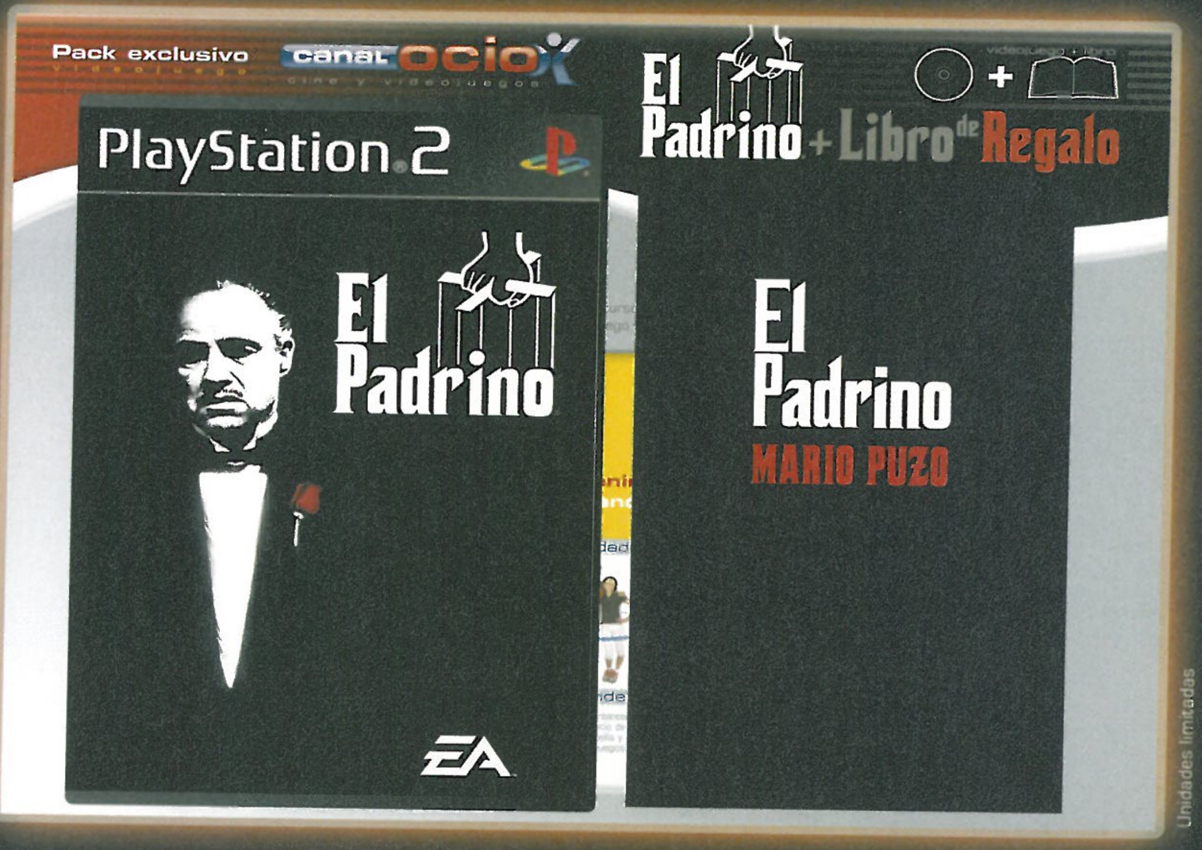
Este tomo contiene 4 historias de terror psicológico entre las que destaca "Dark Water", donde una madre soltera y su hija viven en un siniestro edificio de apartamentos. ¡Ya se han hecho dos películas basadas en este manga!

Lo encontrarás en: Ivrea
Precio: 8,50 € (1.414 ptas)



Pack exclusivo Canal Ocio





El videojuego más esperado del año + La mejor novela de todos los tiempos de REGALO

busca tu pack en las tiendas asociadas: www.canalocio.es/videoclub.php



Sólo en "la familia" Canal Ocio

Un pack hecho realidad por:



canal ocio
cine y videojuegos



JUEGOS PARA MÓVILES

El Príncipe más famoso de las consolas también es un habitual de los teléfonos móviles. Ahora se presenta en esta versión de su última aventura, en la que nos muestra su cara más malvada.

EL JUEGO DEL MES

■ precio: 3 € (500 ptas.) ■ compañía: GAMELOFT ■ género: AVENTURA
■ dónde descargarlo: www.gameloft.com, Movistar, Vodafone y Amena

■ MÓVILES COMPATIBLES
Consultar modelos.





1. LAS CARRERAS le aportan una mayor variedad al desarrollo, aunque no están presentes en todas las versiones del juego (según el modelo de móvil).

2. EL PRÍNCIPE OSCURO posee nuestro cuerpo en ciertos momentos, y emplea su látigo para atacar y aferrarse a objetos.





¡VAYA PAR DE HEREDEROS!

PRINCE OF PERSIA: LAS DOS CORONAS

Tanto tiempo esperando para reinar, y ahora resulta que su "lado oscuro" quiere adelantársele. ¡Pues de eso nada, monada!

CUANDO EL PRÍNCIPE REGRESA a casa, el panorama es desolador: su reino está inmerso en el caos y sólo él puede arreglar el tinglado. Pero otra batalla le aguarda en su interior, pues su "yo oscuro" está empeñado en salir al exterior y no hay forma de pararle. A nosotros nos toca resolver esta papeleta demostrando lo bien que se nos dan la acción y las plataformas, igual que en las anteriores entregas, pero con algunas novedades (como las carreras de carros) que le dan un poco de aire fresco.

LA ACCIÓN NO NOS DA NI UN RESPIRO, pues en cuestión de segundos podemos correr por un muro, rodar por el suelo para esquivar unas cuchillas, saltar, agarrarnos a una liana y acabar cayendo sobre un centinela despistado. Vamos, que tenemos que ir encadenando todas nuestras habilidades y añadir las que adquirimos al convertimos en el Príncipe Oscuro, que va armado con un látigo. Este dinamismo ayuda a compensar el peldaño que ha bajado el apartado gráfico, pero todo va tan rápido que casi no nos damos ni cuenta. Eso sí, algunas versiones han sufrido un "tijeretazo", perdiendo entre otras cosas las carreras de carros. No es el mejor de la saga, pero sí un estupendo juego.

NUESTRO VEREDICTO

GRÁFICOS	89
SONIDO	85
DURACIÓN	85
DIVERSIÓN	88

Valoración La acción tan intensa que desprende este título no es fácil encontrarla en un juego para móvil, aunque es cierto que ha perdido algo del genial aspecto gráfico de otras entregas.

PUNTUACIÓN FINAL 88

ENVÍA TUS DUDAS

Si tienes dudas sobre móviles escribe a:

- Hobby Press, S.A. HOBBY CONSOLAS c/Los Vascos nº 17. 28040 Madrid Indicando en el sobre: Planeta móvil
- movil.hobbyconsolas@axelspringer.es

PREGUNTAS Y RESPUESTAS

¡Que esto no carga!

Hola. Me descargué el "María Sharapova Tennis", que en Hobby Consolas decíais que era compatible con mi Nokia 6230, y cuando voy a empezar un partido me da error. Llamé a Movistar y me dijeron que el problema es que ese juego no era compatible con mi teléfono, ¿puede ser? Muchas gracias.



Ten por seguro que si el juego no fuese compatible con tu móvil, no te dejaría llegar ni siquiera al menú de inicio, y te daría un "error de aplicación" nada más iniciar la carga. El problema que tienes parece más bien un fallo de la memoria operativa de tu móvil (puede que tengas algún software que emplee demasiada memoria), o quizá que el archivo que te bajaste esté dañado por algún motivo. Pero mires donde mires, el "María Sharapova Tennis" es a todas luces compatible con el Nokia 6230. Incluso si lo consultas en la propia web de Movistar e-moción, verás que es así, así que la información que te dieron por teléfono es errónea. Quizá no te quede otra que bajártelo de otro sitio.

Marco A. Domínguez (Córdoba)

LISTAS

Nuestros favoritos

1. Might and Magic
2. LFP Fútbol 2005/06
3. Real Football
3. María Sharapova Tennis
5. Prince of Persia: El Alma del Guerrero
6. Moto GP 3
7. André Agassi Tennis
8. Rainbow Six 3
9. Tomb Raider: El Códice de Osiris
10. Prince of Persia: Las Arenas del Tiempo



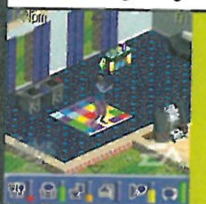
MOTO GP 3
Pedrosa, Rossi y compañía están aún de descanso tras la temporada, pero no puede decirse lo mismo de este juego, ¡que va como una moto! Sí, bueno, es un chiste muy malo, pero os aseguramos que este juego de THQ no lo es.

Los más descargados

MOVISTAR
1. Los Sims 2
2. 50 x 15
3. POP: Las Dos Coronas

VODAFONE
1. POP: Las Dos Coronas
2. Tony Hawk's Am. Wasteland
3. Metal Slug Mobile Impact

AMENA
1. 50 x 15
2. Dakar 2006
3. King Kong



LOS SIMS 2
En PS2, en Xbox, en GC, en PSP, en GBA... Esta familia se muda tanto de casa que no hay manera de tenerlos localizados. Bueno, quizá haciéndoles un hueco en el móvil podamos disfrutar de ellos cuando queramos.

Los móviles recomendados por HC



NOTICIAS MÓVILES

ESTRENO BENQ-SIEMENS

Como buenos lectores de prensa económica que sois, seguro que ya sabéis que la casa taiwanesa BenQ compró la división de móviles de Siemens. Pues bien, **ya han presentado los que van a ser los primeros terminales de la nueva marca**: el EF81, el S68 y el S88. Los tres contarán con cámara de 2 megapíxels y Bluetooth entre otras muchas virguerías, y además apostarán por un grosor casi de risa.

BUSCANDO A NEMO

Que no, que ya no hay que buscarlo más. Ya lo hemos encontrado, y ¡está en vuestro móvil! **Gracias a «Nemo`s Aquarium» podremos tener a este célebre pececillo haciendo las funciones de "tamagotchi"** en nuestro teléfono. Así que habrá que alimentarlo, asearlo y, cómo no, entretenerlo, lo que conseguiremos a través de divertidos minijuegos con personajes del film.

24: EL JUEGO

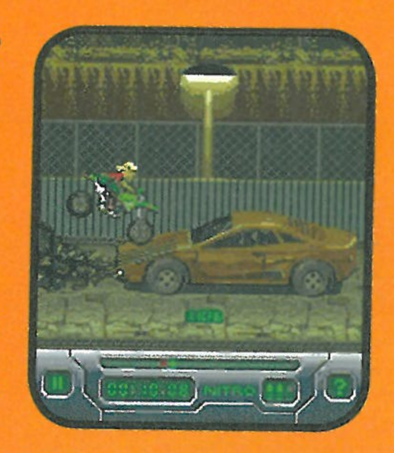
Este mes llega el esperadísimo juego de I-Play basado en la serie "24". En él **encarnamos al agente Jack Bauer y tenemos que hacer frente a misiones que mezclan géneros como la acción, la conducción y los puzzles**. Localizar llamadas telefónicas, desactivar bombas y repartir plomo entre los terroristas son sólo algunas de nuestras tareas. Pero recordad que, como en la serie, todo habrá que hacerlo con el tiempo a contrarreloj, pues solo tenemos 24 horas...

MÓVIL E IMPRESORA

Gracias a esta oferta de Vodafone, ya no tendremos que esperar casi nada para ver nuestras "fotos móviles" en papel. **El Samsung ZV10 viene acompañado de una mini-impresora** (pesa menos de 1 kilo) a la que podemos conectar el móvil por USB e imprimir nuestras instantáneas a todo color. Además, al teléfono no le falta de nada: MP3, cámara giratoria, tele en directo...

FREESTYLE MOTO-X 2

Si os van las dos ruedas y no os asusta la ley de la gravedad, aquí tenéis vuestro reto. Este juego nos lleva a **correr en varias ciudades americanas y sobre todo tipo de superficies: asfalto, nieve, arena...** Y aquí no basta con llegar el primero, pues tenemos que demostrar además nuestra pericia con la moto, realizando hasta 10 acrobacias diferentes.



HOBBY SHOPPING

Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio solicita información en el teléfono: 902 11 13 15





Si tienes una tienda de videojuegos, y quieres anunciarte en este espacio, solicita información en el teléfono

902 11 13 15











PlayStation®Portable

SERVICIO DE VENTA POR CORREO:

✆967 193 158

SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)



especialistas en video juegos
WWW.GAMESHOP.ES

ENVIO A DOMICILIO · SEGUNDA MANO · JUEGOS EN RED

A CORUÑA
c/Vila de Negreira, 21 - 15010 A CORUÑA
☎ 881 914 586 EMAIL: acoruna@gameshop.es

ÁLAVA
c/Plaza San Antón, 2 - 01001 VITORIA -GASTEIZ
☎ 945 120 927 EMAIL: vitoria@gameshop.es

ALBACETE
c/Pérez Galdós, 36 - 02003 ALBACETE
☎ 967 50 72 69 EMAIL: albacete@gameshop.es

c/Nueva, 47 - 02002 ALBACETE
☎ 967 61 03 08 / 967 19 31 58 EMAIL: comercial@gameshop.es

c/Melchor de Macanaz, 36 - 02400 HELLÍN
☎ 967 17 61 62 EMAIL: hellin@gameshop.es

c/Corredera, 50 - 02640 ALMANSA ☎ 967 34 04 20

¡¡PRÓXIMA APERTURA!! **ALICANTE**
c/Pintor Velazquez, 23 Bis - 03004 ALICANTE
EMAIL: alicante@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **ALMERÍA**
c/Iglesia, 36 - 04700 EL EJIDO
☎ 950 48 15 32 EMAIL: elejido@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **ASTURIAS**
c/La Cámara, 61 - 33401 AVILÉS EMAIL: aviles@gameshop.es

BADAJOZ
c/Pedro Callejo Alonso, S/N - 06004 BADAJOZ
☎ 924 25 22 12 EMAIL: badajoz@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **BARCELONA**
Ronda Zamenhoff, 110 - 08201 SABADELL
☎ 93 717 56 84 EMAIL: sabadell@gameshop.es

c/Santiago Rusiñol, 31 - 08870 SITGES ☎ 93 894 20 01

Boulevard Diana, Escolapis, 12 -Rambla Principal - 08800
VILANOVA I LA GELTRU ☎ 93 814 38 99 EMAIL: vilanova@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **CÁCERES**
c/Sor Valentina Mirón, 25 - 10600 PLASENCIA
☎ 927 42 39 58 EMAIL: plasencia@gameshop.es

CÁDIZ
c/Benjumeda, 18 - 11003 CÁDIZ
☎ 956 22 04 00 EMAIL: cadiz@gameshop.es

Avda. Almirante León Herrero, S/N C.C. S. FERNANDO PLAZA - 11100
SAN FERNANDO ☎ 956 59 16 68 EMAIL: sanfernando@gameshop.es

¡¡NUEVA DIRECCIÓN!! **CANTABRIA**
c/Hermandad Donantes de Sangre, 2 - 39600 MALIAÑO - MURIEDAS
☎ 942 26 15 94 EMAIL: santander@gameshop.es

c/José María Pereda, 10 - 39300 TORRELAVEGA
☎ 942 08 71 82 EMAIL: torrelavega@gameshop.es

CÓRDOBA
c/Camino de Los Sastres, 3 - CIUDAD JARDIN
14004 CÓRDOBA ☎ 957 08 50 05 EMAIL: cordoba@gameshop.es

¡¡PRÓXIMA APERTURA!! **GIRONA**
c/Contoliu, 59 - 17300 BLANES EMAIL: blanes@gameshop.es

GRANADA
c/Arabial frente Hipercor - 18004 GRANADA
☎ 958 80 41 28 EMAIL: granada@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **GUIPUZCOA**
c/Araba Etorbidea, 2 - 20400 TOLOSA
☎ 943 57 69 82 EMAIL: tolosa@gameshop.es

JAÉN
c/Paseo de Linarejos, 1 - 23700 LINARES
☎ 953 65 74 00 EMAIL: linares@gameshop.es

LAS PALMAS
c/Tagoror, 2 - L-2 - 35500 - ARRECIFE (LANZAROTE)
☎ 928 803 863 EMAIL: lanzarote@gameshop.es

c/Juan de Bethencourt, S/N C.C. AULAGA L-18
35600 PUERTO DEL ROSARIO (FUERTEVENTURA)
☎ 928 546 122 EMAIL: fuerteventura@gameshop.es

LEÓN
c/Antonio Valbuena, 1 - 24004 LEÓN
☎ 987 25 14 55 EMAIL: leon@gameshop.es

MÁLAGA
c/Camino San Rafael, 14 - L-2 - 29006 MÁLAGA
☎ 952 31 95 89 EMAIL: malaga@gameshop.es

MURCIA
Avda. de Granada, 15 - 30500 MOLINA DE SEGURA
☎ 968 64 52 72 EMAIL: molina@gameshop.es

c/Maestro Mora, 20 - 30510 YECLA
☎ 968 71 84 17 EMAIL: yecla@gameshop.es

Avda. de La Constitución, 79 - 30870 MAZARRÓN ☎ 968 59 28 30
Avda. La Costa Cálida, 57 - 30860 PTO. MAZARRÓN ☎ 968 15 40 05
EMAIL: mazarron@gameshop.es

OURENSE
c/Paseo, 30 Galerias Viacambre - L-A
32003 OURENSE ☎ 988 22 42 33 EMAIL: ourense@gameshop.es

TARRAGONA
c/Mare Molas, 25 - 43202 REUS ☎ 977 33 83 42

TENERIFE
c/Mónaco, 8 - Edificio Marte - 38650 LOS CRISTIANOS
ARONA (TENERIFE) ☎ 922 75 30 52 EMAIL: tenerife@gameshop.es

TOLEDO
c/Cervantes, 4 - 45600 TALAVERA DE LA REINA
☎ 925 81 66 94 EMAIL: talavera@gameshop.es

¡¡NUEVA APERTURA!! **VALENCIA**
c/Antonia Maria de Oviedo, 12 Bajo -frente Biblioteca Municipal
46970 ALAQUAS ☎ 96 109 75 75 EMAIL: alaquas@gameshop.es

PRÓXIMA APERTURA C.C. AQUA MULTIESPACIO-VALENCIA
¡¡PRÓXIMA APERTURA!! EMAIL: valencia@gameshop.es

VALLADOLID
c/Enrique IV, 4 - perpendicular a Teresa Gil
47002 VALLADOLID ☎ 983 21 14 48 EMAIL: valladolid@gameshop.es

VIZCAYA
c/General Eraso, 8 - 48014 DEUSTO - BILBAO
☎ 94 447 87 75 EMAIL: bilbao@gameshop.es

SONY PSP VALUE PACK
SONY PSP + MEMORY STICK 32Mb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA Y CORREA
249.95€




SONY PSP GIGA PACK
SONY PSP + MEMORY STICK 1Gb + BATTERY PACK + HEADPHONES + AC ADAPTOR + BOLSA + SOPORTE + CABLE USB
299.95€

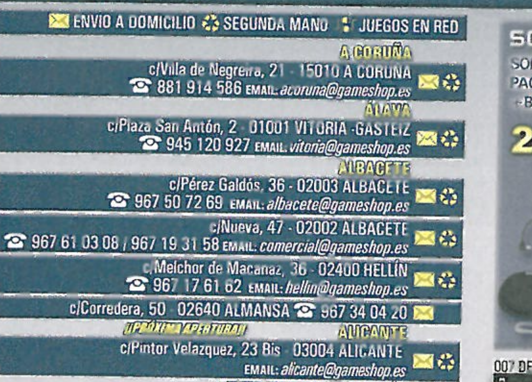


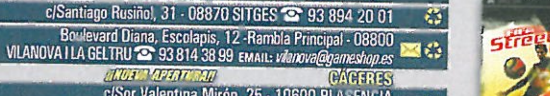
M.STICK PDUO VARIAS CAPAC.
CONSULTAR PRECIO

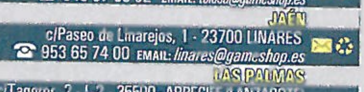
psp leather case
14.90€

DISCO DURO 4Gb PSP
INCLUYE BATERIA X2, DISCO UTILIDADES Y CABLE USB 2.0
219.95€

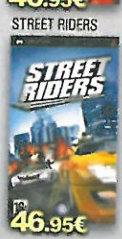






















Juego	Precio
007 DESDE RUSIA	46.95€
ARMORED CORE	46.95€
ATV OFFROAD FURY	37.95€
BREATH FIRE 3	42.95€
DEAD TO RIGHTS	46.95€
DEATH JR.	37.95€
EXIT	46.95€
FIELD COMMANDER	46.95€
FIFA STREET 2	46.95€
FINAL FIGHT ROUND 3	46.95€
FOOTBALL MANAGER	46.95€
F1 GRAND PRIX	46.95€
FROGGER HELMET C	37.95€
GO SUDOKU	37.95€
GTA LIBERTY CITY	51.95€
KEY OF HEAVEN	46.95€
LEMMINGS	46.95€
MEGAMAN MAVERICK X	46.95€
MEGAMAN POWER UP	46.95€
MIDWAY ARCADE	29.95€
MX vs ATV	46.95€
NFS MOST WANTED	51.95€
PAC MAN WORLD 3	46.95€
PRO EVOLUTION S. 5	46.95€
PINBALL CLASSICS	37.95€
PRINCE PERSIA REV.	46.95€
PURSUIT FORCE	46.95€
RENGOKU	37.95€
LOS SIMS 2	46.95€
SOCOM FIRETEAM	46.95€
SPACE INVADERS	37.95€
SPLINTER CELL ESSENT.	46.95€
ESPONGEBOB YELLOW	46.95€
STREET F. ALPHA 3	42.95€
STREET RIDERS	46.95€
TALES OF ETERNIA	46.95€
UNTOLD LEGENDS 2	46.95€
WORLD SERIES POKER	37.95€
WORMS OPEN WARFARE	46.95€
WWE SMAC VS RAW	42.95€

UMD VIDEO









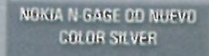


Película	Precio
BOOGEYMAN	19.95€
COWBOY BEBOP	19.95€
EXORCISMO EMILY	19.95€
HEAVY METAL	19.95€
LA PANTERA ROSA	19.95€
METROPOLIS	19.95€
STEALTH +3 NIVELES WIPEOUT	29.95€
STEAMBOY	19.95€

N-GAGE



NOKIA N-GAGE QD NUEVO COLOR SILVER
129.95€




NOKIA N-GAGE QD SILVER + MMD 128 Mb (FREESTYLE Y POOL FRICTION) + PELÍCULA SKY CAPTAIN + EXPANDER
149.95€



CONSULTA OTROS PACKS DISPONIBLES













Juego	Precio
X-MEN LEGENDS 2	29.95€
PATHWAY TO GLORY	29.95€
ASPHALT 2	29.95€
ATARI MASTERPIECES VOL.1	19.95€
HIGH SEIZE	29.95€
ONE	29.95€
MILE HIGH PINBALL	19.95€
RIFTS	29.95€



■ Los contenidos más destacados del próximo número

¡2 revistas al precio de 1!

HOBBY CONSOLAS + Guías & Trucos

El número que viene va a ser muy especial, porque junto con Hobby Consolas tendrás una revista de guías y trucos que incluirá, entre otras sorpresas, todas los secretos de «El Padrino». ¡No te lo pierdas!



NOTA: Todos los contenidos que aparecen en esta página están sujetos a posibles cambios por circunstancias ajenas a nuestra redacción. Hobby Consolas no se hace responsable por las molestias que se pudieran ocasionar.



DIRECTOR: Manuel del Campo.
DIRECTORA DE ARTE: Susana Lurguie.

REDACCIÓN
REDACTOR JEFE: Javier Abad.
JEFE DE SECCIÓN: David Martínez
REDACTOR: Sergio Martín

MAQUETACIÓN
JEFE DE MAQUETACIÓN: Sole Fungairiño.
MAQUETADOR: David Plana.

PROYECTO DISEÑO ORIGINAL:
Paola Procell, Susana Lurguie.

SECRETARIAS DE REDACCIÓN:
Ana María Torremocha y Mª Jesús Arcones

COLABORADORES: Roberto Ajenjo, Javier Gamboa, David Alonso, Daniel Quesada, Gabriel Pichot, Miguel Ángel Sánchez, Juan Carlos Ramírez, Jose Manuel Martínez, David Sopedra, Roberto Ganskopf.

CORRESPONSAL: Christophe Kagotani (Japón)

PUBLICIDAD
DIRECTOR COMERCIAL: José E. Colino
DIRECTORA DE PUBLICIDAD: Mónica Marín
JEFES DE PUBLICIDAD: Gonzalo Fernández, Rosa Juárez
COORDINACIÓN DE PUBLICIDAD: Mónica Saldaña
C/ Los Vascos nº17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

axel springer

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A.
DIRECTORA GENERAL: Mamen Perera.
DIRECTOR DE PUBLICACIONES DE VIDEOJUEGOS: Amalio Gómez.
SUBDIRECTOR GENERAL ECONÓMICO-FINANCIERO: José Aristondo.
DIRECTOR DE PRODUCCIÓN: Julio Iglesias.
COORDINACIÓN DE PRODUCCIÓN: Miguel Vigil.
DIRECTORA DE DISTRIBUCIÓN Y SUSCRIPCIONES: Virginia Cabezón.
DEPARTAMENTO DE SISTEMAS: Javier Del Val.

REDACCIÓN: C/ Los Vascos Nº17. 28040 Madrid.
Tlf: 902 11 13 15 Fax: 902 12 04 48
SUSCRIPCIONES:
Tlf. 902 540 777 Fax: 902 54 01 11

Distribución: DISPAÑA.
C/ Orense, 12-14. 2ª planta. Oficinas 2 y 3
28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal
Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A.
1900 Lisboa. Tlf.: 837 17 39. Fax.: 837 00 37
Transporte: BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
Imprime: COBRHI. Ctra. de Torrejón - Ajalvir, Km. 3,372. 28864 Ajalvir. Madrid
Depósito Legal: M-32631-1991
Edición: 4/2006

DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S. L.
c/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.: 934544815
ARGENTINA. York Agency, S. A.
MÉXICO. Pernas y Cía., S. A. de C. V.
VENEZUELA. Distribuidora Continental.

Printed in Spain

Publicación controlada por 

Hobby Press Es una marca de Axel Springer España S.A.



POLIFÓNICAS y SONIDOS REALES
TOP 20
88015 Rakata
84202 Telefono antiguo
85541 You´re beautiful
86041 Love generation
85975 Hung up
85489 Lonely
85145 Pobre diabla
85290 La camisa negra
85317 Nada fue un error
85944 Eras tu
86973 Ella y yo
85316 Ven bailalo
85351 Zapatillas
85302 La tortura
85514 Te regalo
82984 Paquito Chocolatero
85103 Baila morena
82652 Fiesta Pagana
82935 Noches de bohemia
80093 Equador
806 52 62 44
TELEVISIÓN
85508 Pasión de gavilanes
84940 Sexo en Nueva York
85894 Popcorn - Spot Clio
83883 Fraggle Rock
84560 Curro Jimenez
80108 Benny Hill
80025 Los Simpsons
85441 Dragon Ball Z
85219 Verano azul
83834 Volkswagen Golf
80074 La abeja maya
El equipo A
NACIONALES
85378 ¡Qué pasa neng!
85504 Soldadito marinero
87303 Como cambia la vida
85899 Volverá
85342 Devuelveme la vida
85503 So payaso
85448 Lo que pasó pasó
85875 Antes que ver el sol
85896 No
86018 Rutinas
87301 Yo te traigo flores
88010 Marta, Sebas, Guille y l...
85947 Vacaciones
CINE
84724 El bueno, el feo, malo
84937 Kill Bill
85529 El último mohicano
80143 La Pantera rosa
80017 Mision Imposible
84067 El Exorcista
84064 Star Wars
84231 Bar coyote
80044 Rocky
84207 El Padrino
85606 Vals de Amelie
84440 Señor de los anillos
80096 Pulp Fiction
HIMNOS
82172 Barcelona
83188 Real Madrid
84446 Cara al sol
85220 H. de la legión
83808 H. de España
82123 Athletic Bilbao
82124 Atletico Madrid
84094 H. Republicano
84494 La internacional
84490 Asturias patria qu...
82190 Betis
84362 Champions League
85507 Partido popular
84489 Els segadors
83809 Guardia Civil
84896 A las barricadas
84436 100 Real Madrid
84492 H. de Galicia
84932 Real Sociedad
Envía SONO CÓDIGO POLIFÓNICA O SONIDO REAL Al 5888
Ej: Envía SONO 88015 al 5888 para escuchar "RAKATA" en tu móvil
POP
85970 Tripping
85329 Don´t phunk with my heart
80726 No woman no cry
85345 What you´re made of
85973 Pon de replay
80251 Angels
87986 My humps
85836 Angels
85969 Crazy
85567 These boots are made f...
85307 Welcome to my life
87985 Wake up
84248 Losing my religion
ROCK
80239 Final Countdown
84068 Du hast
80217 Satisfaction
80277 Nothing else matters
80111 Sweet Child of Mine
80298 Master of Puppets
83655 Thunderstruck
81459 Smoke on water
84611 Whiskey in the jar
84624 The trooper
84976 American idiot
85586 Wake me up when sept...
84487 We are the champions
DISCO
85288 Four to the floor
85439 Axel F
80056 Insomnia
85212 The world is mine
80153 I Will Survive
84226 Cafe del mar
85555 Popcorn
85037 Flashdance
84860 Fly on the wings of l..
85048 Enjoy the silence ´04
83814 Satisfaction
85285 Adagio for strings
80406 Take on me
Las imitaciones de FAMOSOS más cachondas ¡CON MÚSICA!
78190 EL LUISMA (Tecno Remix) Claro... Como el Luisma no se entera
78495 PORTERO (Disco Extended) Un poquito de porfavor...
78496 FRANCO (Ultra tumba Party) Franco hablando desde la tumba...
78188 TORRENTE (Versión House) Vamos chaval... que semos unos quemaos
78492 CUÑAO (Super Rapero) La risa más divertida del mundo
78494 Dr. MALIGNO (Ibiza Mix) Como te coja...Como te...Como te...Como
78189 EL NENG (100% Tecno) ¡¡¡Que pasa Neng!!! Vamos que despegamos
78493 CHIQUITO (Regaeton Tecno) Pecadorrr de la pradera...No puedorrr
Ej: Envía SONO 78190 al 5888 para que EL LUISMA y su musicón te avisen de cada llamada
SONIDOS REALES
SUPLICO "Por favor, que alguién me coja..."
COSACO Danzas rusas super divertidas
TELEFONO Sonará como en casa de tu abuela
FRANCO Españoles, Franco ha muerto...
RISA Carcajada... Para mearse de risa
GITANO Llevo lo' malacatone en la fregoneta
INFIERNO Thriller, la carcajada...¡¡¡De miedo!!!
NUEVO "¡¡¡Tienes un mensaje nuevo!!!"
BEBE Ruidosa carcajada de un bebe partiéndose
Ej: Envía SONO SUPLICO al 5888 y oirás como tu teléfono te suplica que cojas cada llamada.
CANCIÓN CON TU NOMBRE
Envía SONO LETRA (seguido del nombre que quieras que suene en la canción) al 5888
Ej: Si te llamas LUIS, envía SONO LETRALUIS al 5888 y así sonará tu móvil:
LUIS, te llaman LUIS
Es el teléfono, fono, fono....
LUIS, ¿quién será?,
LUIS, có-ge-lo, gelo, gelo...
LUIS, te están llamando...
ELIGE LOS QUE MÁS TE GUSTEN
MANGA
DRAGONES
MOTOS
DUENDES
ELFOS
UNICORNIOS
ANGELAS
ZOMBIES
HADAS
BRUJAS
FLORES
TOROS
DELFINES
COCHES
TIBURONES
CABALLOS
LOBOS
MONSTRUOS
VAMPIROS
DINOSAURIOS
PERRITOS
FELINOS
MASCOTAS
VAQUITAS
PECES
COCHESRETRO
BEBES
AVIONES
Menú
Opciones
CALAVERAS
TUNING
Envía MAS CÓDIGO TEMA Al 5888
Ej: Si quieres que los fondos de pantalla y los iconos de tu móvil se cambien por ELFOS envía MAS ELFOS al 5888
OléMovil.com
Lemmings 1438
PARCHÍS 2036
SUDOKU 2074
Envía JUEGO Código JUEGO Al 5888
Ej.: Envía JUEGO 1836 al 5888 para jugar a toda pantalla al 50 por 15
50 por 15 1836
TAMAGOCHE
Se anima en tu móvil y te pide a gritos todo lo que necesita COMER, DORMIR Y JUGAR CONTIGO...
2094
ZUMA 2034
MONOPOLY TYCOON 1235
KATIE PRICE: JORDAN UNCOVERED! 1565
46429 39263 42941 45549 43060 42660
35332 45633 45497 42642 36329 46950
GRACIAS POR NO FUMAR
Te Quiero
37715 36927
Envía FOTO Código FOTO o ANIMACIÓN Al 5888
Ej: Envía FOTO 42660 al 5888 para recibir los LOBOS
También al: 806 52 62 33
39055
45596 42742 38917 43057 46948 45533
Te Amo
ANIMACIONES BABY
DANCE MORTAL KARATEKA
HIPHOP BOXEO BORRACHO
CHACHACHA GIMNASIA VOLTERETA
Ej: Envía FOTO DANCE al 5888 y veras como baila
46945 46420 46944
46419 45634 45602
42811 43063 42813
46409 46503 46632



EA SPORTS BIG
FIFA Street 2
MIS CAÑOS TE AVERGONZARÁN.
MIS AMAGOS TE MAREARÁN.
VOY A CREAR MI REPUTACIÓN MACHACANDO LA TUYA.
JUEGA O TE LA JUGARÁN.
3+
www.pegi.info
mobile
XBOX
PlayStation 2
PSP
PlayStation Portable
NINTENDO GAMECUBE
NINTENDO DS
FIFASTREET2.COM
FIFA
Official FIFA Licensed Product